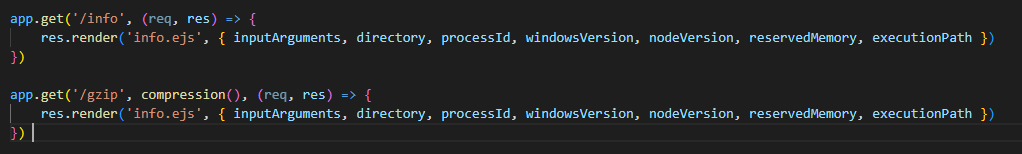
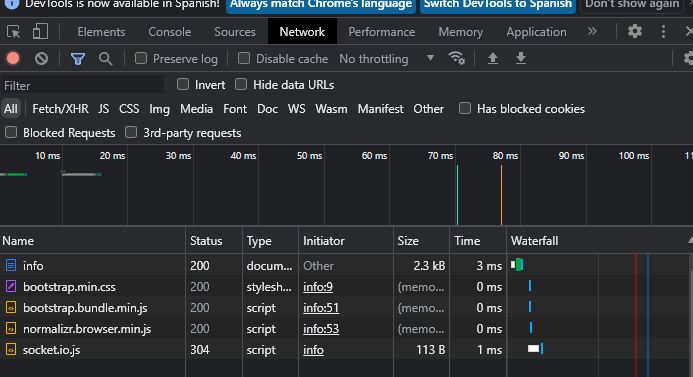
COMPRESION

Se testean los bytes que llegan con y sin compression. Para esto, se utiliza el siguiente código:

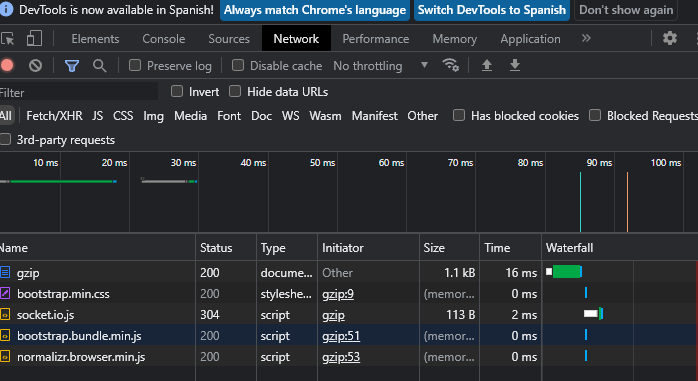


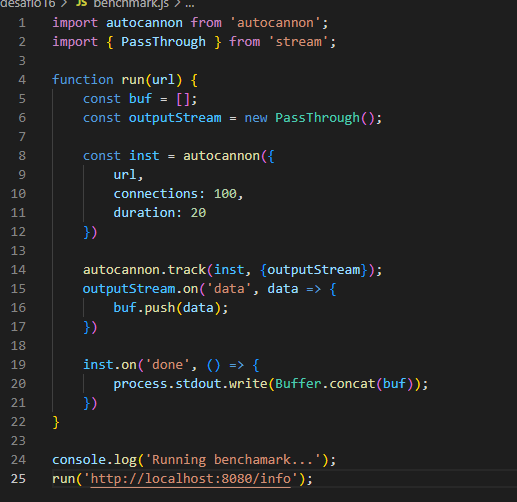
Que da los siguientes resultados.

/info, para mostrar la página sin compression.

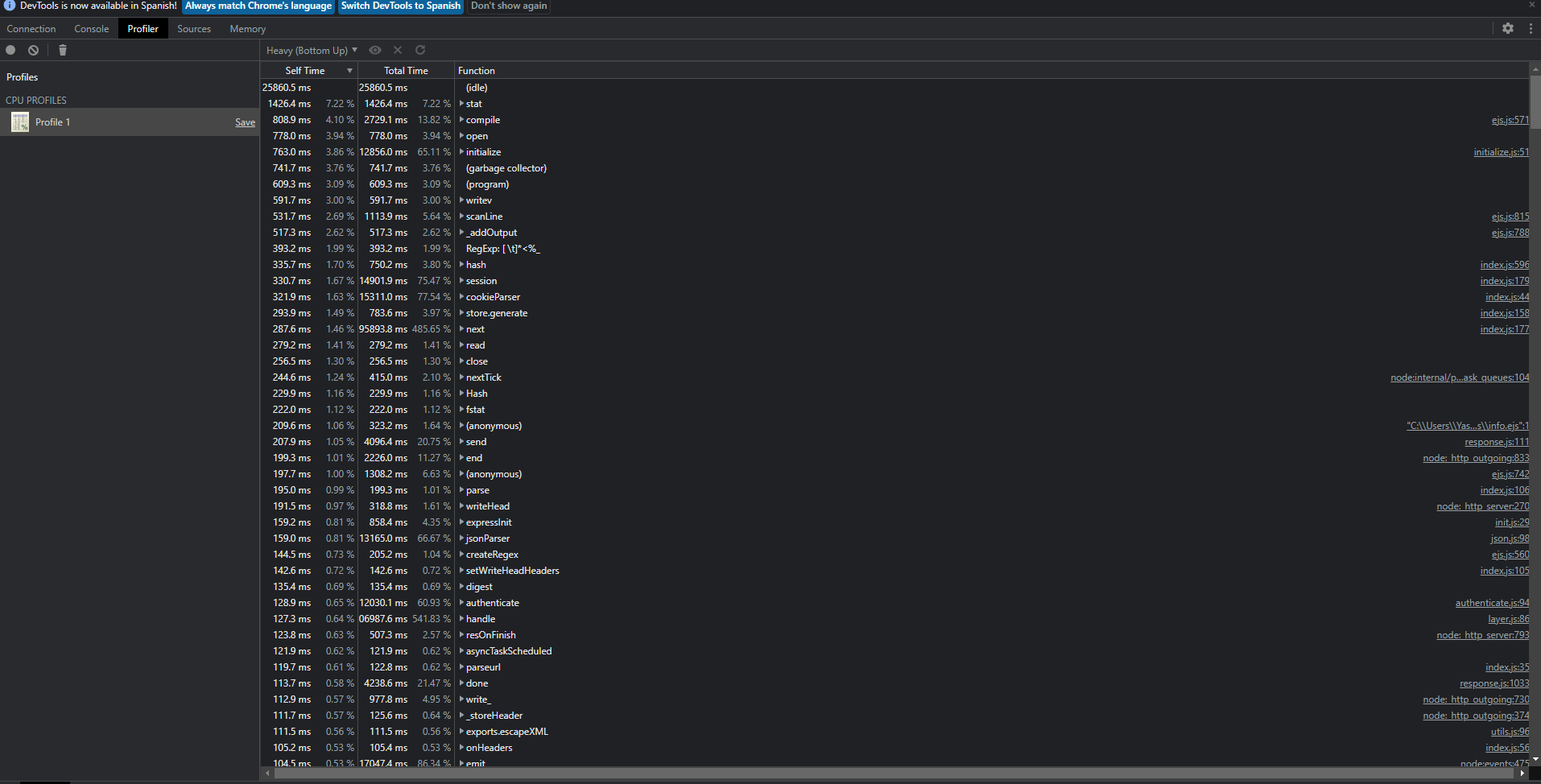


/gzip, para mostrar la página con compression.

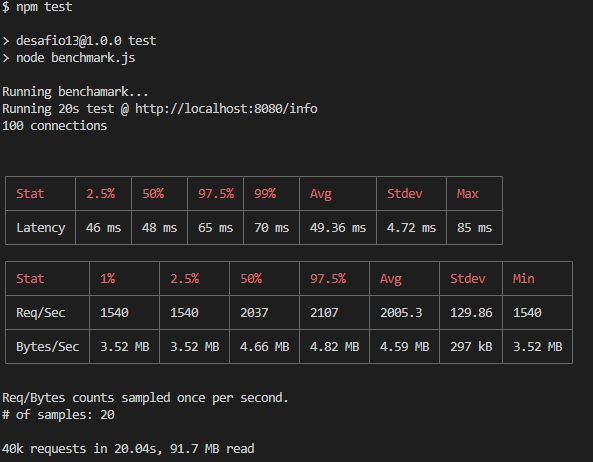


Aca se utiliza el benchmark.js para emular conexiones.

Se utiliza Chrome para ver los resultados y el tiempo de los procesos.



Resultados en consola sobre Autocannon, emulando 100 conexiones en un lapso de 20 segundos.



Al terminar la ejecución del server, se revisa el flamegraph. Para esto se utilizan los mismos parámetros para el test anterior con Autocannon, esta vez mostrando los resultados en un diagrama de flama, usando 0x.