

# Projet WEB

## Introduction

Le projet de programmation web doit être réalisé par binômes . Il a pour but de vous faire développer une application web utilisant l'architecture dynamique côté serveur . Vous serez notés sur les éléments suivants :

- Qualité du code HTML5 et CSS (sur 6)
- Ergonomie du site (sur 6)
- Qualité du code Javascript (sur 6)
- Partie configuration Stripe (sur 2)

Voici la liste des technologies/ Outils qui sont autorisées dans le projet :

- HTML
- CSS
- BOOTSTRAP
- SQL (ou SQLite)
- JavaScript
- Stripe

Concernant le rendu, vous devez rendre le code source du projet, situé dans un répertoire src ainsi qu'un rapport au format texte brut, nommé readme.txt . La partie architecture doit décrire l'intégralité des fichiers contenus dans votre application.

Les description doivent être courtes et indiquer clairement quelles sont les fonctionnalités du fichier. Vous devez compresser le tout dans une archive nommée it103-2023-NOM\_PRENOM1\_NOM\_PRENOM2.zip. Enfin, les fichiers sources doivent être correctement indentés. Les groupes ne respectant pas ces règles se verront appliquer un malus. Le projet est à rendre via Moodle au plus tard le 17/05/2023 à minuit

## Sujet

Création d'un site web d'E-commerce en utilisant HTML, CSS, JS et Bootstrap avec l'intégration de Stripe.

Description :

Dans ce projet, vous allez créer un site web d'e-commerce permettant aux clients de parcourir une sélection de produit et de les acheter en ligne.

Le site web sera créé en utilisant HTML, CSS, JS, et BOOTSTRAP et en intégrant Stripe, un service de paiement en ligne.

Le site web devra permettre aux clients de créer un compte, de parcourir les produits disponibles, d'ajouter des articles à leur panier et de finaliser leur commande en utilisant Stripe pour le paiement en ligne.

Les principales étapes pour créer un site web d'e-commerce sont les suivantes :

1. Conception de la structure du site web : la structure de votre site web doit être conçue en fonction de la nature de votre entreprise. Vous pouvez utiliser des outils de maquettes pour dessiner un plan de votre site web.
2. Ecriture du code html : une fois la structure est conçue, vous pouvez commencer à écrire le code html pour les différentes pages de votre site web.
3. Ajout de styles CSS : vous pouvez ajouter les feuilles de styles en utilisant les classes et les identifiants en CSS. Vous pouvez personnaliser la charte graphique du site web tout en le rendant attrayant.
4. Ajout de JavaScript : vous pouvez ajouter des fonctions interactives en JavaScript, telles que la recherche en temps réel, les pop-ups, les sliders, les animations, etc.
5. Ajout de Bootstrap : En utilisant Bootstrap, vous pouvez ajouter des modèles de conception, des composants réactifs, des grilles de mise en page pour accélérer votre développement web.
6. Configuration de Stripe : Vous devez créer un compte Stripe et configurer l'intégration avec votre site web en utilisant des instructions fournies par Stripe
7. Ajout de la fonctionnalité panier et d'achat : vous pouvez ajouter la capacité à parcourir vos produits, ajouter des articles aux paniers et finaliser l'achat en utilisant Stripe.

### **Indications :**

Pour apprendre à utiliser Stripe, vous pouvez suivre des tutoriels en ligne, ou suivre la formation offerte par Stripe.

### **Bonus**

Un bonus sera alloué aux groupes qui :

- Implémenterons le login/Mot de passe.
- De la même manière vous pouvez implémenter des fonctionnalités supplémentaires, après discussion avec l'enseignant.