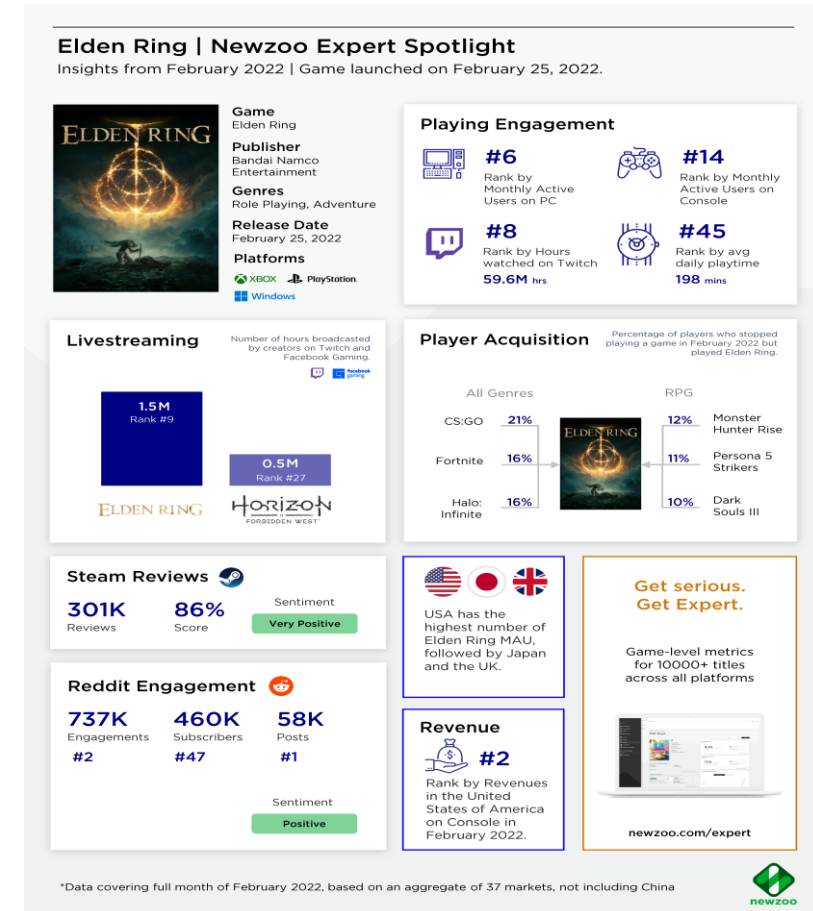


Project title: Darkness.  
Demon. sadow

Project title: Darkness Demon shadow is

3D World Action Sandbox RPG

# Title Is about Revenue Model



# Title Is about Revenue Model



## ■ Digital Contents Performance

(100 million yen)											
	2019/12	YoY	2020/12	YoY	2021/12	YoY	2022/12	YoY	2023/12	YoY	2024/3 Plan
Net sales	405	-15%	489	21%	704	44%	612	-13%	814	33%	1,063
Consumer breakdown											
Package sales	97	-41%	99	2%	256	159%	102	-60%	141	38%	125
Digital sales (incl. digital license)	282	-6%	343	22%	418	22%	490	17%	648	32%	909
Digital license portion			29		8	-72%	25	213%	51	104%	32
Consumer total	379	-18%	442	17%	674	51%	592	-12%	790	33%	1,034
Deferred revenue portion					-16	-	53	-	43	-	
Mobile Contents											
	26	52%	47	81%	30	-36%	20	-33%	24	20%	29
Operating income	198	36%	247	25%	358	45%	346	-4%	473	37%	589
Operating margin	49.0%		50.6%		50.9%		56.5%		58.2%		55.4%

## Game sales

- From April 1, 2023 to December 31, 2023, Street Fighter 6 was Capcom's best-selling game with 2.98 million units sold globally. As of January 3, 2024, the title surpassed the 3 million mark.

reached 6.48 million units).

- Other top-selling titles in FY23 include Resident Evil 2 (1.66 million copies, lifetime — 13.6 million), Monster Hunter Rise: Sunbreak (1.64 million copies, lifetime — 7.1 million), and MegaMan Battle Network Legacy Collection Vol. 1-2 (1.51 million copies).
- In the Mobile segment, the main revenue driver was Monster Hunter Now, an AR title developed by Pokémon Go developer Niantic.

## FY23 Top Title Unit Sales (10 thousand units)

Title	FY23	Lifetime
Street Fighter 6	298	298
Resident Evil 4	269	648
Resident Evil 2	166	1,361
Monster Hunter Rise: Sunbreak	164	710
MegaMan Battle Network Legacy Collection*	151	151
Monster Hunter Rise	146	1,420
Resident Evil Village	142	939
Resident Evil 3	136	843
Monster Hunter World: Iceborne	133	1,163

\*Total figure for MegaMan Battle Network Legacy Collection Vol. 1 and Vol. 2

# Title Is about contents Model



## 소울라이크

최근 수정 시각: 2024-03-01 11:16:02

편집 토론 역사

<

Google 광고

의견 보내기 이 광고가 표시된 이유

분류: 게임 장르 | ARPG

### 목차

1. 개요
2. 구체적인 의미
3. 용어의 애매함
4. 특징
5. 목록
  - 5.1. 프롭 소프트웨어
  - 5.2. 소울라이크
  - 5.3. 소울라이트
  - 5.4. 소울 시리즈의 전투 시스템에서 영향을 받은 게임

[편집]

### 1. 개요

소울라이크(Soulslike)는 프롭 소프트웨어에서 개발한 소울 시리즈의 시스템을 차용하거나 영향을 받은 게임 장르를 의미한다.

[편집]

### 2. 구체적인 의미

소울 시리즈가 다른 게임 제작자들에게 영향을 주었던 것처럼 소울 시리즈의 시스템을 차용하거나 일부 시스템을 차용하는 경우부터 아예 게임 자체에서 영감을 받아 새로운 게임을 만들기도 한다. 이러한 게임들을 다크 소울 같은 게임(games like dark souls) 줄여서 소울라이크(souls like)라고 부른다. 한국에서는 소울류 게임이라고도 부른다.

## 소울라이크의 장르 정의

Title Is about contents Model



서바이벌 호러, 액션 어드벤처

# Title Is about SWOT Model Elden Ring

## Strength

창의적인 요소  
오픈월드 구조  
재밌는 스토리  
풍부한 배경설정  
다양한 게임플레이

## Weakness

긴 개발시간  
신규유저의 진입장벽

## Opportunity

추가적인 개발모드를 추가 하여  
확장가능  
확장 콘텐츠를 통해 성장

## Threat

유사 장르의 경쟁게임의 위협  
오래 기다린 유저기대의 하락 경  
우 이탈

# Title Is about SWOT Model Silent Hill

## Strength

어둡고 고립된 분위기  
공포스러운 음향효과  
공포스러운 그래픽

## Weaknesses

반복적인 상황연출로  
게임플레이 단순  
공포물에 관심없는 유저에게는  
매력이 없을수 있음

## Opportunities

다양한 플랫폼 시도

## Threats

같은장르 게임과 경쟁  
기술발전 속도