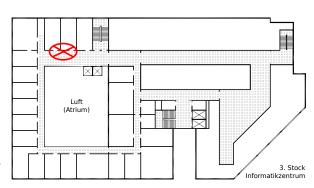
Prof. Dr. Sándor Fekete Dr. Phillip Keldenich

SoSe 2023 Abgabe: 10.05.2023

Rückgabe: ab 16.05.2023

Hausaufgabenblatt 1

Abgabe der Lösungen bis zum 10.05.2023 um 15:00 Uhr im Hausaufgabenschrank bei Raum IZ 337 (siehe Skizze rechts). Es werden nur mit einem dokumentenechten Stift (kein Rot!) geschriebene Lösungen gewertet. Bitte die Blätter zusammenheften und vorne deutlich mit beiden Namen, Matrikel- Übungs- und Gruppennummer versehen!



Hausaufgabe 1 (Fractional Knapsack):

(5+5 Punkte)

In dieser Aufgabe betrachten wir Fractional Knapsack.

a) Sei Z=28, und seien die acht Objekte mit folgenden Werten gegeben:

Wende den Greedy-Algorithmus für Fractional Knapsack aus der Vorlesung auf diese Instanz an. Gib in jeder Iteration den aktuellen Gegenstand, den Anteil x_i zu dem er gepackt wird, sowie den Gesamtzustand (aktueller Gesamtwert und aktuelles Gesamtgewicht) an.

b) Angenommen jedes Objekt steht beliebig oft zur Verfügung, d.h., für n Objekte $(z_1, p_1), \ldots (z_n, p_n)$ sind nicht-negative Zahlen $x_1, \ldots, x_n \in \mathbb{R}$ gesucht, sodass $\sum_{i=1}^n x_i z_i \leq Z$ und $\sum_{i=1}^n x_i p_i$ maximal.

Gib einen Algorithmus an, der das Problem optimal in Zeit O(n) löst (d.h. insbesondere, dass er ohne Sortieren auskommt). Begründe außerdem kurz die Korrektheit Deines Algorithmus und die Optimalität der Lösung.

Hausaufgabe 2 (MAXIMUM KNAPSACK):

(5+5 Punkte)

In dieser Aufgabe betrachten wir MAXIMUM KNAPSACK, also das Problem bei dem wir jedes gegebene Objekte nur ganz oder gar nicht nehmen können. Um dieses Problem zu lösen, wandeln wir den Algorithmus für FRACTIONAL KNAPSACK aus der Vorlesung folgendermaßen ab: Wir sortieren die Objekte aufsteigend nach $\frac{z_i}{p_i}$. Dann gehen wir die Objekte der Sortierung entsprechend durch und packen ein Objekt in den Rucksack, falls es hineinpasst. Eine formale Beschreibung ist in Algorithmus 1 zu sehen. Wir nennen diesen Algorithmus GREEDY₀.

```
1: function Greedy<sub>0</sub>(z_1, \ldots, z_n, Z, p_1, \ldots, p_n)
         Sortiere Objekte nach \frac{z_i}{p_i} aufsteigend; dies ergibt Permutation \pi(1), \ldots, \pi(n).
2:
         for j := 1 to n do
3:
              if \left(\sum_{i=1}^{j-1} x_{\pi(i)} z_{\pi(i)} + z_{\pi(j)} \le Z\right) then x_{\pi(j)} := 1
4:
5:
               else
6:
7:
                   x_{\pi(i)} := 0
8:
         return x_1, \ldots, x_n
```

Algorithmus 1: Greedy₀

a) Sei Z=14, und seien die fünf Objekte mit folgenden Werten gegeben:

Wende Greedy₀ auf diese Instanz an. Entscheide in jeder Iteration, ob der aktuelle Gegenstand gepackt wird und gib den Gesamtzustand (aktueller Gesamtwert und aktuelles Gesamtgewicht) an. Ist die erhaltene Lösung optimal? Begründe Deine Antwort!

b) Zeige: Die ganzzahlige Lösung P_G von Greedy kann beliebig weit von einer optimalen Lösung P_{OPT} (für das ganzzahlige MAXIMUM KNAPSACK-Problem) entfernt sein. Mit anderen Worten: Zeige, dass es für jedes $c \in (0,1]$ eine Instanz mit $0 < \frac{P_G}{P_{OPT}} < c$ gibt. **Hinweis:** Es gibt geeignete Instanzen mit sehr kleinem n.