

# **Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

## **Programação WEB 3**

**Linguagem PHP – Orientação a Objetos**

**Prof. Laércio Silva**

[laercio.silva31@etec.sp.gov.br](mailto:laercio.silva31@etec.sp.gov.br)

[Lndsilva@Hotmail.com](mailto:Lndsilva@Hotmail.com)

## Construtores

- *Um construtor é um método especial utilizado para definir o comportamento inicial de um objeto, ou seja, o comportamento no momento de sua criação.*
- O método construtor é executado automaticamente no momento em que instanciamos um objeto por meio do operador new.
- Assim, não devemos retornar nenhum valor por meio do método construtor porque o mesmo retorna por definição o próprio objeto que está sendo instanciado.

## Construtores

- Caso **não** seja definido um método construtor, automaticamente todas as propriedades do objeto criado são inicializadas com o valor **NULL**.
- Nos casos mostrados anteriormente (Pessoa e Conta), há a necessidade de um método construtor para definir os valores iniciais para as suas propriedades.

**Observação:** para definir um método construtor em uma determinada classe basta declarar o método **\_\_construct()**.

## Destrutores

- *Um destrutor ou finalizador é um método especial executado automaticamente quando o objeto é desalocado da memória, quando atribuímos o valor **NULL** ao objeto, quando utilizamos a função **unset()** sobre o mesmo ou, em última instância, quando o programa é finalizado.*
- *O método destrutor pode ser utilizado para finalizar conexões, apagar arquivos temporários criados durante o ciclo de vida do objeto, dentre outras circunstâncias.*

**Observação:** para definir um método destrutor em uma determinada classe basta declarar o método **`__destruct()`**.

# **Muito Obrigado**

Até a Próxima Aula

Prof. Laércio Silva  
Email: [Indsilva@hotmail.com](mailto:Indsilva@hotmail.com)