Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Programação WEB 3

Linguagem PHP – Orientação a Objetos

Prof. Laércio Silva

<u>laercio. silva 31@etec.sp.gov.br</u>

Lndsilva@Hotmail.com

Programação a Objetos em PHP:

Construtores

- Um construtor é um método especial utilizado para definir o comportamento inicial de um objeto, ou seja, o comportamento no momento de sua criação.
- O método construtor é executado automaticamente no momento em que instanciamos um objeto por meio do operador new.
- Assim, não devemos retornar nenhum valor por meio do método construtor porque o mesmo retorna por definição o próprio objeto que está sendo instanciado.

Programação a Objetos em PHP:

Construtores

- Caso não seja definido um método construtor, automaticamente todas as propriedades do objeto criado são inicializadas com o valor NULL.
- Nos casos mostrados anteriormente (Pessoa e Conta), há a necessidade de um método construtor para definir os valores iniciais para as suas propriedades.

Observação: para definir um método construtor em uma determinada classe basta declarar o método __construct().

Programação a Objetos em PHP:

Destrutores

- Um destrutor ou finalizador é um método especial executado automaticamente quando o objeto é desalocado da memória, quando atribuímos o valor NULL ao objeto, quando utilizamos a função unset() sobre o mesmo ou, em última instância, quando o programa é finalizado.
- O método destrutor pode ser utilizado para finalizar conexões, apagar arquivos temporários criados durante o ciclo de vida do objeto, dentre outras circunstâncias.

Observação: para definir um método destrutor em uma determinada classe basta declarar o método __destruct().

Muito Obrigado

Até a Próxima Aula

Prof. Laércio Silva Email: Indsilva@hotmail.com