Tarefa 06: tradução de atribuições e expressões

GRUPO 7:

YASMINE MARTINS DA COSTA E SILVA FELIPE LAGES DE LIMA

Construir um analisador sintático (parser) que:

- Receba como entrada um código-fonte simples da linguagem descrita.
- Reconheça declarações de variáveis, expressões aritméticas (binárias e unárias) e atribuições.
- Gere um código intermediário de três endereços para as expressões e atribuições.

Linguagem fonte reconhecida

1. Declaração de variáveis inteiras

Exemplo:

```
number a;
number b;
number c;
```

Aqui, "number" é a palavra-chave para declarar variáveis inteiras.

2. Expressões aritméticas

- Binárias: soma (+), subtração (-), multiplicação (*), divisão (/)
- Unárias: plus (+) e minus (-) unários

Exemplo de expressão que pode aparecer na atribuição:

```
b + -c #operação unária
```

3. Atribuições

Exemplo:

```
a = b + -c;
```

Linguagem destino (código intermediário)

Gerar **Código de três endereços** é uma forma de código intermediário onde cada instrução tem no máximo três operandos, algo assim:

```
t0 = minua c;
t1 = b + t0;
a = t1;
```

Resultado:

1. Especificações Léxicas e Sintáticas (TresEnderecos.g4)

```
declaracaoVariavel: 'number' ID ';';
atribuicao: ID '=' expr ';';
expr: expr op=('*'|'/') expr # MulDiv
   exprop=('+'|'-') expr # AddSub
   op=('+'|'-') expr # UnaryOp
   ID
                    # Id
   INT
                     # Int
  '(' expr ')'
                    # Parens
// Regras lexer (tokens)
ID
     : [a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]*;
INT : [0-9]+;
      : [ t\r\n] + \rightarrow skip ;
WS
```

 Gerar o parser com ANTLR: Usar o ANTLR para transformar as especificações em código Java que reconhece o código-fonte.

```
java -jar antlr-4.13.2-complete.jar -Dlanguage=Python3 .\TresEnderecos.g
```

- 3. **Ler arquivo de código-fonte**: O parser deve receber o código-fonte em um arquivo, analisar ele e gerar o código intermediário na saída padrão (terminal).
- TresEnderecosListener.py

```
from antlr4 import *
if "." in __name__:
    from TresEnderecosParser import TresEnderecosParser
else:
    from TresEnderecosParser import TresEnderecosParser

class TresEnderecosListener(ParseTreeListener):
    def __init__(self):
```

```
self.temp_count = 0 #contador de temporários,
  self.code = [] # Armazena as instruções geradas
  self.values = {} # Mapeia nós da AST para valores intermediários
# Função auxiliar para criar novos variaveis temporários
def new_temp(self):
  self.temp_count += 1
  return f"t{self.temp_count}"
# ===========
# Métodos de Programa
# ==========
# Inicializa estruturas de dados ao entrar no programa
def enterProgram(self, ctx: TresEnderecosParser.ProgramContext):
  self.code.clear()
  self.temp_count = -1
  self.values.clear()
# Imprime o código gerado ao sair do programa
def exitProgram(self, ctx: TresEnderecosParser.ProgramContext):
  print("\n".join(self.code))
# ===============
# Métodos 'exit'
# =============
# Saindo da regra instrucoes // Declarações não geram código no desti
def exitInstrucoes(self, ctx: TresEnderecosParser.InstrucoesContext):
  pass
# Saindo da declaração de variável // Declarações não geram código no
def exitDeclaracaoVariavel(self, ctx: TresEnderecosParser.DeclaracaoVa
  pass
# Atribuição: id = expr;
def exitAtribuicao(self, ctx: TresEnderecosParser.AtribuicaoContext):
  var_name = ctx.ID().getText()
  expr_node = ctx.expr()
  expr_val = self.values[expr_node]
```

```
self.code.append(f"{var_name} = {expr_val}")
# Métodos de Expressões
# Gera código para operações unárias: "t = -expr"
def exitUnaryOp(self, ctx: TresEnderecosParser.UnaryOpContext):
  # expr_node = ctx.expr()
  # expr_val = self.values[expr_node]
  # op = ctx.op.text
  # temp = self.new_temp()
  # self.code.append(f"{temp} = {op}{expr_val}")
  # self.values[ctx] = temp
  """Gera código para operações unárias (minus e plus)"""
  expr_val = self.values[ctx.expr()] # Obtém o valor da expressão
  op = ctx.op.text
                              # Obtém o operador ('+' ou '-')
  if op == '+':
    temp = self.new_temp()
    self.code.append(f"{temp} = plus {expr_val}")
    self.values[ctx] = temp
  else:
    temp = self.new_temp()
    self.code.append(f"{temp} = minus {expr_val}")
    self.values[ctx] = temp
# Gera código para multiplicação/divisão: "t = left * right"
def exitMulDiv(self, ctx: TresEnderecosParser.MulDivContext):
  left_val = self.values[ctx.expr(0)]
  right_val = self.values[ctx.expr(1)]
  op = ctx.op.text
  temp = self.new_temp()
  self.code.append(f"{temp} = {left_val} {op} {right_val}")
  self.values[ctx] = temp
# Gera código para adição/subtração: "t = left + right"
def exitAddSub(self, ctx: TresEnderecosParser.AddSubContext):
  left_val = self.values[ctx.expr(0)]
```

```
right_val = self.values[ctx.expr(1)]
  op = ctx.op.text
  temp = self.new_temp()
  self.code.append(f"{temp} = {left_val} {op} {right_val}")
  self.values[ctx] = temp
# Propaga valor de expressões entre parênteses
def exitParens(self, ctx: TresEnderecosParser.ParensContext):
  self.values[ctx] = self.values[ctx.expr()]
# Registra identificadores: valor é o próprio nome
def exitId(self, ctx: TresEnderecosParser.IdContext):
  self.values[ctx] = ctx.ID().getText()
# Registra valores inteiros: valor é o próprio número
def exitInt(self, ctx: TresEnderecosParser.IntContext):
  self.values[ctx] = ctx.INT().getText()
# ===============
# Métodos 'enter'
# ================
# Métodos 'enter' são chamados ao ENTRAR em cada regra.
# Como não precisamos fazer nada antes, deixamos 'pass'.
```

main.py

```
from antIr4 import *
from TresEnderecosLexer import TresEnderecosLexer
from TresEnderecosParser import TresEnderecosParser
from TresEnderecosListener import TresEnderecosListener

def main(file_path):
    input_stream = FileStream(file_path)
    lexer = TresEnderecosLexer(input_stream)
    stream = CommonTokenStream(lexer)
    parser = TresEnderecosParser(stream)
    tree = parser.program()
```

```
listener = TresEnderecosListener()
  walker = ParseTreeWalker()
  walker.walk(listener, tree)

if __name__ == "__main__":
  import sys
  main(sys.argv[1]) # python main.py .\teste1.txt → Terminal
  print("\n")
```

1. Exemplo: Dado o código:

```
python main.py teste1.txt #→ Terminal
```

Entrada

```
number a;
number b;
number c;
a = b + +c;
```

• Saída:

```
Terminal Local x + \times

PS C:\Users\KM\Documents\Compilas\Compiladores\ATV06> python main.py teste2.txt

t0 = plus c

t1 = b + t0

a = t1

PS C:\Users\KM\Documents\Compilas\Compiladores\ATV06>
```