

به نام خدا

فاز اول پروژه درس برنامه سازی
پیشرفته (بازی مدیریتی)

استاد : مهندس نرگس بطحائیان

یاسین مسیح پور

9912358037

مقدمه:

در این بازی قرار است ما به عنوان یک کشاورز و با تهیه وسایل و بذر لازم , کشاورزی کنیم.

در فاز اول پروژه دو کلاس برای این بازی تعریف می کنیم.

: Farm

در این بخش ما اندازه های مزرعه را از کاربر دریافت کرده و سپس یک فضا برای مزرعه خود در نظر می گیریم.

: vegtebale

در این بخش ما نوع گیاهی که می خواهیم کشت کنیم را دریافت و مکانی که برای کشت آن در مزرعه است را دریافت می کنیم.

:Tools

در این بخش ما نوع ابزار را انتخاب میکنیم مثلا بیل , سم پاش و ... و هر کدام از این ابزار هم کلاس هایی هستند که از کلاس ابزار ارث می برند.

:Farmer

در این بخش اسم کشاورز دریافت می شود و مقداری پول به عنوان پول اولیه به او داده می شود.

سپس با خرید ابزار و گیاه هایی که رشد پرورش می دهد و فروش محصولات به دست آمده بازی ادامه پیدا می کند.

// متاسفانه بخش خرید و فروش هنوز اضافه نشده.