

Spécifications Fonctionnelles Détaillées (SFD) avec maquettes

– FitZone

1. Page de connexion (Login)

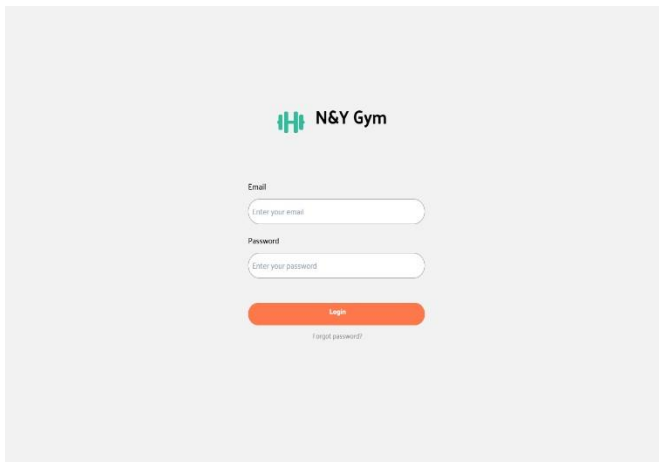
Frontend :

- Saisie de l'email et du mot de passe.
- Bouton "Se connecter".
- Lien "Pas encore membre ? S'inscrire". Interface responsive et accessible.

Backend :

- Vérification des informations dans la base de données (Membre).
- Gestion des sessions PHP pour maintenir l'utilisateur connecté. Messages d'erreur si email/mot de passe incorrect.

Maquette / Screenshot :



2. Page d'inscription (Sign Up)

Frontend :

- Formulaire : Nom, Prénom, Email, Mot de passe, Confirmation.
- Bouton "S'inscrire".
- Lien "Déjà un compte ? Se connecter".

Backend :

- Enregistrement du nouveau membre dans la table Membre .
- Validation des champs (email unique, mot de passe sécurisé). Envoi d'email de confirmation (optionnel).

Maquette / Screenshot :

Register as a New Member

First Name

Last Name

Email

Password

Sign Up

3. Tableau de bord Membre

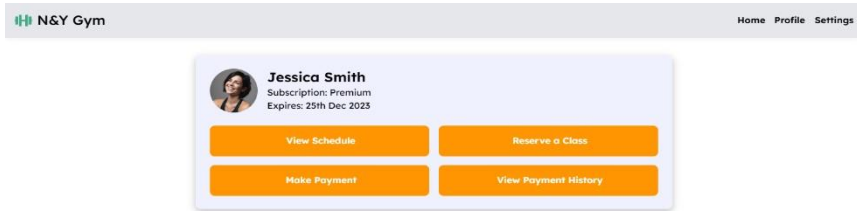
Frontend :

- Message de bienvenue "Bonjour [Nom]".
- Carte d'abonnement avec détails.
- Boutons : Voir planning / Réserver / Payer.
- Indicateurs clés : séances réalisées, calories, temps d'activité, abonnement.

Backend :

- Récupération des informations depuis les tables Membre , Abonnement , Cours , Paiement .
- Affichage dynamique selon l'utilisateur connecté.

Maquette / Screenshot :



4. Planning des cours

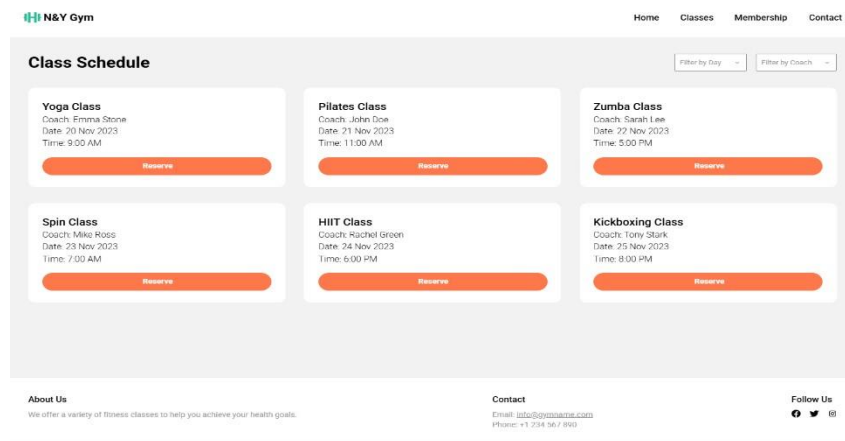
Frontend :

- Liste des cours avec nom, coach, date et heure. Bouton "Réserver" pour chaque cours.

Backend :

- Lecture des cours disponibles depuis la table Cours .
- Vérification de la disponibilité.
- Enregistrement de la réservation dans la table Cours_Reserves ou équivalent.

Maquette / Screenshot :



5. Page de réservation

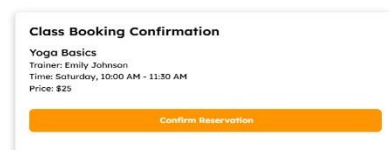
Frontend :

- Affichage des détails du cours sélectionné.
- Bouton "Confirmer la réservation". Message
- "Réservation réussie !".

Backend :

- Ajout de la réservation dans la base de données (Membre → Cours).
- Vérification des conflits et limite de participants. Confirmation et
- retour à l'interface membre.

Maquette / Screenshot :



6. Page de paiement d'abonnement

Frontend :

- Sélection du type d'abonnement (1 mois, 3 mois, 6 mois). Choix du mode de paiement. Bouton "Payer maintenant".

Backend :

- Intégration du paiement sécurisé (simulation ou API).
- Enregistrement du paiement dans la table Paiement . Mise à jour de l'abonnement dans Abonnement .

Maquette / Screenshot :

Choose Your Subscription

Monthly Plan
Access to all facilities and classes

\$29.99

☐

Quarterly Plan
Save 10% on quarterly billing

\$79.99

☐

Yearly Plan
Best value - save 20%

\$279.99

☐

Select Payment Method

☐ Credit Card ☐ PayPal

Pay Now

7. Tableau de bord Entraîneur

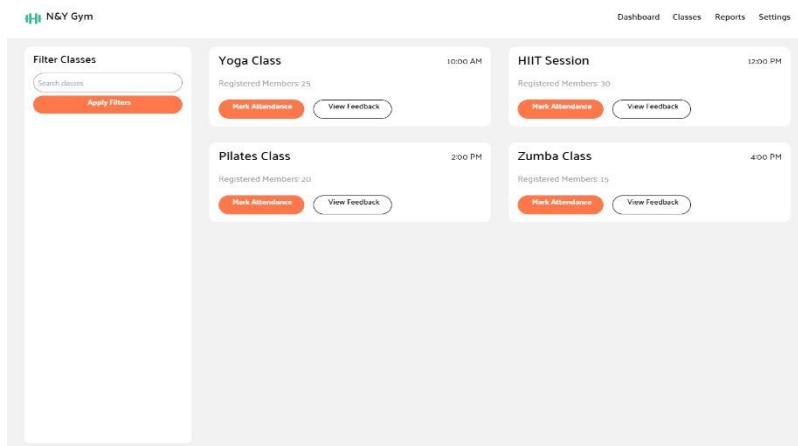
Frontend :

- Liste des cours attribués avec heure et participants. Bouton “Voir détails” pour chaque cours.

Backend :

- Lecture des cours depuis Cours et filtrage par `id_entraineur` .
- Possibilité de valider la présence des membres.
- Statistiques simples : nombre de participants, cours encadrés.

Maquette / Screenshot :



8. Tableau de bord Administrateur

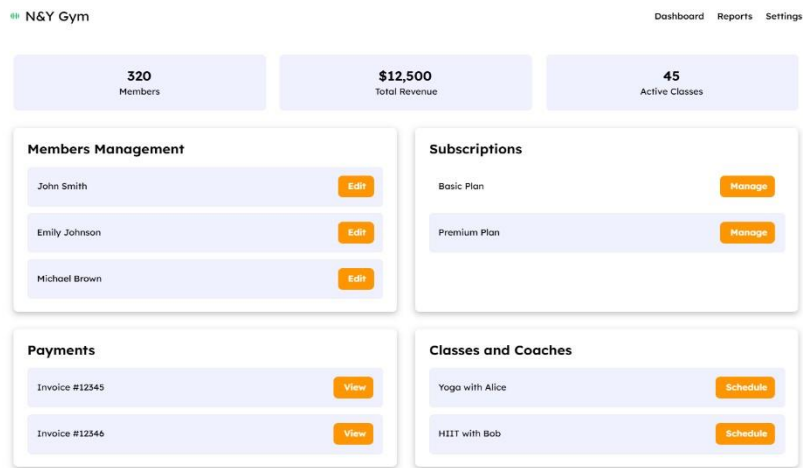
Frontend :

- Menu avec sections : Membres / Cours / Paiements / Entraîneurs / Rapports. Tableaux de données et boutons : Modifier, Supprimer, Ajouter.

Backend :

- Gestion complète des tables Membre , Cours , Abonnement , Paiement , Entraîneur .
- CRUD complet via PHP pour chaque entité.
- Génération de rapports statistiques : nombre de membres, revenus, cours populaires.

Maquette / Screenshot :



9. Statistiques / Rapports

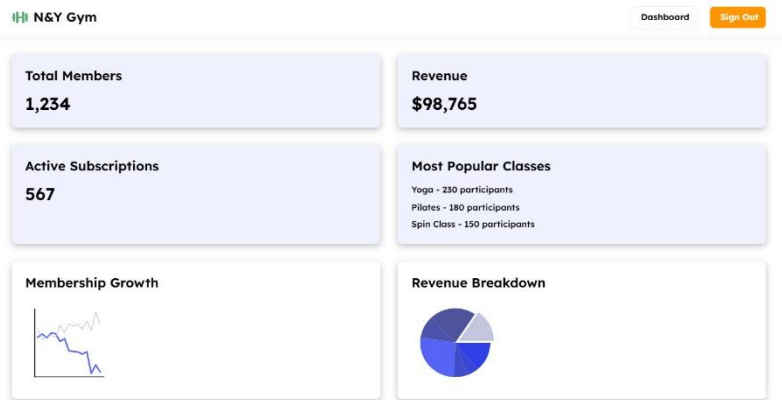
Frontend :

- Affichage sous forme de cartes et graphiques.
- Indicateurs : Nombre de membres, revenus mensuels, cours populaires.

Backend :

- Requêtes SQL pour calculer les indicateurs.
- Génération dynamique des graphiques et données.

Maquette / Screenshot :



10. Sécurité et gestion des sessions

Frontend :

- Protection des formulaires et champs sensibles. Feedbacks
- utilisateur pour erreurs et succès.

Backend :

- Sessions PHP pour chaque utilisateur.
- Hash des mots de passe avec `password_hash()` .
- Contrôle d'accès selon le rôle (Membre / Entraîneur / Administrateur).
- Sauvegardes régulières et transactions sécurisées.

11. Architecture Backend / Base de données

Voici simplement le nom de chaque table et ses attributs :

- **Membre** : id, nom, prénom, email, mot_de_passe, date_inscription
- **Cours** : id, nom, date, heure, id_entraineur, categorie, salle, capacité
- **Abonnement** : id, type, date_debut, date_fin, id_membre, prix
- **Paielement** : id, montant, date, id_abonnement, id_membre
- **Entraîneur** : id, nom, prénom, email, spécialité
- **Inscription_cours** : id, id_membre, id_cours

Technologies :

- MySQL pour la base de données
 - PHP pour la logique backend
 - HTML / CSS / Bootstrap pour le frontend
-