این کد در زبان Rust از کتابخانه‌ی image برای پردازش تصویر استفاده می‌کند. هدف اصلی کد، بارگذاری یک تصویر از سیستم فایل، افزایش روشنایی آن و ذخیره تصویر جدید با روشنایی بیشتر است. حالا هر بخش از کد را به طور کامل توضیح می‌دهیم

**1. بارگذاری تصویر:**

در ابتدا، با استفاده از تابع image::open تصویری که در مسیر src/image.png قرار دارد بارگذاری می‌شود. در صورتی که فایل تصویر نتواسته باشد بارگذاری شود (مثل وجود نداشتن فایل یا مشکلات دیگر)، با استفاده از متد expect یک پیام خطا نمایش داده می‌شود

* image::open به صورت خودکار فرمت تصویر را شناسایی کرده و تصویر را به شکل یک شی DynamicImage بارگذاری می‌کند.
* expect برای مدیریت خطاها استفاده شده است.

**2. تبدیل تصویر به قالب RgbaImage:**

در ادامه، تصویری که بارگذاری شده، به فرمت RgbaImage تبدیل می‌شود. این فرمت برای ذخیره‌سازی تصاویر به صورت پیکسل‌های RGBA (قرمز، سبز، آبی و آلفا) استفاده می‌شود

**خلاصه:**

این برنامه یک تصویر را از سیستم بارگذاری کرده، روشنایی آن را افزایش می‌دهد و سپس تصویر جدید با روشنایی بیشتر را ذخیره می‌کند. برای این کار از کتابخانه image استفاده شده که امکان بارگذاری، پردازش و ذخیره‌سازی تصاویر را فراهم می‌کند.