



Rapport de TP Interface homme machine

Thème

Gestion de prestation en ligne d'une parapharmacie



Réalisé par :

- o HADJ-ALI Yasmine
- o YAKER Yahia
- o OUHACHI AHCÈNE
- o ZEHOUANE Amine
- o DJENNAD Mahdi

Sous la supervision de :

Monsieur SOUALAH Mohammed Ourabah

Année universitaire : 2020/2021

Table des matières

1	Introduction :	3
2	Problématique :	3
3	Analyse :	3
3.1	Description du projet :	3
3.2	Les besoins fonctionnels	4
3.3	Les besoins non fonctionnels	4
4	Conception :	5
4.1	Diagramme de cas d'utilisation.....	5
4.2	Diagramme de classe :	6
4.3	Diagramme de séquence	7
4.3.1	Diagramme de séquence cas inscription client :	7
4.3.2	Diagramme de séquence cas connexion client :	8
4.3.3	Diagramme de séquence cas commander (acheter)	9
4.3.4	Diagramme de séquence cas ajouter un produit :	10
4.3.5	Diagramme de séquence cas supprimer produit :	11
4.3.6	Diagramme de séquence cas annuler commande :	12
4.4	Le SNI :	13
4.4.1	Le SNI espace client :	13
4.5	Le SEF	14
4.5.1	Le SEF espace administrateur :	14
4.6	Les maquettes :	15
4.6.1	Page d'accueil :	15
4.6.2	Connexion client :	16
4.6.3	Espace administrateur	17
4.6.4	Espace achat de produits :	18
5	Réalisation :	19
5.1	Description du système en place :	19
5.2	Description des outils de programmation	20
6	Conclusion :	21

1 Introduction :

Pour notre mini projet en Interface homme machine, nous avons opté pour le thème Gestion de prestation en ligne d'une parapharmacie. Notre choix a été motivé par plusieurs points et spécialement, le fait de savoir que notre outil contribuera dans le domaine médical entre autre en facilitant le travail quotidien du vendeur en ligne de produits parapharmaceutiques. Voici quelques points de l'impact de l'application :

- Véritable gain de temps, la gestion de votre stock se fait automatiquement.
- Réduction des erreurs liées à une défaillance humaine. En gérant les stocks de manière semi-automatique à l'arrivée et à chaque achat, vous assurez moins d'erreurs dans votre inventaire.
- Une comptabilité plus aisée et la vérification par un rapprochement bancaire.

Dans le cadre de notre projet, nous allons développer une application web dont le nom sera « Parapharmacie en ligne ». Comme avantage de notre application, elle sera compatible avec tous les navigateurs, légère, simple, utile, performante, ergonomique et nécessite pas d'installation.

Pour la réalisation du projet, nous allons procéder par l'analyse, ensuite la conception et enfin la réalisation.

2 Problématique :

Le commerce traditionnel est le moyen basique qui consiste à vendre des produits à des clients dans des boutiques physiques. L'inconvénient est que les clients doivent se déplacer pour pouvoir acheter un produit, ce qui engendre la difficulté d'accès pour certains clients, et c'est le problème qu'on veut résoudre en proposant notre site comme solution.

3 Analyse :

Dans cette partie, nous allons présenter les principes de fonctionnement du système utilisé. Nous commencerons par une description de l'existant puis nous déterminerons les besoins fonctionnels et non fonctionnels du système.

3.1 Description du projet :

« Parapharmacie en ligne » est une application web de gestion des produits d'une parapharmacie, elle permet de stocker, de gérer à temps réel toute action menée sur des produits parapharmaceutiques et également faciliter la comptabilité.

Dans ce système il y a deux acteurs principaux à savoir l'administrateur et le client ou visiteur

L'administrateur a pour rôle :

- Gérer le stock (ajouter un produit, supprimer un produit, modifier un produit)
- Gérer les commandes (confirmer/enregistrer une commande, supprimer une commande)

L'administrateur est le seul acteur ayant le droit d'accès au code source, la mise à jour de l'application et à sa maintenance en cas de panne.

Le client peut :

- Se connecter (s'authentifier)
- Consulter la liste des produits.
- Ajouter un ou plusieurs produits au panier.
- Confirmer l'achat des produits (effectuer un paiement).

Le visiteur peut :

- Consulter la liste des produits.
- S'enregistrer.

3.2 Les besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels se rapportent aux fonctionnalités que l'application en question doit offrir pour satisfaire les utilisateurs. Les fonctionnalités que doit intégrer l'application à développer peuvent être décrites comme suit :

- Gestion des produits : Cette opération consiste à suivre l'état du stock (entré/sortie de produit, quantité des produits dans le stock).
- Gestion des Commandes : cette opération est établie lorsqu'il y a un besoin de renouveler le stock des médicaments. L'utilisateur doit créer un bon de commande correspondant à ses besoins.

3.3 Les besoins non fonctionnels

Les besoins non fonctionnels sont indispensables et permettent l'amélioration de la qualité de notre système. Ils agissent comme des contraintes sur les solutions, mais leur prise en considération fait éviter plusieurs incohérences dans le système. Ce dernier doit répondre aux exigences suivantes :

- **Authentication :**

Le système doit permettre à l'utilisateur de saisir son login et son mot de passe pour accéder au système. Cette opération assure la sécurité du système et limite le nombre des utilisateurs.

- **Ergonomie :**

Le système devra offrir aux utilisateurs une interface qui soit le plus riche possible afin de limiter le nombre d'écrans.

- **La rapidité de traitement :**

En effet, vu le nombre important des transactions quotidiennes, il est impérativement nécessaire que la durée d'exécution des traitements s'approche le plus possible du temps réel.

- **La performance :**

L'application doit être avant tout performante c'est à dire à travers ses fonctionnalités, répond à toutes les exigences des utilisateurs d'une manière optimale.

- **Intégrité :**

L'intégrité et la cohérence des données doivent être assurées à chaque mise à jour et insertion dans la base de données.

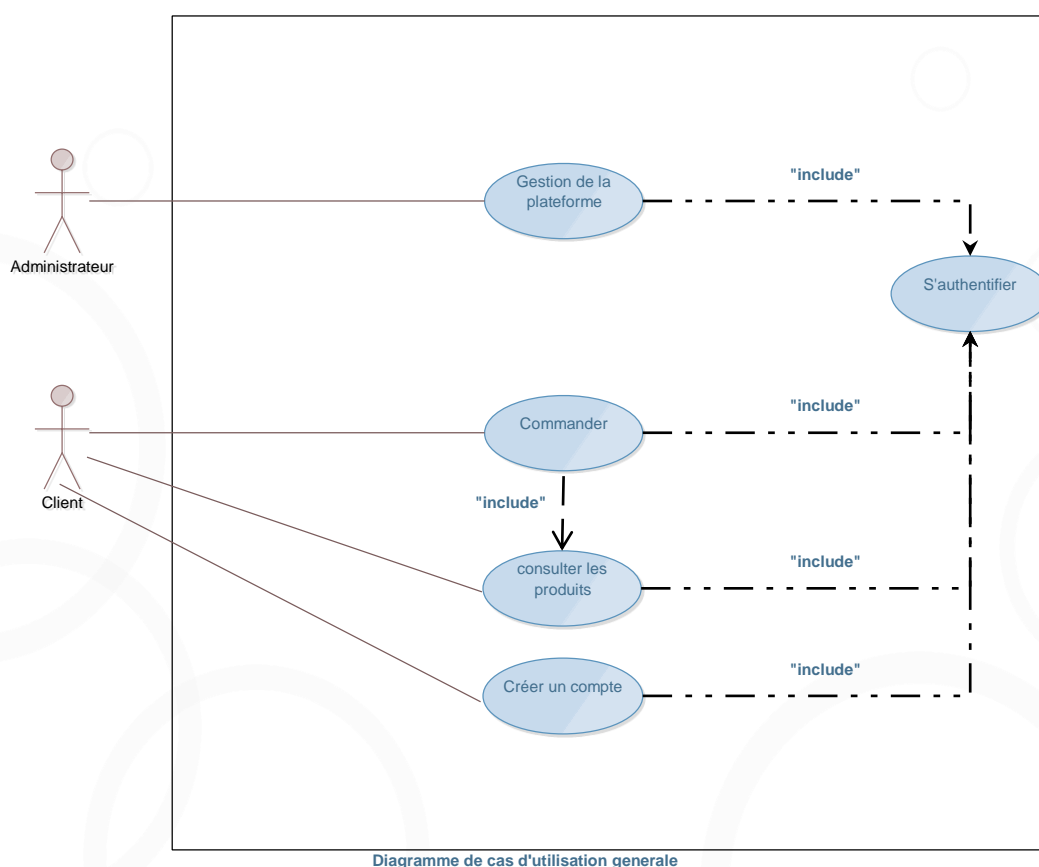
- **Maintenabilité :**

Le code doit être compréhensible afin d'assurer son évolution et son extensibilité pour répondre aux besoins du marché.

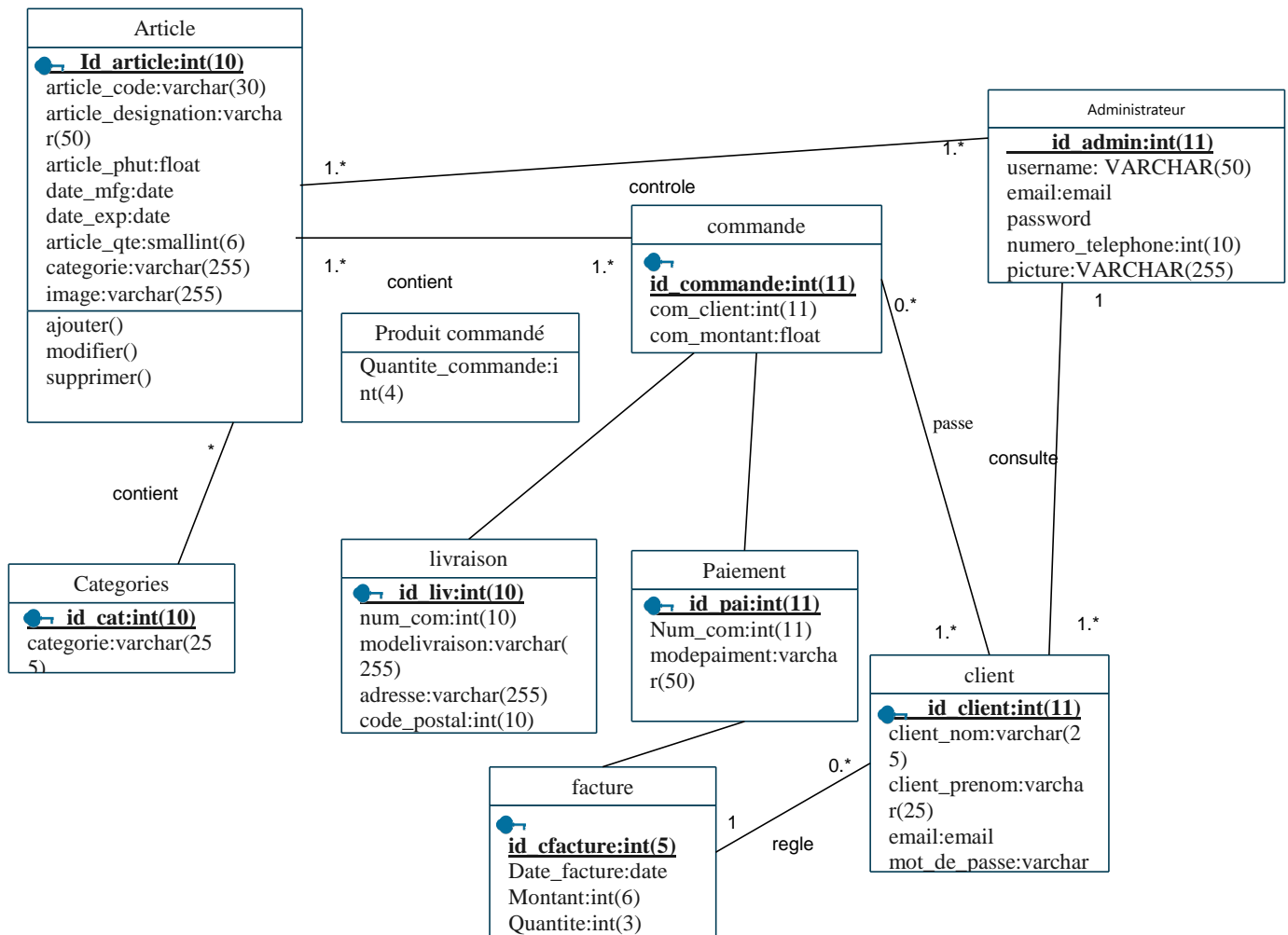
4 Conception :

Dans cette partie, nous allons donner l'aspect conceptuel du site à travers les différents diagrammes décrits en UML.

4.1 Diagramme de cas d'utilisation

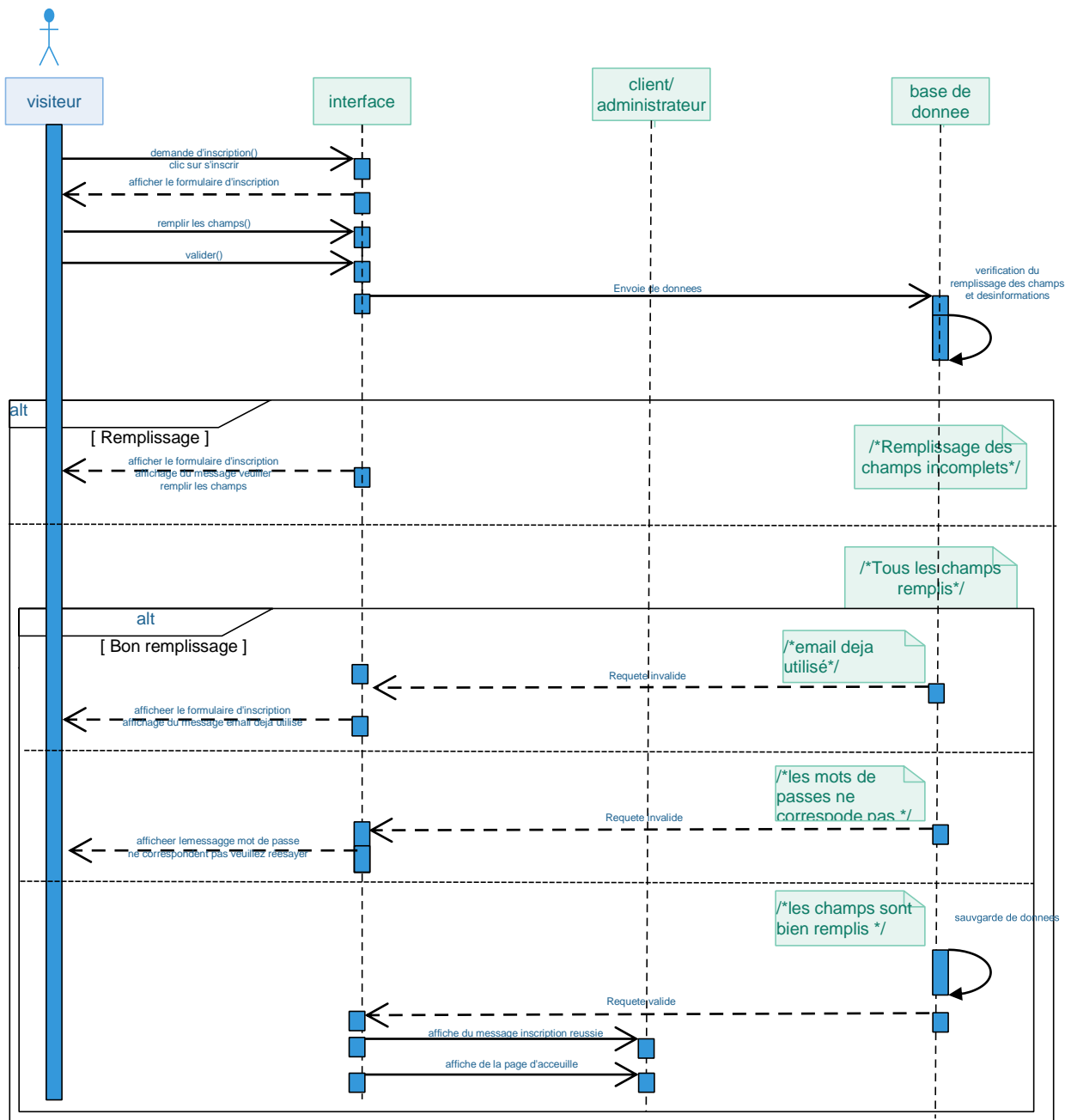


4.2 Diagramme de classe :



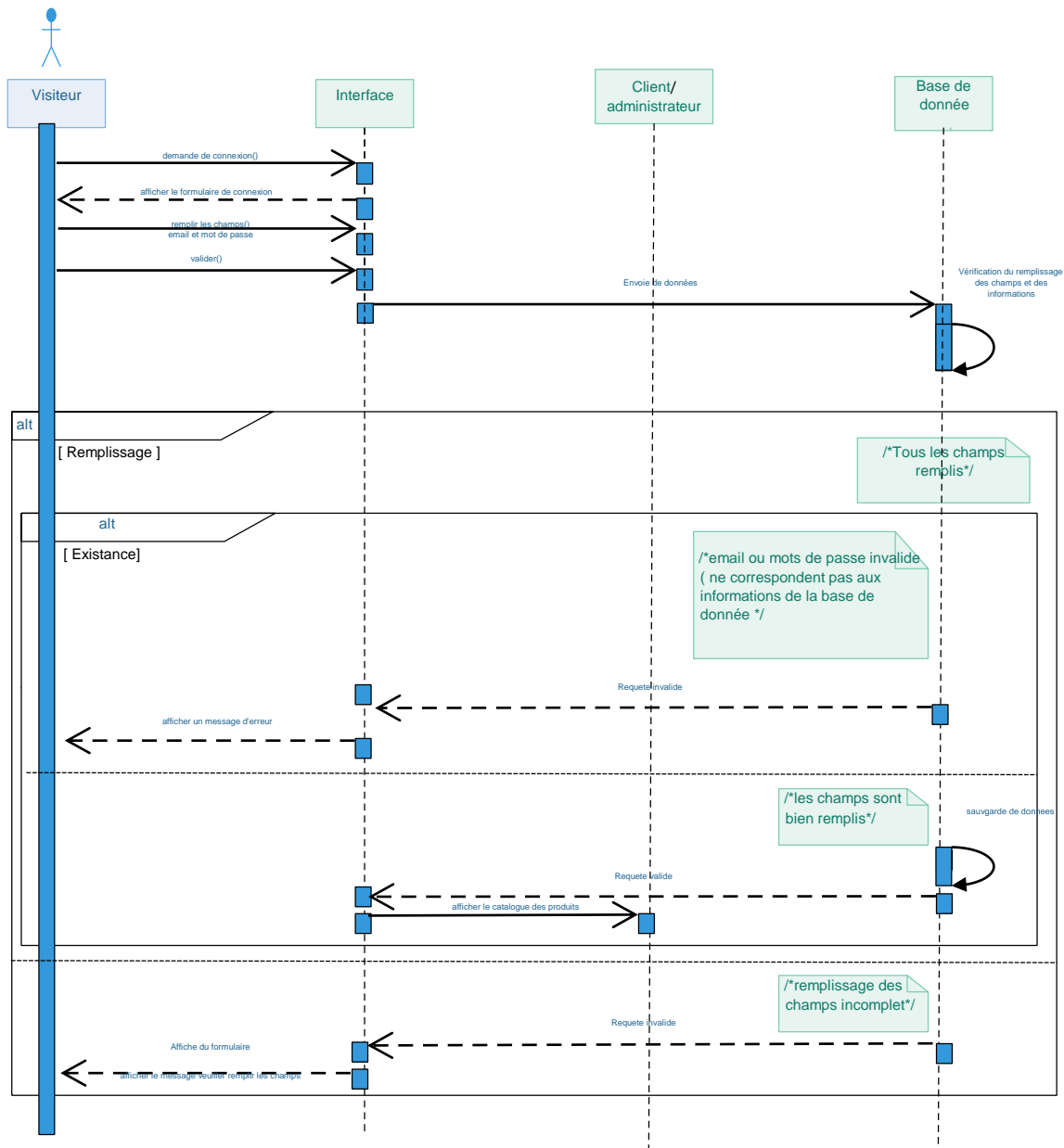
4.3 Diagramme de séquence

4.3.1 Diagramme de séquence cas inscription client :



- Diagramme de sequence inscription client -

4.3.2 Diagramme de séquence cas connexion client :



- Diagramme de séquence « connexion client » -

4.3.3 Diagramme de séquence cas commander (acheter)

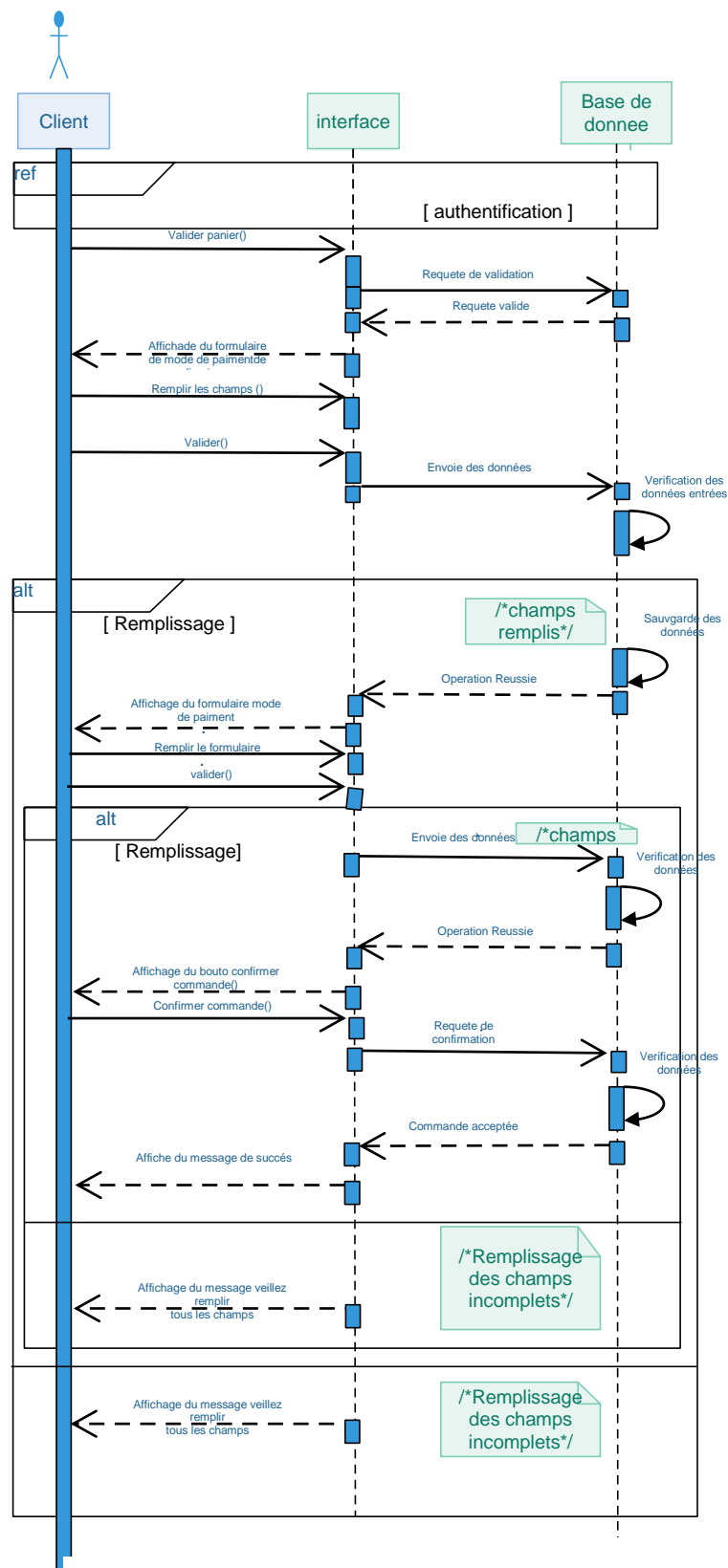
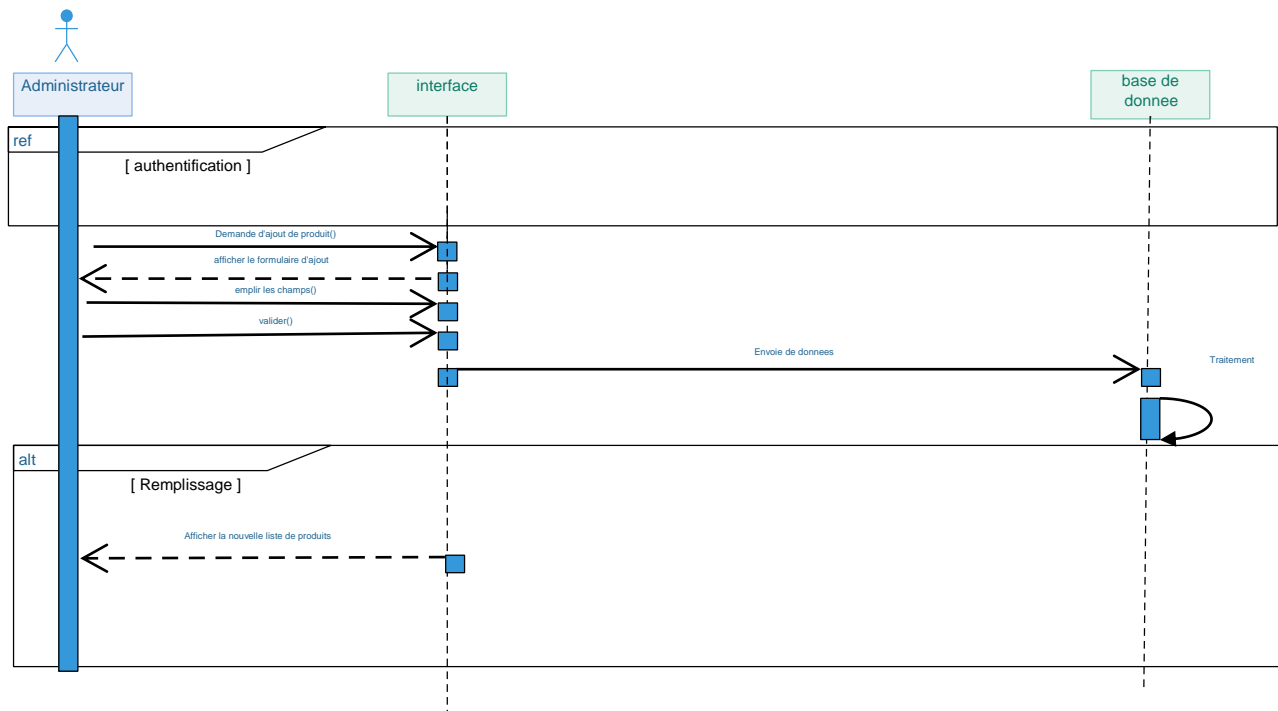


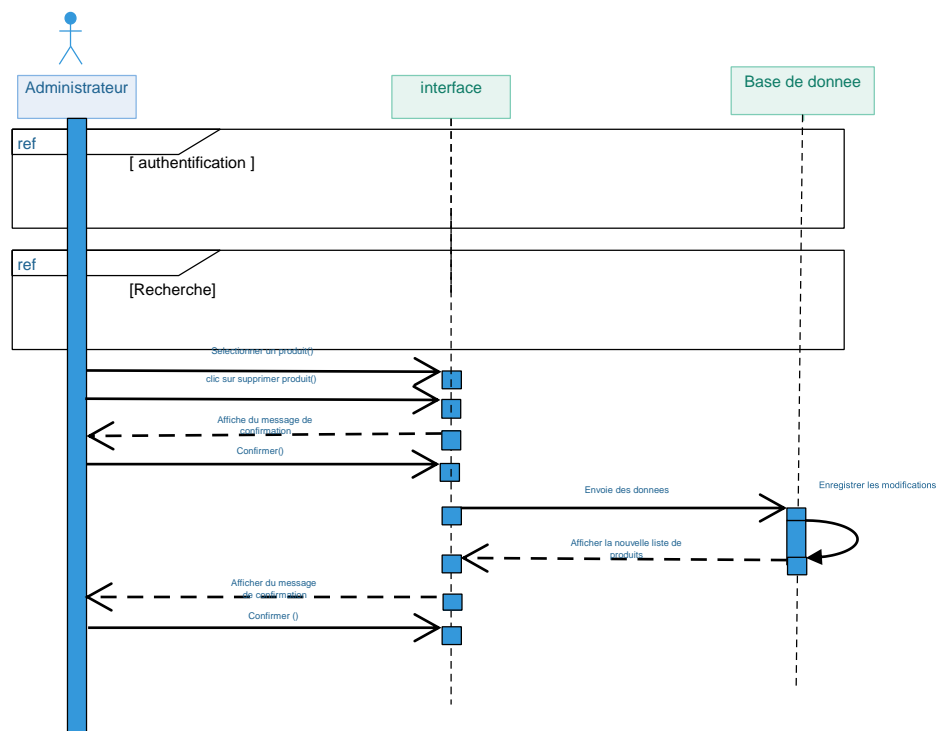
Diagramme de sequence cas commander

4.3.4 Diagramme de séquence cas ajouter un produit :



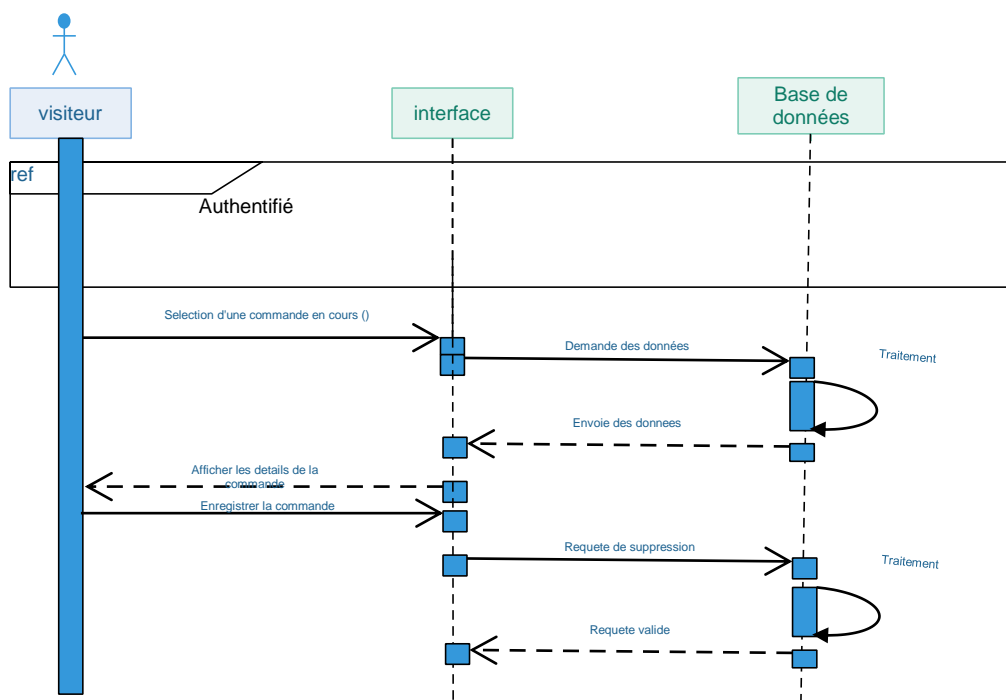
- Diagramme de sequence «ajouter un produit »

4.3.5 Diagramme de séquence cas supprimer produit :



- Diagramme de sequence supprimer produit-

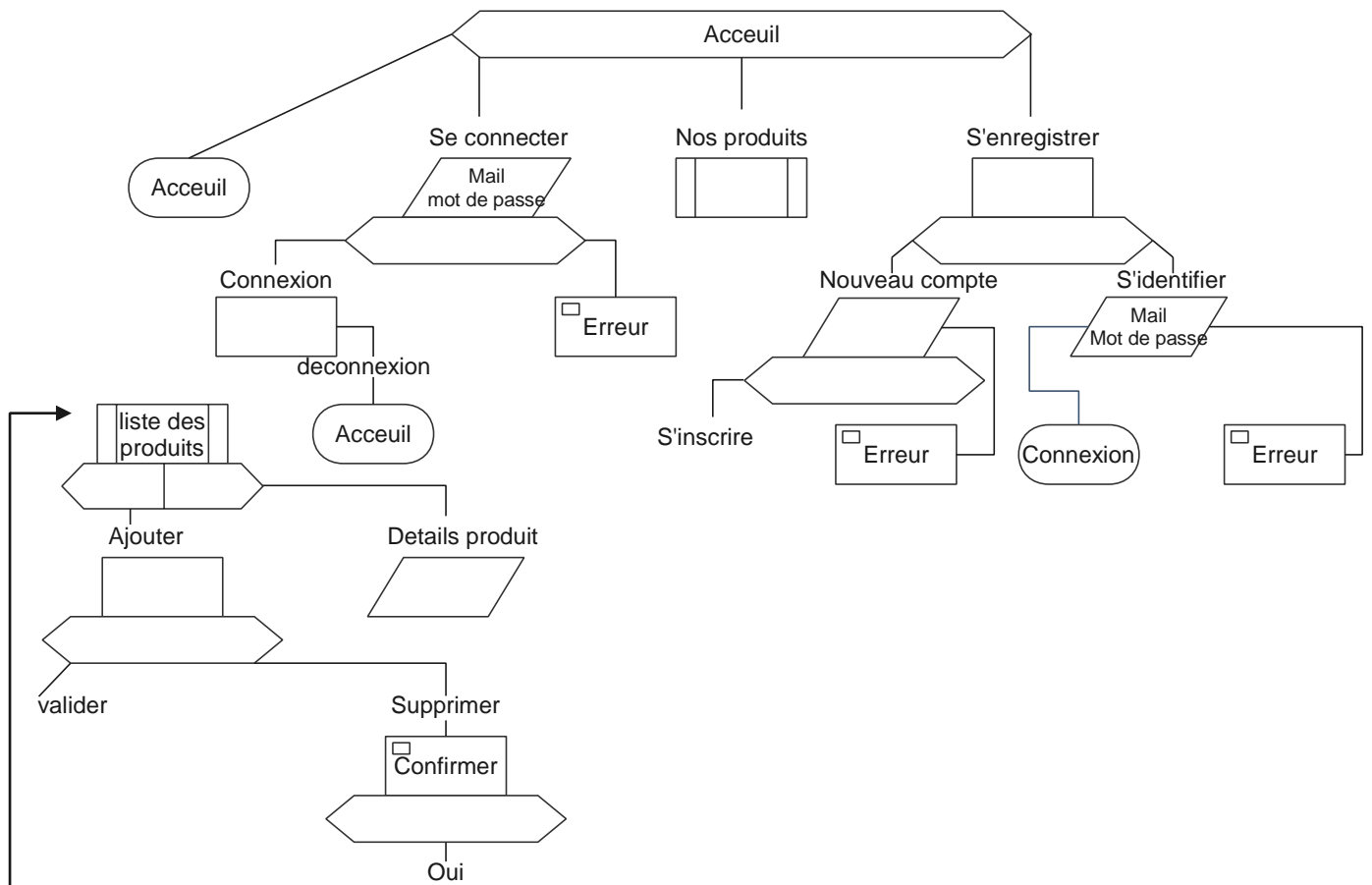
4.3.6 Diagramme de séquence cas annuler commande :



- Diagramme de sequence annuler commande -

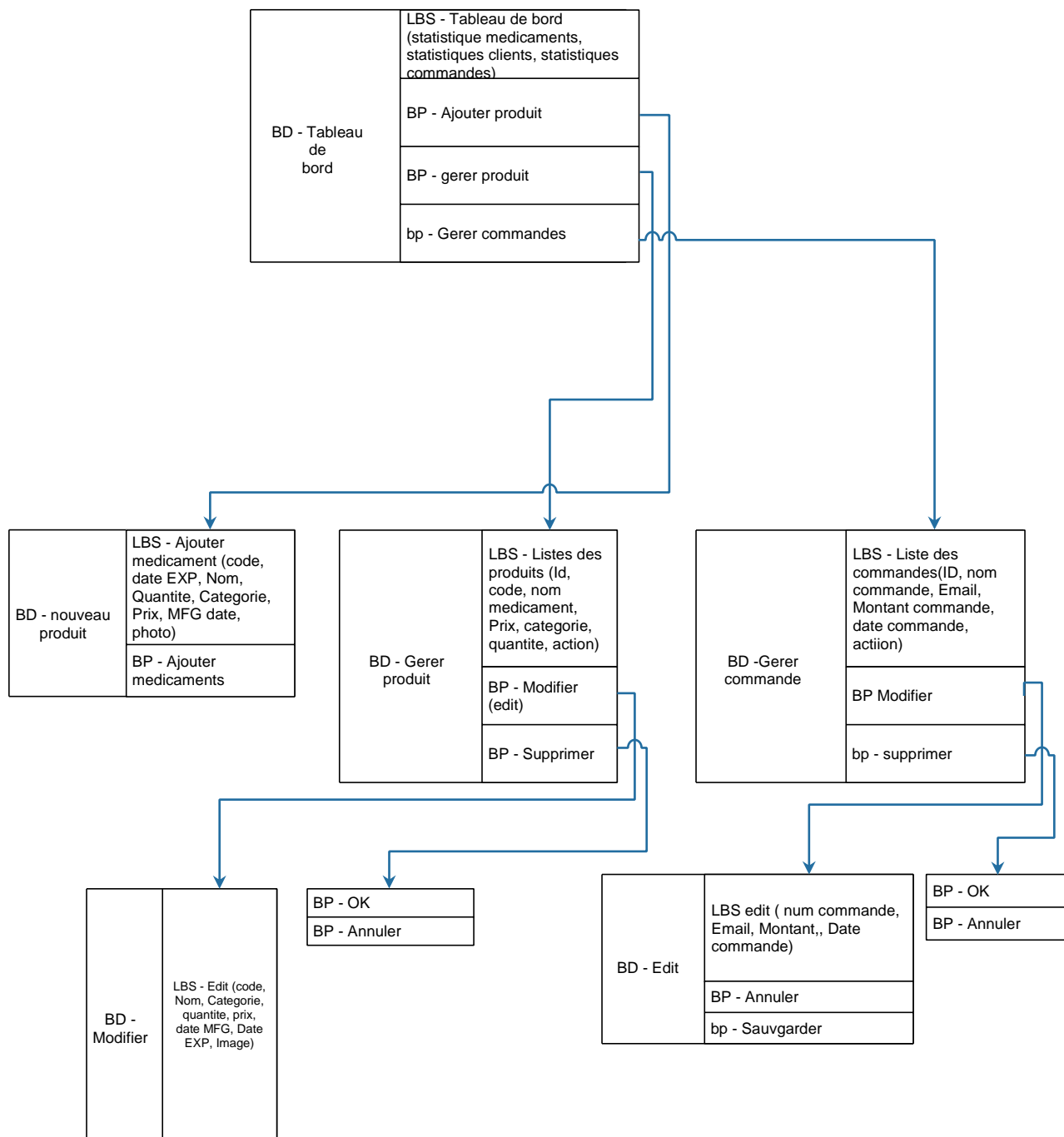
4.4 Le SNI :

4.4.1 Le SNI espace client :



4.5 Le SEF


4.5.1 Le SEF espace administrateur :



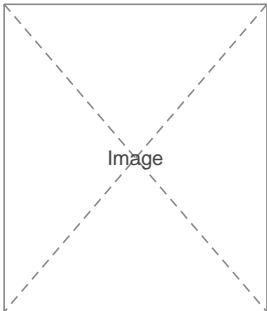
4.6 Les maquettes :

4.6.1 Page d'accueil :

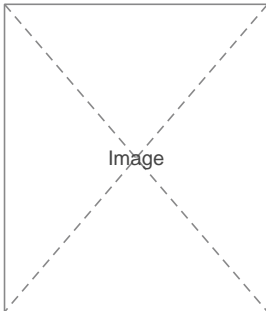
[Se connecter](#) [S'enregistrer](#)

 **Company Name**

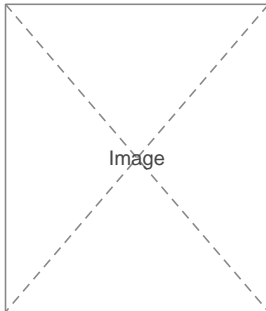
ACCEUIL | NOS PRODUITS



Image



Image




Image


Text
description.....
.....
.....
.....

Text
description.....
.....
.....
.....


Text
description.....
.....
.....
.....




Telephone



Adresse




Disponibilité




Mail

4.6.2 Connexion client :




[mot de passe oublier?](#)
[pas encore inscrit?](#)

4.6.3 Espace administrateur




Produits
Commande

Adm 

Ajouter
Supprimer

Liste des

Search 

id	code	nom medicament	prix	categorie	quantite	action
20	b5	masque chirurgicaux	100.00	hygiene	200	<div>modifier</div> <div>supprim</div>
26	b11	gants medicaux hydroalcoolique	20.00	matmedic al	500	<div>modifier</div> <div>supprim</div>
23	b8	Aderna Exomega	2945.00	bebe	150	<div>modifier</div> <div>supprim</div>
24	b9	BOP bouleau Olivier	760	bio	477	<div>modifier</div> <div>supprim</div>

Copyright © Parapharmacie en Ligne 2021

4.6.4 Espace achat de produits :

Deconnexion

Livraison

Mode de livraison

Livraison a domicile

Adresse

village/daira/willaya





Code postal

15006

☒ Adresse de livraison identique à celle de facturation

Paiement

les cartes acceptables



Virement CCP

Virement

Chèque

Carte bancaire

Carte paiement d'algerie poste (edahabia)

Paiement a la reception

Enregistrer

Livraison a domicile

Utilisation de point de EMS

Poste

Utilisation des reseaux de train de bus et de taxi

Retrait en magasin

5 Réalisation :

5.1 Description du système en place :

Materiel :

Pour le développement de notre solution, on a utilisé un ordinateur portable de la marque ASUS ayant les caractéristiques suivantes :

- Processeur : Intel core i5
- RAM : 8 GO
- Disque dur : 1000GB
- Type du système : 64 bits
- Système : Windows 10

Outil de réalisation des diagrammes :

Les diagrammes décrit en uml ont été réalisé avec le logiciel **EdrawMax** qui est un logiciel de création de diagrammes techniques d'entreprise 2D qui aide à créer des organigrammes, des cartes mentales, des diagrammes de réseau, des plans d'étage, des diagrammes de flux de travail, des diagrammes commerciaux et des diagrammes d'ingénierie.



Réseaux :

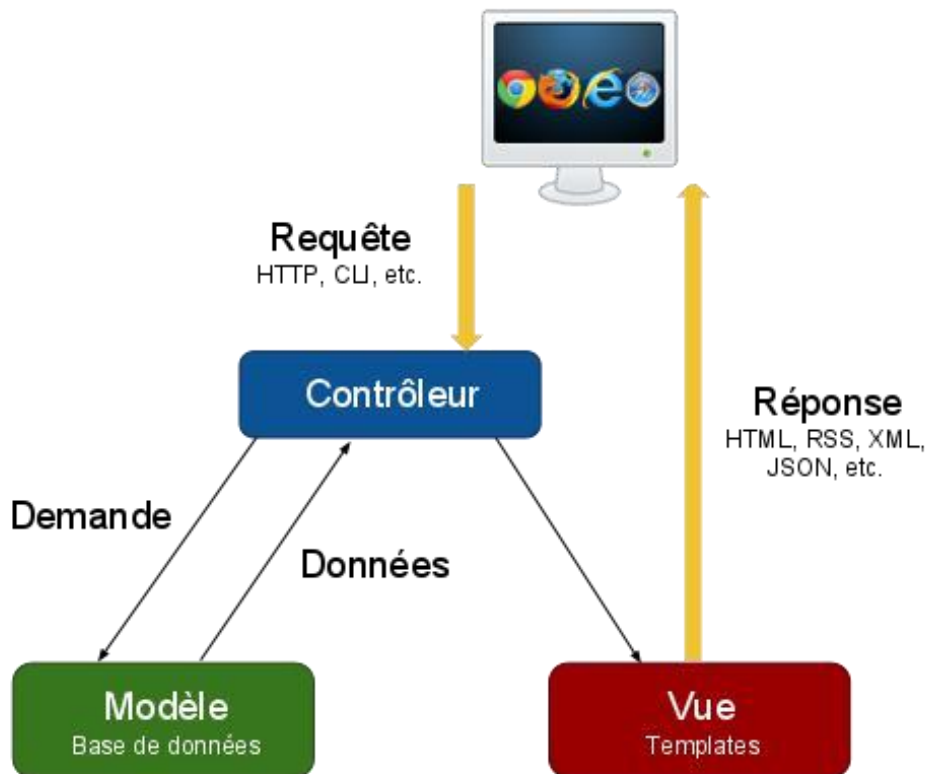
Le site web a été réalisé dans un réseau local, en utilisant les dernières technologies de mis en place d'un réseau offert par le logiciel **XAMPP**.



5.2 Description des outils de programmation

Architecture logicielle (MVC) :

Modèle-vue-contrôleur ou MVC est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques lancé en 1978 et très populaire pour les applications web. Le motif est composé de trois types de modules ayant trois responsabilités différentes : les modèles, les vues et les contrôleurs.



Langages de programmation :

HTML5 :

Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou dans sa dernière version HTML5, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom.

CSS3 :

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents

JAVASCRIPT :

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web.

PHP :

Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP, est un "langage de programmation" libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.

SGBD :

MySQL :

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles. Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire

6 Conclusion :

En somme, nous avons décrit le processus d'élaboration d'un projet informatique en définissant les différentes étapes (Analyse, Conception, Réalisation). Cette application facilitera la Tâche quotidienne du vendeur parapharmaceutique en lui apportant une aide dans la gestion du stock et dans la vente de ses produits, ainsi des améliorations peuvent être apporté pour sécuriser le paiement lors des achats.