

# **Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

## **Programação WEB 3**

**Linguagem PHP – Orientação a Objetos**

**Prof. Laércio Silva**

[laercio.silva31@etec.sp.gov.br](mailto:laercio.silva31@etec.sp.gov.br)

[Lndsilva@hotmail.com](mailto:Lndsilva@hotmail.com)

## Herança

- A utilização da orientação a objetos e do encapsulamento do código em classes nos orienta em direção a uma maior organização, mas um dos maiores benefícios que encontramos na utilização desse paradigma é o **reuso**.
- A possibilidade de reutilizar partes de código já definidas é o que nos dá maior agilidade no dia-a-dia, além de eliminar a necessidade de eventuais duplicações ou reescritas de código.

## Herança

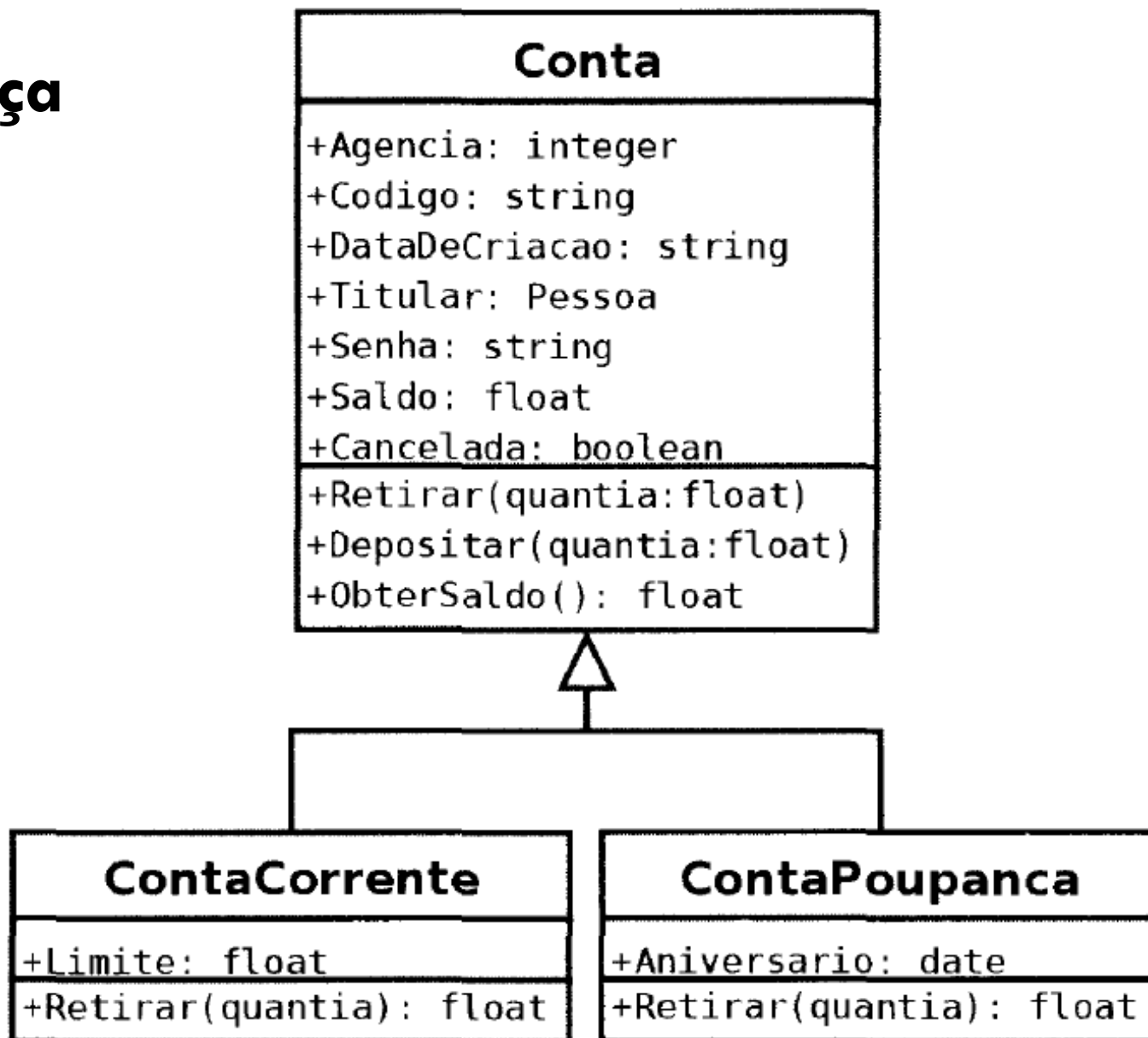
- Quando falamos em herança, a primeira imagem que nos aparece na memória é a de uma árvore genealógica com avós, pais, filhos e nas características que são transmitidas geração após geração.
- O que devemos levar em consideração sobre herança em orientação a objetos é o compartilhamento de atributos e comportamentos entre as classes de uma mesma hierarquia (árvore).

## Herança

- As classes inferiores da hierarquia automaticamente herdam todas as propriedades e os métodos das classes superiores, chamadas de superclasses.
- Este recurso tem uma aplicabilidade muito grande, visto que é relativamente comum termos de criar novas funcionalidades em software.
- Utilizando a herança, em vez de criarmos uma estrutura totalmente nova (uma classe), podemos reaproveitar uma estrutura já existente que nos forneça uma base abstrata para o desenvolvimento, provendo recursos básicos e com uns.

# Programação a Objetos em PHP:

## Herança



### Polimorfismo

- O significado da palavra polimorfismo nos remete a “muitas formas”: Polimorfismo em orientação a objetos é o princípio que permite que classes derivadas de uma mesma superclasse tenham métodos iguais (com a mesma nomenclatura e parâmetros), mas comportamentos diferentes, redefinidos em cada uma das classes-filha.

### Polimorfismo

- O significado da palavra polimorfismo nos remete a “muitas formas”: Polimorfismo em orientação a objetos é o princípio que permite que classes derivadas de uma mesma superclasse tenham métodos iguais (com a mesma nomenclatura e parâmetros), mas comportamentos diferentes, redefinidos em cada uma das classes-filha.

# **Muito Obrigado**

Até a Próxima Aula

Prof. Laércio Silva  
Email: [Indsilva@hotmail.com](mailto:Indsilva@hotmail.com)