



SAKARYA
ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

ÖDEV 2

ŞANS OYUNU

B211210386 - Yasin Emin Esen

1-C Grubu

SAKARYA

Mayıs, 2022

Ödevde Bizden İstenilen:

Programlama dillerinin prensipleri dersi 2. Ödevinde bizden, bize verilen `kisiler.txt` ve `sayılar.txt` adlı dosyalardan verileri alıp bu verilere göre bir şans oyunu tasarlanması istenmiştir.

Ödevi Yaparken Öğrendiklerim ve Zorlandıklarım:

Ödevi yaparken dosyadan okuyup `kisiler` structının içine atma kısmında bellek kullanımını çok iyi bilmediğim için zorlandım. sayılarda hata çıkmamasına rağmen isim kısmında hata aldım ve bu kısmı halletmekte zorlandım. Malloc ve struct gibi şeylerin özelliklerine baktım. C programlama dilinde nesne yönelimli benzetim yapmayı öğrendim.

Referanslar:

- [1] <https://www.youtube.com/channel/UCTE5Fk6-JTvOoN23jwQhH6w>
- [2] <https://www.geeksforgeeks.org/readwrite-structure-file-c/>
- [3] <https://stackoverflow.com/>
- [4] <https://www.geeksforgeeks.org/scanf-and-fscanf-in-c/>
- [5] <https://www.javatpoint.com/c-string-functions>