Grades+ Modelagem de Software

Pamela Mendes e Yasmin Marques



Grades+ é um sistema escolar que reúne em um só lugar as **notas** e **faltas**.

O estudante consegue acompanhar em tempo real o desempenho nas matérias cadastradas.

O aluno consegue visualizar a soma das notas e porcentagem de faltas até o momento, à medida que o professor faz o registro.

Existem dois tipos de usuários no sistema: aluno e professor. No momento do cadastro, o usuário escolhe uma das duas categorias.

Exibição de notas atualizadas

Exibição de porcentagem de faltas atualizada

Controle sobre o desempenho na vida acadêmica em só lugar

Cálculo automático da soma de notas

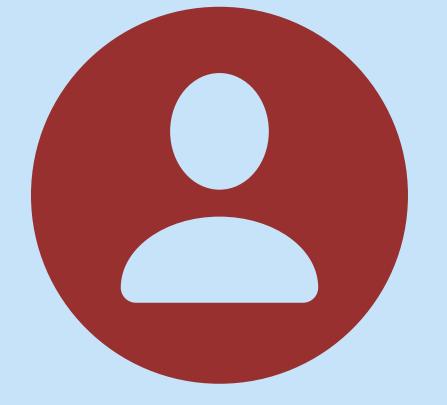
Funcionalidades



- Cadastro de matérias
- Cadastro de atividades
- Envio de notas
- Controle de frequência
- Agendamento de vista

Funcionalidades

Usuário aluno



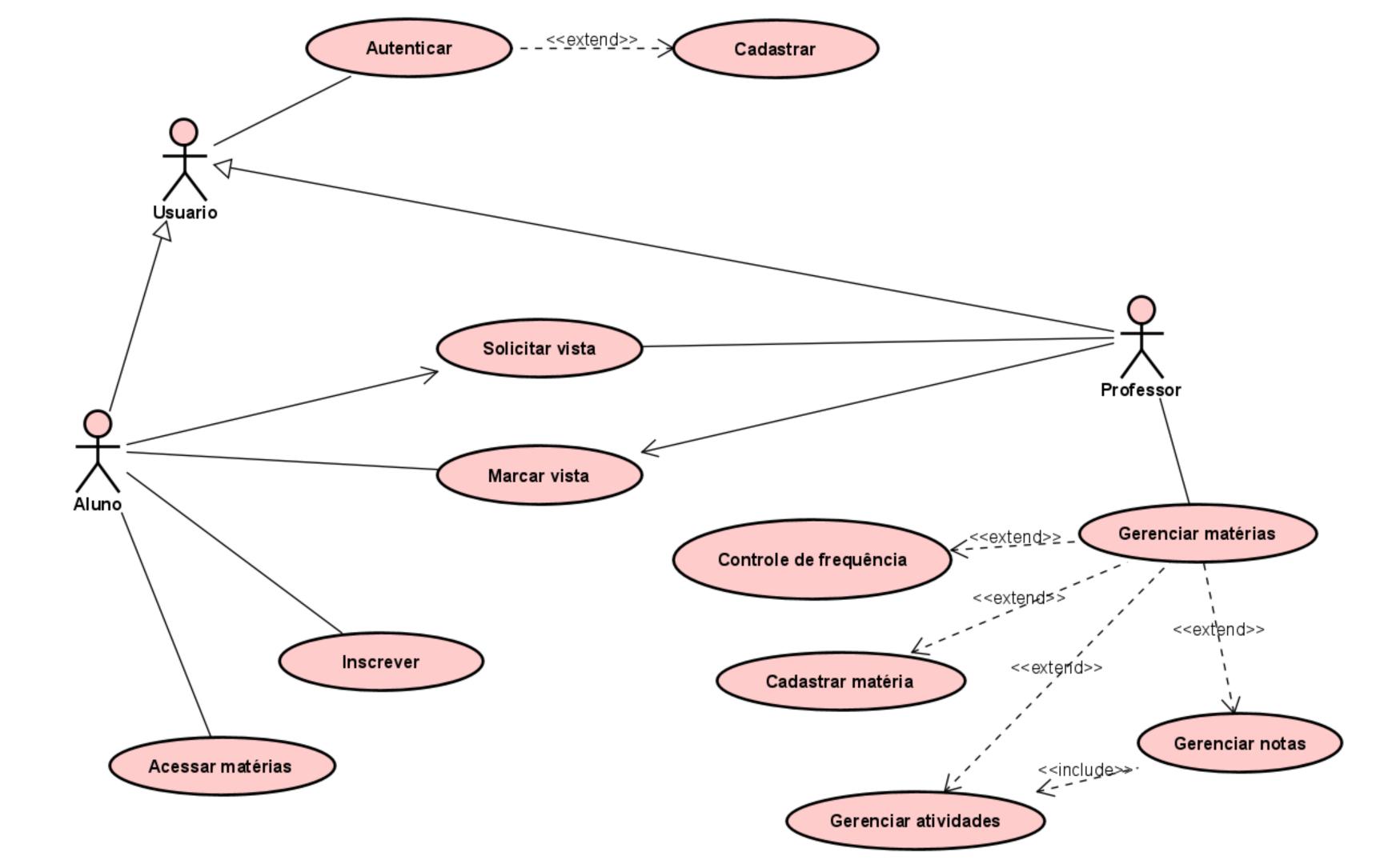
- Inscrição em matérias
- Visualizar notas e faltas
- Visualizar soma das notas nas disciplinas
- Agendamento de vista

Ferramenta UML

A ferramenta UML escolhida para ser utilizada para modelagem foi **Astah**. O grupo decidiu essa ferramenta devido ao conhecimento prévio sobre como utilizá-la e as preferências quanto às funcionalidades.



Casos de Uso



Caso de Uso 1: Autenticar

Usuário: Todos os Usuários

Main Success

- 1.Usuário entra com email e senha
- 2. Sistema verifica se existe e é válido
- 3. Sucesso, entra no aplicativo e habilita as ações relacionadas ao grupo de usuário ao qual pertence (professor/aluno)

Extensions

- 4. Caso não exista o usuário informado, segue para cadastro
- 5. Erro de senha, informa usuário

Caso de Uso 2: Cadastrar

Usuário: Todos os Usuários

- 1. Selecionar tipo de usuário (aluno ou professor)
- 2. Inserir nome completo
- 3. Inserir email
- 4. Sistema verifica se o email é válido
- 5. Inserir senha
- 6. Sistema salva usuário em seu respectivo ambiente

Caso de Uso 3: Inscrever

Usuário: Aluno

- 1. Entrar com código/nome da matéria
- 2. Verificar existência no sistema
- 3. Mostrar matérias da busca (caso entre somente com nome)
- 4.Inscrever
- 5. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários

Caso de Uso 4: Acessar matérias

Usuário: Aluno

- 1. Visualizar painel de matérias
- 2. Acessar detalhes de uma determinada matéria
- 3. Painel notas e média
- 4. Painel faltas e porcentagem
- 5. Painel de atividades em vigor

Caso de Uso 5: Gerenciar matérias

- 1. Visualizar painel de matérias
- 2. Editar detalhes de uma determinada matéria
- 3. Editar notas
- 4. Editar controle de frequência
- 5. Acessar atividades

Caso de Uso 6: Cadastrar matérias

- 1. Inserir nome e código
- 2. Inserir email de contato (para os alunos)
- 3. Inserir total de horas
- 4. Inserir duração de uma aula da matéria
- 5. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários

Caso de Uso 7: Gerenciar notas

- 1. Escolher matéria
- 2. Escolher atividade a ser avaliada
- 3. Lista de alunos para subir/editar a respectiva nota
- 4. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários

Caso de Uso 8: Gerenciar atividades

- 1. Escolher matéria
- 2. Opção gerar atividade
- 3. Inserir data de entrega
- 4. Inserir pontuação da atividade
- 5. Opção de visualizar atividades em vigor
- 6. Alterar atividade
- 7. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários

Caso de Uso 9: Controle de frequência

- 1. Selecionar matéria ministrada
- 2. Preenchimento do controle de frequência
- 3. Caixa de alertas (alunos reprovados por falta, mediante cálculo)
- 4. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários

Caso de Uso 10: Solicitar vista

Usuário: Aluno

- 1. Selecionar matéria
- 2. Selecionar atividade requerida
- 3. Sistema envia notificação ao professor com os dados do respectivo aluno, matéria e atividade

Caso de Uso 11: Marcar vista

- 1. Acessar notificações
- 2. Selecionar data e horário para vista
- 3. Sistema envia notificação ao aluno com a confirmação e data e horário da vista

Obrigada!

Pamela Mendes e Yasmin Marques

