Atelier de Professionnalisation 3 Maison des Ligues



Contexte:

Le contexte proposé est celui de la Maison de Ligues de Lorraine (M2L) qui a pour mission de fournir des espaces et des services aux différentes ligues sportives régionales et à d'autres structures hébergées.

SOMMAIRE:

- Outils utiliser

OUTILS UTILISÉS:







Comme expliquer dans la documentation Utilisateur nous avons tout d'abord la page de connexion:



| | Connexion | | |
|------------------------|---------------------|----------------|----------------|
| | Adresse email | | |
| | Mot de passe | | |
| | Envoyer | | |
| | | | |
| Adresse: Bikini Bottom | Num: 06 12 34 56 78 | Mention Légal: | Nous Contacter |

Lorsque l'utilisateur rentre ses informations et qu'elles sont renseignées dans notre base de donnée alors il a accès à notre page "Produit". Pour ce faire nous avons mit dans notre API "serveur.js" le code suivant:

Tout d'abord nous vérifions que l'identifiant rentrée existe bien dans notre base de donnée, ensuite les mot de passe étant crypté dans notre base de donnée nous devons comparer le mot de passe rentré avec les mots de passe dans notre base de donnée.

Si les informations de l'utilisateur sont correct alors on récupère sont id, son mail, et son rôle sinon on renvoie un message disant que le nom d'utilisateur ou le mot de passe est incorrecte.

Dans le cas où l'utilisateur souhaite s'inscrire il lui suffit de rentrer un mail et un mot de passe pour accéder au produit:





Lorsqu'il s'inscrit, les information rentrée vont dans notre base de donnée:

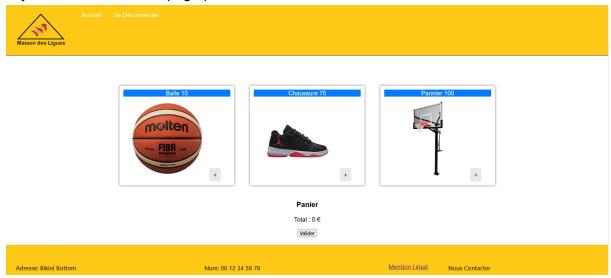
| id 💡 | mail | role | mdp |
|------|------------------------|------|------------------------------------|
| 18 | Yassine | 0 | \$2b\$10\$Ikjr9bbb.izv89iL0cZ3.uEi |
| 19 | Admin | 1 | \$2b\$10\$ppH2SNiAKsDbBs1egCbi |
| 20 | Documentation | 0 | \$2b\$10\$BsIAi7g4DXPWiRS7wG |
| 21 | DocTchenique@gmail.com | 0 | \$2b\$10\$9XcWf5iw9V7rodMWSar |

Voici le code utiliser pour l'inscription:

```
app.post('/inscr', async (req, res, hashedPassword) => {
 let conn;
 try {
     console.log("lancement de la connexion")
     conn = await pool.getConnection();
     console.log("lancement de la requete insert")
     console.log(req.body);
     const bcrypt = require('bcrypt');
     const saltRounds = 10;
     const plainPassword = req.body.mdp;
     hashedPassword = await bcrypt.hash(plainPassword, saltRounds);
     let requete = 'INSERT INTO ap2 (mail, mdp) VALUES (?, ?);'
     let rows = await conn.query(requete, [req.body.mail, hashedPassword]);
     console.log(rows);
     res.status(200).json(rows.affectedRows)
 catch (err) {
     console.log(err);
```

lci on voit que le mot de passe est haché à l'aide de bcrypt on le récupère dans notre body puis le "mélange" 10 fois pour ensuite le rentrer dans notre base de donnée.

Voyant maintenant notre page produit:



Le nom, le prix et l'image de nos produits sont importés de notre bdd afin que nous puissions en ajouter, modifier et supprimer.

| id 💡 | | Image | Prix | Quantite |
|------|-----------|----------------|------|----------|
| | Pannier | /Pannier.png | 100 | 29 |
| 15 | Chaussure | /Chaussure.png | 75 | 37 |
| 1 | Balle | /balle.png | 10 | 994 |

Pour ajouter un produit nous avons fait une requête "INSERT INTO" dans la table produit

```
app.post('/Ajt', async(req,res) => {
let conn;
try{
console.log("lancement de la connexion")
conn = await pool.getConnection();
console.log("lancement de la requete")
// Inserer un nouveau produit dans la base de données
const rows = await conn.query ('INSERT INTO produit (Articles, Image, Prix, Quantite) VALUES (?, ?, ?, ?)',

[req.body.Articles, req.body.Image, req.body.Prix, req.body.Quantite]]);
console.log(rows);
res.status(200).json(rows.affectedRows)
}
catch(err){
console.log(err)
}
```

et avons récupéré les valeur dans notre formulaire :

Pour modifier un produit la requête était différente

```
app.put(()'/modification/:id', async (req, res) => {

    const id = parseInt(req.params.id)
    let con;
    try {
        console.log("lancement de la connexion")
        console.log("lancement de la requete update")
        let requete = 'UPDATE produit SET Articles = ?, Image = ?, Prix = ?, Quantite = ? WHERE id = ?;'
        let requete = 'UPDATE produit SET Articles, req.body.Image, req.body.Prix, req.body.Quantite, id]);
        console.log(rows);
        res.status(200).json(rows.affectedRows)
    }
    catch (err) {
        console.log(err);
    }
}
```

et la méthode que j'ai utilisé nécessite deux composant, le premier récupère l'identifiant de l'article à modifier:

Et c'est dans le second composant que l'on fait appelle a la requête pour modifier mit dans notre API:

Pour supprimer un produit la méthode est très semblable nous faisons aussi deux étape avant de pouvoir supprimer un produit il n'y a globalement que la requête qui change:

```
app.delete('/Del/:id', async(req,res) => {
    const id = parseInt(req.params.id)
    let conn;

    try{
        console.log("lancement de la connexion")
        conn = await pool.getConnection();
        console.log("lancement de la requete")
        // Supprimer un produit de la base de données en fonction de son ID
        const rows = await conn.query ('DELETE FROM produit WHERE id = ?', [id]);
        console.log(rows);
        res.status(200).json(rows.affectedRows)

145    }
146    catch(err){
        console.log(err)
        // Supprimer un produit where id = ?', [id]);
        console.log(rows);
        res.status(200).json(rows.affectedRows)
```