**Joueurs**



**Rahma Tabassi**

**Rania Souai**

**LA3**

**Imen Ammari / Tunis**

## Tunis, 07/01/2022

## 

## Graphical user interface, application Description automatically generated

1. [Introduction 4](#_TOC_250023)
   1. [À propos de vous 4](#_TOC_250022)
   2. [Objectifs du projet 4](#_TOC_250021)
   3. [Audience cible 4](#_TOC_250020)
   4. [Compétiteurs 5](#_TOC_250019)
2. [Spécifications fonctionnelles 6](#_TOC_250018)
   1. [Front-end (les interfaces) 6](#_TOC_250017)
      1. [Structure de l’information (sitemap) 6](#_TOC_250016)
      2. [Description des fonctionnalités par écran 7](#_TOC_250015)
   2. [Backend (le comportement du système) 11](#_TOC_250012)
      1. [Processus 11](#_TOC_250011)
      2. [Notifications 12](#_TOC_250010)
      3. [Règles de gestion 12](#_TOC_250009)
3. [Spécifications non-fonctionnelles 13](#_TOC_250008)
   1. [Usabilité 13](#_TOC_250007)
   2. [Compatibilité 13](#_TOC_250006)
4. [Budget 16](#_TOC_250002)
5. [Délais 17](#_TOC_250001)
6. [Conditions de l’appel d’offre 18](#_TOC_250000)

# Introduction

## À propos de vous

Steams est une startup Tunisienne qui a été lancé en 2021 par le CEO/Founder Rania Souai et Co-Founder Rahma Tabassi avec une mission de gérer les joueurs et les sports en collaboration avec la fédération national du sport Tunisien.

**Team** :

**RAHMA TABASSI**

-Etudiante en LA3 à Polytech-Intl

-Spécialité : BI

-Contacts : tabassi.rahma@gmail.com

**RANIA SOUAI**

-Etudiante en LA3 à Polytech-Intl

-Spécialité : BI

-Contacts : ranou.souai@gmail.com

## Objectifs du projet

## -**L’objectif est d’écrire une application Android qui Ajoute des joueurs à chaque fois.**

## Audience cible

Joueurs s’adresse aux sportifs pour se connecter et leur fournit une liste des compétiteurs.

On fournit une interface simple et facile à utiliser pour en fournir des informations de chaque joueurs durant leurs match.

## Compétiteurs

Plateformes : web et mobile, services variées pas seulement concernées par les sports.

# Spécifications fonctionnelles

## Front-end (les interfaces)

Langage : JAVA, XML...

Utilisation du RelativeLayout, RestrictedLayout, SpinnernFragments et activités vides.

## Backend (le comportement du système)

## Langage : JAVA, XML..

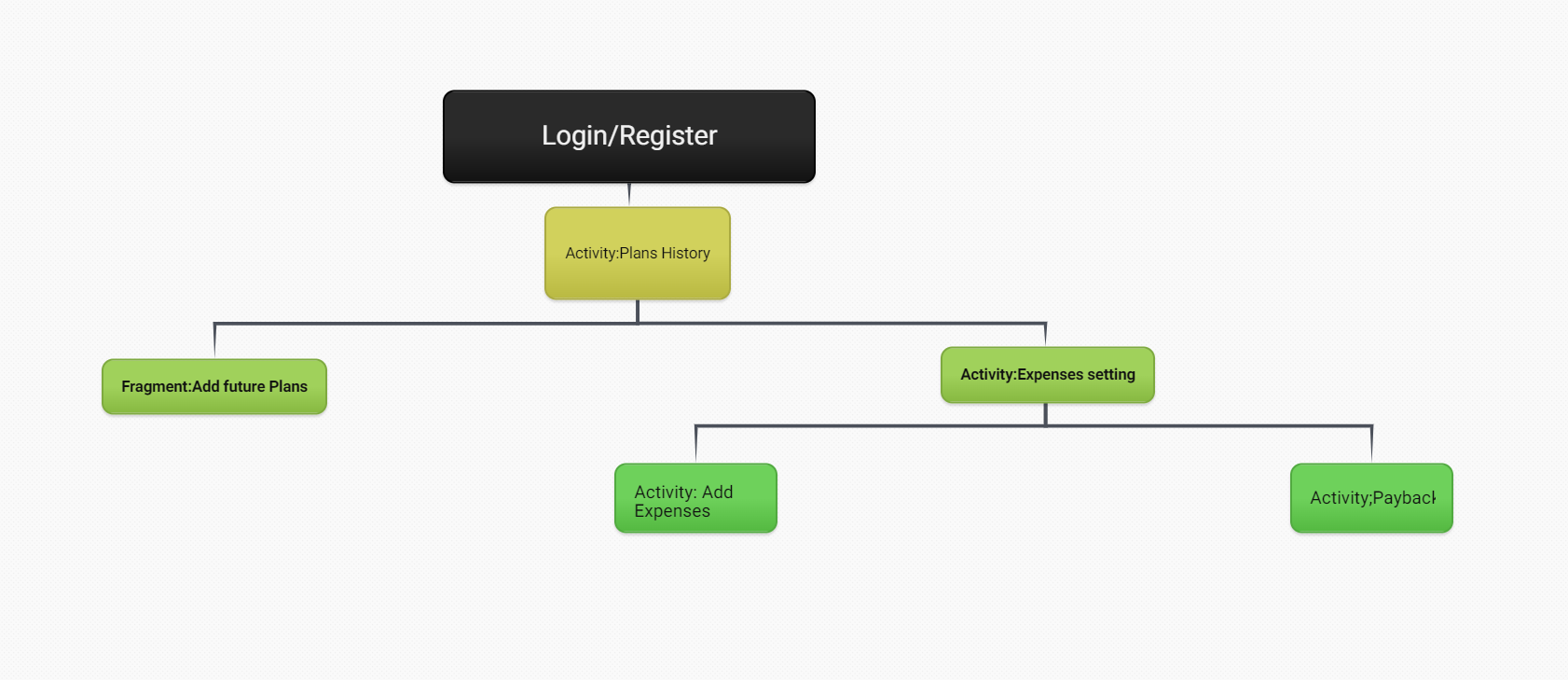
## Base de données :

Charte Graphique : UI Simple

Langage: XML

Utilisation du RelativeLayout,RestrictedLayout,SpinnernFragments et activités vides

### Structure de l’information (sitemap)



Toasts et Dialogues

**Gestion Base de données :**

SQLite : est un système de base de données ou une bibliothèque proposant un moteur de

base de données relationnelles.

## Usabilité

Comment vos utilisateurs vont-ils avoir accès à votre application ? Navigateur web, Smartphone (Android) tablettes (Android) format portrait.

« Une interface ergonomique et simple d’usage » est une implicite pour un développement d’une application moderne. Si vous avez un doute sur vos prestataires, ajoutez là.

## Compatibilité

On peut vérifier la compatibilité de notre application sur Google Play Store.

# Budget

**App Smartphone** – entre 1000dt et 2000dt.

**Internet** – ~80dt/mois.

# Délais

**App Smartphone** – 2 semaines

(front-end + back-end)

# Conditions de l’appel d’offre

Deux développeurs back et front spécialisé en Android.

* 10, ingénieurs ou techniciens supérieurs (indépendant, agence, grande agence)
* Dev équipe
* 2022/2023