

# Laporan Projek: Pengelasan Pelajar Berdasarkan Markah

## 1. Pengenalan

Program ini mengelaskan pelajar berdasarkan markah kepada kategori: **Dedikasi**, **Cerdas**, **Bijaksana**, dan **Tepercaya**. Program ini juga menangani input yang salah.

## 2. Analisis Masalah

Program ini mengelaskan pelajar berdasarkan markah:

- **0-40**: Dedikasi
- **41-60**: Cerdas
- **61-80**: Bijaksana
- **81-100**: Tepercaya Menangani input yang tidak sah atau markah luar julat.

## 3. Reka Bentuk

- Ambil input markah
- Klasifikasikan markah
- Tangani ralat input yang salah

## 4. Pseudo Code

```
MULA
  CUBA
    TERIMA markah
    JIKA markah <= 40: PAPAR "Dedikasi"
    JIKA 41 <= markah <= 60: PAPAR "Cerdas"
    JIKA 61 <= markah <= 80: PAPAR "Bijaksana"
    JIKA 81 <= markah <= 100: PAPAR "Tepercaya"
    JIKA markah < 0 atau markah > 100: PAPAR "Markah tidak sah"
  TANGKAP RALAT: PAPAR "Input tidak sah"
TAMAT
```

## 5. Implementasi Kod

```
def getClass():
    try:
        score = int(input("Masukkan markah: "))
        if 0 <= score <= 40:
            print("Kelas anda ialah 'Dedikasi'")
        elif 41 <= score <= 60:
            print("Kelas anda ialah 'Cerdas'")
        elif 61 <= score <= 80:
            print("Kelas anda ialah 'Bijaksana'")
        elif 81 <= score <= 100:
            print("Kelas anda ialah 'Tepercaya'")
        else:
            print("Markah tidak sah")
    except ValueError:
        print("Input tidak sah")

getClass()
```

## 6. Ujian and penyahpejijatan

1. **Input:** 50 → **Output:** "Cerdas"
2. **Input:** "abc" → **Output:** "Input tidak sah"
3. **Input:** 120 → **Output:** "Markah tidak sah"

## 7. Report & Documentation

- **Tujuan:** Program ini mengelaskan pelajar berdasarkan markah mereka menggunakan elemen asas Python seperti pemboleh ubah dan pengendalian ralat. Pelajar akan digolongkan sebagai **dedikasi**, **cerdas**, **bijaksana**, atau **tepercaya** berdasarkan markah input.
- **Pengendalian Ralat:** Blok `try-except` memastikan input yang tidak sah (contohnya, nilai bukan nombor) akan ditangani dengan memaparkan mesej yang mesra pengguna. Ini mengelakkan program daripada terhenti disebabkan ralat input.