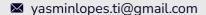
Yasmin Lopes Software Developer



(14) 99118-9830

Marília. SP

April 27th, 2001

x yasminlopes.netlify.app/

yasminlopes

yasmin.lopes

Bē yasmin-lopes

PERFIL

Sou formada em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela UNIMAR, tenho experiência na área de programação como desenvolvedora de software web. Amo a tecnologia e estou sempre buscando aprimorar minhas habilidades com boas práticas de programação, arquiteturas de sistemas e UI/UX.

SKILLS

Front-end (Angular e RxJs, React Js, Redux, NgRx, HTML e S(CSS), Javascript, Jest, Jasmine, Karma (TDD), Design System / Storybook, Bootstrap, Material, PrimeNG, Tailwind CSS, Layout responsivo, Progressive Web Apps (PWAs))

Back-end (APIS RESTful, Node.js, Typescript, Python / Django, Nest.js, Docker, AWS, Documentação de APIS com Swagger)

Banco de dados (PostgreSQL, MongoDB, MariaDB, MySQL, ORM (Prisma, TypeORM))

Práticas de Desenvolvimento (Git / Git Flow, Clean Code, Clean Architecture, SOLID, TDD, Code Review, Design Patterns)

Design (Design Thinking, Wireframing, Prototipagem, UI UX, Figma, Criação de KVS publicitários, Direção de Arte, Photoshop, Illustrator, InDesign)

Testes (Jest, Jasmine, Protractor)

MINHA EXPERIÊNCIA

September 2022 – present

Cuca Fresca Informática, Software Developer Jr.

Desenvolvimento na plataforma de contabilidade, utilizando no front-end o framework Angular, back-end utilizando Node.js e Typescript e PostgreSQL como banco de dados.



Desenvolvimento plataforma de Departamento Pessoal utilizando NestJS, Prisma, e Angular 16+

Utilizo Design Patterns, Facade, Adapter, Singleton, Decorators, DAO, MVC, etc.

Organização do código com boas práticas de programação escrevendo código limpo e aplicando conceitos SOLID.

Criação de testes unitários com principios TDD utilizando Jest e Jasmine.

Versionamento de código com Git e Git Flow.

Documentação de componentes utilizando Storybook e documentação da API utilizando Swagger.

July 2022 – September 2022 House Performance, Diretora de Arte Jr.

Criação de campanhas para diversas empresas dos setores imobiliário e automotivo. Criação de posts para social media e e-mail marketing.

Edição de vídeo, retouch e tratamento de imagens.

Criação de selos 3D e desenvolvimento de Landing Pages.

November 2021 – July 2022 Mustache LTDA, Diretora de Arte Jr.

Criação de peças físicas e digitais para diversas empresas de diversos segmentos

Desenvolvimento e desdobramento de KVs para campanhas publicitárias, ambientação, tratamento e manipulação de imagens

Criação de posts para social media, produção de impressos e animações simples em vídeos.

Suporte no setor web como front-end, desenvolvimento de Landing Pages utilizando HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Wordpress, realizando a conversão Design To Code

November 2019 – November 2021 Comafer Ferramentas, Gestão administrativa em Informática

Administração da área de informática e suporte no software de emissão

de NFe.

Tratamento de imagens dos produtos para o site de vendas.

Manutenção e controle de planilhas utilizando Excel.

Expedição, vendas e pós-vendas.

EDUCAÇÃO

March 2019 – November 2022

2022

UNIMAR (UNIVERSIDADE DE MARÍLIA),

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

2023 Udemy com Rodrigo Manguinho - 47,5 horas no total,

NodeJs, Typescript, TDD, DDD, Clean Architecture e SOLID

Digital One Innovation, Bootcamp Impulso Javascript Evolution

INTERESSES

Desenvolvimento de software, desenvolvimento web, desenvolvimento mobile, aprendizado contínuoem coisas novas e exploração de maneiras inovadoras de criar melhores aplicações.