

TP 3 : Représentation contigüe : Files

L'objectif de ce TP est de réaliser une file simple en tableau en utilisant la structure suivante :

```
typedef int Element;  
  
typedef struct {  
    Element tab[MAX_FILE];  
  
    int tete;  
  
    int queue;  
  
} File;
```

1

1. Mettre en place les fichiers .h et .c nécessaires pour la réalisation de la file (circulaire) en implémentant les fonctions suivantes :

```
File file_vide ();  
int est_vide ( File f );  
element tete ( File f );  
File enfiler (File f, Element e);  
File defiler (File f);
```

2. Faire un jeu de données en fixant MAX_FILE = 10 :
 - enfiler cinq entiers (10, 20, 30, 40, 50).
 - afficher la tête de la file.
 - afficher les indices de la tête et de la queue de la file.
 - enfiler les quatre entiers (60, 70, 80, 90) et réafficher les indices de la tête et de la queue de la file.
 - enfiler un autre entier (100) et afficher la tête.
 - défiler neuf éléments et afficher les indices de la tête et de la queue.