



Cahier des charges application Stock

SOMMAIRE :

- [BUT DU PROJET](#)
- [DIAGRAMME UML](#)
- [DIAGRAMME DE GANTT](#)
- [OUTILS UTILISER](#)

LE BUT DU PROJET :

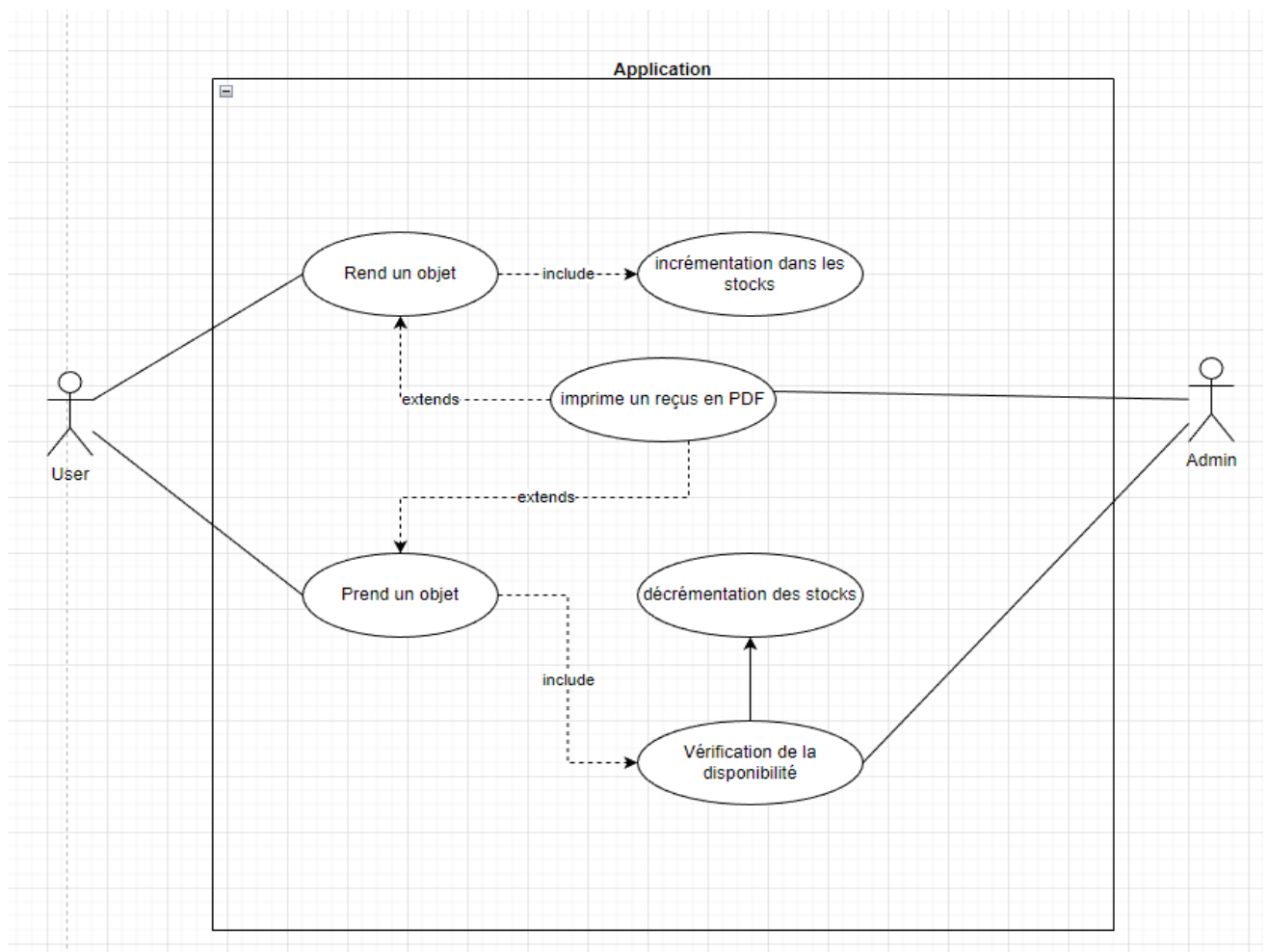
Notre but est de pouvoir faciliter la gestion des stocks via une application.

L'application doit pouvoir recenser la totalité des outils en stocks et on doit pouvoir avoir un suivi du matérielle qui est donné ou prêté aux utilisateurs, pour ce faire nous auront donc :

- Un formulaire de connexion, afin de distinguer les personnes qui ont les droits de modifier les quantités en stocks et les personnes qui ne les ont pas.
- Un onglet de gestion de produit qui nous permettra d'observer les outils en stocks (*Laptop, Alimentation laptop, Clavier sans fil, Souris sans fil, Casque, Sacoche, Cable sécurité*), de les modifier, d'en ajouter et d'en supprimer.
- Un onglet de livraison de matériel qui comportera le nom, prénom et le ou les matériels livrés de la personne, imprimable en PDF.
- Un onglet restitution de matériels qui comportera le nom, prénom et le ou les matériels rendus, imprimable en PDF.
- Un onglet empreint de matériel qui comportera le nom, prénom et le ou les matériels emprunter, imprimable en PDF.
- Un formulaire de gestion d'utilisateur, qui nous permettra de déterminer qui a emprunté quels objets, imprimable en PDF.

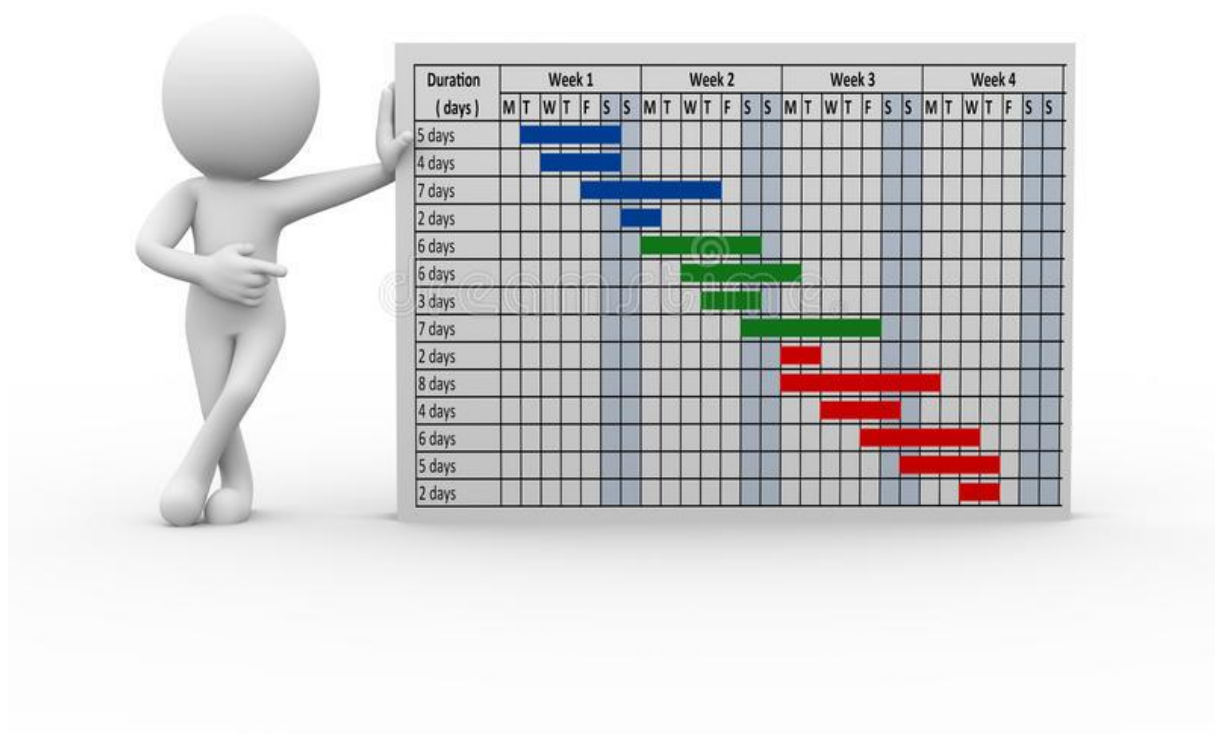
COMMENT L'UTILISATEUR SE COMPORTE SUR LE SITE :

DIAGRAMME UML



COMMENT VA T'ON S'ORGANISER POUR LE PROJET :

DIAGRAMME DE GANTT :



OUTILS UTILISER:

(2 License)

VISUAL STUDIO



SqlServeur

