



SAKARYA
ÜNİVERSİTESİ

Bilgisayar Mühendisliği

Mobil Uygulama Geliştirme Dersi

BungalowApp

Hazırlayanlar:

Yasin Emin Esen – B211210386

Hakan Kırık – B201210370

Mobil Uygulama Sunum Raporu

1. Giriş

Proje Tanımı: Bu projede, kullanıcıların bungalovları görüntüleyebileceği, talepler oluşturabileceği ve yönetebileceği bir mobil uygulama geliştirdik.

Kullanılan Teknolojiler: React Native ile çapraz platform uyumluluğu sağlandı, Firebase ile güvenli kimlik doğrulama ve veritabanı yönetimi sağlandı.

Amaç ve Hedef Kitle: Bungalovları seven kullanıcılar ve bungalovları yöneten adminler için kullanıcı dostu bir platform oluşturuldu.

2. Teknolojiler

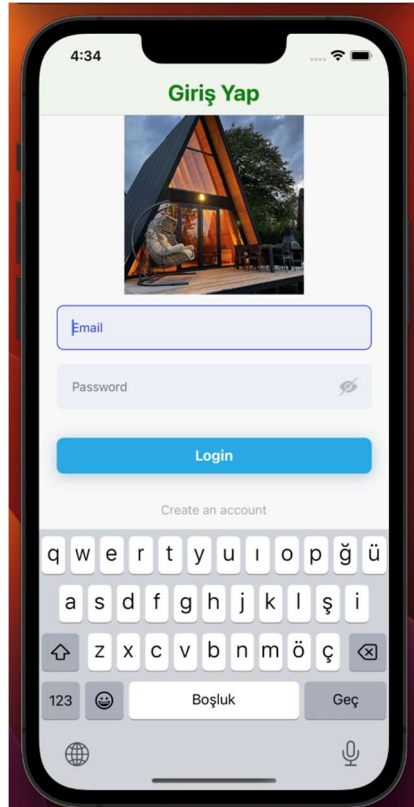
React Native: Hızlı ve etkili bir şekilde mobil uygulama geliştirmek için kullanıldı.

Firebase (Authentication ve Realtime Database): Kullanıcı kimlik doğrulama işlemleri ve gerçek zamanlı veritabanı ile güçlendirildi.

3. Authorization Ekranları

a. Giriş Ekranı

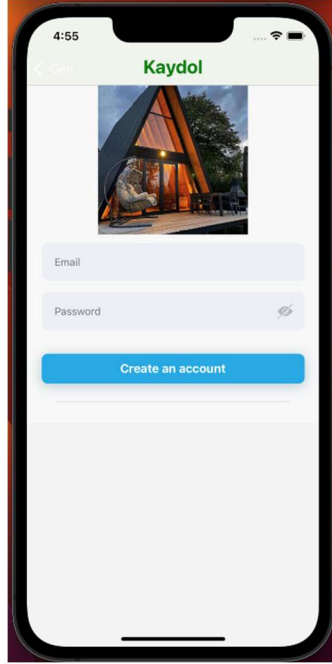
Kullanıcı Girişi: Kullanıcılar, uygulamaya kayıtlı olan hesaplarına giriş yapabilirler.



Şekil 1 Giriş Ekranı

b. Kayıt Ekranı

Yeni Hesap Oluřturma: Yeni kullanıcılar, uygulamaya kaydolabilir ve giriş bilgilerini oluşturabilirler.



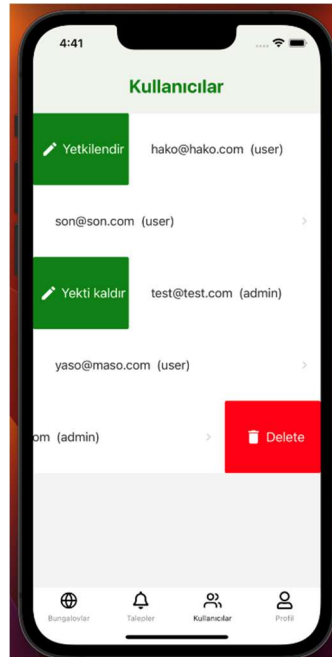
Şekil 2 Kayıt Ekranı

4. Admin Ekranı

a. Kullanıcı Yönetimi

Kullanıcıları Listeleme ve Yetki Düzenleme: Tüm kullanıcıları görüntüleme ve gerekirse yetkilerinde düzenleme yeteneđi.

Kullanıcıları Silme: Gerektiđinde kullanıcıları sistemden kaldırma yeteneđi.

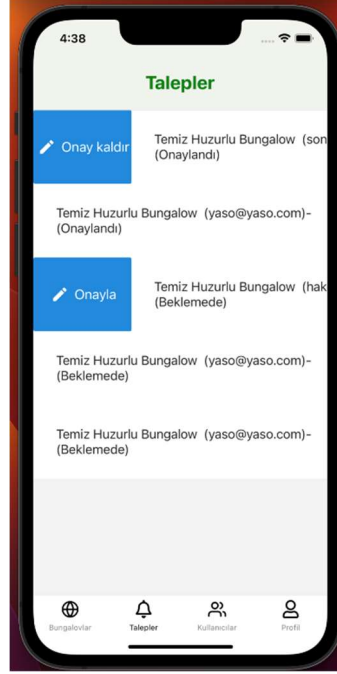


Şekil 3 Admin Kullanıcılar Ekranı

b. Talepler Ekranı

Kullanıcı Taleplerini Listeleme: Admin, kullanıcıların oluşturduğu talepleri görüntüleyebilir.

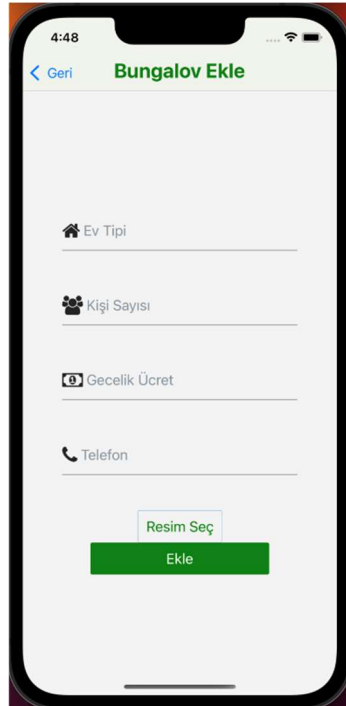
Talepleri Onaylama veya Bekletme: Admin, talepleri değerlendirip onaylama veya bekletme yeteneğine sahiptir.



Şekil 4 Admin Talepler Ekranı

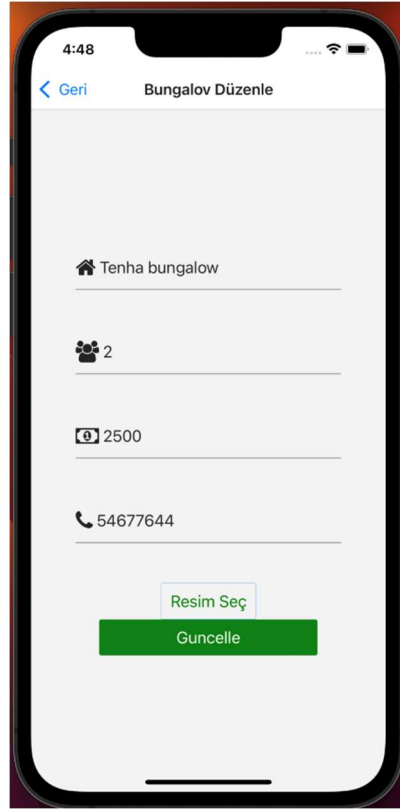
c. Bungalov Yönetimi

Bungalov Ekleme: Admin, yeni bungalovlar ekleyebilir.



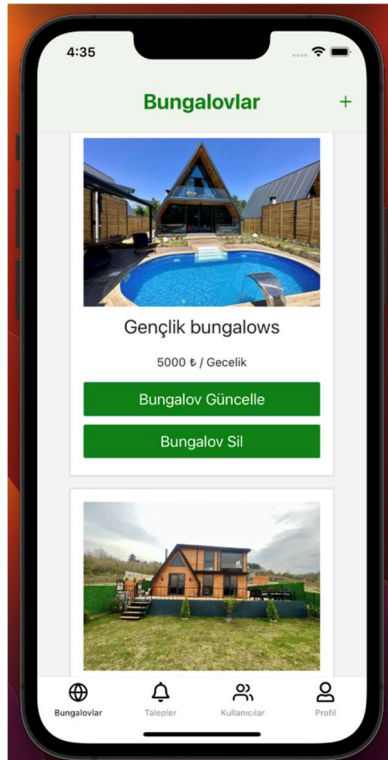
Şekil 5 Admin Bungalov Ekle

Bungalov Güncelleme: Var olan bungalovların detaylarını güncelleme yeteneđi.



Şekil 6 Admin Bungalov Güncelle

Bungalov Silme: İhtiyaç duyulan durumlarda bungalovları sistemden kaldırma yeteneđi.

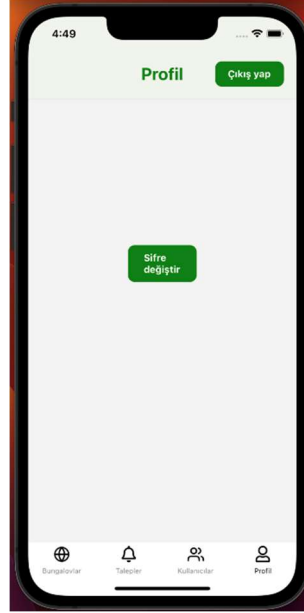


Şekil 7 Admin Bungalov Sil

d. Profil Yönetimi

Admin Profil Bilgileri: Admin, kendi profil bilgilerini görüntüleyebilir.

Şifre Değiştirme: Güvenlik amacıyla şifreyi değiştirme yeteneği.



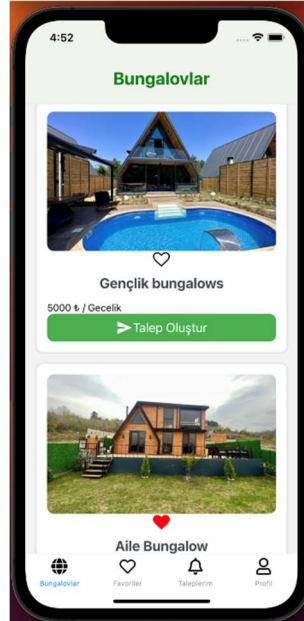
Şekil 8 Admin Profil

5. User Ekranı

a. Anasayfa

Bungalovları Görüntüleme: Kullanıcılar, uygulama ana ekranında mevcut bungalovları görüntüleyebilir.

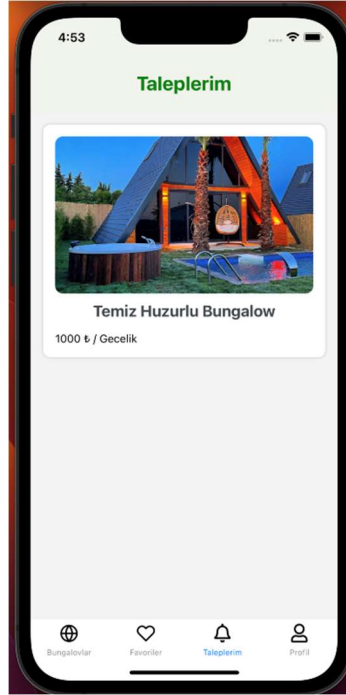
Talep Oluşturma: Beğenilen bungalovlar için talep oluşturma yeteneği.



Şekil 9 Kullanıcı Talep Oluştur

b. Talepler Ekranı

Oluşturulan Talepleri Görüntüleme: Kullanıcılar, oluşturdukları taleplerini görüntüleyebilir.

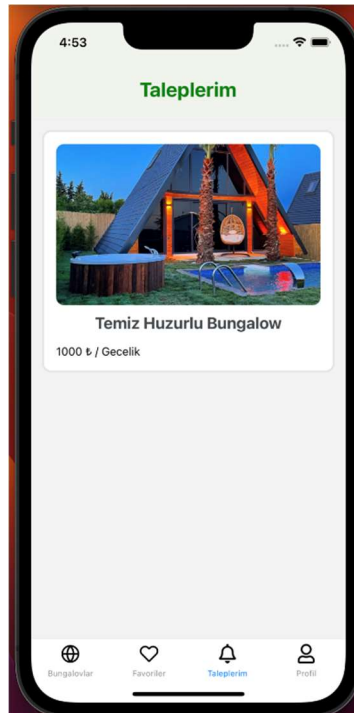


Şekil 10 Kullanıcı Taleplerim

c. Favoriler Ekranı

Favori Bungalovları Görüntüleme: Kullanıcılar, beğendikleri bungalovları favorilerinde görebilir.

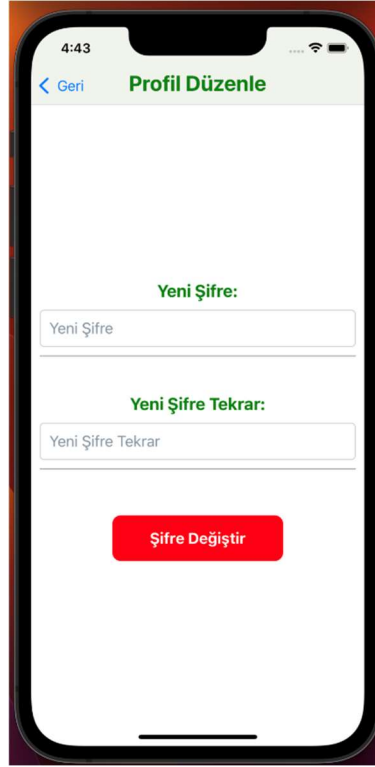
Favori Bungalovları Kaldırma: Artık beğenilmeyen bungalovları favorilerden kaldırma yeteneği.



Şekil 11 Kullanıcı Favoriler

d. Profil Yönetimi

Şifre Değiştirme: Güvenlik amacıyla şifreyi değiştirme yeteneği.

The screenshot shows a mobile app interface for editing a profile. At the top, the status bar shows the time 4:43 and signal strength. The app's header is green with a back arrow and the text 'Profil Düzenle'. Below the header, there are two input fields for a new password. The first field is labeled 'Yeni Şifre:' and the second is labeled 'Yeni Şifre Tekrar:'. Both fields have placeholder text 'Yeni Şifre' and 'Yeni Şifre Tekrar' respectively. Below these fields is a red button with the text 'Şifre Değiştir'.

Şekil 12 Şifre Değiştir

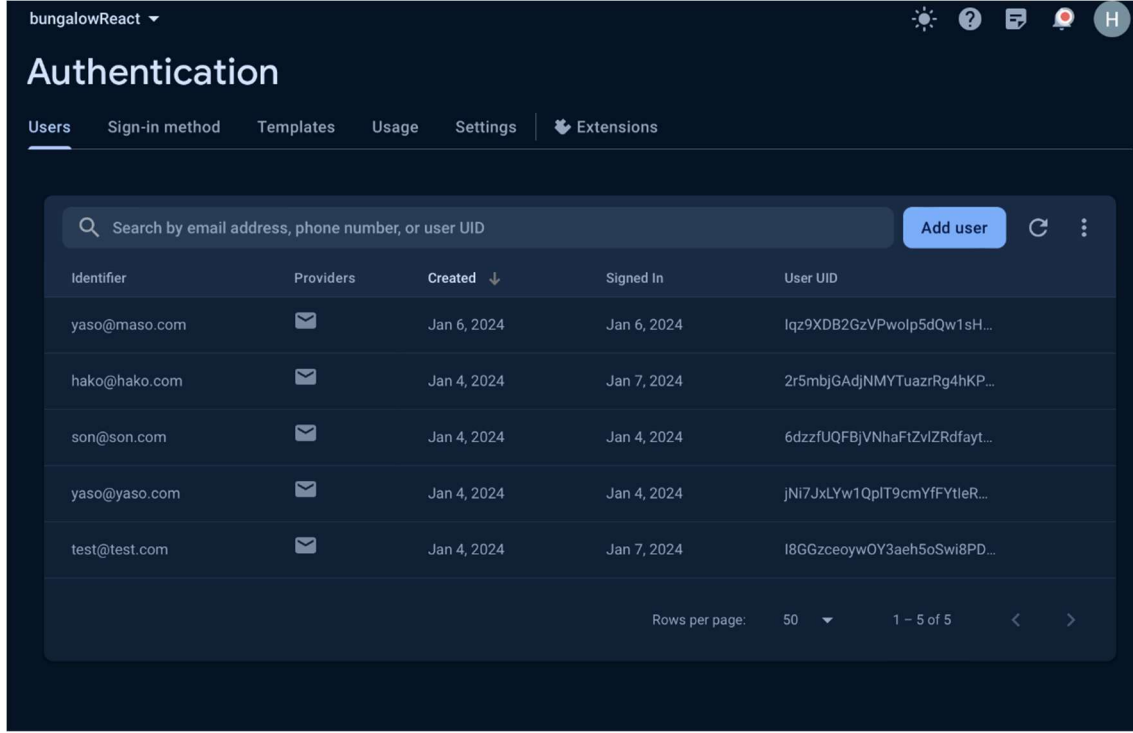
Çıkış Yapma: Güvenli bir şekilde uygulamadan çıkma yeteneği.

The screenshot shows a mobile app interface for the user's profile. At the top, the status bar shows the time 5:37 and signal strength. The app's header is green with the text 'Profil' and a green button labeled 'Çıkış yap'. Below the header, there is a large green button labeled 'Şifre değiştir'. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with four icons: a globe for 'Bungalovlar', a heart for 'Favoriler', a bell for 'Taleplerim', and a person icon for 'Profil'.

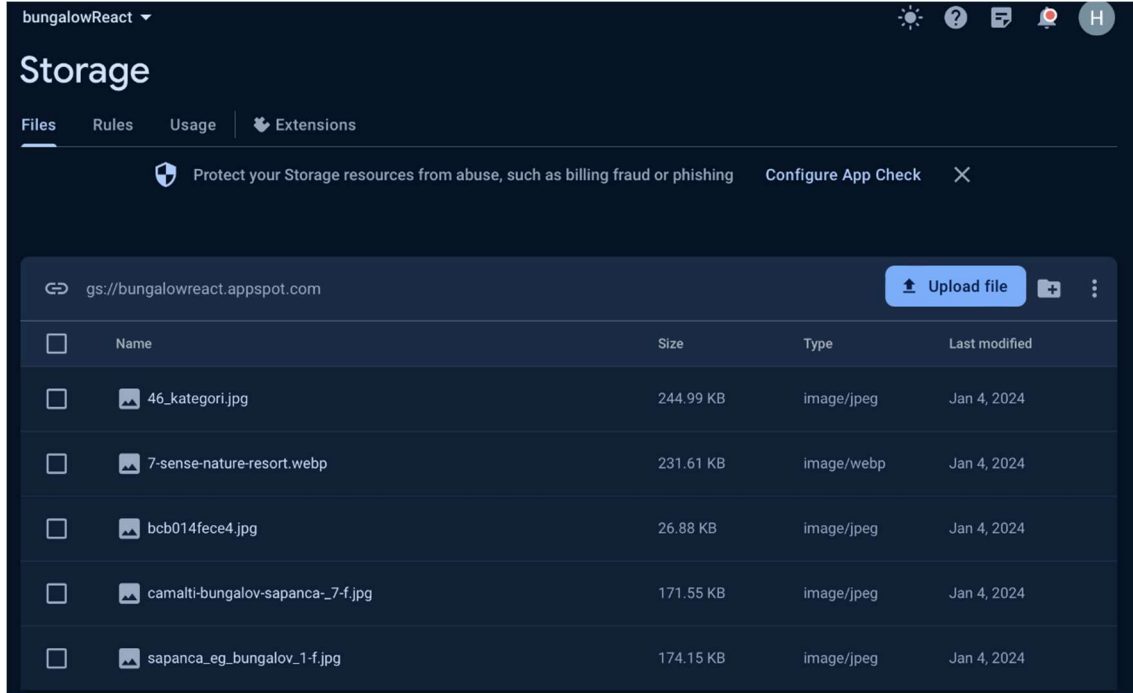
Şekil 13 Kullanıcı Profil

5. Firebase

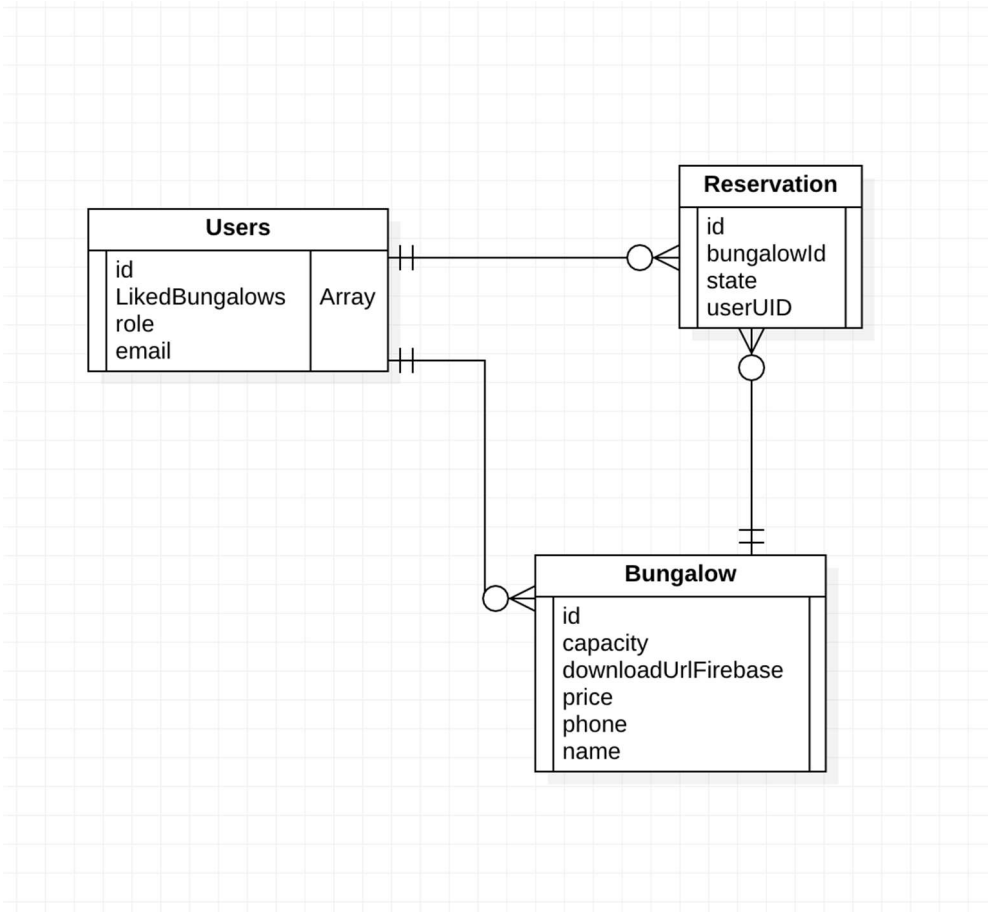
Projenin Authentication işlemlerimin yapıldığı ve storage yönetiminin bulunduğu ekranlar.



Şekil 14 Firebase Authentication



Şekil 15 Firebase Storage



Şekil 16 Database UML Diyagramı

Projeyi Çalıştırabilmek İçin Kullanmanız Gereken Komutlar:

\$ git clone <https://github.com/yasinesenn/BungalowApp-ReactNative.git>

\$ cd BungalowApp-ReactNative

\$ npm i

\$ npm start

Program çalıştıktan sonra gelen QR kodu okutarak projeyi telefonunuzda görüntüleyebilirsiniz.

Not: Projeyi çalıştırdığınız bilgisayar ile kullandığınız telefon aynı ağa bağlı olmalıdır.

Kullanıcı Hesapları:

Email: sau@sau.com – Rol (User)

Şifre: sau123456

Email: admin@sau.com – Rol (Admin)

Şifre: admin123456

