
Factory Pattern Kod Satırı

Açıklaması

```
//Transportation.cs Sınıfı

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text; ❶

namespace YazılımTasarımKalıplarıFactoryPattern ❷
{
    public interface Transportation ❸
    {
        void TransportProducts();
    }

    public class Truck : Transportation ❹
    {
        public void TransportProducts()
        {
            Console.WriteLine("The products have been posted by
Truck"); //Override
        }
    }

    public class Ship : Transportation ❺
    {
        public void TransportProducts()
        {
            Console.WriteLine("The products have been posted by
Ship"); //Override
        }
    }

    public class Plane : Transportation ❻
    {
        public void TransportProducts()
        {
            Console.WriteLine("The products have been posted by
Plane"); //Override
        }
    }
}
```

```
    }  
  }  
}  
  
// TransportationFactory.cs Sınıfı  
  
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Text;  
  
namespace YazılımTasarımKalıplarıFactoryPattern  
{  
    public class TransportationFactory  
    {  
        public Transportation getVehicle(String transportationType) ⑦  
        {  
            if (transportationType == null) return null;  
            if (transportationType.Equals("Truck",  
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase)) ⑧  
            {  
                return new Truck();  
            }  
            else if (transportationType.Equals("Ship",  
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase)) ⑨  
            {  
                return new Ship();  
            }  
            else if (transportationType.Equals("Plane",  
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase)) ⑩  
            {  
                return new Plane();  
            }  
            return null;  
        }  
    }  
}  
  
// Program.cs Sınıfı  
using System;  
  
namespace YazılımTasarımKalıplarıFactoryPattern  
{  
    class Program  
    {
```

```
public static void Main(string[] args)
{
    TransportationFactory transportationFactory = new
TransportationFactory(); 11

    Transportation transportation1 =
transportationFactory.getVehicle("Ship");
    transportation1.TransportProducts();

    Transportation transportation2 =
transportationFactory.getVehicle("Plane");
    transportation2.TransportProducts();

    Transportation transportation3 =
transportationFactory.getVehicle("Truck");
    transportation3.TransportProducts();

}
}
```

- 1** Kütüphane Erişim
- 2** Namespace İsmi
- 3** Interface Tanımlaması
- 4** Truck sınıfının Transportation interface ' den kalıtılması ve içerisinde TransportProducts() methodunun override edilmesi.
- 5** Ship sınıfının Transportation interface ' den kalıtılması ve içerisinde TransportProducts() methodunun override edilmesi.
- 6** Plane sınıfının Transportation interface ' den kalıtılması ve içerisinde TransportProducts() methodunun override edilmesi.
- 7** GetVehicle adlı Methodun Oluşturulması
- 8** Truck Transportation işlemi Seçildiğinde Truck () methodunun döndürülmesi.
- 9** Ship Transportation işlemi Seçildiğinde Truck () methodunun döndürülmesi.
- 10** Plane Transportation işlemi Seçildiğinde Truck () methodunun döndürülmesi.
- 11** TransportationFactory sınıfı tipinde transportationFactory nesnesinin oluşturulması.

