1.ТЕМА: Система за управление на библиотека "Library"

<https://github.com/yasmintong/Knigotopia/upload/main>

2.АВТОР: Ясмин Тонг

3.РЕЗЮМЕ:

3.1. Цели:

- Целта на проекта е да създаде система за управление на библиотека, която да позволява на потребителите да търсят, добавят, редактират и изтриват книги от базата данни. Системата трябва да осигури удобен интерфейс за администраторите на библиотеката за управление на книгите и за потребителите за търсене и заявка на книги.

3.2. Основни етапи в реализирането на проекта:

-Основните дейности по проекта се извършват в средите за разработка Visual Studio и SQL Server Management Studio (SSMS). В Visual Studio се изгражда уеб приложението, също така се използва Entity Framework Core за взаимодействие с базата данни. В SSMS се работи с базата данни за създаване на таблиците и организиране на данните в тях, опитвайки се да се организира правилно и да се гарантира коректното функциониране на системата. Важно е да се отбележи, че проектът е разработен от един автор.

3.3. Ниво на сложност на проекта:

-Основните предизвикателства при реализацията на проекта включваха организацията на данните в базата данни и в последствие научаване,че авторът работи самостоятелно. Този факт изискваше по-голямо усилие и отдаденост, тъй като всички аспекти на проекта трябваше да бъдат управлявани от него самия за кратко време.

3.4. Логическо и функционално описание на решението:

-Системата е съставена от няколко ключови модула. Първият модул е базата данни, която съхранява информация за книгите, включително данни като заглавие, автор, година на издаване и други. След това идва модулът за бизнес логика, който обработва данните и прилага различни бизнес правила. Накрая, има потребителски интерфейс, който предоставя визуално представяне на информацията за книгите и позволява на потребителите да извършват различни операции като търсене, добавяне, редактиране и изтриване на записи. Тези модули работят заедно, за да осигурят функционалността на системата и да улеснят удобството и ефективността на потребителите.

3.5. Реализация:

-За създаването на проекта са използвани технологии като Microsoft .NET Framework, Entity Framework Core и ASP.NET Core MVC. С помощта на тези технологии е постигната функционалността на приложението, което позволява управление на информацията за топ 10 книги в България. За създаване на базата данни и таблиците в нея са използвани информации от интернет.

3.6. Описание на приложението:

-Приложението може да бъде стартирано локално върху потребителски компютър и е достъпно чрез уеб браузър. Процесът на стартиране на приложението зависи от конкретната среда на работа, като обикновено потребителят трябва да отвори Visual Studio и да зареди проекта. След това потребителят ще бъде пренасочен към началната страница на приложението, където може да използва различните функции и възможности, предоставени от системата.

3.7. Заключение:

- Проектът представлява успешно реализирана система за управление на библиотека "Library".Представен е и списък с топ 10 книги в България. Има потенциал за използване в практиката като ресурс за любителски читатели, книжарници и книгоиздатели. За бъдещо развитие и усъвършенстване на системата биха могли да се добавят допълнителни функции, филтри и сортировки в интерфейса за потребителите и подобрения в дизайна и използваемостта на приложението.



