

```

typedef struct Liste{
    int inf;
    struct Liste *suiv;
}Liste;

Liste* initialiserListe(Liste*L){
    L=NULL;
    return L;
}

Liste* inserer_tete(Liste *L,int v){
    Liste *P;
    P =(Liste *)malloc(sizeof(Liste));
    P->inf=v;
    P->suiv =L;
    L = P;
    return L;
}

void afficheListe(Liste*L){
    Liste*P;
    P=L;
    while(P!=NULL){
        printf("%d \n",P->inf);
        P=P->suiv;
    }
}

```