## UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Faculdade de Ciência da Computação (FACOM)

Pamela Mendes Ribeiro - 11921BCC031 Yasmin Marques Vieira - 11921BCC025

### **GRADES+**

Especificação dos Requisitos do Software

#### 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema Grades+, fornecendo os requisitos funcionais e não funcionais.

#### 1.1 Descrição geral do sistema

A aplicação Grades+ é feita para estudantes que desejam acompanhar em tempo real o desempenho em matérias que estejam cursando, através das atualizações dos seus professores. O software calcula automaticamente e exibe a soma de todas as notas, à medida que o professor — outro tipo de usuário cadastrado — as registra. Além disso, o aluno consegue ter acesso ao número de faltas até o momento. Assim, o estudante consegue acompanhar com facilidade esses aspectos de sua vida acadêmica a fim de manter a organização.

#### 1.2. Descrição do usuário aluno

O Usuário Aluno representa os estudantes que acessarão o sistema. Esse tipo de usuário consegue efetuar inscrição em matérias, visualizar as notas, faltas, a atual média na disciplina e solicitar vista de provas.

#### 1.3 Descrição do usuário professor

O Usuário Professor representa os professores que acessarão o sistema. O usuário tem acesso ao cadastro de matérias, cadastro de atividades (com notas), envio de notas, controle de frequência e agendamento de vista de prova.

#### 2. Requisitos funcionais ou casos de uso do sistema

[RF001] Cadastrar uma nova conta		
Ator(es)	Aluno e professor	
Prioridade	☑Essencial □ Importante □ Desejável	
Interface(s) associada(s)	Tela de login, tela de cada	astro
Entradas e pré condições	Usuário ainda não ter cadastro no sistema	
Saídas e pós condições	Cadastro criado, informa sistema	ções do usuário salvas no
Fluxos de eventos	Fluxo principal	Fluxo secundário
	1. Sistema solicita o tipo de usuário (aluno ou professor) 2. Inserir nome completo 3. Inserir email 4. Sistema verifica se o email é válido 5. Sistema solicita a senha 6. Sistema salva usuário em seu respectivo ambiente	1- Caso o email já tenha sido cadastrado, o sistema exibe a mensagem "O email já foi cadastrado". 2- Obrigatoriedade do preenchimento de todos os campos, caso não ocorra é exibido erro de cadastro.

[RF002] Autenticar usuário existente	
Ator(es)	Aluno e professor
Prioridade	☑Essencial □ Importante □ Desejável
Interface(s) associada(s)	Tela de login

Entradas e pré condições	Usuário ter conta cadastra	ada no sistema
Saídas e pós condições	Usuário consegue acessar seu ambiente no sistema	
Fluxos de eventos		
	Fluxo principal	Fluxo secundário
	1- Sistema solicita ao usuário email e senha 2- Sistema verifica se existe e é válido 3- Sucesso, entra no aplicativo e habilita as ações relacionadas ao grupo de usuário ao qual pertence (professor/aluno)	1- Caso não exista o usuário informado, sistema segue para o cadastro 2- Erro de senha, o sistema informa o usuário

[RF003] Cadastrar nova matéria		
Ator(es)	Professor	
Prioridade	□ Essencial 🗹 Importa	nte □ Desejável
Interface(s) associada(s)		nte do usuário professor, ntes (botão criar uma nova
Entradas e pré condições	-	
Saídas e pós condições	Nova matéria criada	
Fluxos de eventos		
	Fluxo principal	Fluxo secundário
	Sistema exibe o     botão "criar nova     matéria"     Solicita nome e	Caso exista uma     matéria com o     mesmo nome, exibe     a mensagem

[RF004] Editar informações de uma matéria		
Ator(es)	Professor	
Prioridade	□ Essencial 🗹 Importar	nte □ Desejável
Interface(s) associada(s)	Tela principal do ambier seção de matérias existen	nte do usuário professor, tes
Entradas e pré condições	Matéria deverá existir	
Saídas e pós condições	Matéria tem informações e	editadas
Fluxos de eventos		
	Fluxo principal	
	<ol> <li>Sistema exibe painel de matérias</li> <li>Sistema mostra opção de editar detalhes de uma determinada</li> </ol>	

matéria 3. Sistema mostra opção de acessar notas 4. Sistema mostra opção de acessar controle de frequência 5. Sistema mostra opção de acessar atividades	
--	--

[RF005] Criar nova atividade		
Ator(es)	Professor	
Prioridade	□ Essencial ☑ Importa	nte □ Desejável
Interface(s) associada(s)		nte do usuário professor, specífica (botão criar uma
Entradas e pré condições	Matéria existir	
Saídas e pós condições	Nova atividade criada den	tro da matéria
Fluxos de eventos		
	Fluxo principal	Fluxo secundário
	<ol> <li>Sistema solicita a matéria</li> <li>Sistema mostra opção de gerar uma atividade</li> <li>Sistema solicita a data de entrega</li> <li>Sistema solicita a pontuação da atividade</li> <li>Sistema mostra</li> </ol>	1. Obrigatoriedade do preenchimento de todos os campos, caso não ocorra, a atividade não é criada e é exibido erro.

opção de visualizar atividades em vigor 6. Sistema mostra opção de alterar atividade 7. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários	
---	--

[RF006] Adicionar ou editar uma nota		
Ator(es)	Professor	
Prioridade	□ Essencial 🗵 Importa	nte □ Desejável
Interface(s) associada(s)	No ambiente do usuário p	rofessor, seção atividades
Entradas e pré condições	Matéria existir, atividade e	xistir.
Saídas e pós condições	Nota atribuída à avaliação	
Fluxos de eventos		
	Fluxo principal	Fluxo secundário
	<ol> <li>Sistema solicita a matéria</li> <li>Sistema solicita qual atividade será avaliada</li> <li>Sistema exibe a lista de alunos para subir/editar a respectiva nota</li> <li>Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários</li> </ol>	Se a nota for menor ou maior que o valor da atividade, exibir um erro na tela. O sistema pede que o usuário digite uma entrada válida.

[RF007] Controle de frequência		
Ator(es)	Professor	
Prioridade	□ Essencial 🗹 Importa	nte □ Desejável
Interface(s) associada(s)	Tela principal do ambier seção de controle de frequ	nte do usuário professor, uência.
Entradas e pré condições	-	
Saídas e pós condições	Controle de frequência é a	atualizado.
Fluxos de eventos	Fluxo principal  1. Sistema solicita a matéria 2. Sistema abre a planilha para preenchimento do controle de frequência 3. Sistema envia uma notificação na caixa de alertas caso algum aluno esteja reprovado por falta, mediante cálculo. 4. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários	1. Caso alguma linha (aluno) tenha sido pulado na planilha, o sistema impossibilita o fechamento da aba, e exibe erro.

	[RF008] Solicitar vista
Ator(es)	Aluno

Prioridade	□ Essencial □ Importante ☑ Desejável	
Interface(s) associada(s)	Ambiente de uma atividade específica de uma determinada matéria.	
Entradas e pré condições	Ter recebido a nota da atividade.	
Saídas e pós condições	Usuário professor recebe solicitação de vista.	
Fluxos de eventos	Fluxo principal	Fluxo secundário
	1. Sistema solicita a matéria 2. Sistema solicita a atividade requerida 3. Sistema envia notificação ao professor com os dados do respectivo aluno, matéria e atividade	O sistema analisa a existência de uma nota atribuída e caso não encontre, impossibilita a solicitação.

[RF009] Marcar vista		
Ator(es)	Professor	
Prioridade	□ Essencial □ Importante ☑ Desejável	
Interface(s) associada(s)	Tela principal do ambiente do usuário professor, box solicitações de vista.	
Entradas e pré condições	Ter recebido a solicitação de vista	
Saídas e pós condições	Aluno recebe uma notificação confirmando informações da vista	

Fluxos de eventos		
	Fluxo principal	Fluxo secundário
	1. Sistema exibe as notificações de solicitação de vista 2. Sistema pede para o usuário definir data/horário para vista 3. Sistema envia notificação ao aluno com a confirmação e data/horário da vista	4. Obrigatoriedade do preenchimento de todos os campos, caso não ocorra é exibido erro e não ocorre a confirmação da vista.

[RF010] Inscrever em matéria		
Ator(es)	Aluno	
Prioridade	□ Essencial ☑ Importar	nte □ Desejável
Interface(s) associada(s)	Tela principal do ambiente	e do aluno, seção matérias
Entradas e pré condições	Matéria existir	
Saídas e pós condições	Aluno consegue visuali matérias	zar as informações das
Fluxos de eventos		1
	Fluxo principal	Fluxo secundário
	<ol> <li>Sistema solicita código/nome da matéria</li> <li>Sistema verifica a existência no bd</li> <li>Sistema mostra</li> </ol>	1. Se a matéria pesquisada não existir, o sistema mostra a mensagem ao usuário: "A matéria não foi

as matérias encontrada". referentes a busca 4. Sistema exibe a opção de se inscrever 5. Sistema salva e sobe dados atualizados para os usuários
---

[RF011] Acessar matérias		
Ator(es)	Aluno	
Prioridade	□ Essencial □ Importan	te ☑ Desejável
Interface(s) associada(s)	Tela principal do ambiente	do aluno
Entradas e pré condições	Aluno ser inscrito em algu	ma matéria
Saídas e pós condições	Aluno consegue visuali matérias	zar as informações das
Fluxos de eventos		
	Fluxo principal	Fluxo secundário
	<ol> <li>Sistema exibe painel de matérias</li> <li>Sistema exibe a opção de acessar detalhes de uma determinada matéria</li> <li>Sistema exibe painel notas e média</li> <li>Sistema exibe painel faltas e porcentagem</li> <li>Sistema exibe</li> </ol>	Se o aluno não é     cadastrado em     nenhuma matéria, o     campo de matérias     estará vazio.

painel de atividades em vigor

# 3. Requisitos não funcionais do sistema

[NF001] O sistema deverá ter versão web e mobile	
Descrição	O sistema deverá funcionar em um navegador web e ter um aplicativo próprio híbrido. Os dados deverão ser igualmente distribuídos para ambos.

[NF002] O sistema deverá possuir banco de dados	
Descrição	O sistema fará uso do MySQL, para armazenar os dados.

[NF003] O usuário deverá ter conexão de rede		
Descrição		de internet deve ser os usuários consigam

[NF004] Uso de criptografia para sigilo de senha	
Descrição	Senhas são criptografadas por um algoritmo de criptografia SHA-512 antes de serem armazenadas no banco.

[NF005] Emissão de relatório de notas e faltas	
Descrição	O usuário professor recebe um relatório final no fim do semestre, com as informações das notas e faltas dos alunos.

[NF006] O sistema deverá ser fácil de usar	
Descrição	O sistema deve ter uma interface intuitiva para que os alunos e professores de idades diversas consigam usar a aplicação sem dificuldades.

[NF007] O sistema deverá ser rápido		
Descrição	O sistema deve ter uma resposta máxima de 3	
	segundos para qualquer requisição.	

#### 3. Viabilidade

Conclui-se que usando as tecnologias atuais de software e hardware, o sistema proposto será rentável a partir do ponto de vista de negócios e pode ser desenvolvido. Dessa forma, é possível avançar com uma análise mais detalhada.