

TP 4 : Listes chaînées

On définit les listes chaînées en utilisant la structure suivante :

```
typedef struct noeud_S *pNoeud;  
typedef struct noeud_S {  
    int info;  
    pNoeud lien;  
} liste;
```

1. Ecrire une fonction qui permet d'ajouter un élément au début d'une liste.

Son prototype est : `(pNoeud ajoutDebut(pNoeud l, int donnee).`

2. Ecrire une fonction qui permet d'afficher une liste et tester l'ajout et l'affichage dans le main.

Son prototype est : `void afficher (pNoeud l).`

3. Toutes les fonctions de ce TP doivent être testées dans le main. Déclarer une liste : `pNoeud l1 = NULL` Tester les deux fonctions précédentes par :

```
l1 = ajoutDebut(l1, 1);  
l1 = ajoutDebut(l1, 3);
```

Puis afficher la liste :

```
printf("La liste l1 : ");  
afficher(l1);
```

Tester au fur et à mesure de la même manière les fonctions suivantes

4. Ecrire une fonction qui retourne la longueur d'une liste.

Son prototype est : `int longueurL(pNoeud l).`

5. Ecrire une fonction qui permet d'ajouter un élément à la fin d'une liste.

Son prototype est : `pNoeud ajoutfin(pNoeud l, int donnee).`

6. Ecrire une fonction qui permet de supprimer le premier élément de la liste.

Son prototype est : `pNoeud supprimerDebut(pNoeud l).`

7. Ecrire une fonction qui permet de supprimer le dernier élément de la liste.

Son prototype est : `pNoeud supprimerfin(pNoeud l).`

8. Ecrire une fonction qui permet de supprimer l'élément de la position i.

Son prototype est : `pNoeud supprimerPos(pNoeud l, int posi).`

9. Ecrire une fonction qui permet d'ajouter un élément à la position i.

Son prototype est : `pNoeud ajouterPos(pNoeud l, int donnee, int posi).`

10. Ecrire une fonction qui permet de concaténer deux listes.

Son prototype est : `pNoeud concat(pNoeud l1, pNoeud l2).`

11. Ecrire une fonction qui permet d'inverser une liste.

Son prototype est : `pNoeud inverserListe(pNoeud l).`