

Regulamento Hackathon

Mas o que é um hackathon?

Hackathon é um evento que reúne programadores, designers, empreendedores e aficionados por tecnologia para uma maratona que envolve programação, prototipagem e colaboração. Sua duração pode variar de 24h até uma semana, e consiste de uma dinâmica de inovação aberta cada vez mais utilizada para buscar novos conceitos de produtos e processos, utilizada por diversas áreas do conhecimento.

O Hackathon é uma grande oportunidade para a geração de propostas inovadoras e descoberta de talentos!

1. Condições gerais

1.1. O Hackathon do HUB 2018 será realizado entre 20 e 21 de outubro de 2018, compreendendo 30 horas.

1.2. O concurso é aberto para desenvolvedores de aplicativos de software, designers, criativos, empreendedores, gestores de negócios, profissionais de marketing, livremente organizados em equipes identificadas através da página de inscrição do evento, conforme item 2.1.

1.2.a. As equipes deverão ser compostas previamente e devem ter número máximo de 4 participantes cada uma.

1.3. É vetada a participação de membros organizadores do evento.

1.4. As equipes devem estar cientes e de acordo de sua participação nos workshops preparatórios durante o evento, que ocorrerão no dia 20 de outubro, compreendendo conceitos de Design Thinking, Modelagem de Negócios, Desenvolvimento de Cliente, Conceitos de Mínimo Produto Viável e Apresentações no modelo Pitch em local a ser divulgado.

Regulamento Hackathon

2. Inscrições

2.1. Inscrições: devem ser feitas utilizando-se a página de inscrição da hackathon no endereço <https://eventfy.net/hackathon2018> no período de 24 de setembro a partir das 19h até as 18h00 de 10 de outubro de 2018.

3 Fase Presencial

3.1 Definição dos temas: no período de 08h00 até 12h00 do dia 20 de outubro de 2018, as equipes devem comparecer, em local a ser definido, e permanecer ali o tempo necessário para analisar e mapear informações sobre os temas propostos, sobre os quais devem identificar problemas e propor soluções baseando-se nos conceitos de produto/serviço e modelo de negócios ensinados durante workshops de preparação. Com isso poderão apresentar propostas compostas de: Modelo de Negócios, Design do produto e/ou serviço (layout funcional), resultados de validações com usuários/clientes, e o conceito do mínimo produto viável (MVP).

3.1.a. Atendimento de solicitações: os responsáveis pela organização do Hackathon do HUB2018 acompanharão todo o desenvolvimento da competição, durante as 30 horas do concurso, assim como a coordenação e revezamento dos mentores designados para orientar as equipes.

3.2 A organização do hackathon disponibilizará lanche para que os participantes se mantenham trabalhando em seus projetos durante a fase de desenvolvimento dos projetos.

4. Desenvolvimento e Finalização dos projetos

4.1 Elaboração dos projetos para julgamento: até as 16h00 do dia 21 de outubro de 2018 as equipes deverão concluir suas propostas, entregando sua apresentação no formato sugerido para demonstração do projeto para a avaliação da comissão julgadora.

5. Julgamento e Premiação

5.1 Avaliação por uma banca: Apresentação oral das propostas em formato de pitch com duração de 5 minutos no dia 21 de outubro de 2018 durante o evento HUB2018. A apresentação oral deverá contar 30% da nota total da proposta, sendo 70% da nota composta por critérios específicos a serem julgados em cada proposta: Inovação no

Regulamento Hackathon

produto/ serviço ou modelo de negócio; qualidade do desenvolvimento do conceito do layout do produto ou serviço, viabilidade do modelo de negócios em termos de lucratividade e mercado; evidências de validação com futuros usuários; aderência ao tema do hackathon, nível do MVP proposto e validado.

A comissão julgadora será composta por representantes de mercado, empresários, investidores, membros da academia e especialistas.

5.2 Divulgação dos resultados: A classificação final será divulgada no evento HUB2018 no dia 21 de outubro de 2018.

6. Prêmios

6.1 A equipe classificada em primeiro lugar receberá R\$ 1.500,00 (mil e quinhentos reais) + 3 meses de pré aceleração na SUDOTEC + mentoria especializada para seu projeto.

6.2 A equipe classificada em segundo lugar receberá R\$ 1.000,00 (mil reais) + 3 meses de pré aceleração na SUDOTEC + mentoria especializada para seu projeto.

6.3 A equipe classificada em terceiro lugar receberá R\$ 500,00 (quinhentos reais) + 3 meses de pré aceleração na SUDOTEC + mentoria especializada para seu projeto.

Nota: outras premiações poderão aparecer ao longo do concurso.

7. Regime, Licenciamento e Propriedade Intelectual

7.1 Os projetos desenvolvidos durante o concurso serão de propriedade das equipes as quais terão a liberdade de continuar seu desenvolvimento e comercializa-los posteriormente.

8. Considerações Finais

8.1. Todos os participantes inscritos neste concurso declaram ter lido e estarem de acordo com todas as regras e observações descritas neste termo.

8.2. Este concurso tem como objetivo o desenvolvimento de aplicações que resolvam problemas expostos dentro de temas pré-determinados, utilizando tecnologia da informação e comunicação criados durante o concurso. Qualquer cópia ou plágio de aplicações já existentes é de inteira responsabilidade da equipe envolvida.

Regulamento Hackathon

9. Cronograma macro

Atividade	Data/Período
Inscrições	24/09 a 10/10/2018
Workshops de preparação	20/10/2018
Divulgação dos temas	30/09/2018
Hackathon	20 a 21/10/2018
Banca avaliadora	21/10/2018
Divulgação do resultado e premiação	21/10/2018

Dois Vizinhos, setembro de 2018.