

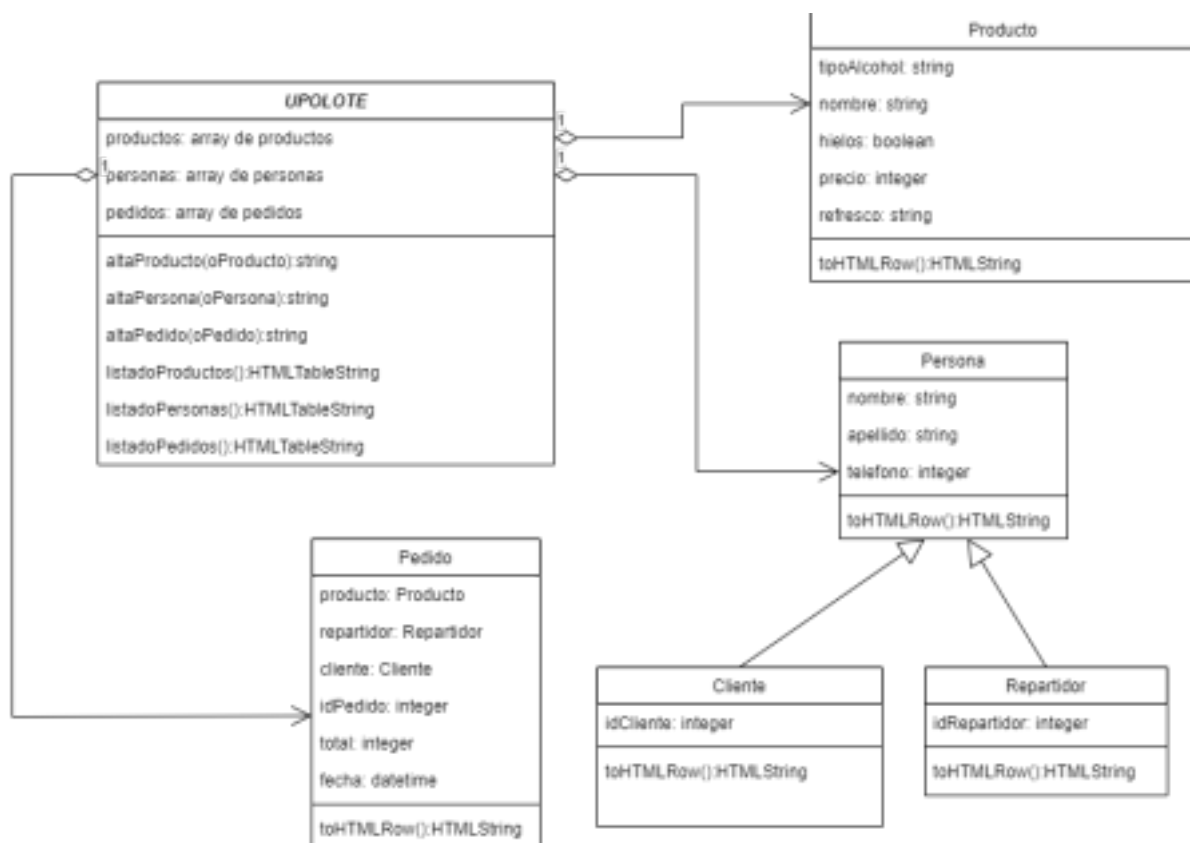
TRABAJO CLIENTE: Realizado por Daniel Gomez Reina, Yasmina Torres Elena y Jesús Manuel Tortolero.

UPOLOTE: Tienda de lotes.

Se debe realizar una aplicación web codificada con JS que gestione los datos de una tienda que se dedica a la venta de productos como lotes, y que debe funcionar según los siguientes requisitos:

- La tienda se encarga de registrar los productos que permanecen en nuestra base. • La tienda también tramita pedidos, en los que debe haber un producto, una cliente y un repartidor.
- La aplicación debe poder registrar los datos de los productos, de las personas y de los pedidos.
- Los productos pueden ser diferentes lotes.

El siguiente diagrama UML se debe tener en cuenta para la resolución del problema:



a) Se debe crear en el fichero objetos.js el código correspondiente a los objetos: Producto, Persona, Cliente, Repartidor, Pedido y UPOLOTE. Se deben respetar los nombres de los objetos, atributos y métodos que aparezcan en el diagrama de clases. Todos los atributos y

métodos listados se deben codificar.

b) Se deben codificar los eventos asociados a las acciones que se puedan realizar y gestionar el que aparezcan o no los formularios implicados en cada acción:

1. Alta de producto:

- Se recogerán los datos introducidos en el formulario frmAltaProducto. ● Se validará que todos los datos estén rellenos. En otro caso se mostrará un mensaje de error en una ventana de alerta.
- El objeto creado será un lote del tipo Producto.
- Como resultado del proceso se mostrará uno de los siguientes mensajes en una ventana de alerta: “Alta producto OK”, si se pudo registrar, o “Producto registrado previamente”, si ya estaba registrado.
- Tras este mensaje el formulario quedará invisible y reseteado.

2. Alta de persona:

- Se recogerán los datos introducidos en el formulario frmAltaPersona. ● Se validará que todos los datos estén rellenos. En otro caso se mostrará un mensaje de error en una ventana de alerta.
- El objeto creado será un Cliente o un Repartidor, dependiendo del valor de rbTtipoPersona.
- Como resultado del proceso se mostrará uno de los siguientes mensajes en una ventana de alerta: “Alta persona OK”, si se pudo registrar, o “Persona registrada previamente”, si ya estaba registrada.
- Tras este mensaje el formulario quedará invisible y reseteado.

3. Alta de pedido:

- Se recogerán los datos introducidos en el formulario frmAltaPedido. ● Se validará que todos los datos estén rellenos. En otro caso se mostrará un mensaje de error en una ventana de alerta.
- La compra se registrará en la tienda UPOLOTE y como resultado se mostrará uno de los siguientes mensajes en una ventana de alerta:
 - “Alta compra OK”.
 - “Producto no registrado previamente”, si el producto no ha sido registrado previamente.
- Para el pedido necesitamos un repartidor registrado.
- Si no hay ningún repartidor registrado al tramitar el pedido como resultado mostrará un mensaje de error en una ventana de alerta que diga “No hay repartidores disponibles.”.
- Tras este mensaje el formulario quedará invisible.

4. Listado de productos: se abrirá una ventana que contendrá el título “Listado de productos” y una tabla con todos los datos de los productos. La tabla contendrá el nombre del producto, el tipo, el refresco y su precio por orden alfabético ascendente (A -> Z).

5. Listado de personas: se abrirá una ventana que contendrá la opción de listar por Cliente o por Repartidor. Una vez seleccionado el tipo, mostrará una ventana con el título correspondiente a la opción elegida que contendrá el nombre de la persona,

apellido y teléfono por orden alfabético ascendente (A -> Z).

6. **Listado de pedidos:** se abrirá una ventana que contendrá el título "Listado de pedidos" y una tabla con todos los datos de los pedidos. La tabla contendrá el nombre del producto pedido, el repartidor, el cliente, el id, el total y su fecha por orden alfabético ascendente (A -> Z).