



T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

2.ÖDEV

G221210021 – Yasin Can KAYA

SAKARYA

Mayıs, 2024

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

PDP 2.ÖDEV

Yasin Can Kaya*

G221210021 2/C

Özet

Ödevde öncelikle kalıtım kullanarak canlı,bitki pire, sinek ve bocek canlılarının başlık ve kaynak dosyalarını yazdım. Daha sonra bu canlıların oluştur,yoket gibi temel fonkssiyonlarını yazdım. Sonrasında ise test.c dosyasında Veri.txt den okuttuğum sayıların satır sayısını ve sütun sayısını buldum, bu sütun ve satır sayılarını kullanarak bir matris oluşturdum. Daha sonra bu matristeki değer aralıklarını kullanarak habitatta pire, sinek, bocek, bitki matrisleri oluşturdum. Bundan sonra ise bu matrisleri kullanarak yeme işlemleri yapmak için bir fonksiyon yazdım, bu fonksiyona gerekli kontrolleri yazdım ve bu fonksiyonu test.c dosyasında çağırdım. Ve son olarak da dinamik olarak açtığım bellekleri serbest bıraktım.

© 2017 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Herhangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Dosyadan okutma, kalıtım, soyut sınıf benzetimi, nesne yönelimli benzetim

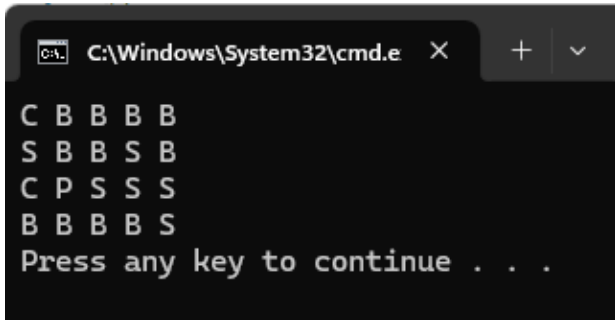
* Ödev Sorumlusu. Yasin Can Kaya, G221210021,
Mail Adresi: yasin.kaya6@sakarya.edu.tr

1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Bizden istenilen : Bizden verilen Veri.txt dosyası içindeki sayıları okutmamız ve bu sayılara göre bitki ,pire, sinek ve bocek canlıları oluşturmamız istenmektedir. Ödevde istenilen önemli kısımlardan biri ise soyut sınıf ve nesne yönelimli benzetim yapılmalıdır. Oluşturulan canlıları birbirlerinin güç sıralamasına göre yedirmeli ve yoketmeliyiz. Son olarak da kazanan canlıyı ekrana yazdırmalıyız.

Ödevde yaptıklarım : Ödevde öncelikle kalıtım kullanarak canlı,bitki ,pire, sinek ve bocek canlılarının başlık ve kaynak dosyalarını yazdım. Daha sonra bu canlıların oluştur,yoket gibi temel fonkssiyonlarını yazdım. Sonrasında ise test.c dosyasında Veri.txt den okuttuğum sayıların satır sayısını ve sütun sayısını buldum, bu sütun ve satır sayılarını kullanarak bir matris oluşturdum. Daha sonra bu matristeki değer aralıklarını kullanarak habitatta pire, sinek, bocek, bitki matrisleri oluşturdum. Bundan sonra ise bu matrisleri kullanarak yeme işlemleri yapmak için bir fonksiyon yazdım, bu fonksiyona gerekli kontrolleri yazdım ve bu fonksiyonu test.c dosyasında çağırdım. Ve son olarak da dinamik olarak açtığım bellekleri serbest bıraktım.

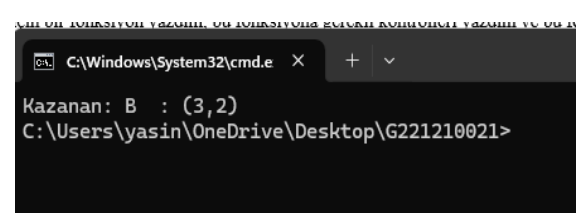
Ödevde eksik bıraktığım yer olmadı ancak en çok zorlandığım yer yemeİslemleriYap fonksiyonundaki kontrolleri yaptırmaktı.



```

C:\Windows\System32\cmd.e X + v
C B B B B
S B B S B
C P S S S
B B B B S
Press any key to continue . . .

```



```

C:\Windows\System32\cmd.e X + v
Kazanan: B : (3,2)
C:\Users\yasın\OneDrive\Desktop\G221210021>

```

SONUÇ

C dilinde nesne yönelimli benzetim ve soyut sınıf benzetimi yapmayı öğrendim. Ve C diline dair kod yazmayı pekiştirdim.

Referanslar

- [1] <https://www.youtube.com/watch?v=yMHGt2Bcsts>
- [2] https://www.youtube.com/watch?v=ov_GudbL1qo
- [3] <https://www.w3schools.com/>
- [4] <https://www.geeksforgeeks.org/c-programming-language/>