

When should I use a **struct** instead of a **class**?

1. Struct (Value Types) :

1.

بيتخزن غالبا في
stack

2.

struct → Value

بيمثل قيمة
امثلة :

int , double , DateTime , Point

3.

قليل fields عدد

كثير object reference مفيش

4.

Inheritance:

لا يرث ولا يورث ,

ValueType يرث فقط من

5.

Null:

null لا يمكن يكون

6.

Passing to methods:

Copy بيتبع

الاصل التعديل لا يؤثر على

7.

Best use:

Values

Class (Reference Types) :

1.

heap بيتخزن في

المتغير بيشاور على العنوان

Copy by reference

التغير بيحصل في الاصل

2.

class → Entity / Object

metods بيتمثل كائن له هوية و

3.

كبير fields عدد ال

lists , objects, strings ممكن تحتوي :

4.

Inheritance:

يورث يرث و

Polymorphism

5.

Null

null ممكن

6.

Passing to methods:

Reference بيتبع

التعديل يؤثر علي الاصل

7.

Best use :

Big entities and objects

feature	struct	class
Type	value	Reference
Memory	Stack	Heap
Fields	Few & simple	Many & complex
Null	Not null	Allow nulls
Inheritance	✗	✓
Best use	Values	Entities