

# Actividad 2

## Modelar en XML + atributos Ejercicio 1

Escribir un documento XML bien formado que guarde información de dos equipos de fútbol (nombre, ciudad y entrenador) con dos jugadores (nombre, posición y nacionalidad) cada uno. La posición (portero, defensa, medio, delantero) deberá representarse mediante un atributo del jugador. Utilizar datos reales para los equipos y jugadores. Para uno de los 2 equipos, dejar el entrenador vacío.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Equipos>
  <Equipo>
    <Nombre>Fútbol Club Barcelona</Nombre>
    <Ciudad>Barcelona</Ciudad>
    <Entrenador>Koeman</Entrenador>
    <Jugadores>
      <Jugador>
        <Nombre>Lionel Messi</Nombre>
        <Posicion delantero="extremo izquierdo" />
        <Nacionalidad>Argentino</Nacionalidad>
      </Jugador>
      <Jugador>
        <Nombre>Gerard Pique</Nombre>
        <Posicion defensa="central" />
        <Nacionalidad>Español</Nacionalidad>
      </Jugador>
    </Jugadores>
  </Equipo>
  <Equipo>
    <Nombre>Real Madrid Club de Fútbol</Nombre>
    <Ciudad>Madrid</Ciudad>
    <Entrenador></Entrenador>
    <Jugadores>
      <Jugador>
        <Nombre>Sergio Ramos</Nombre>
        <Posicion defensa="central" />
        <Nacionalidad>Española</Nacionalidad>
      </Jugador>
      <Jugador>
        <Nombre>Asensio</Nombre>
        <Posicion delantero="extremo derecho" />
        <Nacionalidad>Española</Nacionalidad>
      </Jugador>
    </Jugadores>
  </Equipo>
</Equipos>
```

## Ejercicio 2

Corrige errores de sintaxis en los siguientes XMLs

### Documento 1

(Puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<figuras>
  <figura>plana
    <nombre>cuadrado</nombre>
    <lados>4</lados>
  </figura>
  <figura>plana
    <nombre>triángulo</nombre>
    <lados>3</lados>
  </figura>
  <figura>tridimensional
    <nombre>cubo</nombre>
    <artista>12</artista>
    <caras>6</caras>
  </figura>
</figuras>
```

---

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información      1 UD5: Lenguajes para  
almacenamiento y transmisión de información      IES Celia Viñas

### Documento 2

(Puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Triangulos>
  <triangulo base="7" altura="5" />
  <triangulo1 base="2" altura="6" />
  <triangulo2 base="3" altura="3" />
</Triangulos>
```

### Documento 3

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<programas>
  <programa nombre="Firefox" licencia="GPL" licencia2="MPL" />
  <programa nombre="LibreOffice" licencia="LGPL" />
  <programa nombre="Inkscape" licencia="GPL" />
</programas>
```