

به نام خدا

# فاز اول پروژه درس برنامه سازی پیشرفته ( بازی مدیریتی )

استاد : مهندس نرگس بطحائیان

یاسین مسیح پور 9912358037

**مقدمه:**

در این بازی قرار است ما به عنوان یک کشاورز و با تهیه وسایل و بذر لازم , کشاورزی کنیم.

در فاز اول پروژه دو کلاس برای این بازی تعریف می کنیم.

## **: Farm**

در این بخش ما اندازه های مزرعه را از کاربر دریافت کرده و سپس یک فضا برای مزرعه خود در نظر می گیریم.

## **: vegtebale**

در این بخش ما نوع گیاهی که می خواهیم کشت کنیم را دریافت و مکانی که برای کشت آن در مزرعه است را دریافت می کنیم.

## **:Tools**

در این بخش ما نوع ابزار را انتخاب میکنیم مثلا بیل , سم پاش و ... و هر کدام از این ابزار هم کلاس هایی هستند که از کلاس ابزار ارث می برند.