МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский

Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского» (ННГУ)

Институт информационных технологий, математики и механики

Направление подготовки: «Фундаментальная информатика и информационные технологии»

Отчет по практическому заданию №4:

«Инструменты разработки мобильных приложений»

Выполнила:

студентка группы 381906-2

Яшина Дарья Степановна

Нижний Новгород

2022

Постановка задачи

Цель: научиться применять типовые элементы интерфейса Sailfish OS

Шаги:

- 1) создать текстовое поле для ввода числа с заголовком и подсказкой
- 2) создать кнопку, которая будет сохранять визуально нажатое состояние, после того, как пользователь нажал на неё один раз
- 3) создать кнопку и поле с текстом. Поле с текстом должно отображать нажата ли кнопка или нет выводом текста "Нажата" или "Отпущена"
- 4) создать кнопку со значением, которая будет отображать количество нажатий на неё
- 5) создать селектор даты, который будет отображать выбранную дату в консоли
- 6) создать селектор времени, который будет отображать выбранное время в консоли
- 7) создать поле с выпадающим списком, позволяющее выбрать строку из списка. Результат выбора отобразить в консоли
- 8) создать переключатель с текстом, в тексте отобразить состояние переключателя "Включен" или "Выключен"
- 9) создать ползунок и поле с текстом. Поле с текстом должно отображать текущее значение ползунка

Руководство программиста

Для реализации данной лабораторной работы нам потребовались следующие инструменты :

1) Текстовое поле

TextField

width: page.width - ширина текстового поля

label: - текстовая метка

placeholderText: - текстовая подсказка

inputMethodHints: Qt.ImhDigitsOnly - ввод только чисел

2) Кнопка (с нажатием)

Button

width: page.width – ширина кнопки

text: - название кнопки

onClicked: down = true - параметр, указывающий на то, что кнопка

сохраняет визуальное состояние нажатия.

3) Кнопка + поле текста (нажата / отпущена)

Button

width: page.width – ширина кнопки

text: - название кнопки

onPressed: t.text = "Нажата" - при нажатии текст в текстовом поле

заменяется на "Нажата"

onReleased: t.text = "Отпущена" - при прикращении нажатия текст в

текстовом поле заменяется на "Отпущена"

TextArea

id: t - id

width: page.width - ширина текстового поля

4) Кнопка (с количеством нажатий)

ValueButton

width: page.width – ширина кнопки

property int i: - переменная, хранящая число нажатий

label:- метка, первый фрагмент отображаемого текста кнопки

onClicked: i++ - при нажатии значение увеличивается на 1

value: i – значение кнопки, второй фрагмент отображаемого текста кнопки

5) Селектор даты

DatePicker

date: new Date() – значение даты – текущая дата

monthYearVisible: true - определяет, показывать ли месяц и год в

календаре

onDateChanged: console.log(date) – вывод даты в консоль

6) Селектор времени

TimePicker

width: page.width – ширина

hour: - значение часовой стрелки

minute: - значение минутной стрелки

onTimeChanged: console.log(hour + ":" + minute) - вывод времени в

консоль

7) Выпадающий список

ComboBox

```
width: page.width – ширина поля
```

label: – метка, название списка

menu: ContextMenu {

MenuItem { text: "1" }

MenuItem { text: "2" }

MenuItem { text: "3" }

} - меню, выбор строки

onCurrentIndexChanged: console.log(currentItem.text) –вывод строки в консоль

8) Переключатель текста с состоянием on / off

переключателя при нажатии на него

TextSwitch

width: page.width – ширина
text: – текст переключателя
onCheckedChanged: text = (checked ? "on" : "off") – изменение текста

9) Ползунок

Slider

width: page.width – ширина ползунка
id:
minimumValue:– минимальное значение ползунка
maximumValue: – максимальное значение ползунка
value:– текущее значение
stepSize: – шаг

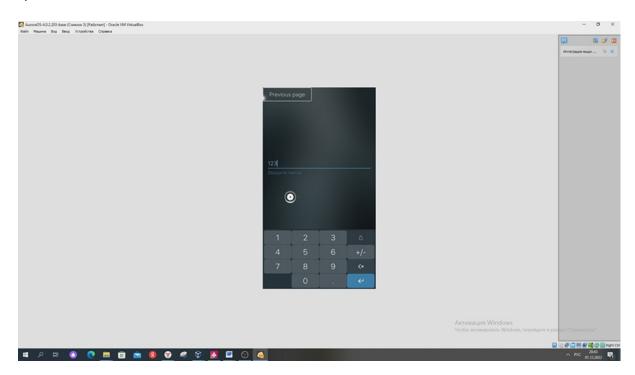
Label

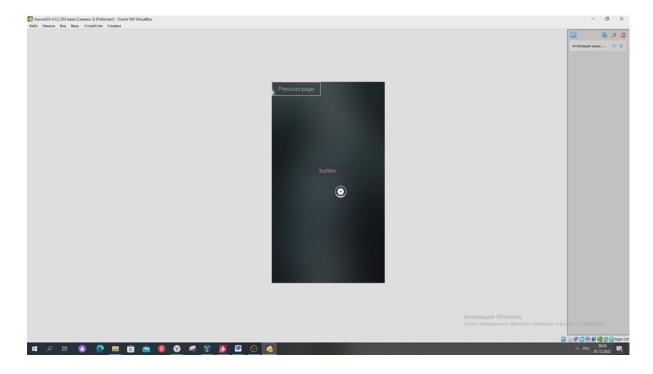
width: page.width – ширина лейбла text: – текст, указывающий на текущее значение ползунка

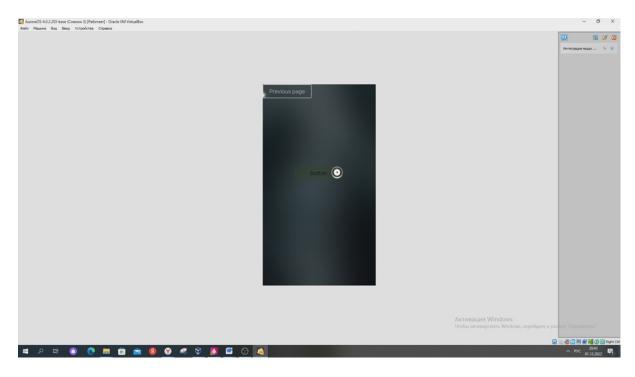
Руководство пользователя

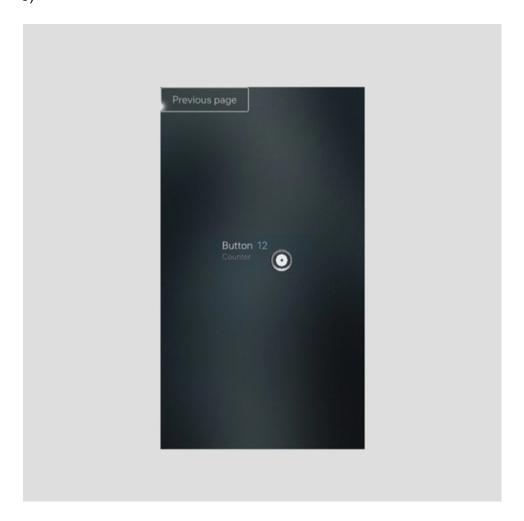
После запуска программы, открывается окно эмулятора, в котором отображается страница с данным практическим заданием:

1)









4)





6)





Приложение

```
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-1"
       id:page
       Item{
       anchors.centerIn: parent
       width:parent.width
       TextField{
       width:parent.width
       input Method Hints: \ Qt. Imh Formatted Numbers Only
       label:"Введите число"
       color:Theme.highlightColor
       placeholderText:label
       placeholderColor: "#fffacd"
```

```
}
       Button (id: prev
       text: "Previous page"
       color: "#d3d3d3"
       border.color: "#d3d3d3"
       onClicked: pageStack.pop()
       }
}
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-2"
       id:page
       Item{
       anchors.centerIn: page
       width: 320
       height: 240
```

```
Button{
//anchors.horizontalCenter: page.horizontalCenter
color:"#ffb6c1"
highlightColor:"#000000"
highlightBackgroundColor:"#9acd32"
text:"button"
onClicked:{
       console.log("Button on")
       down = true
       }
}
}
Button (id: prev
text: "Previous page"
color: "#d3d3d3"
border.color: "#d3d3d3"
onClicked: pageStack.pop()
}
```

```
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-3"
       id:page
       Item{
       id: item
       anchors.centerIn: page
       width: 320
       height: 240
       Button{
              id:button
              color:"#ffb6c1"
              anchors.centerIn: item
              highlightColor:"#ffe4b5"
              highlightBackgroundColor:"#9acd32"
```

text:"button"

```
onClicked:{
       console.log("Button on")
       down = true
       I.text = "On"
       }
       }
Label{
       id: I
       text:"Off"
       anchors.horizontalCenter: item.horizontalCenter
       anchors.top: button.bottom
       anchors.topMargin: 10
       }
}
Button (id: prev
text: "Previous page"
color: "#d3d3d3"
border.color: "#d3d3d3"
```

```
onClicked: pageStack.pop()
       }
}
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-4"
       id:page
       Item{
       anchors.centerIn: page
       height: 240
       width: 350
       ValueButton{
       label:"Button"
       description:"Counter"
       value:"Number of clicks"
       property int click: 0
```

```
onClicked:{
              click ++;
              value = click; }
       }
       }
       Button (id: prev
       text: "Previous page"
       color: "#d3d3d3"
       border.color: "#d3d3d3"
       onClicked: pageStack.pop()
       }
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-5"
```

```
Column{
id: col
width: page.width
Button (id: prev
       text: "Previous page"
       color: "#d3d3d3"
       border.color: "#d3d3d3"
       onClicked: pageStack.pop()
}
DatePicker{
       //anchors.centerIn: col.horizontalCenter
       id: datePicker
       date: new Date(2022, 10, 13, 14, 0, 0)
       daysVisible: true
       monthYearVisible: true
       onDateChanged: console.log(date)
}
```

id:page

TimePicker{

```
id:timepicker
              hour:15
              minute:11
              onTimeChanged: console.log(hour + ":" + minute)
       }
       }
}
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-6"
       id:page
       Item{
       id: item
       width: page.width
```

```
TimePicker{
       x:100
       y:300
       id:timepicker
       hour:15
       minute:11
       onTimeChanged: console.log(hour + ":" + minute)
}
Label{
       anchors.centerIn: timepicker
       text:timepicker.timeText
}
}
Button (id: prev
text: "Previous page"
color: "#d3d3d3"
border.color: "#d3d3d3"
```

```
onClicked: pageStack.pop()
    }
}
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-7"
       id:page
       Item{
       id: item
       anchors.centerIn: parent
       width: 600
       height: 240
       ComboBox{
       anchors.verticalCenter: page.verticalCenter
       anchors.horizontalCenter: page.horizontalCenter
       label:"List"
       labelColor: "#e6e6fa"
       description:" list description "
       descriptionColor:"#b0c4de"
```

```
menu: ContextMenu{
       MenuItem{
       text:"List 1"}
       MenuItem{
       text:"List 2"}
       MenuItem{
       text:"List 3"}
}
onCurrentIndexChanged: console.log(currentItem.text)
}
}
Button (id: prev
text: "Previous page"
color: "#d3d3d3"
border.color: "#d3d3d3"
onClicked: pageStack.pop()
}
```

```
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-8"
       id:page
       Column{
       id: col
       width: page.width
       Button (id: prev
              text: "Previous page"
              color: "#d3d3d3"
              border.color: "#d3d3d3"
              onClicked: pageStack.pop()
       }
       TextSwitch{
       width: page.width
       text: "Off"
```

onCheckedChanged: text = (checked ? "On" : "Off")

```
width: parent.width
       label:"Current value"+" "+ value
       maximumValue: 100
       minimumValue: 0
       value:42
       stepSize: 1
       valueText: value
       onValueChanged: console.log(value)
      }
      }
import QtQuick 2.0
import Sailfish.Silica 1.0
Page {
       objectName: "Task-10"
       id:page
```

Slider{

```
Column{
id: col
width: page.width
Text{
id: txt1
width: page.width
text: "First question"
color:"#faf0e6"
}
Column{
       id: col1
       width: page.width
       TextSwitch{
       id:q1
       width: page.width
       text: "answer1"
       onClicked:{
       q2.checked = false
       q3.checked = false
       }
```

```
}
TextSwitch{
id:q2
width: page.width
text: "answer2"
onClicked:{
q1.checked = false
q3.checked = false
}
}
TextSwitch{
id:q3
width: page.width
text: "answer3"
onClicked:{
q1.checked = false
q2.checked = false
}
}
}
```

```
Text{
```

```
id: txt2
       width: page.width
       text: "Second question"
       color:"#faf0e6"
}
       Column{
       id: col2
       width: page.width
       TextSwitch{
       id:q11
       width: page.width
       text: "answer1"
       onClicked:{
              q22.checked = false
              q33.checked = false
       }
       }
       TextSwitch{
       id:q22
```

```
width: page.width
text: "answer2"
onClicked:{
       q11.checked = false
       q33.checked = false
}
}
TextSwitch{
id:q33
width: page.width
text: "answer3"
onClicked:{
       q11.checked = false
       q22.checked = false
}
}
}
Text{
```

id: txt3

```
width: page.width
text: " Third question"
color:"#faf0e6"
}
Column{
id: col3
width: page.width
TextSwitch{
       id:q14
       width: page.width
       text: "answer1"
       onClicked:{
       q24.checked = false
       q34.checked = false
       }
}
TextSwitch{
       id:q24
       width: page.width
       text: "answer2"
       onClicked:{
```

```
q34.checked = false
                     }
              }
              TextSwitch{
                     id:q34
                     width: page.width
                     text: "answer3"
                     onClicked:{
                     q14.checked = false
                     q24.checked = false
                     }
              }
              }
    }
}
```

q14.checked = false