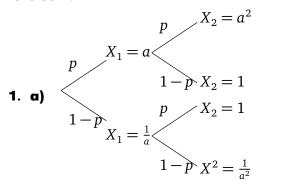


■ Exercice 1.



On considère l'arbre ci-contre, dont les branches sont pondérées par les probabilités composées, si bien que la formule des probabilités composées consiste en la composition des poids le long d'un chemin. À chaque niveau d'arborescence, on a un système complet d'évènements, ce qui permet d'appliquer la formule des probabilités totales.

D'après les extrémités de l'arbre qui donnent les évènements élémentaires : $X_2(\Omega) = \left\{\frac{1}{a^2}, 1, a^2\right\}$. Par les règles de calcul sur les arbres énoncées précédemment, on a le tableau :

$$k = \begin{vmatrix} \frac{1}{a^2} & 1 & a^2 \\ P(X_2 = k) = |(1-p)^2| & 2p(1-p) & p^2 \end{vmatrix}$$

Calculons $\mathbf{E}(X_2)$: par somme-produit $\mathbf{E}(X_2) = \left(\frac{(1-p)}{a}\right)^2 + 2p(1-p) + (ap)^2 = \left(\frac{1-p}{a} + ap\right)^2$ par identité remarquable. Calculons $\mathbf{V}(X_2)$. Par la formule de Koenig, $\mathbf{V}(X_2) = \mathbf{E}(X_2^2) - \mathbf{E}(X_2)^2$. On note q = 1-p et on calcule :

$$\mathbf{V}(X_2) = \frac{q^2}{a^4} + 2pq + a^4p^2 - \left(\frac{q}{a} + ap\right)^2 = \left(\frac{q}{a^2} + a^2p\right)^2 - \left(\frac{q}{a} + ap\right)^4.$$

Encore par identités remarquables :

$$\mathbf{V}(X_2) = \left(a - \frac{1}{a}\right)^2 pq \left(\frac{q}{a^2}(1+q) + 2pq + a^2p(1+p)\right)$$

b) D'après la formule de Bayes : $P(X_1 = a | X_2 \ge 1) = \frac{P(X_2 \ge 1 | X_1 = a)}{P(X_2 = 1)} \times P(X_1 = a)$.

Or $P(X_2 \ge 1) = 1 - P(X_2 = \frac{1}{a^2}) = 1 - q^2$ d'après la loi de X_2 , et $P(X_1 = a) = p$. Enfin, il est clair que $P(X_2 \ge 1 | X_1 = a) = 1$, donc la probabilité cherchée est :

$$P(X_1 = a | X_2 \ge 1) = \frac{p}{2p - p^2} = \frac{1}{2 - p} \quad \text{car } p \ne 0$$

- **2. a)** Si on interprète une hausse comme un succés, Z_n compte le nombre de succés lors de la répétition de n épreuves de Bernoulli mutuellement indépendantes de paramètre p. Ainis Z_n suit une loi $\mathscr{B}(n,p)$, et d'après le cours $\mathsf{E}(Z_n)=np$ et $\mathsf{V}(Z_n)=npq$.
 - **b)** Puisque qu'à chaque période on observe soit une hausse, soit une baisse, le nombre de baisses observées sur n périodes est $n-Z_n$.
 - **c)** Comme il est clair que $X_n = v_0 a^{Xn} \left(\frac{1}{a}\right)^{n-Z_n}$, on en déduit que : $X_n = a^{2Z_n-n}$, d'où :

$$(2Z_n - n) \times \ln a = \ln X_n$$
 soit $Z_n = \frac{1}{2} \left(\frac{\ln X_n}{\ln a} + n \right)$

d) Soit $n \ge 1$ fixé. Comme $X_n \ge a \iff \frac{1}{2} \left(\frac{\ln X_n}{\ln a} + n \right) \ge \frac{1}{2} \left(\frac{\ln a}{\ln a} + n \right)$ par croissance de $t \mapsto \frac{1}{2} \left(\frac{t}{\ln a} + n \right)$, on déduit que $X_n \ge a \iff Z_n \ge \frac{1}{2} (n+1)$. Ainsi $P(X_n \ge a) = P(Z_n \ge (n+1)/2)$. Or pour n impair, mettons n = 2m+1, on a l'égalité d'évènements suivante : $[Z_n \ge (n+1)/2] = [Z_n \ge m+1]$. Examinons la loi de Z_n :

k =	0	1	2	 m	m+1	 n-1	n
$2^n P(Z_n = k) =$	1	n		 $\binom{2m+1}{m}$	$\binom{2m+1}{m+1}$	 n	1

De plus, l'évènement $Z_n \ge m+1$ est $[Z_n=m+1] \sqcup [Z_n=m+1] \sqcup \cdots \sqcup [Z_n=n]$ et par additivité finie :

$$P(Z_n \ge m+1) = \sum_{k=m+1}^{n} \frac{\binom{n}{k}}{2^n},$$

mais par symétrie des coefficients binomiaux, il est visible (puisque la somme des probabilités du tableau fait 1) que cette somme vaut 1/2, d'où $P(x_n \ge a) = 1/2$.

■ Exercice 2.

- **1.** L'expérience consiste en un tirage simultané de n objets pris dans une population de N individus parmi lesquels M d'entre eux possèdent le caractère étudié, donc d'après le cours, X_N suit une loi hypergéométrique $\mathcal{H}(N,M,n)$.
- 2. a) Par définition de la loi hypergéométrique :

$$u_N = P(X_N = k) = \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}.$$

Les termes u_ℓ sont strictement positifs donc on étudie le quotient :

$$\frac{u_{N+1}}{u_N} = \frac{\binom{N}{n}}{\binom{N+1}{n}} \frac{\binom{N+1-M}{k}}{\binom{N-M}{n-k}} \quad \text{après simplification par } \binom{M}{k}.$$

Or on peut remarquer que pour deux entiers $P \le Q$: $\binom{Q+1}{p} = \frac{Q+1}{Q+1-P} \binom{Q}{p} = \frac{1}{1-\frac{P}{Q+1}}$, donc

après simplifications :
$$\frac{u_{N+1}}{u_N} = \frac{1 - \frac{n}{N+1}}{1 - \frac{n-k}{N+1-M}}.$$

b) Raisonnons par équivalences :

$$\begin{array}{ll} u_{N+1}/u_N > 1 & \iff & 1 - \frac{n}{N+1} \geq 1 - \frac{n-k}{N+1-M} \\ & \iff & \frac{N+1}{n} > \frac{N+1-M}{n-k} \quad \text{par stricte décroissance de la fonction inverse sur } \mathbf{R}_+^{\star} \end{array}$$

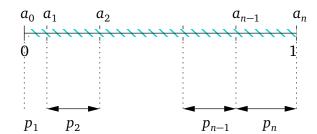
Ce qui équivaut à N + 1 < nM/k après simplifications.

- **3.** D'après les équivalences précédentes, on conclut que la suite u_N est croissante jusqu'au plus grand entier N tel que N < nM/k 1, puis décroissante dès que N dépasse le plus petit entier supérieur ou égal à nM/k 1, c'est à dire $\left\lceil \frac{nM}{k} 1 \right\rceil$.
- **4.** Dans les lois des X_N , à k, n, M fixés, la valeur observée de probabilité la plus forte est donc celle pour laquelle u_N est maximal, c'est-à-dire (à l'unité près) : $N = \left\lceil \frac{nM}{k} 1 \right\rceil$



■ Exercice 3.

1. Voici le dessin ainsi que des points tirés au hasard par rand() :



Comme les flottants sont tirés de façon équiprobable par rand(), le nuage de point est réparti de façon uniforme sur l'intervalle [0; 1[. Ainsi, en notant $S_j = [a_{j-1}, a_j[$, en moyenne, une proportion p_i de ces flottants se trouve dans S_i pour tout j.

2. On décrète donc d'après le constat précédent que la fonction simuvar renvoie la valeur k_j si et seulement si le flottant tiré par rand se trouve dans S_j . Ce qui donne le programme suivant :

```
1
   def simuvar(K,P):
2
           K,P: deux listes de flottants de même longueur.
3
           Simule le comportement d'une VAR d'espace image K
4
           et de probas associées P. La fonction retourne en
5
            sortie le flottant K[j] avec proba P[j]
      0.00
6
7
      t = rand()
      a = 0
8
9
      for j in range(len(K)):
10
          a += P[j]
11
          if t < a:
12
               return K[j]
13
        fin
```

On peut vérifier que la fonction simuvar fait bien le travail. Pour cela, j'ai pris ensuite une variable aléatoire *X* bidon de loi suivante :

k =	1	2	3	
$P(X_2 = k) =$	1 /2	1/6	1/3	

J'ai ensuite appelé 1000 fois la fonction simuvar et dessiné l'histogramme des fréquences observées des valeurs 1, 2, 3 sur ces 1000 appels. Si la fonction simuvar est correctement définie, l'histogramme devrait ressembler au peigne de X. Dans la console on obtient ceci pour les fréquences observées des valeurs 1,2,3 :

```
console
In[1]: frequences
Out[1]: [0.503, 0.343, 0.172]
```

Voici le programme qui a donné ces valeurs, et l'histogramme plus bas :

```
n1,n2,n3 = 0,0,0 # initialisation des compteurs
   nb_obs=[n1,n2,n3] # liste du nombre d'observations
   for j in range(N):
9
       n1+= simuvar(K,P)==1 # cet incrément vaut 1 ssi
10
                             # simuvar renvoie un 1
11
       n2+= simuvar(K,P)==2 # cet incrément vaut 1 ssi
12
                             # simuvar renvoie un 2
13
       n3+= simuvar(K,P)==3 # cet incrément vaut 1 ssi
14
                             # simuvar renvoie un 3
  frequences = [n1/N, n2/N, n3/N]
15
16
17
   # tracé du diagramme des fréquences observées
  import matplotlib.pyplot as plt
   plt.style.use('ggplot')
  import matplotlib.pyplot as plt
20
21
22 \mid xmin = 0
23 | xmin = 4.5
24 \mid ymin = 0
25
  ymax = 1
26
27 dents = 0.05 # largeur des dents du peigne
28 | x = [x -dents for x in K] # il faut recentrer les dents
  plt.bar(K,P, width=dents, label=r'loi de $X$', color='red', ec='red', alpha
30 | plt.bar(x, frequences, width=dents, label=u'fréquences', color='blue', ec='bl
31 | plt.legend(loc='best')
```

