

**NO
PROB
LAMA**

Nach einem Kartenspiel von Rainer Knizia

Produziert von NoProblama

Delia Jacobs, Yasmin Meier, Esther Mugdan, Neha Selvan

Geeignet für jedes Alter, sofern grundlegendes Computer-Bedienwissen vorhanden ist.

Ziel

LAMA natürlich! **L**ege **A**lle **M**inuspunkte **A**b.

„No Problama“ denkst du? Dann beweise dich!

(Lies dir aber bitte zuerst die Spielregeln durch, sonst wirst du kläglich scheitern...)

Vorbereitung

Suche dir eine Truppe zusammen, die gerne mit (oder eher gegen) dich spielen möchte.

Starte das Spiel, und schon kann es losgehen!




Jeder von euch erhält sechs Handkarten. Die restlichen Karten stehen verdeckt als Ziehstapel zur Verfügung. Die oberste Karte wird aufgedeckt und bildet den Anfang des Ablegestapels.

Insgesamt gibt es 56 Karten (je 8x 1-6, 8x Lama)

Nun kann es wirklich losgehen.

Ablauf

Bist du an der Reihe, hast du drei Zugoptionen

-  Ablegen
-  Ziehen
-  Aussteigen

Ablegen

Welche Karte du ablegen darfst, hängt davon ab, welche Karte zuoberst auf dem Ablegestapel liegt. Du kannst jeweils nur eine Karte ablegen, die entweder denselben Wert oder den um genau eins höheren Wert hat.

Auf eine Sechs folgt das Lama und auf das Lama wiederum die Eins.

Ziehen

Kannst oder willst du nicht legen, kannst du die oberste Karte vom Ziehstapel aufnehmen. Natürlich nur so lange der vorhanden ist. Ist der Ziehstapel aufgebraucht, wird der Legestapel NICHT als neuer Ziehstapel verwendet. Ist der Ziehstapel also leer, musst du eine andere Zugoption wählen.

Hast du eine Karte aufgenommen, darfst du nicht ablegen und dein Zug ist beendet.

Aussteigen

Wenn du weder ablegen noch ziehen kannst (oder willst), hast du die Möglichkeit, für diese Runde auszusteigen. Dabei werden deine Handkarten verdeckt vor dir abgelegt. Bis zum Ende dieser Runde kannst du leider nicht mehr mitspielen.

Sind alle Spieler ausser dir ausgestiegen, spielst du alleine weiter. Du darfst also noch Karten ablegen, aber keine neuen mehr ziehen.

Rundenende

Eine Runde ist dann beendet, wenn entweder einer von euch alle Karten ablegen konnte oder wenn alle aus der Runde ausgestiegen sind.

Die Runde gewonnen hat, wer alle Karten ablegen konnte. Sind jedoch alle ausgestiegen, gibt es keinen Rundengewinner.

Minuspunkte

Jeder Spieler erhält Minuspunkte für die Karten, die er auf der Hand hat, beziehungsweise mit denen er ausgestiegen ist. Dabei gelten folgende Regeln:

- 🐫 Jede Karte zählt ihren Wert als Minuspunkte. Das Lama zählt 10 Minuspunkte.

- 🐫 Mehrere Karten gleichen Wertes zählen nur einmal. Hast du also noch drei Einsen auf der Hand, erhältst du nur einen Minuspunkt

Gewinnerbonus

Der Rundengewinner erhält null Minuspunkte. Zusätzlich werden ihm zehn Minuspunkte abgezogen. Hat der Spieler weniger als zehn Punkte bekommt er nur einen abgezogen.

Ende

Gespielt werden so viele Runden, bis einer der Mitspieler 40 Minuspunkte hat. Spielgewinner ist derjenige mit den wenigsten Minuspunkten.

FUN FUN FUN



Spiel starten

Nun fehlt dir nur noch das Wissen, wie du das Spiel zum Laufen bringen kannst.

Starte den Commander in dem Ordner, in dem du die lamagame.jar Datei gespeichert hast. Die Befehle um den Server beziehungsweise Client zu starten lauten:

```
java -jar lamagame.jar server <port>
```

```
java -jar lamagame.jar client <IP>:<port> [<name>]
```

Es muss nur ein Server für alle Spieler gestartet werden. Jeder Spieler muss jedoch einen eigenen Client starten.

Du wirst automatisch mit deinem angegebenen Namen eingeloggt. Hast du keinen Namen angegeben, wird dir ein Systemname zugeteilt. Zu Beginn landest du in der ersten freien Lounge. Natürlich kannst du später die Lounge wechseln. Sammelt euch in derselben Lounge, um gemeinsam das Spiel zu starten.

Befehle

Das Spiel lässt sich am besten über das selbsterklärende Graphical User Interface bedienen. Möchtest du lieber ohne Grafik über das Command-Fenster spielen, findest du hier die Befehle die du verwenden kannst und wofür sie gut sind. Welche weiteren Eingaben du tätigen musst, wenn du einen Befehl eingegeben hast, wird dir über das Command-Fenster ausgegeben

/info	um diese Liste auszugeben
/changeName	um deinen nick zu ändern
/newLounge	um eine neue Lounge zu erstellen
/changeLounge	um die Lounge zu wechseln
/start	um das Spiel beginnen zu lassen
/move	um einen Zug zu tätigen
/players	um die Liste aller Spieler auszugeben
/games	um alle Lounges und deren Status auszugeben
/logout	um dich auszuloggen
/talk	um in der Lounge oder einem Privat-Chat zu chatten
/broadcast	um eine Nachricht an alle Spieler zu versenden

Chat

Natürlich könnt ihr auch das Chatfenster zum quatschen verwenden. Wählt einfach den entsprechenden Reiter und beginnt loszuchatten!

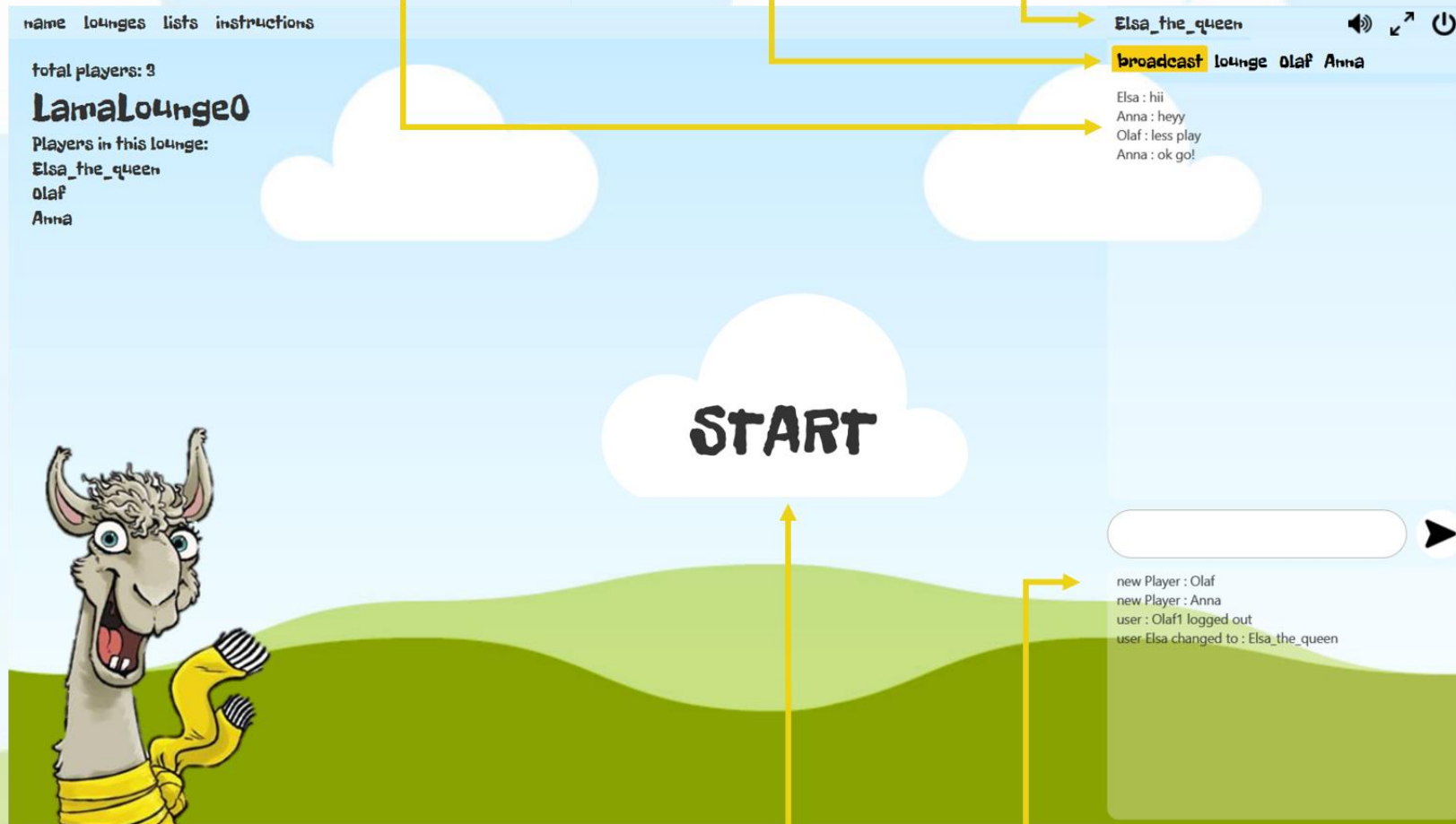
Hier kannst du deinen Namen ändern, Lounge wechseln etc.

Hier werden die Chat-Nachrichten angezeigt

Hier kannst du zwischen den Chats wechseln

Hier siehst du deinen Namen.

Hier kannst du Ton und Ansicht einstellen und dich ausloggen



Hier siehst den Namen deiner Lounge und die Spieler in dieser Lounge

Hier kannst du das Spiel starten indem du auf **START** klickst

Hier werden die Info-Nachrichten angezeigt

Hier kannst du eine Chat-Nachricht eingeben und senden

Hier siehst du die Anzahl Karten und Punkte der anderen Spieler



Elsa_the_queens poinzz : 5

Hier siehst du Zieh- und Ablegestapel, Du kannst eine Karte ziehen, in dem du auf den Ziehstapel klickst. Die Zahl gibt an wie viele Karten noch auf dem Stapel sind



Olafs poinzz : 0

Olafs turn



give up

your poinzz : 12

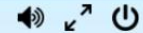


Hier siehst du wer gerade am Zug ist

Hier siehst du deine eigenen Handkarten, du kannst eine legen, indem du draufklickst

Hier kannst du aussteigen, indem du auf give up klickst

Anna



broadcast lounge Elsa_the_queen Olaf

Elsa : hii
Anna : heyy
Olaf : less play
Anna : ok go!
Anna : this is going great!
Elsa_the_queen : stupid game...

Elsa_the_queen played card: 7
Olaf played card: 7
Anna played card: 1
Elsa_the_queen quit this round
Olaf drew a card
Anna played card: 1
Olaf drew a card
Anna played card: 2
Olaf drew a card
Anna drew a card
Olaf played card: 2
Anna drew a card

Hier siehst du die Wertetabelle
des eben beendeten Spiels

Hier kannst du zurück in die Lounge wechseln,
indem du auf **back to lounge** klickst

The screenshot shows a game interface titled "LamaLounge0: game finished". It includes a ranking table, a chat window, and a "back to lounge" button. A cartoon llama is in the bottom left corner. Annotations with yellow boxes and arrows point to specific elements: the ranking table, the "back to lounge" button, the llama, and the "Logout" button.

LamaLounge0: game finished

Don't drama lama, you can play again!

press 'back to lounge' to play another game or to change to another lounge.

Ranking:

Elsa_the_queen	4
Anna	32
Olaf	51

back to lounge

Logout

Elsa_the_queen [Speaker] [Fullscreen] [Power]

broadcast lounge Olaf Anna

Elsa : hii
Anna : heyy
Olaf : less play
Anna : ok go!
Anna : this is going great!
Elsa_the_queen : stupid game...
Elsa_the_queen : haha
Elsa_the_queen : forget what i said
Elsa_the_queen : this game is great!
Olaf : it sucks :((
Anna : looooooser

Olaf played card: 5
Anna played card: 6
Elsa_the_queen played card: 6
Olaf played card: 6
Anna played card: 7
Elsa_the_queen played card: 1
Olaf played card: 1
Anna played card: 1
Elsa_the_queen played card: 2
Olaf played card: 2
Anna played card: 2
Game finished!

Hier siehst du ein sehr cooles Lama, das
vermutlich Drogen genommen hat, bei den Augen

Hier kannst du dich aus dem Spiel
ausloggen indem du auf **logout** klickst