

# TP1 (exemples du CH1)

les exemples se trouvent dans le Dossier

Exercices - chapitre 2. pour tester un Design on clique sur play (lancer la simulation)

ex2: Compteur synchrone 40160 (exemple du Program Counter (compteur programme))

ex3: RAM - 2115

lire et écrire

Adresse	Contenu
0	3
1	4
2	8
3	A
...	

lecture = les Switchs en Bas

écriture = // en Haut.

ex3: EPROM 27129  
la  $\neq$  8k Xpp (in RAM)  
(même principe)

programmation et lire

expt: Ep10M 27512

Programmable avec un fichier HEX (Project.Hex)

Voir Page 85/87 du CH3

16	0	EF
16	2	79
16	2	54
:	:	:

Format intel (A l'ordinateur)

expt: UAL-7x191

le code de sélection est  $S = (S_3, S_2, S_1, S_0)$

Voici quelques opérations arithmétiques et logiques. Voir page 8/7 de son data sheet

expt: Associer les circuits  $\mu P$   
au Exemple - problèmes.