Abschlussklausur Theoretische Informatik 2 2. August 2022

Prof. Dr. Roland Meyer René Maseli TU Braunschweig Sommersemester 2022

1.	Bitte am Anfang ausfüllen:
	Vorname:
	Nachname:
	Matrikelnummer:
	Nummer des Sitzplatzes:
	Unterschrift:

- 2. Die Nummer Ihrer Klausur ist **#1** . Bitte merken Sie sich die Nummer. Wir werden Ihr Klausurergebnis anonymisiert unter Verwendung dieser Nummer bekanntgeben.
- 3. Achten Sie darauf, dass Ihre Klausur vollständig ist und getackert bleibt (8 Blätter).
- 4. Benutzen Sie **nur das an dieses Blatt angeheftete Papier**. Bei Bedarf können wir weitere Leerblätter austeilen. Wenn der Platz auf der Vorderseite des jeweiligen Aufgabenblatts nicht ausreicht, **machen Sie kenntlich**, wo Sie die Bearbeitung der Aufgabe fortsetzen.
- 5. Als Hilfsmittel sind ausschließlich Sprachwörterbücher sowie ein beidseitig handschriftlich beschriebenes DIN A4-Blatt erlaubt. Elektronische Geräte müssen während der Klausur ausgeschaltet bleiben. Täuschungsversuche werden als nicht bestanden gewertet und dem Prüfungsamt gemeldet.
- 6. Schreiben Sie leserlich und bearbeiten Sie Ihre Klausur mit einem **dokumentenechten Stift** (nicht mit Bleistift, kein Tipp-Ex, kein Tintenkiller) und **nicht in roter oder grüner Farbe**.
- 7. Wir werden die **Klausurergebnisse** auf unserer Website bekanntgeben: tcs.cs.tu-bs.de/teaching/TheoInf2_SS_2022.html.
- 8. Die **Bearbeitungszeit** beträgt **120 Minuten** (+ ggf. Zeit zum Lüften).
- 9. Mit 28 Punkten ist die Klausur sicher bestanden.

Bepunktung: (wird von den Korrektoren ausgefüllt)

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	Σ
Max.	10	10	10	10	10	10	10	70
Punkte								

Klausur # 1 Seite 2 / 8

1. TM-Konstruktion

7 + 1 + 2 = 10 Punkte

Betrachten Sie die folgende Sprache

$$L = \left\{ w \in \left\{ a, b \right\}^* \mid \exists k \in \mathbb{N} : |w|_a = k|w|_b \right\}.$$

Hierbei bezeichnen $|w|_a$ die Anzahl der as und $|w|_b$ die Anzahl der bs in w.

- a) Konstruieren Sie eine deterministische Turingmaschine *M*, die *L* akzeptiert. Beschreiben Sie die Funktionsweise Ihrer Turingmaschine.
- b) Geben Sie eine möglichst genaue Platzschranke f für Ihre Turingmaschine M an, sodass $\operatorname{Space}_{M}(n) \in \mathcal{O}(f(n))$ gilt.
- c) Finden Sie eine möglichst genaue Platzschranke g mit $L \in DSPACE(\mathcal{O}(g(n)))$. Vergleichen Sie g mit der Platzschranke f Ihrer Turingmaschine M.

Klausur # 1 Seite 3 / 8

2. NP-Vollständigkeit

4 + 6 = 10 Punkte

Betrachten Sie das folgende Problem.

Almost Satisfiability (A-SAT)

Gegeben: Formel *F* in CNF über boolschen Variablen *X*.

Entscheide: Gibt es eine Belegung, welche jede Klausel in *F* bis auf eine erfüllt?

Zeigen Sie, dass A-SAT NP-vollständig (bzgl. logspace-many-one-Reduktionen) ist:

a) "Membership": A-SAT ∈ NP.

b) "Hardness": A-SAT ist NP-schwer (bzgl. logspace-many-one-Reduktionen).

Klausur # 1 Seite 4 / 8

3. Entscheidbarkeit

5 + 5 = 10 Punkte

Betrachten Sie das folgende Problem.

Inclusion in a regular language (IREG)

Gegeben: Eine determinische Turingmaschine *M* und ein deterministischer

endlicher Automat A, jeweils über Eingabealphabet $\{0,1\}$.

Entscheide: $\mathcal{L}(M) \subseteq \mathcal{L}(A)$?

a) Zeigen Sie, dass IREG co-semi-entscheidbar ist.

b) Zeigen Sie, dass IREG unentscheidbar ist. Verwenden Sie **nicht** den Satz von Rice.

Klausur # 1 Seite 5 / 8

4. NL-Vollständigkeit

5 + 5 = 10 Punkte

Sei C eine endliche Menge von Farben. Ein C-kantengefärbter Graph weist jeder Kante genau eine der verfügbaren Farben zu. Die Menge der mit $c \in C$ gefärbten Kanten wird als E_c bezeichnet.

Betrachten Sie das folgende Problem.

Rot-Blau-Pfadproblem (RB-PATH)

Gegeben: Ein $\{r, b\}$ -kantengefärbter Graph $G = \langle V, E_r, E_b \rangle$ und Knoten $s, t \in V$.

Entscheide: Gibt es in *G* einen *s-t-*Pfad (darf Knoten mehrfach enthalten),

welcher abwechselnd rote und blaue Kanten benutzt?

Zeigen Sie, dass RB-PATH NL-vollständig (bzgl. logspace-many-one-Reduktionen) ist:

a) "Membership": RB-PATH ∈ NL.

b) "Hardness": RB-PATH ist NL-schwer (bzgl. logspace-many-one-Reduktionen).

Klausur # 1 Seite 6 / 8

5. Berechenbarkeit

10 Punkte

Sei $M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Q_F \rangle$ eine deterministische Turingmaschine. Für einen Kontrollzustand $q \in Q$ und ein Wort $x \in \Sigma^*$ bezeichnen wir mit $|x|_q^M \in \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ die Anzahl der Besuche von q entlang der Berechnung von M auf Eingabe x.

Zeigen Sie, dass die folgende totale Funktion activity unberechenbar ist.

$$\begin{aligned} & \mathsf{activity} : \Sigma^* \times \Sigma^* \to (\mathbb{N} \cup \{\infty\}) \\ & \mathsf{activity}(w, x) = \mathsf{max} \big\{ |x|_q^{M_w} \; \Big| \; q \in Q_w \big\} \end{aligned}$$

Klausur # 1 Seite 7 / 8

6. Quiz

$$2 + 2 + 3 + 3 = 10$$
 Punkte

Beantworten Sie die folgenden Fragen. Begründen Sie Ihre Antwort mit einem kurzen Beweis oder einem Gegenbeispiel.

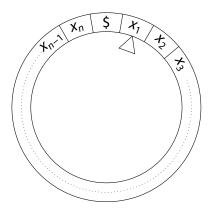
- a) Ist NL über dem Alphabet {0, 1}* abzählbar unendlich groß?
- b) Seien f und g Funktionen. Falls f unberechenbar ist, ist dann $f \circ g$ mit $(f \circ g)(x) = f(g(x))$ auch unberechenbar?
- c) Sei $L = \{\langle M \rangle \mid M \text{ erreicht auf } \epsilon \text{ jeden Zustand außer } q_{\text{rej}} \}$. Ermöglicht der Satz von Rice die Aussage, dass die Sprache L unentscheidbar ist?
- d) Sei M eine Turingmaschine. Ist $Time_M: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ genau dann logspace-berechenbar, wenn M ein logspace-Entscheider ist?

Klausur # 1 Seite 8 / 8

7. Zirkuläre Maschinen

5 + 5 = 10 Punkte

Eine zirkuläre Maschine (ZM) ist eine Turingmaschine mit folgender Besonderheit: Anstelle eines beidseitig unendlich langen Bandes hat sie ein zirkuläres Band. Eine spezielle Zelle mit dem \$-Symbol steht **gleichzeitig** sowohl links als auch rechts vom Eingabewort x (siehe Illustration). Man erreicht also mit |x| Schritten nach Rechts dasselbe Feld, wie mit einem Schritt nach Links. Dabei darf \$ in keiner Transition überschrieben werden. Initial steht der Lesekopf auf dem ersten Symbol von Eingabe x.



Zeigen Sie, dass die durch zirkuläre Maschinen akzeptierten Sprachen **genau** die kontextsensitiven Sprachen sind:

- a) Zeigen Sie, dass die Sprache jeder ZM kontextsensitiv ist.
- b) Zeigen Sie, dass jede kontextsensitive Sprache durch eine ZM akzeptiert wird.