

# SISTEM INFORMASI PENCARIAN PRODUK HUKUM DAERAH DALAM PENGUATAN BUDAYA LITERASI WARGA MASYARAKAT

*by Nurmia Bora*

---

**Submission date:** 28-Sep-2020 07:42AM (UTC+0700)

**Submission ID:** 1398608935

**File name:** KUM\_DAERAH\_DALAM\_PENGUATAN\_BUDAYA\_LITERASI\_WARGA\_MASYARAKAT.docx (4.41M)

**Word count:** 7218

**Character count:** 44152

**SISTEM INFORMASI PENCARIAN PRODUK HUKUM DAERAH  
DALAM PENGUATAN BUDAYA LITERASI WARGA MASYARAKAT**



**OLEH :**

**NURMIA BORA  
1218 280 154**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PAREPARE  
2020**

## **ABSTRAK**

**NURMIA BORA. 1218280154.** Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah Dalam Penguatan Budaya Literasi Warga Masyarakat. (dibimbing oleh Syahirun Alam dan Mughaffir Yunus).

Dalam era globalisasi yang didukung oleh kemajuan teknologi informasi, muncul berbagai sistem informasi yang memberi kemudahan bagi warga masyarakat untuk belajar dan mengetahui aturan-aturan yang ada di daerahnya. Meskipun demikian warga mayarakat masih belum mengetahui berbagai informasi tersebut. Karena itu dibutuhkan adanya sistem imformasi yang diharapkan dapat mempermudah dalam mengakses prduk hukum daerah agar dapat hidup damai dan sejahtera. Tujuan penelitian ini adalah membagun sistem informasi pencarian produk hukum daerah yang dianggap mampu membangkitkan minat baca warga masyarakat. Metode penelitian yang digunakan meliputi pengumpulan data dengan kepustakaan dan observasi, sedangkan model pengujian menggunakan pengujian sistem *blackbox* dan *whitebox*, alat bantu analisis dan perancangan sistem informasi terstruktur diimplementasikan menggunakan bahasa pemograman *php*, *sublimetext* dan *mysql* sebagai databasenya. Dengan adanya sistem informasi pencarian produk hukum daerah dalam penguatan budaya literasi diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan masyarakat dan mempermudah masyarakat dalam mengetahui peraturan yang ada serta memudahkan penerapan aturan dalam kehidupan sehari-hari.

Kata kunci : Hukum Daerah, *PHP*, *Sublime Text*, *MySQL*.

## ***ABSTRACT***

**NURMIA BORA. 1218280154.** *Information System for Searching for Regional Legal Products in Strengthening Citizen Literacy Culture. (guided by Syahirun Alam and Mughaffir Yunus).*

In the era of globalization that is supported by advances in information technology, various information systems have emerged that make it easy for citizens to learn and know the rules that exist in their area. Even so, the people in the community still do not know the various information. Therefore, it is necessary to have an information system which is expected to facilitate access to regional legal products in order to live in peace and prosperity. The purpose of this research is to build an information system for searching local legal products that are considered capable of arousing reading interest in the community. The research method used includes data collection with literature and observation, while the testing model uses blackbox and whitebox system testing, analysis tools and structured information system design are implemented using php, sublimetext and mysql programming languages as the database. With the existence of an information system to search for local legal products in strengthening literacy culture, it can increase public knowledge and make it easier for people to know existing regulations and also make it easier to apply rules in everyday life.

*Keywords : Regional law, PHP, Sublime Text, MySQL.*

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang Masalah

Budaya literasi yang ada di Indonesia tergolong sangat lemah sebagaimana diperkuatoleh beberapa fakta. Pertama, menurut UNESCO soal literasi dunia Indonesia berada diperingkat kedua dari bawah. Minat baca masyarakat Indonesiasangat memprihatinkan, dan hanya mencapai 0,001%. Artinya, setiap 1000 orang Indonesia, hanya terdapat 1 orang yang gemar/rajin membaca. Kedua, kurang lebih <sup>20</sup> <sub>60</sub> juta penduduk Indonesia mempunyai gadget, atau berada diurutan kelima dunia kepemilikan gadget. Lembaga Riset Digital Marketing Emarketer telah memperkirakan pada tahun 2018 pengguna aktif smartphone di Indonesia lebih dari 100 juta orang. Dengan jumlah seperti itu, Indonesia akan menjadi negara terbesar keempat di dunia setelah Cina, India, dan Amerika dalam penggunaan smartphone (Kominfo, 2017).

Negara Republik Indonesia merupakan negara hukum maksudnya adalah bahwa negara Indonesia dan masyarakatnya berlandaskan pada hukum untuk menjalankan kehidupan berbangsa dan bernegara serta menjadikan hukum sebagai dasar untuk segala kegiatan dalam rangka menyejahterakan rakyatnya.

Pada hakikatnya, manusia adalah makhluk sosial yang selalu berhubungan dengan manusia lain dalam kesehariannya.

Karena manusia tersebut sering berinteraksi, maka dibutuhkan sebuah aturan-aturan atau sebuah konstitusi. Di setiap daerah, penetapan (keputusan) yang termasuk bentuk pengaturan dikenal dengan Produk Hukum Daerah. Oleh karena itu penting untuk warga masyarakat mengetahui aturan yang ada guna tercapainya kedamaian dan kesejahteraan.

Dalam era globalisasi yang didukung oleh kemajuan teknologi informasi, muncul berbagai sistem informasi yang memberi kemudahan bagi warga masyarakat untuk belajar dan mengetahui aturan-aturan yang ada di daerahnya. Meskipun demikian warga masyarakat masih belum mengetahui berbagai informasi tersebut. Karena itu dibutuhkan adanya sistem imformasi yang diharapkan dapat mempermudah dalam mengakses Prduk Hukum Daerah agar dapat hidup damai dan sejahtera.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun sebuah sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah untuk memudahkan masyarakat dalam mengetahui peraturan yang berlaku di suatu daerah.

### **C. Batasan Masalah**

Penelitian ini dibatasi dalam beberapa hal, yaitu:

1. Sistem informasi ini hanya menyediakan produk hukum satu daerah, yaitu Kabupaten Pinrang.
2. Sistem ini berfokus pada pencarian menggunakan Bahasa Indonesia.

### **D. Tujuan**

Berdasarkan rumusan masalah sebagaimana dikemukakan di atas, dapat dirumuskan tujuan penelitian, yaitu mendesain Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah yang dianggap mampu membangkitkan minat baca warga masyarakat.

### **E. Manfaat Penelitian**

Manfaat dari hasil penelitian ini adalah mempermudah masyarakat dalam mengetahui peraturan yang ada dan juga memudahkan dalam menerapkan aturan di kehidupan sehari-hari.

## **BAB II**

### **PEMBAHASAN**

#### **A. Kajian Teori**

##### **1. Tinjauan Hasil Penelitian Terdahulu**

Penelitian ini dilakukan tidak terlepas dari penelitian-penelitian terdahulu yang pernah dilakukan sebagai bahan perbandingan dan kajian. Adapun hasil penelitiannya itu mengenai aplikasi yang menyangkut masalah pencarian.

Sidi (2017), Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Jurusan Ilmu Komputer, Universitas Lampung yang berjudul Pengembangan Sistem Pencarian Informasi pada Hadist Riwayat Bukhari. Dalam penelitiannya memaparkan bahwa sistem tersebut melakukan proses pencarian kitab Hadis Riwayat Bukhari yang berbasis web untuk membantu pengguna dalam menemukan hadis yang ingin diketahui.

Penelitian diatas memiliki perbedaan terhadap penelitian ini yaitu pada objek penelitian. Pada objek penelitian kali ini membahas tentang Produk Hukum Daerah.

## B. Landasan Teori

### 1. Produk Hukum Daerah

Konsep produk hukum daerah muncul di dalam Peraturan Menteri Dalam Negeri (Permendagri) Nomor 1 Tahun 2014 tentang Pembentukan Produk Hukum Daerah. Menurut Pasal 1 butir 16 <sup>15</sup> Permendagri tersebut, yang dimaksud dengan produk hukum daerah yaitu produk hukum yang bentuknya peraturan meliputi Peraturan Daerah (Perda) atau nama lainnya Peraturan kepala Daerah (Perkada), Peraturan Bersama (PB) Kepala Daerah, Peraturan DPRD dan berbentuk keputusan meliputi Keputusan Kepala Daerah, Keputusan DPRD, Keputusan Pimpinan DPRD, dan Keputusan Badan Kehormatan DPRD.

Pemerintah Daerah (Pemda) mempunyai kewenangan membentuk produk hukum daerah untuk menjalankan otonomi daerah, tugas pembantuan atau untuk menyelesaikan masalah khusus di daerahnya.

Menurut bahasa peraturan berasal dari kata atur, yang artinya tataan (kaidah, ketentuan) yang dibuat untuk mengatur. (KBBI, hal.76).

Jenis dan Hierarki Peraturan Perundang-undangan

<sup>23</sup>

1. Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia

Tahun 1945

2. Ketetapan MPR Republik Indonesia.
3. Undang-Undang atau Peraturan Pemerintah Pengganti UndangUndang (Perpu).
4. Tatanan Pemerintah.
5. Tatanan Presiden.
6. Tatanan Daerah Provinsi.
7. Tatanan Daerah Kabupaten/Kota

13

Peraturan daerah bertujuan mengatur hidup bersama, melindungi hak serta kewajiban manusia dalam bermasyarakat, menjaga keselamatan atau tata tertib masyarakat di suatu daerah, dengan demikian pada dasarnya peraturan daerah merupakan sarana komunikasi dua arah atau timbal balik antara pemerintahan daerah dengan masyarakatnya, oleh karena itu setiap keputusan penting yang menyangkut Anggaran Dasar Rumah Tangga daerah harus mengikutsertakan masyarakat yang bersangkutan.

## 2. Pencarian

Pencarian ialah proses menemukan suatu informasi yang dibutuhkan. Contohnya, ketika ingin mencari sebuah kata di suatu dokumen digital yang dimiliki. Ada beberapa cara bisa digunakan dalam mencarinya, misal cara yang paling lambat adalah dengan membaca dokumen tersebut satu per satu dengan teliti sehingga ditemukan kata yang ingin dicari. Atau bisa lebih cepat dengan cara memanfaatkan fitur pencarian yang telah tersedia di komputer.

### 3. Sistem Informasi

Laudon (2007), Sistem Informasi (SI) diartikan sebagai sekumpulan sistem/komponen yang saling terhubung, dan mendistribusikan informasi yang ada dalam menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam organisasi.<sup>3</sup>

Alter (1992). Sistem informasi (SI) merupakan gabungan antara informasi, prosedur kerja, dan teknologi informasi yang terorganisasi untuk mencapai sebuah tujuan dalam organisasi.

Sutabri (2005:42), Sistem Informasi (SI) merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang menyatukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.<sup>14</sup>

Dari tiga pengertian diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa Sistem Informasi (SI) adalah sekumpulan prosedur kegiatan yang memproses data bermacam bentuk sehingga dihasilkan informasi yang berguna agar dapat digunakan setiap orang dalam memutuskan suatu keputusan yang paling benar. Sistem informasi (SI) juga berarti sistem yang terdiri dari beberapa jaringan Sistem Pengolahan Data yang dilengkapi dengan saluran-saluran komunikasi yang digunakan dalam suatu sistem organisasi data. Komponen proses dari sistem informasi ialah pertama kumpulkan

data, selanjutnya data terebut diolah, kemudian menyebarkan informasi. Dalam sebuah sistem informasi, data, informasi, atau pengetahuan mengalir dibawa oleh dokumen atau media komunikasi berupa elektronik seperti telepon seluler dan jaringan komputer.

#### 4. Web

Komputer, Wahana (2006), Web c Merupakan fitur hypertext untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi dan data multimedia lainnya. Web dapat dibagi menjadi dua kategori: web statis dan web dinamis.

##### 1. Web Statis

Situs web yang memungkinkan Anda melihat informasi dan berinteraksi dengan pengguna. Dalam web dinamis, pengguna dapat berinteraksi menggunakan formulir sehingga dapat mengolah informasi yang disajikan. Web dinamis bersifat interaktif, tidak fleksibel, dan menyenangkan secara estetika.

##### 2. Web Dinamis

Halaman web yang berisi / menampilkan informasi statis (dimodifikasi). Ini disebut statis karena pengguna tidak dapat berinteraksi dengan web. Artinya, jika web hanya relevan dengan halaman web lain dan berisi informasi statis, maka Anda dapat melihat web statis atau dinamis dari tampilannya, dan web ini disebut web statis.

Ada dua kelas pemrograman web: sisi server dan sisi klien.

Dalam pemrograman sisi server, perintah program (skrip) dijalankan di server web dan hasilnya dikirim ke browser dalam HTML biasa. Di sisi klien, perintah program dijalankan di browser web, jadi ketika klien meminta skrip untuk dokumen, skrip tersebut dapat diunduh dari server dan dijalankan di browser masing-masing.

## 5. PHP

Peranginaningin, Kasiman (2006), *PHP* singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor* <sup>19</sup> Ini digunakan sebagai bahasa skrip sisi server dalam pengembangan web yang tertanam dalam dokumen HTML.

PHP memungkinkan web menjadi dinamis, yang membuat pemeliharaan situs web lebih mudah dan lebih efisien. PHP adalah perangkat lunak open source yang didistribusikan secara bebas, berlisensi <sup>20</sup> dan dapat diunduh secara gratis. PHP ditulis dalam bahasa C.

### <sup>21</sup> Sejarah Singkat PHP

PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994. Awalnya, PHP digunakan untuk mendaftar dan mencari pengunjung di homepage. Rasmus Lerdorf adalah pendukung open <sup>11</sup> source. Jadi, dia merilis Personal Home Tools versi 1.0 secara gratis kemudian memperluas fungsi PHP 1.0 untuk menjalankan PHP 2.0.

Pada tahun 1996, PHP banyak digunakan di situs web di seluruh dunia. Sekelompok pengembang perangkat lunak yang terdiri dari Rasmus, Zeew Suraski, Andi Gutman, Stig Bakken, Shane Caraveo dan Jim Winstead bekerja sama untuk meningkatkan PHP 2.0. Terakhir, PHP 3.0 dirilis pada tahun 1998. Perbaikan berlanjut pada rilis PHP 4.0 di tahun 2000. Bukan hanya itu. Fitur PHP terus berkembang, dan versi terbaru yang dirilis saat ini adalah PHP 5.0.x.<sup>21</sup>

### Manfaat PHP

PHP memiliki banyak keuntungan yang tidak dapat dibagikan oleh bahasa skrip serupa. PHP berfokus pada pembuatan skrip sisi server yang dapat melakukan lebih dari sekadar kemampuan CGI, seperti mengumpulkan data dari formulir, membuat konten halaman web dinamis, mengirim data, dan menerima cookie. PHP tersedia di semua sistem operasi termasuk Linux, Unix, Microsoft, Windows dan Mac OS. PHP juga mendukung beberapa server web, termasuk Apache, Server Informasi Internet Microsoft, Server Web Pribadi, Netscape, dan iPlanet.

<sup>3</sup> PHP tidak terbatas pada keluaran HTML. PHP juga memiliki kemampuan untuk mengelola gambar, pdf, dan film flash. PHP juga dapat menghasilkan teks XHTML dan file XML lainnya. Salah satu fitur yang dipercaya oleh PHP adalah dukungan untuk berbagai

<sup>21</sup>  
database seperti Adabas D, dBA, Direct Ms-SQL, Empress, FilePro, FrontBase, Hyperwave, IBM DB2, Informix, MySQL, dan ODBC.

### <sup>3</sup> **Sintaks PHP**

Skrip PHP ditulis dalam pembungkus token PHP. Ada empat pasang tag PHP berbeda yang dapat Anda gunakan untuk membedakan blok skrip PHP.

1. `<?php ... ?>`
2. `<script language = "PHP"> ... </script>`
3. `<? ... ?>`
4. `<% ... %>`

## **6. XAMPP**

Hermawan (2019), Program ini bernama XAMPP dan merupakan singkatan dari Apache, MySQL, PHP, dan Perl. Huruf "X"  
<sup>1</sup> dirancang untuk menjadi program yang dapat berjalan di empat sistem operasi utama, termasuk Windows, Mac OS, Linux, dan Solaris. Istilah ini sering juga disebut sebagai platform (perangkat lunak multi sistem operasi).

Seperti namanya, program ini merupakan gabungan dari beberapa program dengan fungsi yang sama, mendukung membuat web yang membutuhkan server web sendiri di PC atau laptop mereka. Perangkat lunak ini juga dilisensikan di bawah GNU dan dapat diunduh secara gratis di Internet, terutama mengingat bahwa ini memainkan peran penting bagi pembuat web pemula.  
<sup>1</sup>

XAMPP didirikan oleh sebuah perusahaan bernama Apache Friends. Beberapa alat pemrograman, seperti MySQL, PHP, dan Perl, menunjukkan bahwa jika Anda ingin mengikuti salah satu atau semuanya, Anda memerlukan program bernama XAMPP. Apache tidak hanya berarti nama pengembang tetapi juga perangkat lunak yang menampilkan server web di komputer Anda seperti server web nyata.

#### Fungsi XAMPP

Jika sebelumnya Anda menjabarkan XAMPP sebagai kumpulan dari beberapa program, kali ini tentunya kami akan membahas masing-masing fitur atau kegunaannya yang berkaitan dengan dunia web developer. Tentu saja, sebagai program lintas platform,<sup>1</sup> semua orang dapat menggunakannya. Apache adalah program yang dikembangkan oleh Apache Friends dengan tujuan membuat server web pribadi yang memungkinkan Anda membuat presentasi web dinamis. Istilah ini biasa disebut dengan localhost. Banyak pengembang web pertama kali mencoba meluncurkan web di Localhost sebelum menerbitkannya terlebih dahulu ke server web yang sebenarnya.

<sup>1</sup> Selain sebagai web server, XAMPP juga mendukung banyak bahasa pemrograman khusus di website, seperti PHP, MySQL dan Perl. PHP, tidak seperti HTML dan CSS, adalah bahasa yang sering digunakan oleh programmer backend karena memprioritaskan logika

daripada tampilan. Oleh karena itu, skrip PHP tidak akan muncul di layar situs.

1 Selain sebagai web server, XAMPP juga mendukung banyak bahasa pemrograman khusus di website, seperti PHP, MySQL dan Perl. PHP, tidak seperti HTML dan CSS, adalah bahasa yang sering digunakan oleh programmer backend karena memprioritaskan logika daripada tampilan. Oleh karena itu, script PHP tidak akan muncul di layar website. Sejauh ini, versi PHP 5.5.0 sudah ada.

1 MySQL adalah program yang digunakan untuk mengelola SQL (Structured Query Language). Bahasa ini biasanya digunakan untuk kebutuhan database spesifik situs web. Manajemen database bertujuan untuk menambah, mengedit, menghapus data, dll. MySQL biasanya sama dengan PHP.

1 Selanjutnya adalah alat yang disebut Perl. Bahasa pemrograman ini tidak hanya digunakan untuk mengelola situs web tetapi juga digunakan dalam banyak hal. Ini juga merupakan versi lama dari bahasa pemrograman, tetapi masih ada sampai sekarang. Perl pertama kali diperkenalkan pada tahun 1987 saat masih menggunakan Unix.

#### Bagian penting dari XAMPP

Tentunya XAMPP memiliki banyak bagian penting sebagai software yang berperan sebagai web server layaknya host yang sebenarnya. Mereka yang terbiasa menggunakan software ini

mungkin sudah tidak asing lagi dengan terminologi Htdocs, phpmyadmin dan dashboard. Baik server web asli dan perangkat lunak XAMPP menggunakan<sup>1</sup>nya. Ketiganya juga merupakan bagian terpenting dari XAMPP dan akan dibahas satu persatu disini.

a. htdocs

Htdocs adalah folder penyimpanan server web untuk halaman web yang dibuat dan dilihat nanti. Server web asli dan model XAMPP Htdocs sama, tetapi yang membedakan adalah kapasitasnya. XAMPP menggunakan penyimpanan internal komputer, jadi kapasitasnya sesuai dengan komputer. Di sisi lain, hosting berbayar menyediakan kapasitas sesuai dengan ketentuan yang dibuat.

b. phpMyAdmin

phpMyAdmin adalah program khusus untuk mengelola administrasi MySQL. Jika Htdocs menyimpan file tampilan web, phpMyAdmin memiliki semua database yang digunakan untuk tujuan situs web.

c. papan kontrol

Seperti namanya, dashboard ini memungkinkan Anda mengontrol atau mengontrol XAMPP dengan lebih efektif, mulai dari mengelola pengaturan situs web, database, dan lainnya. Di dunia hosting, istilah CPanel sudah sangat dikenal.

## 7. MySQL

Madiun, Madcoms (2008), MySQL Program database <sup>7</sup> open

source yang dikembangkan oleh komunitas bernama MySQL AB,  
dan bertujuan untuk memungkinkan pengguna menyimpan data  
dalam tabel. Tabel terdiri dari bidang (kolom) yang mengelompokkan  
data berdasarkan kategori tertentu seperti nama dan alamat. Bagian  
lain dari tabel adalah rekaman (baris) yang mencantumkan konten  
data sebenarnya.

Biasanya tabel ini dienkapsulasi dalam wadah yang disebut  
database. Sayangnya, klasifikasi ini sering kali menyesatkan bagi  
mereka yang masih amatir. Artinya, pemahaman antara database  
yang berisi data (termasuk tabel) dan program yang membuat  
database itu sendiri.

MySQL, seperti program database lainnya, dapat menangani  
banyak skema. Masing-masing diagram ini dapat digunakan oleh  
berbagai aplikasi, baik dari segi tujuan maupun bahasa  
pemrograman yang digunakan oleh setiap aplikasi yang terlibat.

Ada empat pedoman dasar yang digunakan dalam SQL  
(Structured Query Language): pilih, sisipkan, perbarui, dan hapus.  
<sup>7</sup> Ini digunakan untuk menampilkan data dalam database,  
memasukkan data, memperbarui data, dan menghapus data.

Cara membuat database baru melalui phpMyAdmin:

Akses phpMyAdmin melalui http://



Gambar 1. Membuat database (*schemata*) baru melalui *phpMyAdmin*

## 8. CodeIgniter

CodeIgniter adalah sebuah Framework yang dikembangkan pada bahasa pemrograman PHP dan banyak digunakan oleh para developer dalam mengembangkan website karena sifatnya yang Open Source.

<sup>9</sup>  
CodeIgniter pertama kali dibuat oleh Rick Ellis, CEO Ellislab, Inc. (<http://ellislab.com>), ialah perusahaan yang cukup handal yang memproduksi CMS (*Content Management System*), yaitu *Expression Engine*.

keuntungan menggunakan CodeIgniter, beberapa diantaranya:

- a. Gratis, CodeIgniter bersifat Open Source.
- b. Berukuran Kecil, keunggulan tersendiri CodeIgniter memiliki ukuran yang kecil. <sup>9</sup> Dibanding dengan framework lain yang berukuran besar.
- c. Mengaplikasikan Konsep MVC
- d. *layer application-logic and presentation.*

- e. Mempunyai Paket *Library* yang cukup untuk menyelesaikan proses aktifitas yang biasa diperlukan oleh aplikasi yang berbasis web, seperti akses *database*, kirim email, memverifikasi form, mengurus *session* dan lainnya.
- f. *Extensible*, artinya sistem bisa dengan gampang dikembangkan dengan *plugin* dan *helper*, atau dengan *hooks*.
- g. Tiada diperlukan *Template Engine*

## 9. **MVC (Model-View-Controller)**

MVC adalah singkatan dari “*Model View Controller*” yaitu suatu konsep yang sangat populer dalam pembangunan website dan aplikasi. *Model View Controller* membagi aplikasi menjadi 3 bagian penting, seperti memanipulasi data, *controller*, dan *user interface*.

### a. Model

Model dalam hal ini Mewakili struktur data. Kebanyakan model terdiri dari kegiatan-kegiatan yang membantu seseorang dalam mengolah basis data seperti menginput data ke basis data, memperbarui data dan sebagainya.

### b. View

View merupakan komponen yang menyetting *user interface*. Dapat berupa halaman web

### C. Controller

Model dan view dijembatani oleh yang namanya *Controller*

## 10. UML (*Unified Modelling Language*)

N, Sora (2015), *Unified Modelling Language (UML)* adalah Bahasa telah menjadi standar industri untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak. UML memberikan standar untuk pemodelan sistem.

<sup>2</sup> UML adalah seperangkat alat yang digunakan untuk abstraksi dari sistem atau program berbasis objek. UML adalah singkatan dari Unified Modeling Language. UML juga merupakan cara untuk memfasilitasi pengembangan aplikasi yang berkelanjutan. Aplikasi atau sistem yang tidak berdokumen biasanya menghalangi pengembangan. Pengembang perlu mencari dan menjelajahi kode program UML, yang juga dapat menjadi alat untuk mentransfer pengetahuan tentang sistem atau aplikasi yang sedang dikembangkan ke pengembang lain. Siapapun, dari pengembang hingga pengusaha, dapat menggunakan UML untuk memahami sistem.

UML telah dibuat pada Januari 1997 oleh Object Management Group sejak versi 1.0. Dalam pengembangan berorientasi objek, ada beberapa prinsip yang harus dipahami: objek, kelas, abstraksi, enkapsulasi, genetika, dan polimorfisme.

UML sendiri memiliki banyak grafik.

### 1. Use Case Diagram

*Use case diagram* Ini menjelaskan fungsi yang diharapkan dari sistem. Fokusnya adalah pada apa yang dilakukan sistem, bukan bagaimana. Kasus penggunaan mewakili interaksi antara aktor dan sistem. Kasus penggunaan bersifat spesifik fungsi. Misalnya, masuk ke sistem, membuat daftar belanja, dll. Aktor / <sup>2</sup> Aktor adalah entitas manusia atau mekanik yang berinteraksi dengan sistem untuk menjalankan fungsi tertentu.

Simbol dalam diagram *use case* adalah:

Tabel 1. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Ini mendefinisikan serangkaian peran yang dimainkan pengguna saat menangani kasus penggunaan.
2		<i>Dependency</i>	Hubungan di mana perubahan elemen independen mempengaruhi elemen dependen.
3		<i>Generalization</i>	Hubungan <sup>5</sup> di mana turunan sub-objek berbagi perilaku dan struktur data objek pada objek induk (leluhur).
4		<i>Include</i>	Menentukan bahwa kasus penggunaan sumber eksplisit

5		<i>Extend</i>	Ini menentukan bahwa kasus penggunaan memperluas perilaku kasus penggunaan sumber daya pada titik tertentu.
6		<i>Association</i>	Yang menghubungkan satu objek ke objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Penjelasan terang serangkaian tindakan yang ditampilkan sistem yang menghasilkan hasil yang terukur bagi aktor.
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan dan elemen lain yang bekerja sama memberikan perilaku yang lebih besar daripada jumlah dan elemen (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik hadir saat mengimplementasikan aplikasi yang mewakili sumber daya komputasi

## 2. Class Diagram

Adapun simbol-simbol Class Diagram antara lain :

2  
Tabel 2. Simbol Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan di mana turunan sub-objek berbagi perilaku dan struktur data objek pada objek induk (leluhur).
2		<i>Nary Association</i>	Mencoba menghindari asosiasi dengan lebih dari dua objek.

3		<i>Class</i>	Sekelompok objek yang berbagi fitur dan proses yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Penjelasan tentang urutan tindakan yang dilakukan oleh sistem yang menghasilkan hasil yang terukur bagi aktor.
5		<i>Realization</i>	Proses yang dilakukan objek dalam kenyataan.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan elemen independen mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen dependen
7		<i>Association</i>	Yang menghubungkan satu objek ke objek lainnya.

### 3. Sequence Diagram

2

Adapun simbol-simbol Use Case Diagram antara lain :

Tabel 3. Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek entitas, merupakan antarmuka untuk berinteraksi satu sama lain.
2 <sup>18</sup>		<i>Message</i>	Merupakan spesifikasi untuk komunikasi antar objek yang berisi informasi tentang aktivitas yang berlangsung
3		<i>Message</i>	Merupakan spesifikasi untuk komunikasi antar objek yang berisi informasi tentang aktivitas yang berlangsung

#### 4. StateChart Diagram

Adapun simbol-simbol *StateChart Diagram* antara lain :

<sup>18</sup>  
Tabel 4. Simbol StateChart Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>State</i>	Atribut dan nilai korelasi yang dimiliki objek setiap saat.
2		<i>Initial Pseudo State</i>	Bagaimana sesuatu dibentuk atau dimulai
3		<i>Final State</i>	Bagaimana hal-hal dibentuk dan dihancurkan
4		<i>Transition</i>	Peristiwa yang memicu objek Status dengan memperbarui nilai dari satu atau beberapa atribut
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
5		<i>Association</i>	Yang menghubungkan satu objek ke objek lainnya.
6		<i>Node</i>	Item fisik yang ada pada saat menjalankan aplikasi dan mewakili sumber daya algoritmik.

#### 5. Activity Diagram

Adapun simbol-simbol *Activity Diagram* antara lain :

Tabel 5. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN

1		<i>Actifity</i>	Item fisik yang ada pada saat menjalankan aplikasi dan mewakili sumber daya algoritmik.
2		<i>Action</i>	Status sistem yang mencerminkan eksekusi tindakan
3		<i>Initial Node</i>	Cara objek dibuat atau dimulai.
4		<i>Actifity Final Node</i>	Bagaimana hal-hal dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran berubah menjadi beberapa aliran pada tahap tertentu

### 11. *Flowchart*

Arifianto, Rahmad (2014), *Flowchart* (diagram alir) dapat digunakan sebagai pengganti presentasi algoritma. Diagram alir adalah bentuk presentasi grafis yang menjelaskan solusi langkah demi langkah untuk suatu masalah.

Diagram alir memiliki keuntungan sebagai berikut:

- Ini adalah cara yang andal untuk berkomunikasi, hanya menggunakan beberapa simbol yang dapat dipahami dengan mudah oleh siapa pun.
- Angka tersebut mencerminkan situasi sebenarnya. Misalnya, Anda dapat memvisualisasikan duplikat atau cabang.
- Kesalahan dapat dideteksi secara visual (misalnya, langkah yang tidak diarahkan ke langkah lain).

Kelemahannya adalah:

- a. Ketika logikanya kompleks, diagram alur menjadi kompleks dan membutuhkan ruang.
- b. Jika Anda perlu menggambar simbol diagram alur secara manual, ini membosankan. Namun, menggunakan perangkat lunak menggambar diagram alur mengatasi kelemahan ini.

Tabel 6. Simbol *Flowchart*

Simbol	Nama dan Fungsi
	Simbol / simbol stasiun menunjukkan awal (awal) atau akhir (berhenti) dari proses.
	Simbol arah aliran / simbol aliran adalah simbol yang digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya (garis konduksi). Ikon ini juga membantu menunjukkan garis alur proses.
	Kode proses / kode proses digunakan untuk menunjukkan aktivitas di komputer. Dalam bidang industri (proses pembuatan barang), lambang ini mewakili atau dikenal dengan lambang inspeksi
	Simbol keputusan / Simbol keputusan adalah simbol yang digunakan untuk mendefinisikan suatu proses atau keputusan berdasarkan kondisi saat ini. Simbol ini biasanya terdapat pada diagram alir program.
	I / O dalam ikon menunjukkan operasi I / O yang berlangsung terlepas dari jenis perangkatnya.
	Proses spesifik / kode proses yang didefinisikan adalah simbol yang digunakan untuk menunjukkan pelaksanaan bagian dari suatu prosedur (sub-proses). Artinya, langkah-langkah yang ditampilkan di sini tidak dirinci, melainkan dirinci di tempat lain
	Konektor (per halaman) Fungsi simbol ini adalah untuk menyederhanakan hubungan antara ikon jauh dan kompleks bila dihubungkan dengan garis pada satu halaman.

	Konektor (di luar halaman) Seperti konektor di halaman, tetapi saya menggunakan simbol ini untuk menghubungkan ikon di halaman yang berbeda. Penamaan Kode ini bisa menggunakan huruf atau angka
	Kode persiapan / kode persiapan adalah kode untuk penyimpanan di brankas.
	Kode entri manual mengacu pada entri data manual menggunakan keyboard online.
	Tindakan manual / kode aktivitas manual yang digunakan untuk menunjukkan suatu aktivitas / proses yang tidak dilakukan oleh komputer. <span style="border: 1px solid orange; padding: 2px;">6</span>
	Simbol dokumen Jika Anda melihat ikon ini, berarti inputnya adalah dokumen kertas atau outputnya harus dicetak di atas kertas.
	Banyak dokumen <span style="border: 1px solid orange; padding: 2px;">6</span> Seperti simbol dokumen, dokumen telah digunakan lebih dari satu kali dalam simbol ini
	Tampilkan ikon Ini adalah simbol yang menunjukkan penggunaan perangkat keluaran seperti monitor, printer, komplotan, dll.
	Tanda penundaan Seperti namanya, ini digunakan untuk menunjukkan operasi tertunda yang harus dilakukan. Tunggu suratnya dikirim

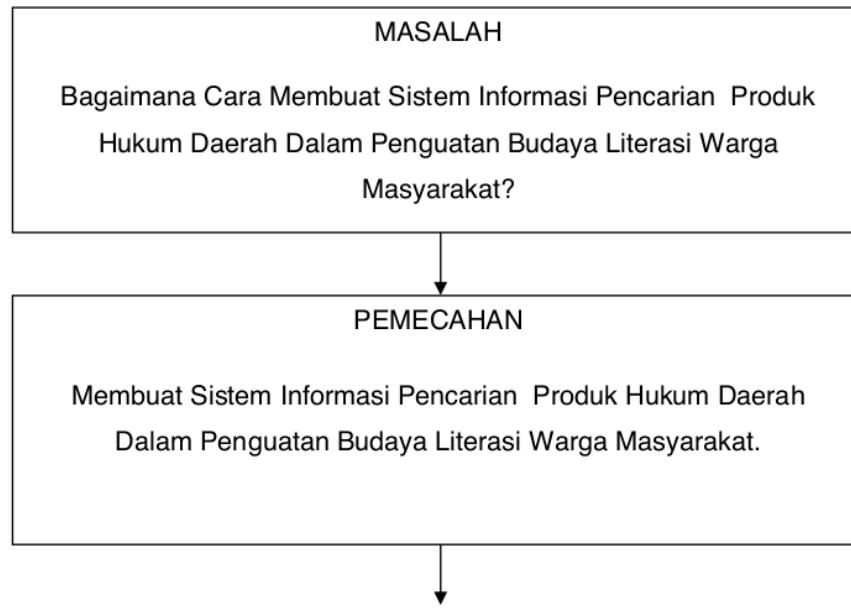
5  
Jenis *flowchart* yaitu :

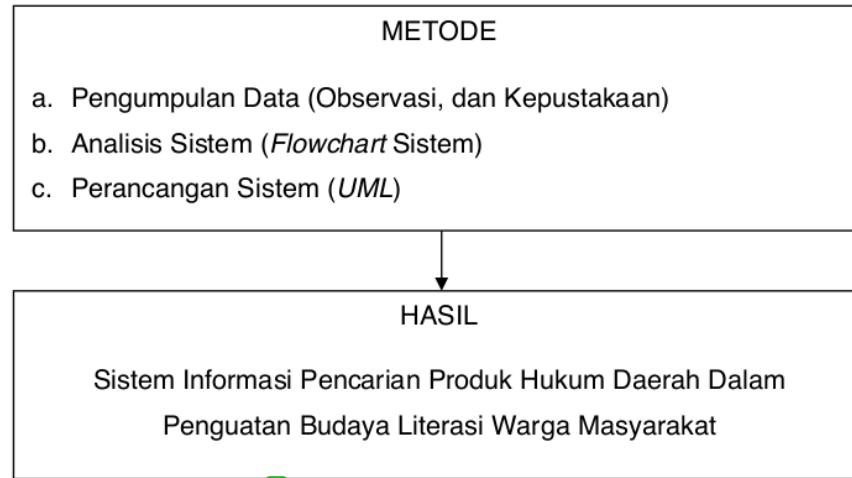
*Flowchart* dapat dikelompokkan kedalam dua kategori: sistem *flowchart* (diagram alir sistem) dan program *flowchart* (diagram alir program).

- a. 5  
*Sistem Flowchart* biasa digunakan oleh analis sistem untuk menggambarkan aliran data atau struktur file dalam suatu sistem.

- 5  
b. Program *Flowchart* adalah *flowchart* yang biasa dipakai oleh pemrogram untuk menjelaskan langkah-langkah di dalam suatu tugas.

#### D. Kerangka Pikir





5  
Gambar 2. Kerangka Pikir

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

#### A. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Waktu penelitian direncanakan akan dilaksanakan kurang lebih selama 2 bulan. Penelitian ini dilakukan di Kantor Bupati Pinrang, jalan Bintang No.1, Maccorawalie, Watang Sawitto, Kabupaten Pinrang.

#### B. Jenis Penelitian

Penelitian ini termasuk ke dalam penelitian <sup>10</sup> Research and Development (R & D) yakni suatu proses untuk pengembangan suatu produk baru maupun penyempurnaan produk yang sudah ada. Menurut Sukmadinata (2011), produk yang dimaksud tak selalu berupa benda atau perangkat keras seperti buku, modul, akan tetapi bisa berbentuk aplikasi atau program komputer, model pendidikan, pembelajaran, dan pelatihan.

#### C. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan oleh penulis untuk pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu dengan menggunakan beberapa metode antara lain :

##### 1. Metode Observasi

Observasi adalah metode dengan melakukan pengamatan dan pencatatan secara langsung, teliti dan sistematis terhadap fenomena yang terjadi. Observasi

dilakukan dengan mengamati langsung ke tempat penelitian.

## 2. Kajian kepustakaan (Literature Study)

Merupakan pengumpulan data dengan cara mencari buku-buku yang ada diperpustakaan serta browsing internet.

## D. Alat Dan Bahan Penelitian

### 1. Alat penelitian

Perangkat Keras Alat penelitian yang digunakan selama proses penelitian yaitu:

- a. laptop *Lenovo* dengan spesifikasi *hardware* yaitu:

*Processor* : *Intel(R) Celeron(R) CPU N3060 @1.60GHz 1.60GHz*

*Memory* : *4 GB*

*Monitor* : *14 inch*

*Hardisk* : *500 GB*

- b. Printer : Canon MP230 series printer

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi yaitu:

- a. Sistem Operasi : *Windows 10 – 64bit.*

- b. Aplikasi program : *Sublime Text* dan *XAMPP*.

## 2. Bahan penelitian:

Bahan yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem aplikasi ini adalah data Informasi hukum daerah dalam penguatan budaya literasi warga masyarakat.

## E. Tahap Penelitian

Tahapan - tahapan penelitian yang dimaksud dalam penelitian ini adalah berkenaan dengan proses pelaksanaan penelitian:

10

1. Penelitian dan pengumpulan data (research and Information collecting).
2. Studi literatur penelitian terkait pembuatan sistem informasi pencarian.
3. Perancangan sistem Langkah awal yang dilakukan adalah dengan membuat *flowchart* penelitian mengenai Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah.
4. Uji coba sistem dan analisa. Pada tahapan ini, sistem yang sudah dirancang selanjutnya diuji untuk melihat keakuratan dan sensitivitas sistem. Selain itu dilakukan juga proses analisa terhadap parameter - parameter yang ada.

## F. Metode Pengujian

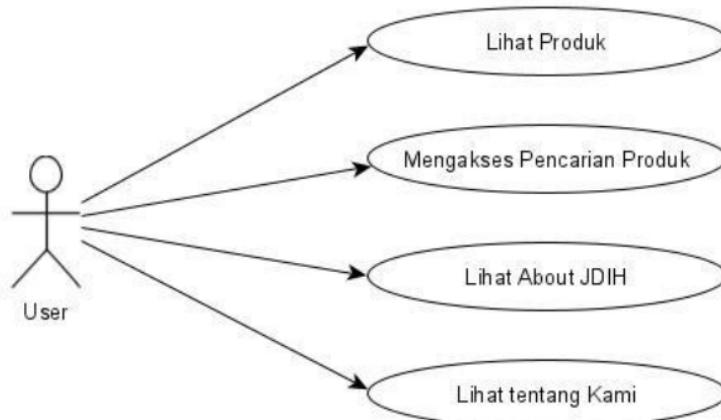
Untuk melakukan pengujian dari sistem yang dibangun yaitu penerapan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dibuat sebuah

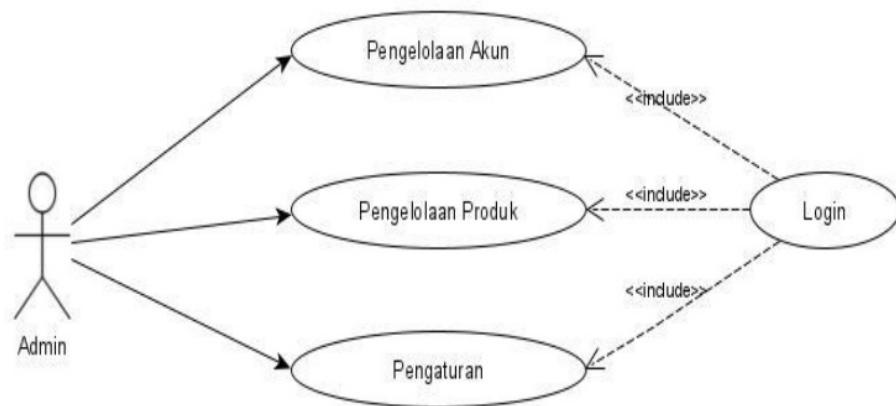
mekanisme pengujian yang tercantum dalam rencana pengujian yang di golongkan oleh jenis pengguna.

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses yang ada pada sistem. Pengujian ini dilakukan secara *WhiteBox*, yaitu pengujian terhadap cara kerja perangkat lunak itu sendiri yaitu prosedur programnya (*basis path*) atau proses *looping* (pengulangan). Dan juga *BlackBox*, yaitu pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

## G. Desain Sistem

### 1. Sistem yang diusulkan





Gambar 3. Sistem Yang Diusulkan

## BAB IV

### HASIL DAN PERANCANGAN SISTEM

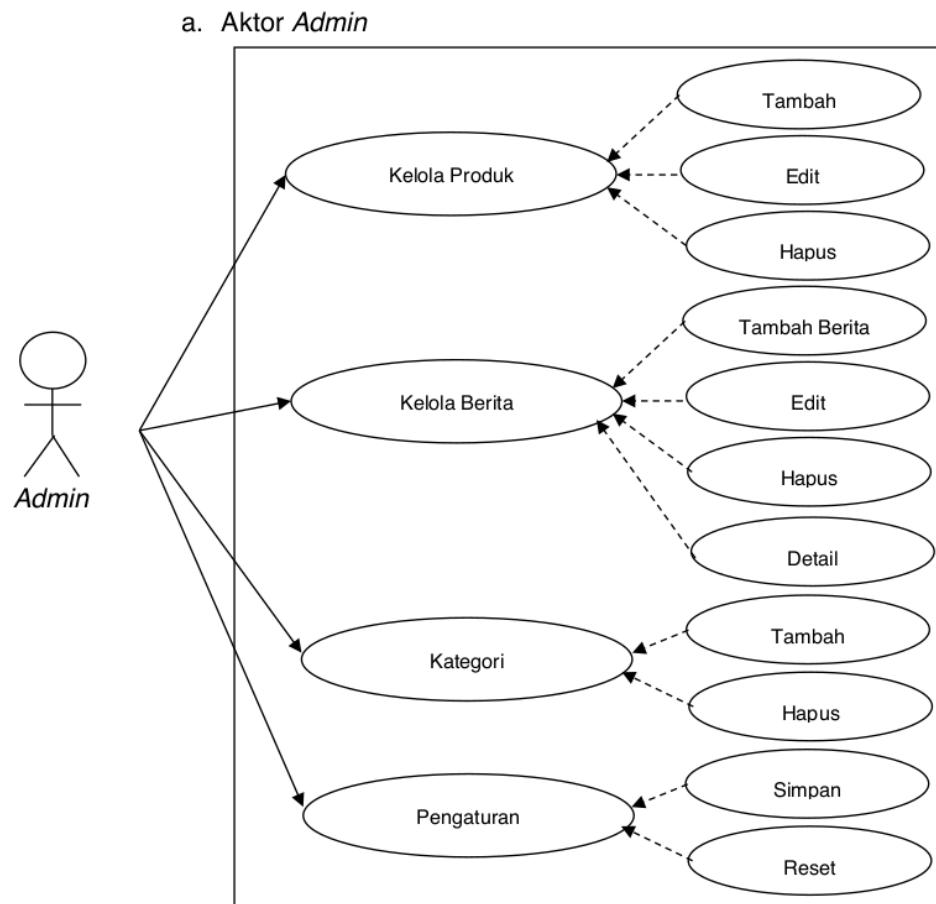
#### A. Analisis Aliran Data Dengan UML

Analisis aliran data bermakna mengetahui alur proses informasi.

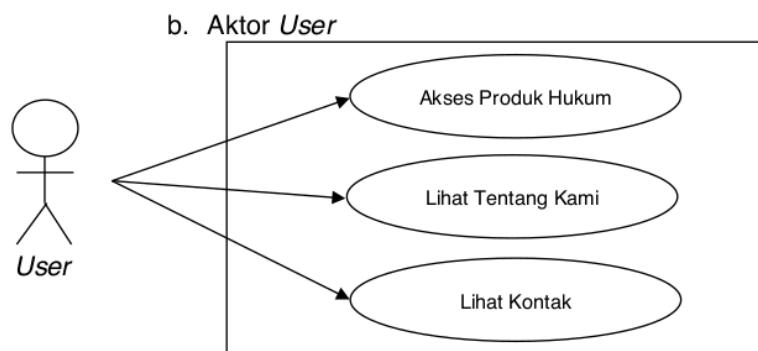
Dalam menganalisis sistem ini, penulis memakai pengembangan berorientasi objek sehingga digunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

12  
**1. Use Case Diagram**

*Use Case Diagram* berfungsi untuk menjalankan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem (*actor*). Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah Dalam Penguanan Budaya Literasi Warga Masyarakat. *Use Case Diagram* dapat dilihat pada gambar dibawah.



Gambar 4. Use Case Diagram Admin



Gambar 5. Use Case Diagram User

### Penjelasan *Use Case Diagram*

#### a. Aktor *Admin*

Tabel 7. Penjelasan *Use Case Diagram* Aktor *Admin*

<b>Nama <i>Use Case</i></b>	<b>Deskripsi <i>Use Case</i></b>
<b>Login</b>	Merupakan <i>menu</i> untuk masuk ke halaman <i>Admin</i> .
<b>Kelola Produk</b>	Menjelaskan proses halaman kelola produk.
<b>Tambah Produk</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> menambah data produk.
<b>Edit</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> mengedit data produk.
<b>Hapus</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> menghapus data produk.
<b>Kelola Berita</b>	Menjelaskan proses halaman kelola berita.
<b>Tambah Berita</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> menambah data berita.
<b>Edit</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> mengedit data berita.
<b>Hapus</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> menghapus data berita.
<b>Detail</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> melihat berita
<b>Kategori</b>	Menjelaskan proses halaman kategori.
<b>Tambah</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> menambah data kategori.
<b>Hapus</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> menghapus data kategori.
<b>Pengaturan</b>	Menjelaskan proses halaman pengaturan akun.
<b>Simpan</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> menyimpan perubahan data akun.
<b>Reset</b>	Menjelaskan proses <i>admin</i> mereset data akun ke <i>defaultnya</i> .

#### b. Aktor *User*

Tabel 8. Penjelasan *Use Case Diagram* *User*

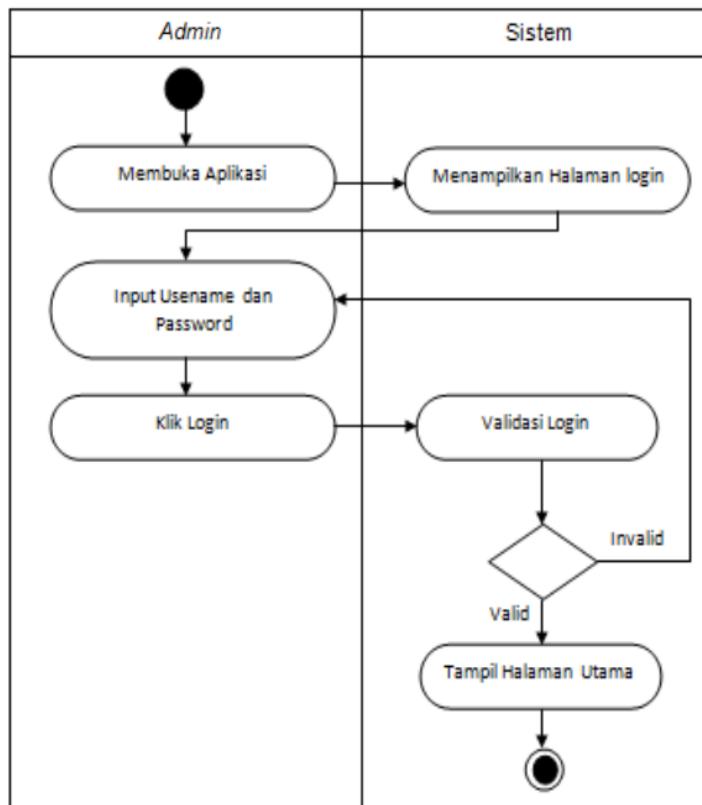
<b>Nama <i>Use Case</i></b>	<b>Deskripsi <i>Use Case</i></b>
<b>Akses Produk Hukum</b>	Menjelaskan proses pengguna mengakses produk hukum.

<b>Lihat Tentang Kami</b>	Menjelaskan proses pengguna melihat tentang kami.
<b>Lihat Kontak</b>	Menjelaskan proses pengguna melihat kontak.

12  
**2. Activity Diagram**

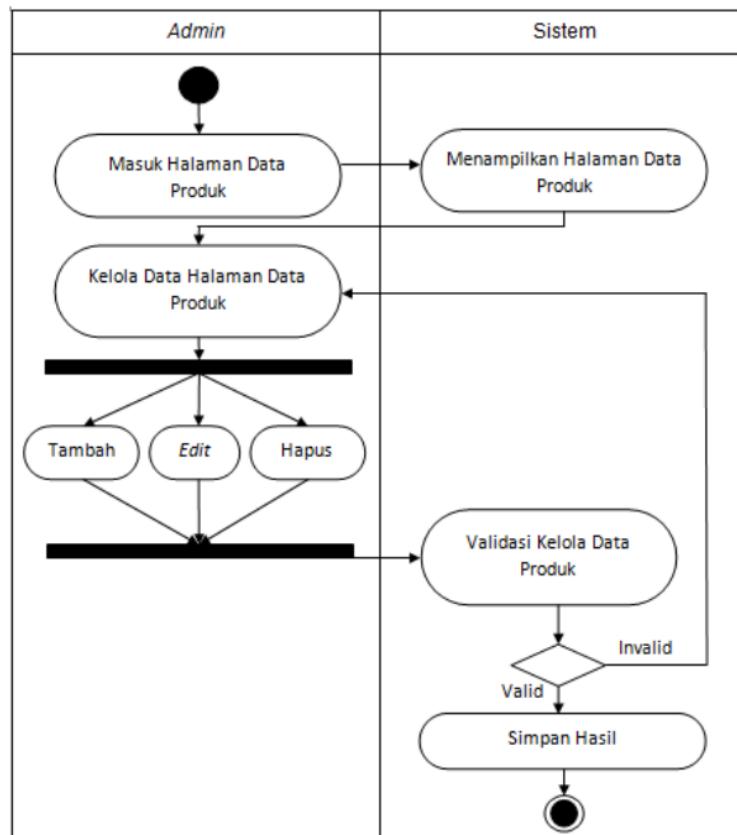
Aktivity Diagram ini menjelaskan tentang aktivitas-aktivitas yang terjadi dalam sebuah aliran proses pada sistem.

a. Diagram Aktivity Login Admin



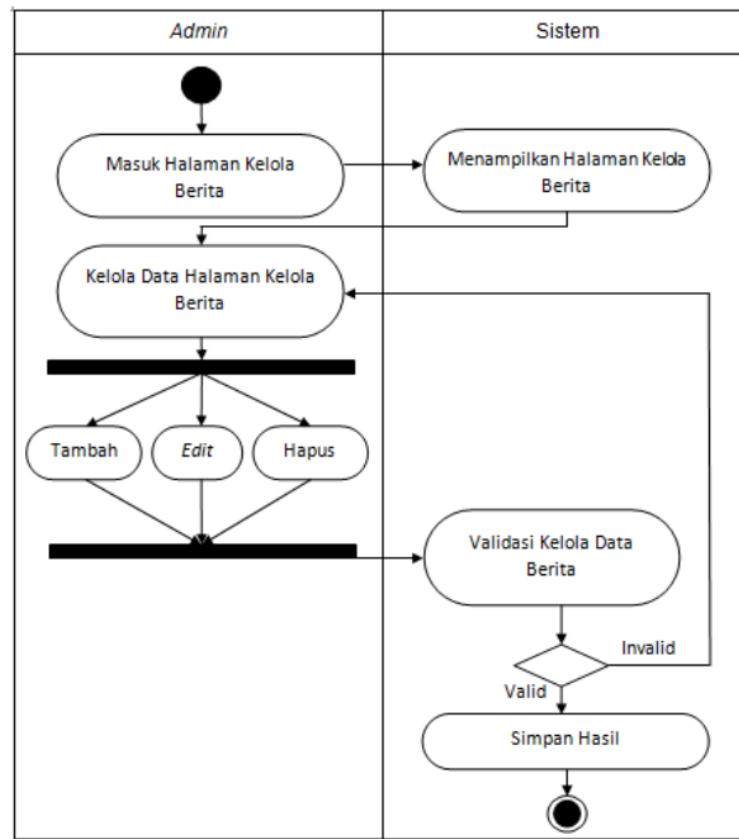
Gambar 6. Activity Diagram Login Admin

b. Diagram Aktivity Kelola Produk



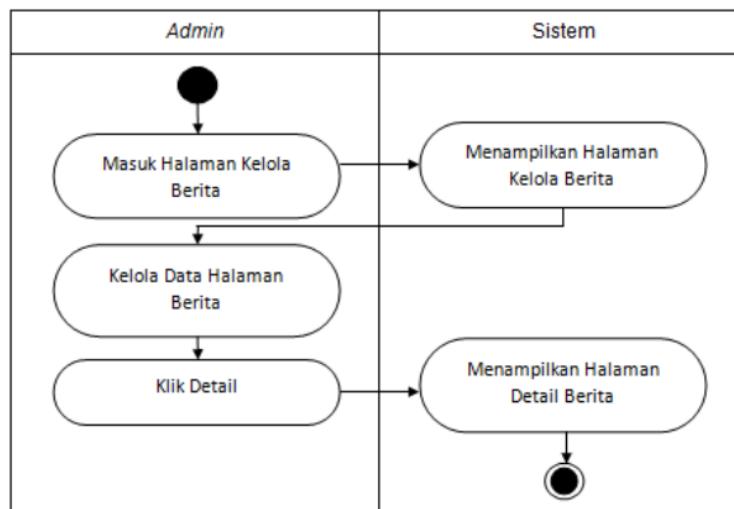
Gambar 7. Activity Diagram Kelola Produk

## c. Diagram Aktivity Kelola Berita



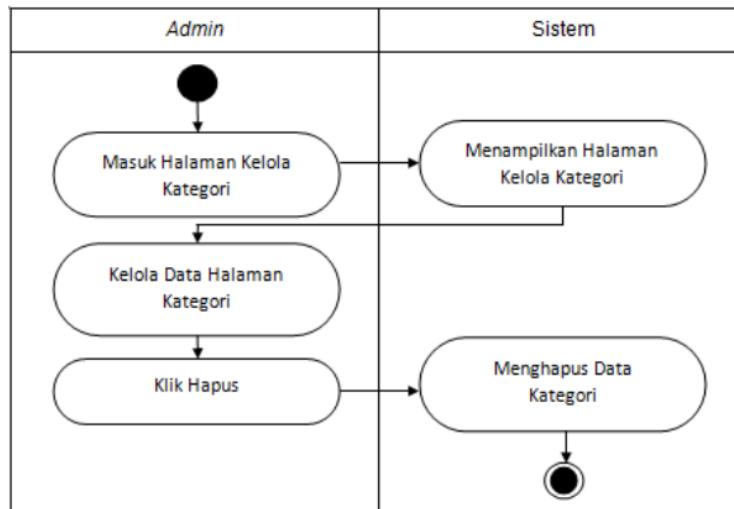
Gambar 8. Activity Diagram Kelola Berita

d. Diagram Aktivity Detail Berita



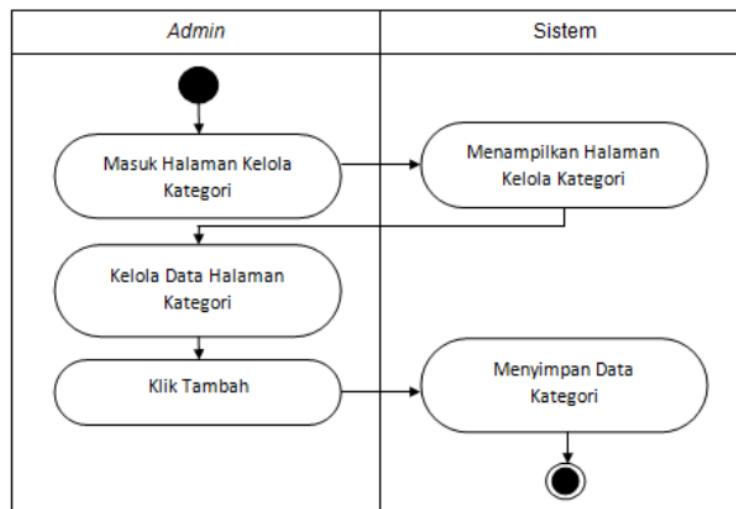
Gambar 9. Activity Diagram Detail Berita

e. Diagram Aktivity Hapus Data Kategori



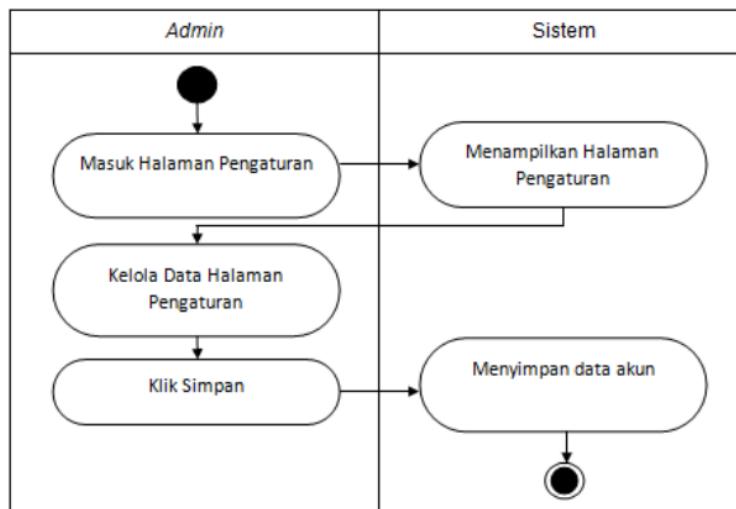
Gambar 10. Activity Diagram Hapus Data Kategori

f. Diagram Aktivity Tambah Data Kategori



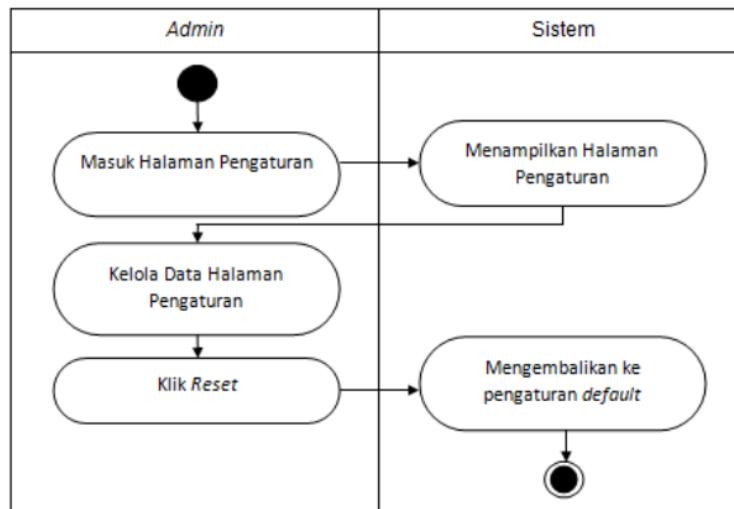
Gambar 11. Activity Diagram Tambah Data Kategori

g. Diagram Aktivity Simpan Pengaturan



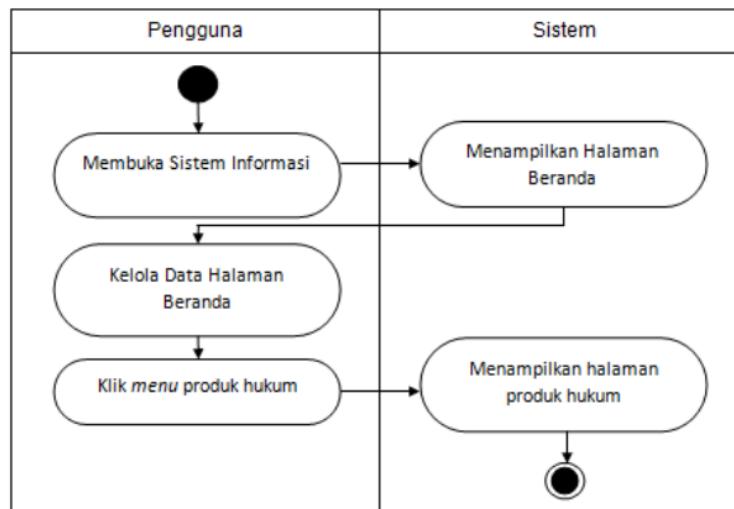
Gambar 12. Activity Diagram Simpan Pengaturan

h. Diagram Aktivity *Reset Pengaturan*



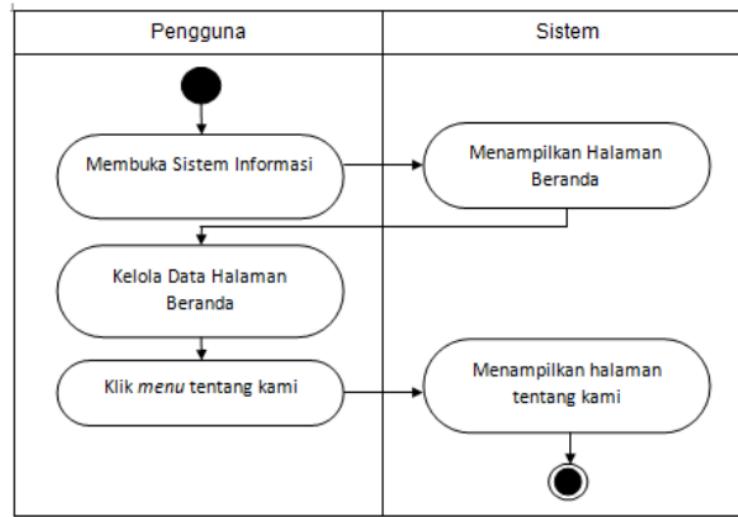
Gambar 13. Activity Diagram *Reset Pengaturan*

i. Diagram Aktivity Produk Hukum



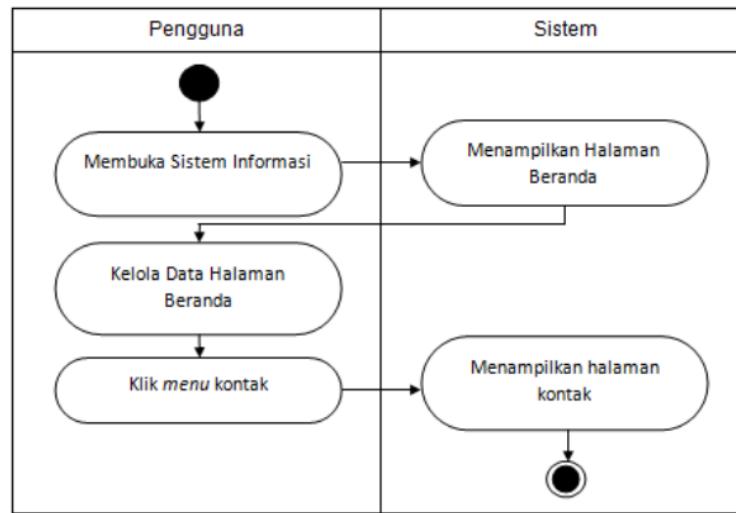
Gambar 14. Activity Diagram Produk Hukum

j. Diagram Aktivity Tentang Kami



Gambar 15. Activity Diagram Tentang Kami

k. Diagram Aktivity Kontak

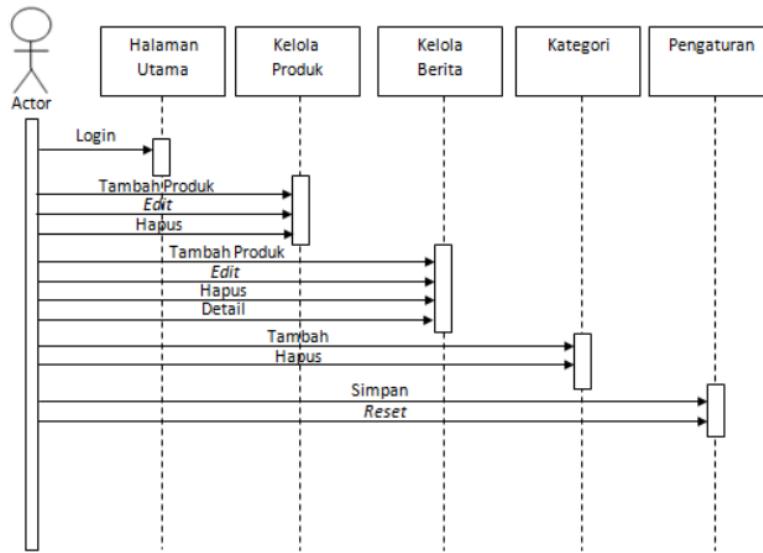


Gambar 16. Activity Diagram Kontak

### 12 3. Sequence Diagram

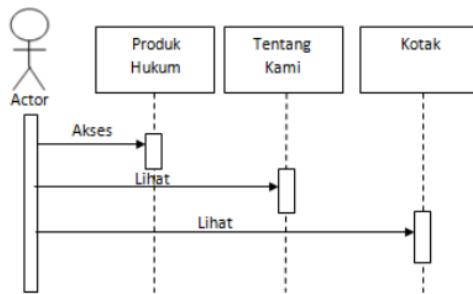
Sequence Diagram merupakan aliran antara objek yang membentuk proses, berikut adalah diagram sequencenya pada Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah Dalam Penguanan Budaya Literasi Warga Masyarakat. dapat dilihat pada gambar dibawah.

a. Diagram Sequence Admin



Gambar 17. Sequence Diagram Aktor Admin

b. Diagram Sequence User



Gambar 18. Sequence Diagram Aktor User  
**B. Perancangan Database**

Racangan *database* untuk membuat Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah Dalam Penguanan Budaya Literasi Warga Masyarakat dan juga tabel-tabelnya.

Tabel 9. *tbl\_admin*

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket
1	Id	Int	11	AUTO_INCREMENT
2	Nama	varchar	50	
3	Username	varchar	50	
4	Password	varchar	100	

Tabel 10. *tbl\_berita*

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket
1	id_berita	Int	5	AUTO_INCREMENT
2	Judul	varchar	100	
3	Thumbnail	varchar	250	
4	nama_kategori	varchar	50	
5	Isi	text		
6	Tanggal	datetime		

Tabel 11. *tbl\_kategori*

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket
1	id_kategori	Int	5	AUTO_INCREMENT
2	nama_kategori	varchar	300	

Tabel 12. *tbl\_produk*

No	Nama	Jenis	Ukuran	Ket
1	Id	int	11	AUTO_INCREMENT
2	Nomor	varchar	255	

3	Tahun	varchar	255	
4	Tentang	varchar	255	
5	Filepdf	varchar	255	
6	Kategori	varchar	50	
7	Status	varchar	50	

### C. Rancangan Input/Output

#### 1. Halaman *Login*

Merupakan tampilan halaman *login* yang tampil diawal saat menjalankan aplikasi, yang digunakan *admin* untuk masuk kehalaman tertentu.

### Login Admin

Username  
miaaaa

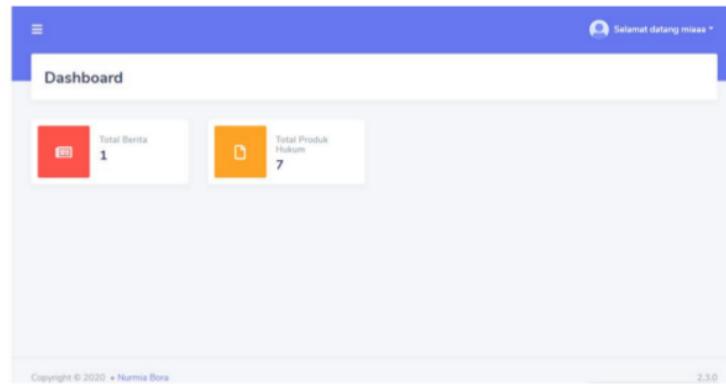
Password  
\*\*\*\*

Login

Gambar 19. Halaman *Login*

#### 2. Halaman *Dashboard*

Merupakan tampilan halaman utama *admin* setelah melakukan *login* untuk mengelola data.



Gambar 20. Halaman *Dashboard*

### 3. Halaman Kelola Produk

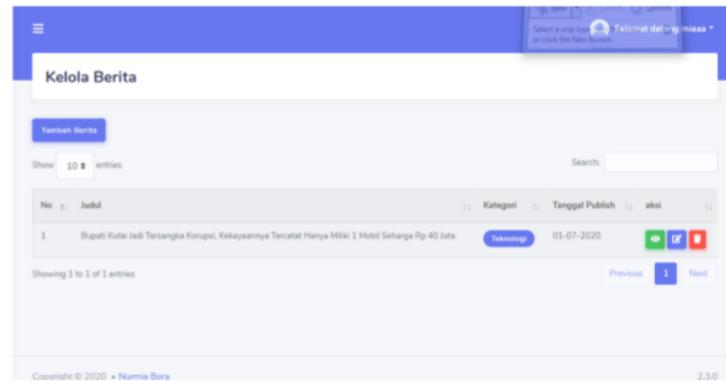
Merupakan tampilan halaman kelola produk yang digunakan *admin* untuk mengelola data produk.

No	Nomor	Tahun	Tentang	Aksi
1	1	2010	Pengaturan Kendaraan Tidak Bermotor Yang Berguna Dalam Kabupaten Pinrang	[Edit] [Delete]
2	2	2014	Sistem Remunerasi Pada Badan Layanan Umum Daerah Rumah Sakit Umum Lasirrang Kab. Pinrang	[Edit] [Delete]
3	521-1-2015	2015	Penetapan Kuasa Pengguna Anggaran Dana Tugas Pembantuan Pada Satuan Kerja Kantor Ketahanan Pangan Kabupaten Pinrang Tahun Anggaran 2015	[Edit] [Delete]

Gambar 21. Halaman Kelola Produk

### 4. Halaman Kelola Berita

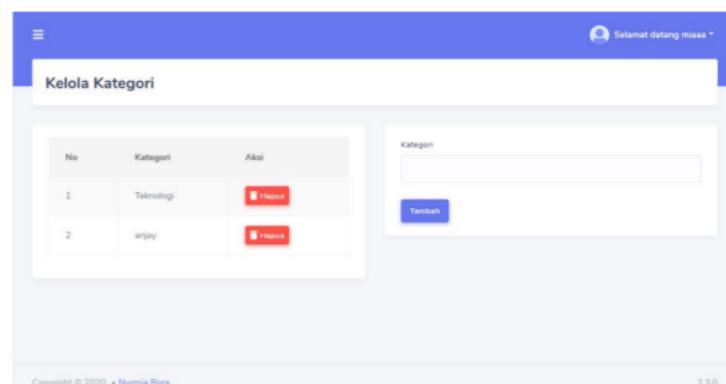
Merupakan tampilan halaman kelola berita yang digunakan *admin* untuk mengelola data berita.



Gambar 22. Halaman Kelola Berita

## 5. Halaman Kategori

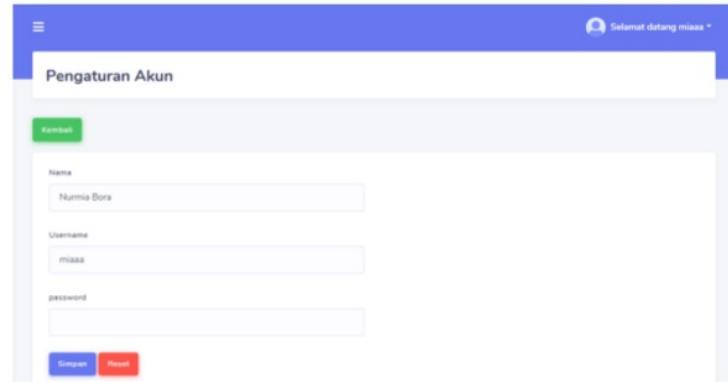
Merupakan tampilan halaman kategori yang digunakan *admin* untuk mengelola data kategori.



Gambar 23. Halaman Kategori

## 6. Halaman Pengaturan

Merupakan tampilan halaman pengaturan yang digunakan *admin* untuk mengelola data pengaturan.



Gambar 24. Halaman Pengaturan

#### 7. Halaman Beranda

Merupakan tampilan halaman beranda yang digunakan pengguna untuk mengakses sistem informasi.



Gambar 25. Halaman Beranda

#### 8. Halaman Produk Hukum

Merupakan tampilan halaman produk hukum yang digunakan pengguna untuk mengakses produk hukum.

No	Nomor/Tahun	Tentang	#
1.	1 / 2010	Pengaturan Kendaraan Tidak Bermotor Yang Beroperasi Dalam Kabupaten Pinrang	<a href="#">Detail</a>
2.	2 / 2014	Sistem Remunerasi Pada Badan Layanan Umum Daerah Rumah Sakit Umum Lasinrang Kab. Pinrang	<a href="#">Detail</a>
3.	521-1-2015 / 2015	Penetapan Kuasa Pengguna Anggaran Dana Tugas Pembantuan Pada Satuan Kerja Kantor Ketahanan Pangan	<a href="#">Detail</a>

**Kategori Produk Hukum**

- Instruksi Bupati (0)
- Keputusan Bupati (2)
- Peraturan Bupati (0)
- Peraturan Daerah (3)
- Surat Edaran Bupati (0)
- Rancangan Peraturan Bupati (0)
- Rancangan Peraturan Daerah (2)

Gambar 26. Halaman Produk Hukum

## 9. Halaman Tentang Kami

Merupakan tampilan halaman tentang kami yang digunakan pengguna untuk melihat data tentang kami.

**Inspirasi**, Pinrang – di hadapan Rapat Paripurna Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Kabupaten Pinrang, Bupati dan Wakil Bupati Pinrang, Irwan Hamid dan Drs.H.Alimin,M.Si menyampaikan visi dan misi pemerintahannya 5 tahun kedepan.

Dalam Gelaran Rapat Paripurna , Rabu (3/7/2019) yang diselenggarakan oleh DPRD Kabupaten Pinrang ini juga dilaksanakan Persetujuan bersama antara Pemerintah Kabupaten Pinrang dan DPRD Kabupaten Pinrang tentang pertanggung jawaban APBD Tahun Anggaran 2018.

Bupati Irwan mengungkapkan, bahwa penyampaian visi dan misi ini adalah mutlak dilakukan dihadapan para wakil rakyat dan berharap pernah, DPRD Kabupaten Pinrang dapat mendukung program – program Pemerintah Kabupaten Pinrang dalam membangun Kabupaten Pinrang 5 tahun kedepan.

Bupati Irwan juga mengungkapkan, Visi dan misi yang disampaikan adalah kerangka acuan dan landasan pembangunan di Kabupaten Pinrang selama 5 tahun kedepan di bawah

**Kategori Produk Hukum**

- Instruksi Bupati (0)
- Keputusan Bupati (2)
- Peraturan Bupati (0)
- Peraturan Daerah (3)
- Surat Edaran Bupati (0)
- Rancangan Peraturan Bupati (0)
- Rancangan Peraturan Daerah (2)

Gambar 27. Halaman Tentang Kami

## 10. Halaman Kontak

Merupakan tampilan halaman kontak yang digunakan pengguna untuk melihat kotak yang bisa dihubungi.



Gambar 28. Halaman Kontak

#### D. Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap penerapan dari suatu teknologi yang didesain untuk siap dioperasikan. Tahap ini merupakan terjemahan perancangan dari bab hasil analisis sebelumnya dalam suatu bahasa pemrograman.

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah Dalam Penguan Budaya Literasi Warga Masyarakat adalah bahasa pemrograman *PHP*.

##### a. Kebutuhan perangkat keras

Spesifikasi minimum perangkat keras sebagai berikut :

Tabel 13. Kebutuhan Perangkat keras

Jenis	Spesifikasi
<i>Notebook/Komputer</i>	Lenovo
<i>Processor</i>	<i>Intel(R) Celeron(R) CPU N3060 @1.60GHz 1.60GHz</i>
<i>Memory</i>	4GB RAM

Harddisk	500GB
----------	-------

b. Kebutuhan perangkat lunak

Spesifikasi minimum perangkat lunak sebagai berikut :

Tabel 14. Kebutuhan Perangkat Lunak

Jenis	Spesifikasi
Sistem Operasi	<i>Windows 10 – 64bit</i>

## E. Pengujian Sistem

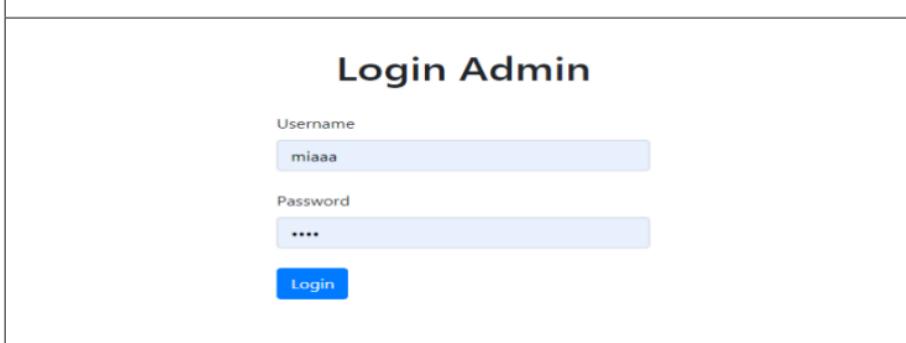
### 1. Black Box

Pengujian sistem dilakukan dengan cara pengujian *Black Box*

Tabel 15. *BlackBox* Halaman *Login*

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Halaman <i>Login</i> aplikasi, apabila mengklik silahkan <i>Login</i> .	✓	Informasi, tampil halaman <i>Login</i> .

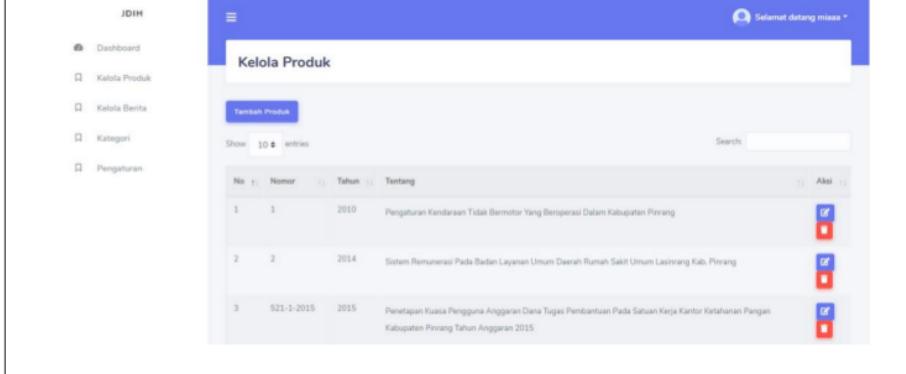
*Screen Shot*



Tabel 16. *BlackBox* Halaman Kelola Produk

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika <i>admin</i> menekan <i>menu</i> kelola produk pada halaman utama <i>admin</i> .	✓	Informasi, tampil halaman kelola produk.

*Screen Shot*



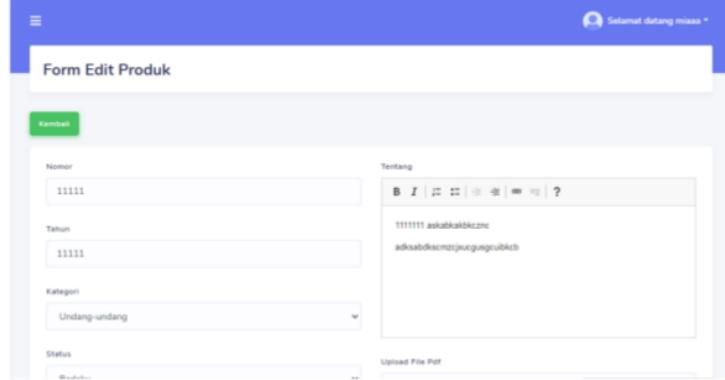
Tabel 17. BlackBox Form Tambah Produk

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menekan tambah produk pada halaman kelola produk.	✓	Informasi, tampil form tambah produk.
<i>Screen Shot</i>		

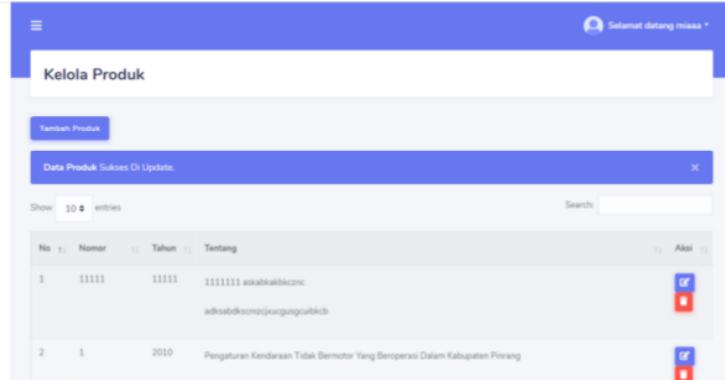
Tabel 18. BlackBox Info Data Produk Berhasil Ditambah

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menambah data produk dan menekan tombol simpan pada form tambah produk.	✓	Informasi, tampil info data produk berhasil ditambah.
<i>Screen Shot</i>		

Tabel 19. BlackBox Form Edit Produk

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menekan tombol edit pada halaman kelola produk.	✓	Informasi, tampil form edit produk.
<i>Screen Shot</i>		
		

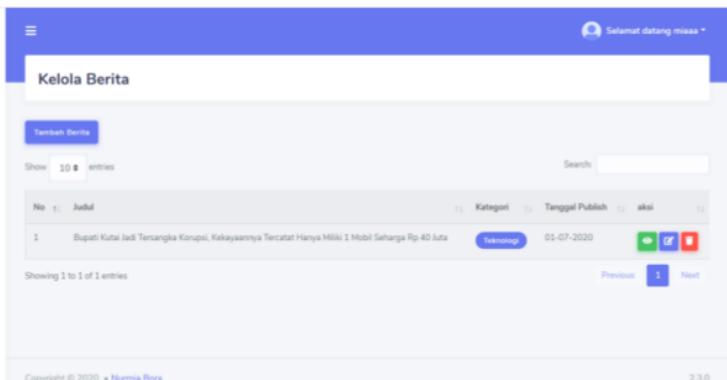
Tabel 20. BlackBox Info Data Produk Sukses Diupdate

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menekan tombol simpan pada form edit produk.	✓	Informasi, tampil info data produk sukses diupdate.
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 21. BlackBox Info Data Produk Berhasil Dihapus

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan												
Jika <i>admin</i> menekan tombol hapus pada halaman kelola produk.	✓	Informasi, tampil info data produk berhasil dihapus.												
<i>Screen Shot</i>														
 <p>The screenshot shows the 'Kelola Produk' (Manage Products) page. At the top, there's a blue header bar with the text 'Selamat datang misaa'. Below it is a sidebar with menu items: Dashboard, Kelola Produk (selected), Kelola Berita, Kategori, and Pengaturan. The main content area has a title 'Kelola Produk' and a 'Tambah Produk' button. A red banner at the top displays the message 'Data Produk Sukses Di Hapus.' (Product data deleted successfully). Below the banner is a table with columns: No, Nomor, Tahun, and Tentang. Two rows of data are shown:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nomor</th> <th>Tahun</th> <th>Tentang</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>2010</td> <td>Pengaturan Kendaraan Tidak Bermotor Yang Bersopandi Dalam Kabupaten Pinrang</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>2</td> <td>2014</td> <td>Sistem Remunerasi Pada Badan Layanan Umum Dinas Rumah Sakit Umum Lasinrang Kabi. Pinrang</td> </tr> </tbody> </table>			No	Nomor	Tahun	Tentang	1	1	2010	Pengaturan Kendaraan Tidak Bermotor Yang Bersopandi Dalam Kabupaten Pinrang	2	2	2014	Sistem Remunerasi Pada Badan Layanan Umum Dinas Rumah Sakit Umum Lasinrang Kabi. Pinrang
No	Nomor	Tahun	Tentang											
1	1	2010	Pengaturan Kendaraan Tidak Bermotor Yang Bersopandi Dalam Kabupaten Pinrang											
2	2	2014	Sistem Remunerasi Pada Badan Layanan Umum Dinas Rumah Sakit Umum Lasinrang Kabi. Pinrang											

Tabel 22. BlackBox Halaman Kelola Berita

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan										
Jika <i>admin</i> menekan menu kelola berita pada halaman utama <i>admin</i> .	✓	Informasi, tampil halaman kelola berita.										
<i>Screen Shot</i>												
 <p>The screenshot shows the 'Kelola Berita' (Manage News) page. The sidebar on the left includes 'Dashboard', 'Kelola Produk', 'Kelola Berita' (selected), 'Kategori', and 'Pengaturan'. The main content area features a title 'Kelola Berita' and a 'Tambah Berita' button. Below is a table with columns: No, Judul, Kategori, Tanggal Publish, and aksi. One news item is listed:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Judul</th> <th>Kategori</th> <th>Tanggal Publish</th> <th>aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Bupati Kotai Jadi Tersangka Korupsi, Kekayaannya Tercatat Hanya Miliki 1 Mobil Seharga Rp.40 Juta</td> <td>Tersangka</td> <td>01-07-2020</td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> <p>At the bottom, there are navigation links: 'Showing 1 to 1 of 1 entries', 'Previous', '1', and 'Next'. The footer contains the text 'Copyright © 2020 • Nurzia Bora' and '2.3.0'.</p>			No	Judul	Kategori	Tanggal Publish	aksi	1	Bupati Kotai Jadi Tersangka Korupsi, Kekayaannya Tercatat Hanya Miliki 1 Mobil Seharga Rp.40 Juta	Tersangka	01-07-2020	
No	Judul	Kategori	Tanggal Publish	aksi								
1	Bupati Kotai Jadi Tersangka Korupsi, Kekayaannya Tercatat Hanya Miliki 1 Mobil Seharga Rp.40 Juta	Tersangka	01-07-2020									

Tabel 23. BlackBox Form Tambah Berita

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menekan tambah berita pada halaman kelola berita.	✓	Informasi, tampil form tambah berita
<i>Screen Shot</i>		

Tabel 24. BlackBox Info Berita Berhasil Ditambah

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menambah data berita dan menekan tombol simpan pada form tambah berita.	✓	Informasi, tampil info berita berhasil ditambah.
<i>Screen Shot</i>		

Tabel 25. BlackBox Form Edit Berita

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menekan tombol edit pada halaman kelola berita.	✓	Informasi, tampil form edit berita.
<i>Screen Shot</i>		

Tabel 26. BlackBox Info Berita Berhasil Diedit

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menekan tombol simpan pada form edit berita.	✓	Informasi, tampil info berita sukses diedit.
<i>Screen Shot</i>		

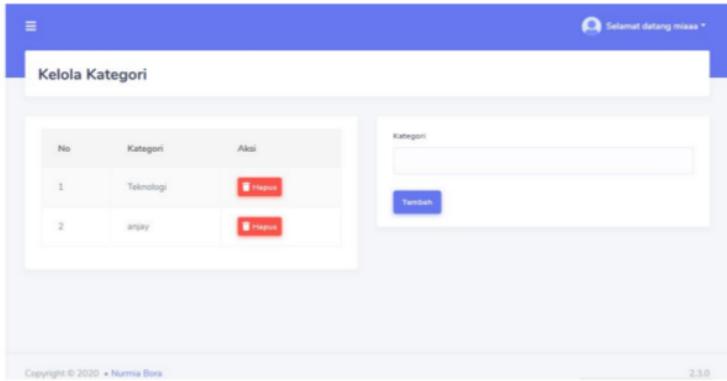
Tabel 27. BlackBox Info Berita Berhasil Dihapus

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika <i>admin</i> menekan tombol hapus pada halaman kelola berita.	✓	Informasi, tampil info berita berhasil dihapus.
<i>Screen Shot</i>		

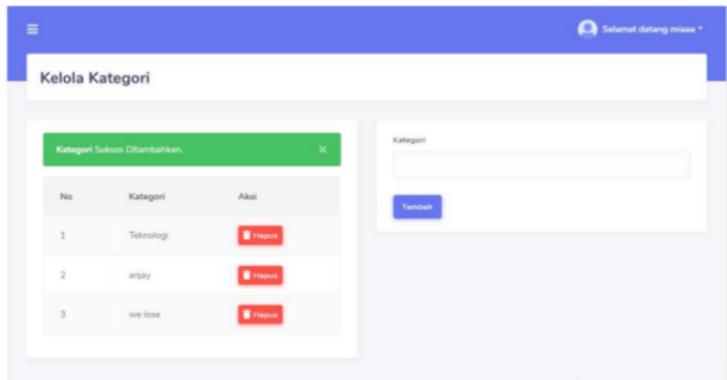
Tabel 28. BlackBox Form Detail Berita

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika <i>admin</i> menekan tombol detail pada halaman kelola berita.	✓	Informasi, tampil form detail berita.
<i>Screen Shot</i>		

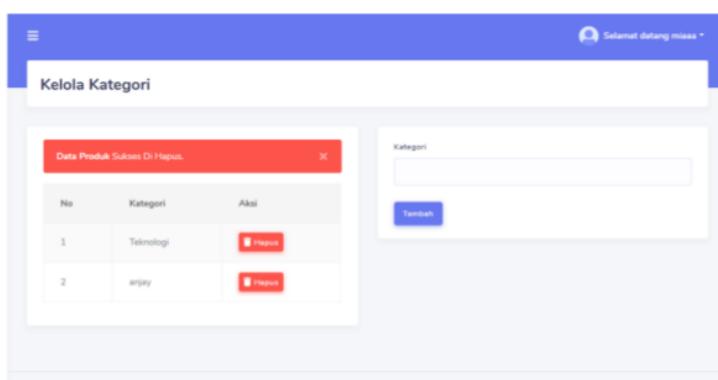
Tabel 29. BlackBox Halaman Kategori

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menekan menu kategori pada halaman utama admin.	✓	Informasi, tampil halaman kategori.
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 30. BlackBox Info Kategori Berhasil Ditambah

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika admin menambah data dan menekan tombol tambah pada halaman kategori.	✓	Informasi, tampil info kategori berhasil ditambah
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 31. BlackBox Info Kategori Berhasil Dihapus

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika <i>admin</i> menekan tombol hapus pada halaman kategori.	✓	Informasi, tampil info kategori berhasil dihapus.
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 32. BlackBox Halaman Pengaturan

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika <i>admin</i> menekan menu pengaturan pada halaman utama <i>admin</i> .	✓	Informasi, tampil halaman pengaturan.
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 33. *BlackBox* Info Data Admin Sukses Diupdate

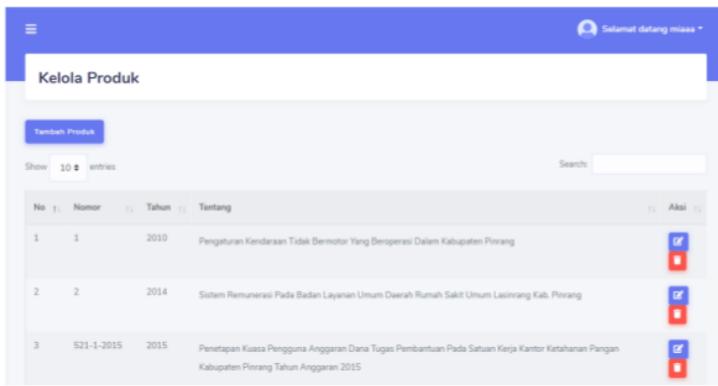
Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika <i>admin</i> mengubah data akun dan menekan tombol simpan pada halaman pengaturan.	✓	Informasi, tampil info data <i>admin</i> sukses diupdate

*Screen Shot*


Tabel 34. *BlackBox* Halaman Kelola Produk

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika <i>admin</i> menekan tombol kembali pada halaman pengaturan.	✓	Informasi, tampil halaman kelola produk.

*Screen Shot*



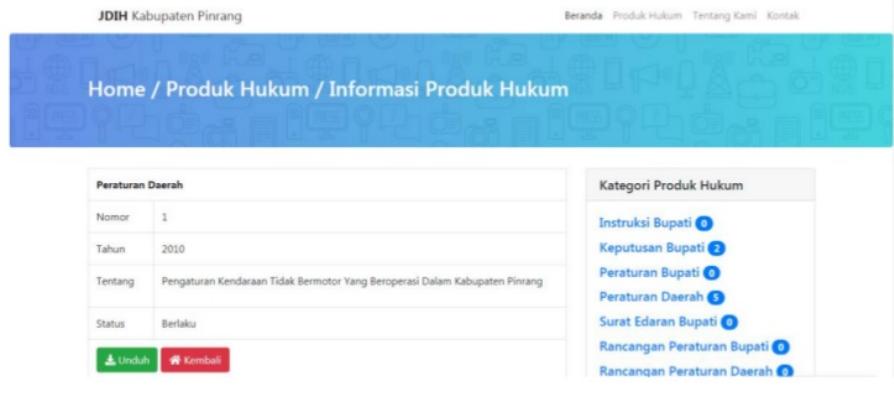
Tabel 35. BlackBox Halaman Beranda

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pengguna mengakses sistem informasi.	✓	Informasi, tampil halaman beranda.
<i>Screen Shot</i>		
		

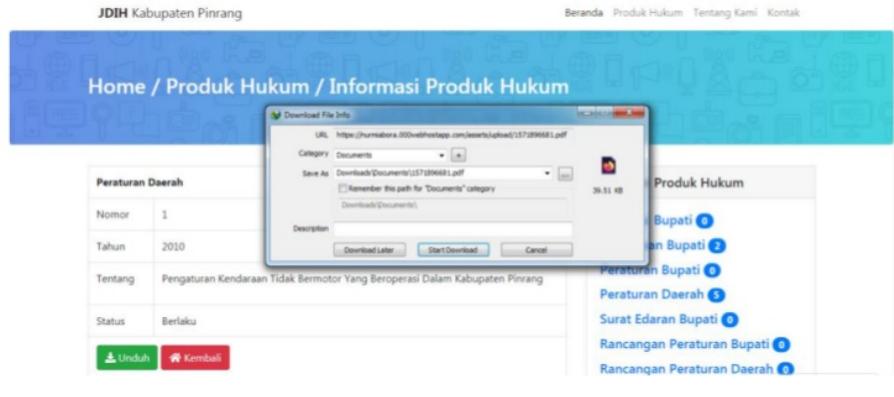
Tabel 36. BlackBox Halaman Produk Hukum

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pengguna menekan menu produk hukum pada halaman sistem informasi.	✓	Informasi, tampil halaman produk hukum.
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 37. BlackBox Halaman Informasi Produk Hukum

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pengguna menekan tombol detail pada halaman produk hukum.	✓	Informasi, tampil halaman informasi produk hukum
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 38. BlackBox Download Data

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pengguna menekan tombol unduh pada halaman informasi produk hukum.	✓	Informasi, tampil download data.
<i>Screen Shot</i>		
		

Tabel 39. BlackBox Halaman Beranda

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pengguna menekan tombol kembali pada halaman informasi produk hukum.	✓	Informasi, tampil halaman Beranda.
<i>Screen Shot</i>		



Tabel 40. BlackBox Halaman Tentang Kami

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pengguna menekan menu tentang kami.	✓	Informasi, tampil halaman tentang kami.
<i>Screen Shot</i>		



Instruksi Bupati 8
Keputusan Bupati 2
Peraturan Bupati 3
Peraturan Daerah 3
Surat Edaran Bupati 3
Rancangan Peraturan Bupati 3
Rancangan Peraturan Daerah 3

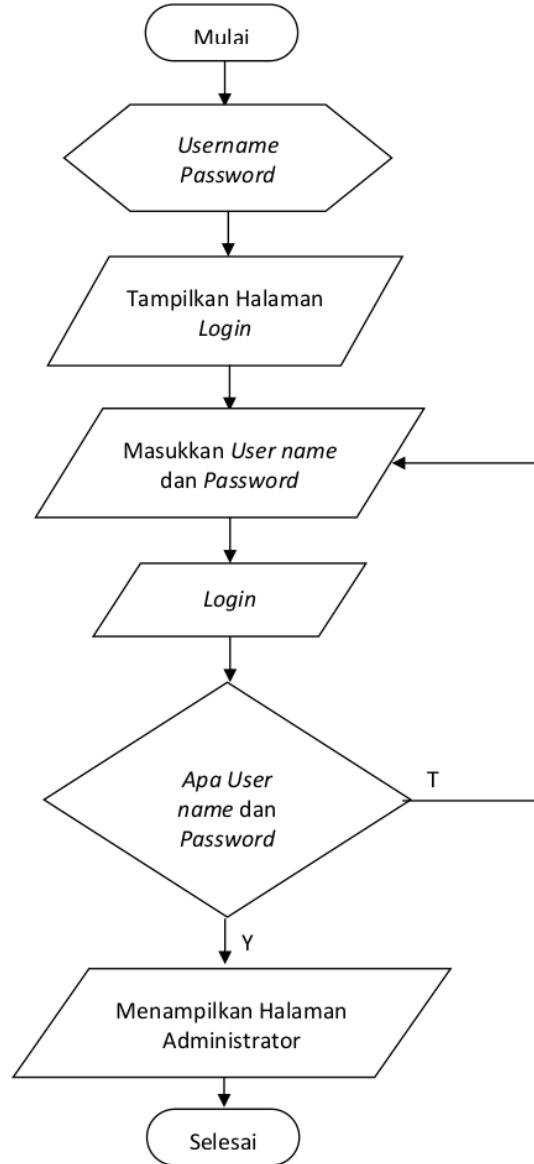
Tabel 41. BlackBox Halaman Kontak

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pengguna menekan menu kontak.	✓	Informasi, tampil halaman kontak.
<i>Screen Shot</i>		
 A screenshot of a website for "JDIH Kabupaten Pinrang". The header is blue with white text. Below it, a teal banner has the text "Home / Kontak". The main content area shows two boxes: one for "Kantor Bupati Pinrang" with address, phone number, and a 4.4 rating, and another for "BKD Kabupaten Pinrang" with address, phone number, and email. There is also a small map and a "Lihat peta lebih besar" link. <p>JDIH Kabupaten Pinrang</p> <p>Beranda · Produk Hukum · Tentang Kami · Kontak</p> <p>Home / Kontak</p> <p>Kantor Bupati Pinrang Jl. Jend Sulawesi No.40, Makale, Pinrang Regency, Pinrang Regency, South Sulawesi 91212 · 4,4 ★★★★☆ · 26 ulasan Lihat peta lebih besar</p> <p>BKD Kabupaten Pinrang Jl. Bintang No. 1 +62813-4359-8578 hukum@pinrangkab.go.id / jdih@pinrangkab.go.id</p> <p>Lihat peta lebih besar</p>		

## 2. White Box

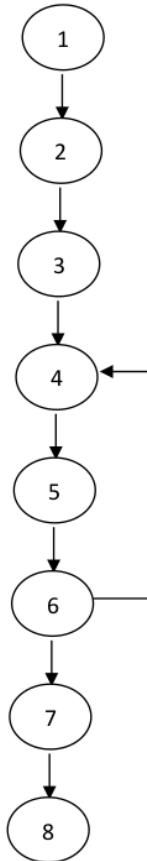
Pengujian aplikasi dilakukan dengan cara pengujian *White Box*:

a. *Flowchart dan FlowGraph Login Admin*



Gambar 29. Flowchart Login Admin

Dari *flowchart* yang digunakan dalam pengujian aplikasi, maka didapatkan *flowgraph* seperti berikut:



Gambar 30. *Flowgraph Login Admin*

Dari *flowgraph login Admin* di atas bisa dilakukan proses penghitungan seperti berikut:

1. Menghitung *Cyclomatic Complexity*  $V(G)$  dari *Edge* dan *Node*:

Dengan rumus :  $V(G) = E - N + 2$

$$E(\text{edge}) = 8$$

$$N \text{ (Node)} = 8$$

P (Predikat Node) = 1

4

$$= 8 - 8 + 2$$

= 2

Predikat ( $P$ ) =  $P + 1$

$$= 1 + 1$$

= 2

2. Berdasarkan perhitungan *Cyclomatic Complexity*

dari *flowgraph* diatas memiliki *Region* = 2

3. Independent path pada flowgraph di atas adalah:

*Path 1* = 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8

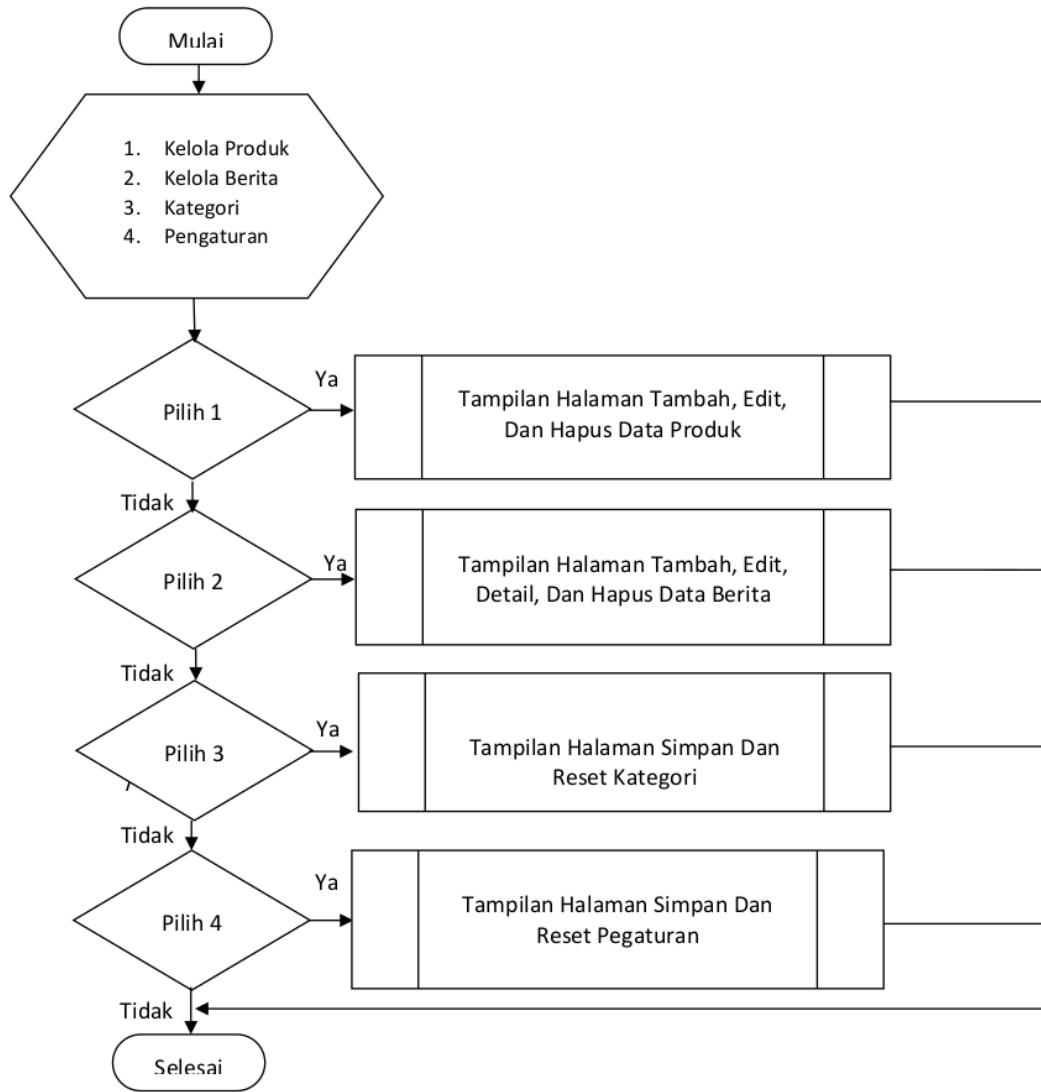
*Path 2* = 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8

- #### 4. Grafik Matriks *Login Admin*

Tabel 42. Grafik Matriks *Login Admin*

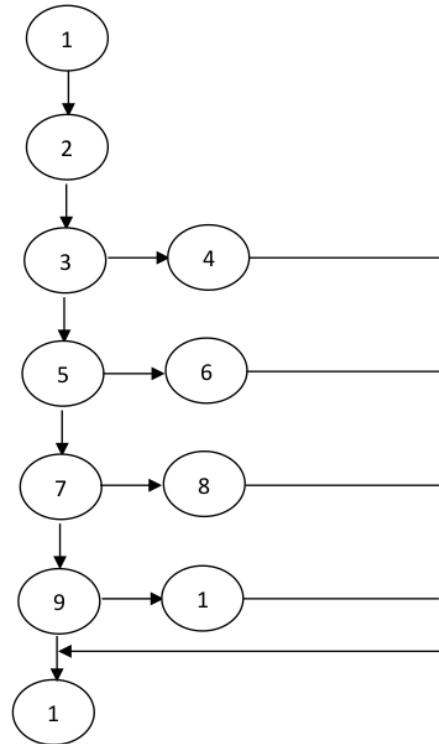
	1	2	3	4	5	6	7	8	E - 1
1		1							$1 - 1 = 0$
2			1						$1 - 1 = 0$
3				1					$1 - 1 = 0$
4					1				$1 - 1 = 0$
5						1			$1 - 1 = 0$
6				1			1		$2 - 1 = 1$
7								1	$1 - 1 = 0$
8									0
/SUM(E+1)									$1 + 1 = 2$

b. Flowchart dan FlowGraph Aktivitas *Admin*



Gambar 31. *Flowchart Aktivitas Admin*

Berdasarkan *flowchart* yang digunakan dalam pengujian aplikasi, maka didapat flowgraph seperti berikut:



Gambar 32. *Flowgraph* Aktivitas Admin

Dari *flowgraph* menu login diatas dapat dilakukan proses perhitungan sebagai berikut:

1. Menghitung Cyclomatic Complexity  $V(G)$  dari

Egde dan Node:

Dengan rumus :  $V(G) = E - N + 2$

$E$  (edge) = 14

$N$  (Node) = 11

$P$  (Predikat Node) = 4

$$\text{Penyelesaian : } V(G) = E - N + 2$$

$$= 14 - 11 + 2$$

$$= 5$$

$$\text{Predikat (P)} \quad = P + 1$$

$$= 4 + 1$$

$$= 5$$

2. Berdasarkan perhitungan Cyclomatic Complexity

dari flowgraph diatas memiliki Region = 5

3. Independent path pada flowgraph diatas adalah:

4  
Path 1 = 1 - 2 - 3 - 4 - 11

Path 2 = 1 - 2 - 3 - 5 - 6 - 11

Path 3 = 1 - 2 - 3 - 5 - 7 - 8 - 11

Path 4 = 1 - 2 - 3 - 5 - 7 - 9 - 10 - 11

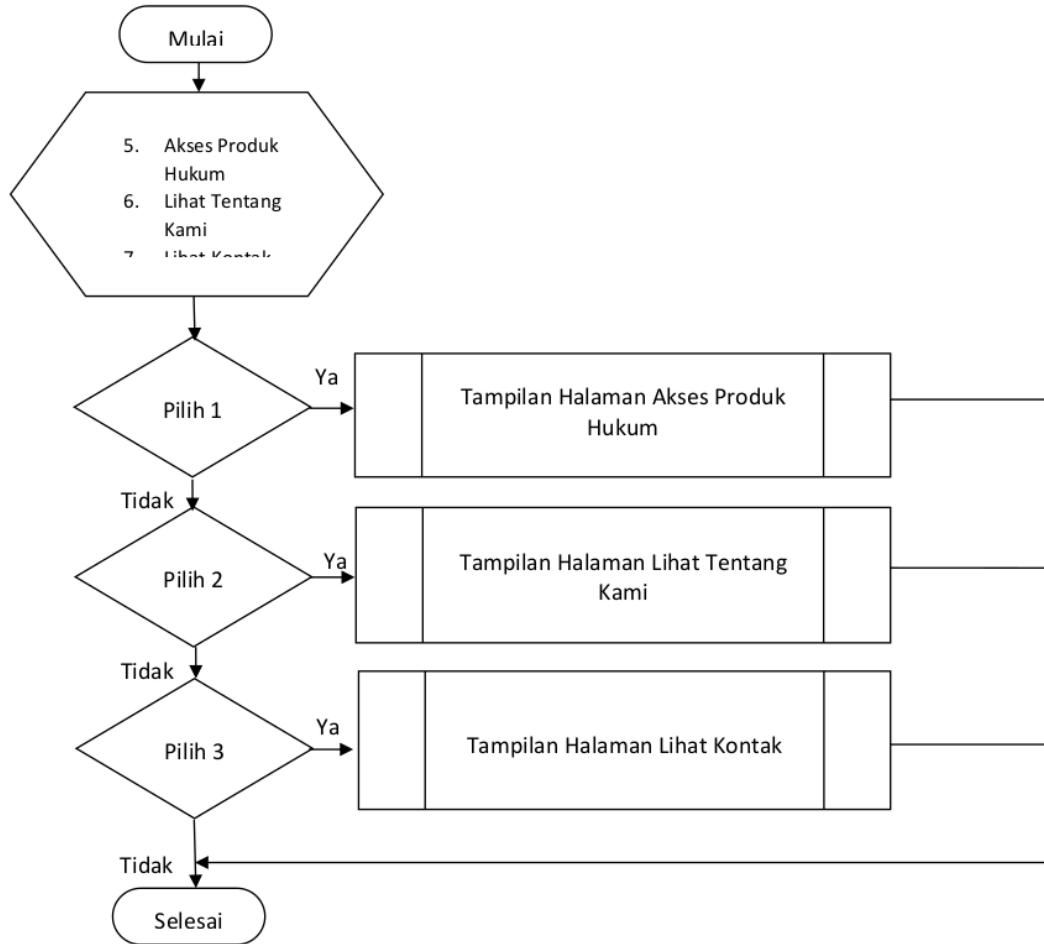
Path 5 = 1 - 2 - 3 - 5 - 7 - 9 - 11

4. Grafik Matriks Aktivitas Admin

Tabel 43. Grafik Matriks Aktivitas Admin

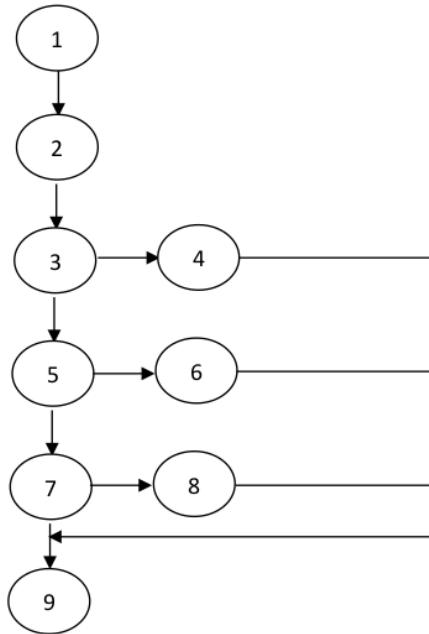
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	E - 1
1		1										$1 - 1 = 0$
2			1									$1 - 1 = 0$
3				1	1							$2 - 1 = 1$
4											1	$1 - 1 = 0$
5						1	1					$2 - 1 = 1$
6											1	$1 - 1 = 0$
7							1	1				$2 - 1 = 1$
8										1		$1 - 1 = 0$
9									1	1		$2 - 1 = 1$
10										1		$1 - 1 = 0$
11												0
SUM (E + 1)												$4 + 1 = 5$

c. Flowchart dan FlowGraph Aktivitas *User*



Gambar 33. Flowchart Aktivitas *User*

Berdasarkan *flowchart* yang digunakan dalam pengujian aplikasi, maka didapat flowgraph seperti berikut:



Gambar 34. *Flowgraph* Aktivitas User

Dari *flowgraph* menu login diatas dapat dilakukan proses perhitungan sebagai berikut:

1. Menghitung Cyclomatic Complexity  $V(G)$  dari

Egde dan Node:

Dengan rumus :  $V(G) = E - N + 2$

$E$  (edge) = 11

$N$  (Node) = 9

$P$  (Predikat Node) = 3

Penyelesaian :  $V(G) = E - N + 2$

$$\begin{aligned} &= 11 - 9 + 2 \\ &= 4 \\ \text{Predikat (P)} &= P + 1 \\ &= 3 + 1 \\ &= 4 \end{aligned}$$

2. Berdasarkan perhitungan Cyclomatic Complexity

dari flowgraph diatas memiliki Region = 4

3. Independent path pada flowgraph diatas adalah:

4  
Path 1 = 1 - 2 - 3 - 4 - 9

Path 2 = 1 - 2 - 3 - 5 - 6 - 9

Path 3 = 1 - 2 - 3 - 5 - 7 - 8 - 9

Path 4 = 1 - 2 - 3 - 5 - 7 - 9

#### 4. Grafik Matriks Aktivitas Admin

Tabel 44. Grafik Matriks Aktivitas Admin

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	E - 1
1		1								$1 - 1 = 0$
2			1							$1 - 1 = 0$
3				1	1					$2 - 1 = 1$
4									1	$1 - 1 = 0$
5						1	1			$2 - 1 = 1$
6									1	$1 - 1 = 0$
7								1	1	$2 - 1 = 1$
8									1	$1 - 1 = 0$
9										0
SUM (E+1)										$3 + 1 = 4$

#### d. Hasil Pengujian

Tabel 45. Hasil Pengujian

No	Flowchart	Independent Path	Region	Cyclomatic Complexity
1	<i>Login Admin</i>	2	2	2
2	<i>Aktivitas Admin</i>	5	5	5
3	<i>Aktivitas User</i>	4	4	4

## **BAB V**

## **PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Kesimpulan dari hasil penelitian dan pembahasan Sistem Informasi Pencarian Produk Hukum Daerah Dalam Penguanan Budaya Literasi Warga Masyarakat antara lain:

1. Aplikasi berbasis website, bersifat *online* dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *Sublime Text* sebagai *text editor* dan *MySQL* sebagai databasenya.
2. Meningkatkan pengetahuan masyarakat dan mempermudah masyarakat dalam mengetahui peraturan yang ada serta memudahkan dalam penerapan aturan di kehidupan sehari-hari.

### **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang dihasilkan, ada beberapa saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut sebagai bahan masukan agar perancangan sistem ini dapat berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi, dengan membuat versi berbasis *androidnya*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Kunia, Yani, dkk. 2016. Manajemen Dokumen Produk Biro Hukum dan HAM Sekretariat Daerah Provinsi Jawa Barat. Jurnal Kajian Informasi dan Perpustakaan, Vol.4 No.1
- Jumadi, Kedudukan dan Fungsi Peraturan Daerah (Perda) Kabupaten/ Kota sebagai Instrumen Otonomi Daerah dalam Sistem Perundang-undangan di Indonesia. Jurnal Epistema Institute, 2015. Info Hukum Volume 2/2015  
10
- Pratama, Basyyan Kardinal, 2012. Pengembangan Learning Management System (LMS) Berbasis Android Universitas Pendidikan Indonesia. Repository.upi.edu
- Sidi, Jaka Purnama. 2017. Pengembangan Sistem Pencarian Informasi Pada Hadis Riwayat Bukhari. Skripsi. Lampung: Universitas Lampung
- Sulistyo, Yuri. 2013. Pengawasan Pemerintah Terhadap Produk Hukum Daerah (Peraturan Daerah) Melalui Mekanisme Pembatalan Peraturan Daerah Berdasarkan Undang-undang Nomor 32 Tahun 2004 Tentang Pemerintahan Daerah. Skripsi. Jember: Universitas Jember
- Handayani, Heny. 2014. XAMPP: Jurnal. Tanggerang.
- Kominfo, 2017. TEKNOLOGI Masyarakat Indonesia: Malas Baca Tapi CerewetdiMedsos,(online),[https://kominfo.go.id/search?search=TEKNOLOGI+Masyarakat+Indonesia%3A+Malas+Baca+Tapi+Cerewet+di+Medsos&\\_token=PW2NoypFWAsTSIISWGjDsMrDmdrwljzO3Dk2Q61](https://kominfo.go.id/search?search=TEKNOLOGI+Masyarakat+Indonesia%3A+Malas+Baca+Tapi+Cerewet+di+Medsos&_token=PW2NoypFWAsTSIISWGjDsMrDmdrwljzO3Dk2Q61),Diakses 02 November 2019.
- Komputer, Wahana. 20016. *Seri Panduan Lengkap Menguasai Pemrograman Web*. Yogyakarta : Andi.
- Peranginangin, Kasiman. 2006. *Menguasai Pemrograman PHP 5*. Yogyakarta : Andi.
- Hermawan. 2019. *Pengertian XAMPP*. From <https://www.nesabamedia.com/pengertian-xampp.html> (8 juni 2020)

N, Sora. 2015. Pengertian UML dan Jenis - jenisnya. From <http://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>. (2 Juni 2020).

Arifia<sup>6</sup>to, Rahmad. 2014. Materi Flowchart. From <https://rahmatarifianto.wordpress.com/2014/11/20/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya.html>. (2 Juni 2020).

# SISTEM INFORMASI PENCARIAN PRODUK HUKUM DAERAH DALAM PENGUATAN BUDAYA LITERASI WARGA MASYARAKAT

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://www.nesabamedia.com">www.nesabamedia.com</a>	4%
2	Submitted to Universitas Brawijaya	2%
3	<a href="http://repository.usu.ac.id">repository.usu.ac.id</a>	2%
4	<a href="http://repositori.uin-alauddin.ac.id">repositori.uin-alauddin.ac.id</a>	2%
5	<a href="http://www.scribd.com">www.scribd.com</a>	1%
6	<a href="http://nonosun.staf.upi.edu">nonosun.staf.upi.edu</a>	1%
7	<a href="http://media.neliti.com">media.neliti.com</a>	1%
8	<a href="http://iskandarroni6.blogspot.com">iskandarroni6.blogspot.com</a>	1%

9	widuri.raharja.info Internet Source	1 %
10	www.coursehero.com Internet Source	1 %
11	riezaharrysetiawan.blogspot.com Internet Source	1 %
12	ojs.amikom.ac.id Internet Source	1 %
13	Submitted to Universitas Terbuka Student Paper	1 %
14	www.lppm.stikesubudiyah.ac.id Internet Source	1 %
15	docplayer.info Internet Source	1 %
16	citec.amikom.ac.id Internet Source	1 %
17	Submitted to Universitas Muhammadiyah Yogyakarta Student Paper	<1 %
18	repository.bsi.ac.id Internet Source	<1 %
19	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	<1 %

20	<a href="http://www.kominfo.go.id">www.kominfo.go.id</a> Internet Source	<1 %
21	<a href="http://starpulsadua.blogspot.com">starpulsadua.blogspot.com</a> Internet Source	<1 %
22	<a href="http://text-id.123dok.com">text-id.123dok.com</a> Internet Source	<1 %
23	<a href="#">Submitted to iGroup</a> Student Paper	<1 %
24	<a href="#">Submitted to Universitas Putera Batam</a> Student Paper	<1 %

---

Exclude quotes

On

Exclude matches

< 25 words

Exclude bibliography

On