

دانشگاه شیراز

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

داكيومنت پروژه مهندسي نرم افزار

Smart Doctor Appointment

یاسین رضایی

یگانه خواجه پور

حسين ميرحسيني

چکیده

در این پروژه ما به دنبال این هستیم که با استفاده از هوش مصنوعی، بستری را فراهم کنیم که مراجعان و بیماران بتوانند از بیماری خود اطلاع یابند و همچنین به راحتی با پزشک مربوطه لینک شوند. بیمار علائم خود را وارد کرده، بیماری وی گفته می شود و در نهایت لیستی از پزشکان به او پیشنهاد داده می شود که می تواند رزرو کرده و یا با دکتر مورد نظر چت کند.

فهرست عناوين

	صفحه	عنوان
۴		فصل اول: مقدمه
۴		۱.۱ اهداف اسپرینت اول
۴		۱.۲ اهداف اسپرینت دوم
۵		۱.۳ اهداف اسپرینت سوم
٧		فصل دوم: تحقیق و بررسی
Υ		۲.۱ برنامه های مشابه
Υ		۲.۲ بررسی نیازها
Υ		۲.۲.۱ نیازهای کاربر
٨		۲.۲.۲ نیازهای دکتر
٩		فصل سوم: معماری نرم افزار و پیاده سازی
٩		۳.۱ معماری های استفاده شده
11		۳.۲ پیاده سازی
11		۳.۲.۱ سمت سرور
١٢		۳.۳.۱ سمت موبایل
١٣		فصل چهار: جزئیات طراحی و پیاده سازی
١٣		۴.۱ طراحی پایگاه داده
14		۴.۲ طراحی وایرفریم
14		۴.۳ طراحی رابط کاربری
14		۴.۴ هماهنگی تیمی
۱۵		فصل پنج: دیتاست استفاده شده
14		فصل شش: ارتباط با پشتیبان
۲٠		فصل هفت: ایندکس

فصل اول: مقدمه

امروزه جایی نیست که هوش مصنوعی به گوش ما نخورد. همچنین با پیشرفت روز افزون تکنولوژی، روش های نوین جایگزین روش های سنتی شده اند پس با استفاده از این دو فاکتور به دنبال ارائه خدمتی نوین هستیم.

اگر محیطی باشد که بیمار بتواند بدون مراجعه به دکتر و تحمل انواع و اقسام مشکلات، مانند ترافیک و هزینه های زیاد، از بیماری خود اطلاع یابد و در نهایت با دکتر مورد نظر لینک شود، بدون شک رضایت همگان را به عهده خواهد داشت. همچنین پزشکان میتوانند در بازاری جدید به دنبال مشتریان جدید باشند و در نهایت به ارتقای آنها منجر شود.

از این رو مجموعهای از گام ها باید برداشته می شد که در ادامه عنوان می شوند.

۱.۱ اهداف اسپرینت اول

اولین گام این بود که بدانیم از اسپرینت اول چه میخواهیم. اهداف ما بدین شکل بودند:

- مشخص کردن معماری درست نرم افزار و ابزارهای استفاده شده
 - کسب شناخت از اعضای تیم و مهارت هایشان
 - کسب درک متقابل از پروژه و اهداف آن

۱.۲ اهدف اسپرینت دوم

پس از اینکه در اسپرینت اول، گروه به هماهنگی رسید، حال باید به سمت پیشبرد اهدافمان حرکت می کردیم، پس در این اسپرینت گام های زیر را در نظر داشتیم:

- پیاده سازی هوش مصنوعی مربوط به پروژه
 - پیاده سازی قسمت چت
 - بهینه کردن قسمت پروفایل
- کامل کردن قسمت های مورد نیاز برای رابط کاربری

۱.۳ اهداف اسیرینت سوم

حال زمان آن بود که پروژه را تکمیل کنیم:

- كامل كردن قسمت تست پزشكى
- كامل كردن قسمت نوبت گرفتن
 - تست نهایی
 - نوشتن سند نرم افزار

گام بعدی نوشتن user story برای اهدافمان بود که در ادامه عنوان می شوند. (برای رعلیت قللب مورد نظر اجایل، user storyها به زبان انگلیسی نوشته شدهاند.)

- As a user I want to create an account so I can have my information and test results listed.
- As a user I want to have profile so it can be used as my medical history by doctor.
- As a user I want to be able of changing my information so I get the best out of it anytime.
- As a user I want to be able of taking tests at any time to see what is my illness.
- As a user I want to be able of watching my last tests results so I can have a quick view of my health condition through the time.
- As a user I want to see doctors suggested to me base on my disease.
- As a user I want to see doctor's information such as address, rating and reviews so
 I can choose the best one.
- As a user I want to be able of making appointments and also canceling it in app so
 I it saved time and money for me.
- As a user I want to chat with my doctor and get consultation.
- As a user I want to rate doctor and give it a review so others can use it too.
- As a doctor I want to have an account so I can put my information.

- As a doctor I want to be able of changing my information so people can have the latest information about me.
- As a doctor I want to see all my patients' appointments so I can have a precise plan.
- As a doctor I want to be notified if someone makes an appointment or cancel it so I can make plan for it.
- As a doctor I want to see others review and rating of me so I can use it to make my job better.
- As a doctor I want to chat with patients so I can give them consultation online.

فصل دوم: تحقیق و بررسی

در این بخش به دنبال یافتن نمونه های مشابه و همچنین بررسی نیازهای کاربر و پیاده سازی بودیم.

۲.۱ برنامه های مشابه:

برنامه های مشابه پروژه Smart Doctor این برنامه ها بودند:

- درمانکده
 - محب
 - هوكات

۲.۲ بررسی نیازها:

به طور کلی هدف این برنامه، سرعت بخشی به فرایند تشخیص بیماری ها در مراحل اولیه و همچنین ارتباط نزدیک تر با دکترها می باشد. برای همین میتوان نیازها را به دو دسته نیازهای کاربر و همچنین نیازهای دکتر دسته بندی کرد.

۲.۲.۱ نیازهای کاربر:

- امكان تست سريع و قابل اطمينان
 - راحتی استفاده از برنامه
- ارتباط سریع و راحت با دکتر مربوطه
 - نوبت گرفتن آسان و بدون دردسر

۲.۲.۲ نیازهای دکتر:

- اطلاع از زمان های رزرو شده توسط بیماران
 - اطلاع از رزروهای کنسل شده
 - چت کردن با بیماران در صورت نیاز

فصل سوم: معماری نرم افزار و پیاده سازی

۳.۱ معماری های استفاده شده

معماری استفاده شده (MVVM (model-view-viewmodel می باشد. یک الگوی طراحی معماری نرم افزار است که جداسازی رابط کاربری از قسمت های business logic و data model برنامه را تسهیل می بخشد.

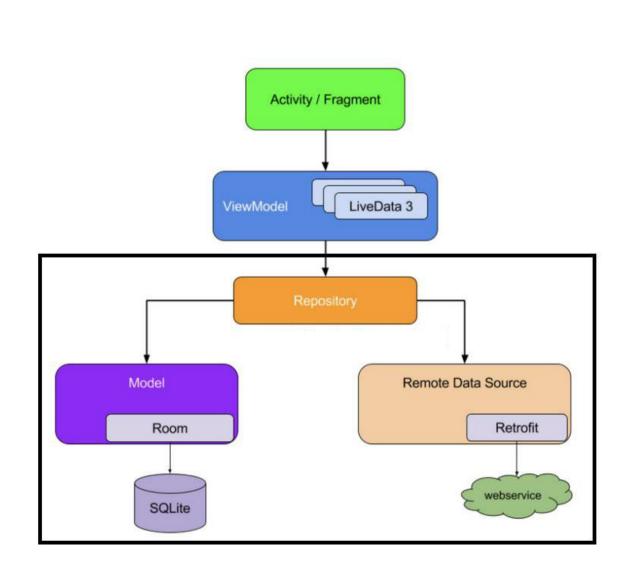
بنابراین برنامهی ما به سه بخش اصلی تقسیم می شود ، سه بخشی که هر کدام می توانند بصورت جدا توسعه داده شوند تا وابستگی بخشها به هم دیگر کم باشد و همچنین توسعهی موازی قابل اجرا باشد :

- بخش مدل (Model)
 - بخش ويوو (View)
- بخش ويوومدل (ViewModel)

ارتباط بین بخش ظاهر برنامه و منطق برنامه توسط تکنیکی به اسم Data Binding انجام میشود .

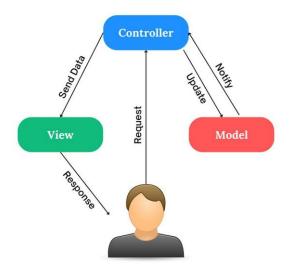
مزیت های این معماری:

- اجزای رابط کاربری کامل از منطق برنامه جدا است.
 - منطق برنامه از عملیات دیتابیسی جدا است.
 - خوانش و فهم کد بسیار ساده تر می شود .
 - مديريت life cycle بسيار آسان تر انجام ميشود.
- دلیل اینکه ViewModels وابستگی زیادی به View ندارد نوشتن و انجام تست های گوناگون راحت تر انجام میشود.



همچنین برای سمت سرور از معماری MVC استفاده کردیم. Model View Controller یا به اختصار MVC نوعی روش معماری نرمافزار است که در توسعه وب اپلیکیشنها بسیار پرکاربرد است.

MVC Architecture



۳.۲ پیاده سازی

پیاده سازی این نرم افزار به دو صورت سمت سرور و سمت موبایل می باشد که در ادامه تکنولوژی های استفاده شده در هر قسمت را عنوان می کنیم.

٣.٢.١ سمت سرور

برای سمت سرور ما از فریمورک جنگو استفاده کردیم. علاوه بر راحتی استفاده و همچنین امکان پیاده سازی دیتابیس با کمک model Django دلیل دیگر استفاده از این فریمورک پیاده سازی مدل هوش مصنوعی برای تست پزشکی بود که در آنجا با استفاده از دیتاست مربوط به سایت kaggle، یک مدل یادگیری ماشین را با استفاد از روش Decision Tree بود. در پیاده سازی هوش مصنوعی نرم افزار پس از خواندن دیتایی با ۱۳۲ ستون و بیش از ۴۰۰۰ سطر توانستیم مدلی با کارآیی ۱۰۰ درصد ارائه دهیم، که در ریپازیتوری مربوط به پروژه و پوشه Machine Learning موجود می باشد.

٣.٢.٢ سمت موبايل

- Kotlin: برای پیاده سازی نرم افزار به صورت اپ اندروید که راحتی استفاده را به همراه داشته باشد.
 - Retrofit: برای فراخوانی apiها از سمت سرور
 - XML: برای طراحی رابط کاربری نرم افزار
 - Dagger Hilt: برای مدیریت Dependency Injection در نرم افزار اندرویدی

فصل چهار: جزئیات طراحی و پیاده سازی

۴.۱ طراحی پایگاه داده

از مهمترین قسمت های هر پروژه، طراحی پایگاه داده مربوطه و همچنین نیازهای مرتبط با آن میباشد. از این روی پس از طراحی ERD که در فصل آخر گزارش قابل مشاهده است، با استفاده از مدل جنگو، آن را پیاده سازی کردیم. در ادامه تصویری از پنل مدیریت پایگاه داده را مشاهده می کنید.

_					
م	ديريت وبگاه				
	API			فعاليتهاى اخير	
	تست های پزشکی	+ اضاقه کردن	🥜 تغییر	تعبيهای میر	
	تنظيمات نوبت دكتر ها	+ اضاقه کردن	🥜 تغيير	فعالیتهای من	
	لوپت ها	+ اضاقه کردن	∕ تغییر	+ بیماری های زداده	
	پست های آموزشی	+ اضاقه کرین	🔗 تغيير	یست آموزهی +- حامد ذالی پور	
	پيام ها	+ اشاقه کردن	∕∕ تغییر	عنت پرشکی	
	گفت و گو ها	+ اضافه کردن	∕ تغيير	🛨 حامد ذالی پور مَنت بردگی	
	تقصص ها	+ اضافه کردن	🥜 تغيير	+ کاربر -	
	شهر ها	+ اضاقه کردن	🥜 تخبیر	ست پرهکی + یاسین رضایی	ı
	پاسخ های تست	+ اشاقه کردن	م تغییر	منت پرهکی	
	پروغایل ها	+ اضافه کردن	∕ ئغيير	dsd + پاسخ نمت	
				bimari +	
	پررمی اصالت و اجازدها			یامخ صت + پامین رضایی	
	کارپر ها	🛧 اضافه کردن	🥜 تغییر	هنت پرهکی	
	گرودها 	+ اضافه کردن	🥜 تغییر	BookingSettings object (1) 🛨 تعظیم بوریت دکتر	
				🕂 بنیامین مرادی	
	ئوكن اعتبارسنجى			نویت	
	Tokens	+ اضافه کرین	🥜 تغيير		

۴.۲ طراحی وایرفریم

بعد از مشخص کردن اهداف اسپرینت اول و همچنین user story، باید نمایی از آنچه کاربر در برنامه انتظار دارد تهیه می شد. از این رو با طراحی wireframe اولین قدم های طراحی برنامه را برداشتیم.

فایل مربوط به طراحی وایرفریم در فصل آخر موجود می باشد.

۴.۳ طراحی رابط کاربری

پیش از طراحی بخش Front-end توسط XML، رابط کاربری را در نرم افزار Figma طراحی می کردیم تا به کمک آن بتوانیم با دید بهتری پیاده سازی بکنیم. لینک مربوطه به طراحی های Figma در فصل آخر موجود می باشد.

۴.۴ هماهنگی تیمی

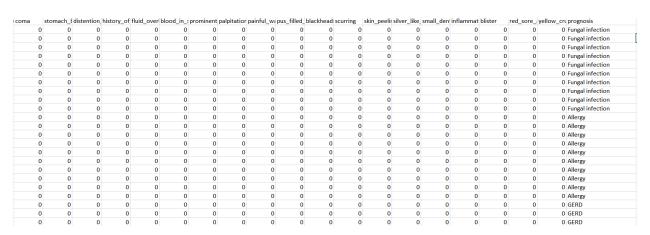
بعد از اینکه توانستیم توانایی های افراد را شناسایی کنیم، به صورت مداوم و دوره ای جلسه هایی تحت عنوان daily standup داشتیم و خروجی و مباحث مطرح شده هرکدام را صورت جلسه کردیم. اطلاعات مربوط به هر daily standup و خروجی آنها در فصل آخر قابل مشاهده است.

همچنین برای هماهنگی در طول پیاده سازی، تمامی کدهای بر روی ریپازیتوری گیتهاب به صورت مدوام درست در امر deploy نیز به ما کمک می کرد بدین شکل که Liara هنگام commit میشد که همین مورد نیز در امر deploy نیز به ما کمک می کرد بدین شکل که deploy در فصل deploy تمامی کامیت های ریپازیتوری ما را نیز در نظر می گرفت. لینک ریپازیتوری عنوان شده نیز در فصل هفتم موجود می باشد.

فصل پنج: دیتاست استفاده شده

دیتا در دنیای هوش مصنوعی، همانند سوخت برای اتوموبیل است. بدون دیتا هیچ یادگیری برای ماشین وجود ندارد. پس اولین قدم برای پیاده سازی مدل هوش مصنوعی مدنظر، پیدا کردن دیتاست مناسبت بود. پس از جستجوهای فراوان دیتاستی با ۱۳۳ ستون و نزدیک به ۵۰۰۰ سطر پیدا کردیم.

در ۱۳۲ سـتون ابتدایی، علائم فرد بیماری وجود داشـتند. از علائم پوسـتی مانند خارش و تاول گرفته تا ضعف عضلانی همه موجود بودند. سپس در ستون آخر بر اساس این علائم بیماری شخص گفته میشد که این دیتاست قادر به تشخیص ۴۱ بیماری منحصر به فرد بود.



نمایی از دیتاست استفاده شده

پس از اینکه دیتاست مورد نظر را بررسی کردیم، برای راحتی استفاده هر مورد را به فارسی ترجمه کردیم و آنها را در دیتاست های متفاوت برای خواندن و کوئری گرفتن قرار دادیم. سپس چون تعداد علائم بیماری خیلی زیاد بود و اگر قرار به انتخاب از بین ۱۳۲ مورد بود خیلی سخت میشد، هرکدام را در دسته های جدا قرار دادیم تا پیاده سازی آن در سمت موبایل راحت تر باشد و همچنین اصول user friendly بودن نرم افزار را رعایت کرده باشیم.

فارسی	English	Section
خارش	itching	پوست
کهیر	skin_rash	پوست
تاول پوستى	nodal_skin_eruptions	پوست
زردی پوست	yellowish_skin	پوست
لکه های قرمز روی بدن	red_spots_over_body	پوست
لکه های پوستی	dyschromic patches	پوست
جوش های چرکی	pus_filled_pimples	پوست
جوش های سر سیاه	blackheads	پوست
پوست پوست شدن	skin_peeling	پوست
خاکستری شدن رنگ پوست	silver_like_dusting	پوست
تاول	blister	پوست
ترشح پوست زرد	yellow_crust_ooze	پوست
سختي حركت كردن	movement_stiffness	حركتي
حرکات چرخشی	spinning_movements	حركتي
عدم تعادل	loss_of_balance	حركتي
بی ثباتی	unsteadiness	حرکتی
ضعف یک سمت بدن	weakness_of_one_body_side	حرکتی
سردی دست و پا	cold_hands_and_feets	دست و پا
ضعف دست و پا	weakness_in_limbs	دست و پا

نمونه ای از دسته بندی علائم بیماری

در نهایت بعد از تمامی این کارها، هر بیماری را به تخصص پزشکی مربوطه مرتبط کردیم تا به بیماران و کاربران، دکتری با تخصص مربوطه پیشنهاد شود.

Desease	Persion	Doctor
Fungal infection	عفونت قارچى	پوست
Allergy	آلرژی	عمومي
GERD	رفلاکس معده به مری	گوارش
Chronic cholestasis	کلستاز مزمن (کبدی)	داخلی
Drug Reaction	حساسيت داروپي	عمومی
Peptic ulcer diseae	زخم معده	گوارش

نمونه ای از دسته بندی تخصص های پزشکی

فصل شش: ارتباط با پشتیبان

لَقَدْ خَلَقْنَا الْإِنْسَانَ فِي كَبَدٍ (سوره بلد، آیه ۴): كه ما انسان را به حقیقت در رنج و مشقّت آفریدیم!

بدون شک طی کردن هر فرآیند بزرگی نیازمند ارتباط مستقیم با عوامل دخیل در آن فرآیند می باشد. در کنار ارتباط با product owner برای یافتن درک متقابل در رابطه با کم و چون پروژه، تیم ما نیز ارتباط تنگاتنگی با پشتیبانی Liara در زمینه deploy داشت!

گفت و گوهایی که عموما به خاطر عواملی بودند که ما را به سکته مغزی نزدیک می کردند!

در ادامه تصاویری از گفت و گوهای صورت گرفته که اکثرا مربوط به روزهای آخر میشوند را مشاهده میکنید. صبحت هایی که پشت هرکدام استرس زیاد، فشار خون بالا و همچنین احتمال سکته مغزی پنهان بود!





فصل هفت: ایندکس

در این فصل تمامی فایل های مورد نیاز را قرار داده ایم.

- وايرفريم
 - ERD •
- خلاصه جلسات (Daily standup)
 - رابط گرافیکی در فیگما
 - فایل ویدیو تست
 - ریپازیتوری گیت هاب



Shiraz University

Smart Doctor Appointment

Yasin Rezaei Yeganeh Khajepoor Hosein Mirhoseini

Fall 2022