

## RAPPORT PROJET SYNTHESE D'IMAGE

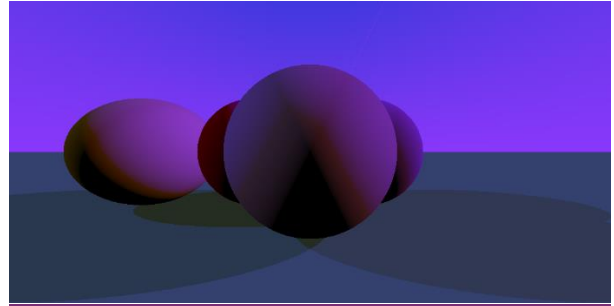
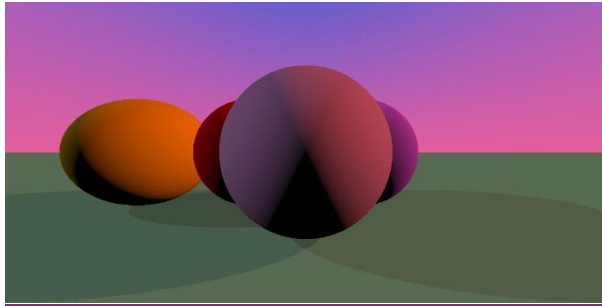
Yasmine ATRAOUI

P2029383

L3 Informatique

Université Claude Bernard Lyon1

Le but de mon projet est de créer des sphères sur un champ dans une ambiance nocturne

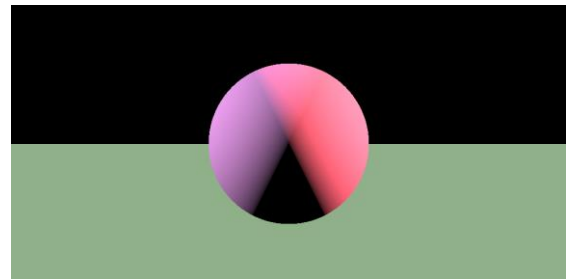


Le code de départ est le même du TP2.

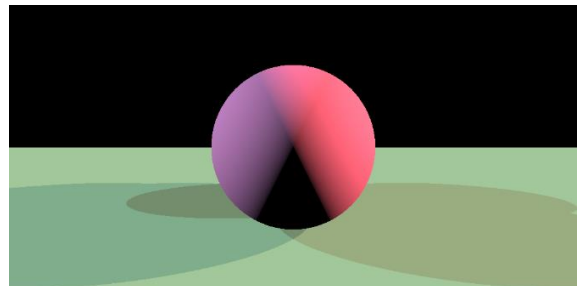
### Travail effectué

De plus aux fonctions et structures que j'avais réussi à coder lors des TPs, j'ai ajouté les fonctionnalités suivantes :

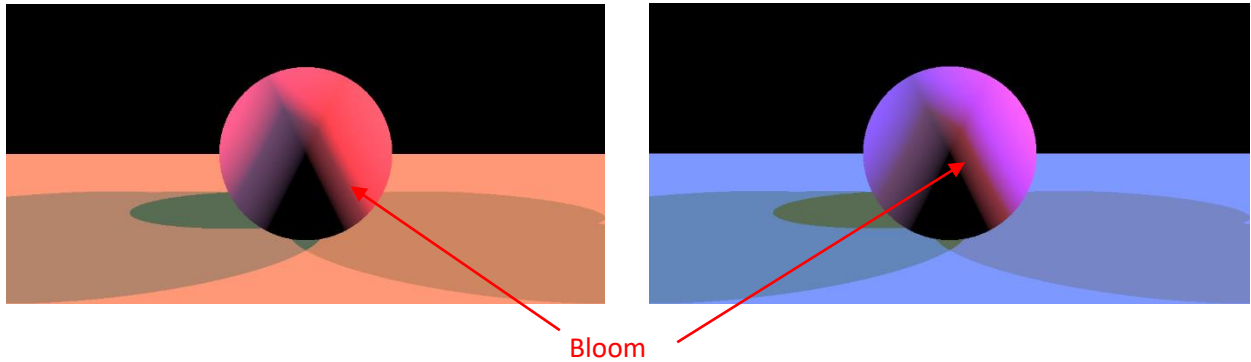
**soleil** et **soleil\_hit** qui ajoutent les ombres aux sphères si exposées à de la lumière;



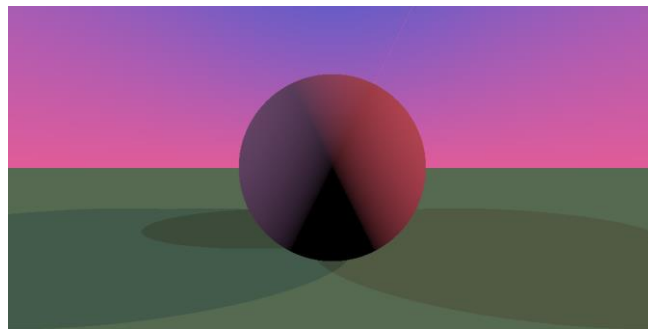
**calculer\_ombre\_reflechie** qui calcule la superposition des ombres sur le plan si causées par différentes sources de lumières ;



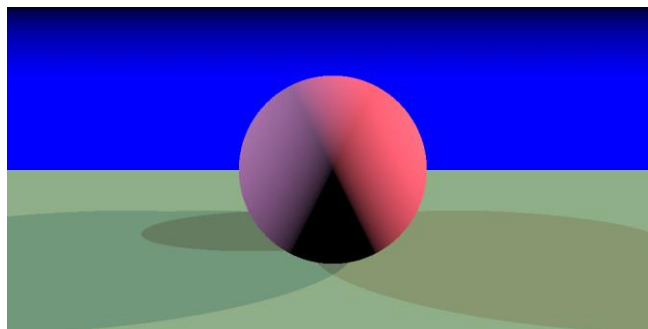
**filtre\_image** qui permet de créer une ambiance à l'image, par exemple un effet nuit ou effet couché du soleil et ajoute un léger bloom sur la zone en penombre;



**couleurCielInterpole** qui calcule la couleur du ciel si données deux sources lumières.



**CouleurCiel** qui créer une nuance de noir avec la couleur du ciel



J'ai voulu ajouter une fonction **effetLucide1** qui crée un effet lucide sur la sphère, notamment si exposée a de la lumière, mais la fonction ne fait pas ce que je veux

J'ai commencé le code d'implémentation de la Lune, mais j'ai été limité par le temps.

Malheureusement mon ordinateur a des soucis dans l'affichage des couleurs. Il est possible que des couleurs ne soient pas correctement affichés sur d'autre machines.