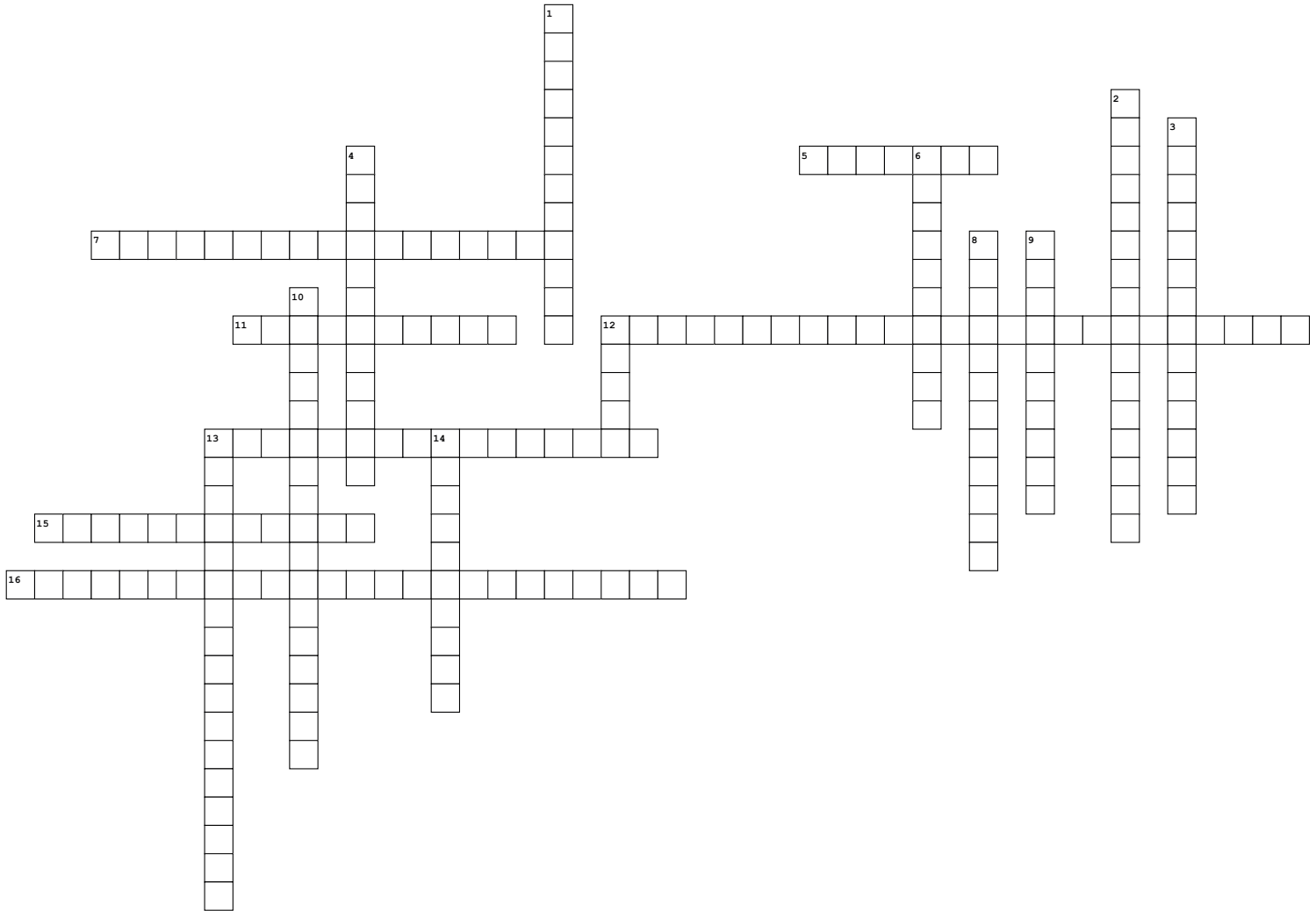


# Crucigrama: Calidad de Software



## Across

5. Es un estándar de medida de un grado en el que un sistema o proceso de software posee alguna propiedad.
7. Grado de desempeño de las principales características con las que debe cumplir un sistema computacional durante su ciclo de vida, dichas características de cierta manera garantizan que el cliente cuente con un sistema confiable, lo cual aumenta su satisfacción frente a la funcionalidad y eficiencia del sistema construido.
11. Mide el grado en que se puede esperar que un programa lleve a cabo sus funciones esperadas con la precisión requerida.
12. Es el esfuerzo requerido para asociar un programa o otro.
13. La calidad de un sistema software debe ser

## Down

1. Es el “conjunto de atributos relacionados con la aceptación por parte del usuario final y seguridad”, y está basada en la eficacia, productividad, seguridad y satisfacción, según ISO/IEC 9126.
2. Son aquellos documentos que integran la mayor parte de las mejores prácticas, proponen temas de administración en los que cada organización debe hacer énfasis, integran diferentes prácticas dirigidas a los procesos clave y permiten medir los avances en calidad.
3. Es el esfuerzo requerido para aprender un programa e interpretar la información de entrada y de salida.
4. Es el grado en que un programa(o partes de un programa) se puede reutilizar en otro.
6. Es el grado en que puede controlarse el acceso al software o a los datos por personal no autorizado.

programada desde el inicio del proyecto, y posteriormente en cada etapa del proceso de desarrollo se debe llevar a cabo el control y seguimiento de los aspectos de calidad, para minimizar los riesgos y ofrecer soporte continuo.

- 15.** Es el esfuerzo requerido para modificar un sistema operativo.
- 16.** Es el esfuerzo requerido para localizar y arreglar programas.

**8.** Es el esfuerzo requerido para transferir un software a un hardware o un entorno de sistemas a otro.

**9.** Mide el grado en que un programa satisface sus especificaciones y consigue los objetivos del usuario.

**10.** Es el esfuerzo requerido para probar un programa.

**12.** Es un conjunto de factores de calidad del software al que se le a dado el acrónimo de furps: funcionalidad, facilidad de uso, fiabilidad,rendimiento y capacidad de soporte(functionality, usability,reliability,performance,supportability).

**13.** Es especificar y evaluar el cumplimiento de criterios del producto, para lo cual se aplican medidas internas y/o medidas externas (Bevan, 2010). Por esta razón, algunas normas y estándares han definido la calidad a nivel de producto en tres tipos: interna, externa y en uso (Rodríguez, 2016).

**14.** Mide la cantidad de recursos de computadora y de código requerido por un programa para que lleve a cabo las funciones especificadas.