

**به نام خدا**

**فاز اول پروژه درس برنامه سازی  
پیشرفته ( بازی مدیریتی )**

استاد : مهندس نرگس بطحائیان

یاسین مسیح پور 9912358037

## **مقدمه :**

در این بازی قرار است ما به عنوان یک کشاورز و با تهیه وسایل و بذر لازم , کشاورزی کنیم.  
در فاز اول پروژه دو کلاس برای این بازی تعریف می کنیم.

## **: Farm**

در این بخش ما اندازه های مزرعه را از کاربر دریافت کرده و سپس یک فضا برای مزرعه خود در نظر می گیریم.

## **: vegtebale**

در این بخش ما نوع گیاهی که می خواهیم کشت کنیم را دریافت و مکانی که برای کشت آن در مزرعه است را دریافت می کنیم.