### **Abschlussklausur** Theoretische Informatik 2 28. Juli 2020

Prof. Dr. Roland Meyer

TU Braunschweig

**Thomas Haas** Sommersemester 2020

1.	Bitte am Anfang ausfüllen:
	Vorname:
	Nachname:
	Matrikelnummer:
	Nummer des Sitzplatzes:
	Unterschrift:

- 2. Die Nummer Ihrer Klausur ist altePO # 1. Bitte merken Sie sich die Nummer. Wir werden Ihr Klausurergebnis anonymisiert unter Verwendung dieser Nummer bekanntgeben.
- 3. Achten Sie darauf, dass Ihre Klausur vollständig ist und getackert bleibt (20 Blätter).
- 4. Benutzen Sie nur das an dieses Blatt angeheftete Papier. Bei Bedarf können wir weitere Leerblätter austeilen. Wenn der Platz auf der Vorderseite des jeweiligen Aufgabenblatts nicht ausreicht, machen Sie kenntlich, wo Sie die Bearbeitung der Aufgabe fortsetzen.
- 5. Als Hilfsmittel sind ausschließlich Sprachwörterbücher sowie ein beidseitig handschriftlich beschriebenes DIN A4-Blatt erlaubt. Elektronische Geräte müssen während der Klausur ausgeschaltet bleiben. Täuschungsversuche werden als nicht bestanden gewertet und dem Prüfungsamt gemeldet.
- 6. Schreiben Sie leserlich und bearbeiten Sie Ihre Klausur mit einem dokumentenechten Stift (nicht mit Bleistift, kein Tipp-Ex, kein Tintenkiller) und nicht in roter oder grüner Farbe.
- 7. Wir werden die Klausurergebnisse auf unserer Website bekanntgeben: tcs.cs.tu-bs.de/teaching/TheoInf2\_SS\_2020.html.
- 8. Die Bearbeitungszeit beträgt 180 Minuten (+ ggf. Zeit zum Lüften).
- 9. Mit 40 Punkten ist die Klausur sicher bestanden.

#### **Bepunktung:** (wird von den Korrektoren ausgefüllt)

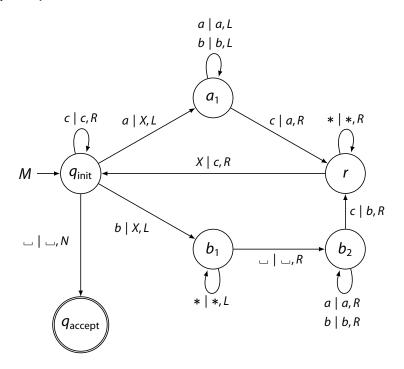
Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Σ
Max.	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	100
Punkte											

Klausur altePO # 1 Seite 2 / 20

### 1. TM-Analyse

3 + 5 + 2 = 10 Punkte

Betrachten Sie den 1-Band-Berechner M mit Eingabealphabet  $\{a,b,c\}$ , Bandalphabet  $\{a,b,c,X,\bot\}$  und Zustandsmenge  $\{q_{\text{init}},q_{\text{accept}},a_1,b_1,b_2,r\}$ . Hierbei ist  $q_{\text{init}}$  der Startzustand und  $q_{\text{accept}}$  der akzeptierende Zustand. M berechnet eine partielle Funktion  $f:\{a,b,c\}^* \to_p \{a,b,c\}^*$ .



Eine mit  $a \mid b,d$  beschriftete Kante von q nach q' steht für die Transition  $\delta(q,a) = (q',b,d)$ . Kanten mit mehreren Beschriftungen stehen für mehrere Transitionen. Die Notation  $*\mid *,d$  ist eine Abkürzung für die Transitionen  $s\mid s,d$  mit  $s\in\{a,b,c\}$ .

- a) Bestimmen Sie die Funktionswerte f(ccba), f(ccab) und f(abc).
- b) Beschreiben Sie die von *M* berechnete Funktion *f* in Worten und geben Sie diese als Pseudo-Code an.
- c) Bestimmen Sie, für welche Eingaben die Funktion f definiert ist.

Hinweise: Bei Eingabe w startet die Maschine in der Konfiguration ...  $q_{init}$  w ..., d.h. links und rechts von der Eingabe befinden sich w-Symbole und der Lese-/Schreibkopf zeigt auf den ersten Buchstaben der Eingabe. Der Funktionswert f(w) ist definiert als w', wenn w bei Eingabe w mit Bandinhalt w' akzeptiert. Alle fehlenden Transitionen führen dazu, dass die Maschine die Berechnung beendet und keine Ausgabe erzeugt.

Klausur altePO # 1 Seite 3 / 20

### Zu Aufgabe 1:

Klausur altePO # 1 Seite 4 / 20

# 2. NP-Vollständigkeit

4 + 6 = 10 Punkte

Betrachten Sie das folgende Problem.

DodgyCycle (DCYCLE)

**Gegeben:** Ein gerichteter Graph G = (V, E) und ein Knoten  $v \in V$ .

**Entscheide:** Gibt es einen Kreis in *G*, der *v* nicht enthält und alle anderen Knoten

genau einmal enthält?

Zeigen Sie, dass DCYCLE NP-vollständig (bzgl. Polynomialzeit-Reduktionen) ist:

a) "Membership": DCYCLE ∈ NP.

b) "Hardness": DCYCLE ist NP-schwer (bzgl. Polynomialzeit-Reduktionen).

Klausur altePO # 1 Seite 5 / 20

## 3. NL-Vollständigkeit

4 + 6 = 10 Punkte

Betrachten Sie das folgende Problem.

Pfad gerader Länge (EVENPATH)

**Gegeben:** Ein gerichteter Graph G = (V, E) und Knoten s, t.

**Entscheide:** Gibt es in *G* einen Pfad von *s* nach *t* mit gerader Länge?

Hierbei entspricht die Länge eines Pfades genau der Anzahl an Kanten in dem Pfad.

Zeigen Sie, dass EVENPATH NL-vollständig (bzgl. logspace-many-one-Reduktionen) ist:

- a) "Membership": EVENPATH  $\in$  NL.
- b) "Hardness": EVENPATH ist NL-schwer (bzgl. logspace-many-one-Reduktionen).

Klausur altePO # 1 Seite 6 / 20

### 4. Entscheidbarkeit

4 + 6 = 10 Punkte

Betrachten Sie das folgende Problem.

#### SQUARE-BOUNDED-ACCEPT

**Gegeben:** Kodierung w einer DTM mit Eingabealphabet  $\{0, 1\}$ .

**Entscheide:** Gibt es ein Wort x, das von  $M_w$  in maximal  $|x|^2$  Schritten akzeptiert wird?

a) Zeigen Sie, dass SQUARE-BOUNDED-ACCEPT semi-entscheidbar ist.

b) Zeigen Sie, dass SQUARE-BOUNDED-ACCEPT unentscheidbar ist.

Klausur altePO # 1 Seite 7 / 20

### 5. Konstruktion einer DTM

10 Punkte

Es sei  $\Sigma = \{a, b, c\}$  und  $w \in \Sigma^*$  ein Wort. Wir bezeichnen mit  $|w|_x$  die Anzahl an x in w (für  $x \in \Sigma$ ).

Konstruieren Sie eine **deterministische** Turingmaschine *M*, welche die Sprache

$$\mathcal{L} = \left\{ w \in \Sigma^* \mid |w|_a \cdot |w|_b = |w|_c \right\}$$

entscheidet. Beispielsweise soll *M* die Wörter ε, acb und abccbacccca akzeptieren.

- Erklären Sie die Arbeitsweise der Maschine ausführlich. Geben Sie insbesondere die Aufgabe jedes Kontrollzustands der Maschine an.
- Geben Sie die Transitionen der Maschine explizit an, z.B. in Form einer Tabelle oder als Zustandsgraph.
- Sie können wahlweise annehmen, dass das Band auf beiden Seiten der Eingabe mit —-Symbolen gefüllt ist, oder dass das Band auf der linken Seite durch ein \$-Symbol beschränkt ist. Geben Sie an, wofür Sie sich entschieden haben und geben Sie an, auf welches Symbol der Lese-/Schreibkopf initial zeigt.

Hinweis: Die Turingmaschine darf mehrere Bänder verwenden.

Klausur altePO # 1 Seite 8 / 20

### Zu Aufgabe 5:

Klausur altePO # 1 Seite 9 / 20

## 6. Berechenbarkeit

4 + 6 Punkte

Es sei  $\Sigma = \{0, 1\}$ . Betrachten Sie die Funktion  $maxSteps : \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  definiert als

 $maxSteps(n) := \max_{DTM \, M} \{ Time_M(\varepsilon) \mid M \text{ hat n Zustände, Bandalphabet } \Sigma \text{ und } \varepsilon \in \mathcal{L}(M) \subseteq \Sigma^* \}.$ 

Zeigen Sie nun, dass

- a) maxSteps wohldefiniert ist. Das heißt, dass  $maxSteps(n) < \infty$  für alle Eingaben n gilt.
- b) maxSteps nicht berechenbar ist.

Hinweis: Für Teilaufgabe b) betrachten Sie das Halteproblem auf Epsilon.

Klausur altePO # 1 Seite 10 / 20

7. Quiz

$$2 + 2 + 3 + 3 = 10$$
 Punkte

Beantworten Sie die folgenden Fragen. Begründen Sie Ihre Antwort mit einem kurzen Beweis oder einem Gegenbeispiel.

- a) Sei  $\mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2$  entscheidbar. Sind dann  $\mathcal{L}_1$  und  $\mathcal{L}_2$  immer semi-entscheidbar?
- b) Ist die Sprache  $\mathcal{L} = \{0^n.1^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  in DTIME( $\mathcal{O}(1)$ )?
- c) Wenn die partielle Funktion  $f_p: \Sigma^* \to_p \mathbb{N}$  berechenbar ist, dann ist auch die totale Erweiterung  $f_{total}: \Sigma^* \to \mathbb{N}$  mit

$$f_{total}(x) := \begin{cases} f_p(x), & \text{falls } f_p(x) \text{ definiert ist.} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

immer berechenbar?

d) Ist die Funktion  $f: \{0, 1\}^* \to \{0, 1\}$  mit f(w) = 1 genau dann, wenn  $M_w$  auf allen Eingaben x in maximal |w| Schritten hält, berechenbar?

Klausur altePO # 1 Seite 11 / 20

#### 8. Starke NTMs

5 + 5 Punkte

Eine NTM M ist eine starke NTM (SNTM), wenn sie folgende Eigenschaften hat:

- 1. Sie hat 3 gesonderte Zustände  $q_{\text{accept}}$ ,  $q_{\text{reject}}$  und  $q_{\text{maybe}}$ .
- 2. Jede Berechnung endet in einem der 3 gesonderten Zustände.
- 3. Zu jedem Wort gibt es eine Berechnung, die entweder in  $q_{\text{accept}}$  oder in  $q_{\text{reject}}$  landet.
- 4. Zu jedem Wort w gilt, dass entweder alle Berechnungen in  $q_{accept}$  oder  $q_{maybe}$  landen, oder alle Berechnungen in  $q_{reject}$  oder  $q_{maybe}$  landen. Im ersten Fall wird w akzeptiert, im zweiten abgelehnt.

Zeigen Sie, dass die Klasse SNP aller Probleme, die von einer starken NTM in Polynomialzeit entschieden werden können, genau der Klasse NP ∩ coNP entspricht. Gehen Sie dazu in zwei Schritten vor:

- a) Zeigen Sie die Inklusion SNP  $\subseteq$  NP  $\cap$  coNP.
- b) Zeigen Sie die Inklusion NP  $\cap$  coNP  $\subseteq$  SNP.

**Hinweis:** Beide Inklusionsrichtungen können durch Konstruktion geeigneter (S)NTMs gezeigt werden.

Klausur altePO # 1 Seite 12 / 20

### Zu Aufgabe 8:

Klausur altePO # 1 Seite 13 / 20

9. Polylog 8 + 2 Punkte

Betrachten Sie die folgende Komplexitätsklasse

$$\mathsf{PolyL} \coloneqq \bigcup_{k=1}^{\infty} \mathsf{DSPACE}(log(n)^k)$$

Es ist bekannt, dass die Inklusionen DSPACE $(log(n)^k) \subseteq DSPACE(log(n)^{k+1})$  für alle  $k \in \mathbb{N}$  echt sind.

- a) Zeigen Sie, dass es keine PolyL-vollständigen Probleme bzgl. logspace-Reduktionen gibt.
- b) Folgern Sie nun, dass PolyL ≠ P gilt.

Klausur altePO # 1 Seite 14 / 20

### 10. Entscheidbarkeit II

10 Punkte

Betrachten Sie das folgende Problem.

#### ALMOSTUNIVERSAL

**Gegeben:** Kodierung w einer DTM mit Eingabealphabet  $\{0, 1\}$ .

**Entscheide:** Gibt es ein Wort  $x \in \{0, 1\}^*$ , sodass  $\mathcal{L}(M_w) = \{0, 1\}^* \setminus \{x\}$  gilt?

Beweisen Sie, dass ALMOSTUNIVERSAL weder semi-entscheidbar noch co-semi-entscheidbar ist.

Klausur altePO # 1 Seite 15 / 20

Klausur altePO # 1 Seite 16 / 20

Klausur altePO # 1 Seite 17 / 20

Klausur altePO # 1 Seite 18 / 20

Klausur altePO # 1 Seite 19 / 20

Klausur altePO # 1 Seite 20 / 20