

## Mini projets programmation objet avancée

Ce projet est à réaliser en trinôme ( ou binôme ) . Le sujet sera choisi parmi cette liste de projet

Il est demandé de proposer :

- Pour la phase d'analyse, le diagramme de cas d'utilisation.
- Conception de diagramme de classe ou de Modèle Entité/Association.
- la phase implémentation, une application complète en utilisant javafx et jdbc (Base de données, Formulaires, Requêtes et Etats).

### Sujet Mini projet N°1 -Agenda Electronique

#### Description du cas d'étude Pour le développement d'une application :

Il s'agit de concevoir une base de données pour la gestion des agendas électroniques des enseignants de l'université. Nous décrivons les principales entités et les règles de gestions relatives au domaine d'étude.

- Chaque enseignant doit être décrit par les informations suivantes : le numéro de l'enseignant, son nom, son prénom, son numéro de téléphone mobile, e-mail.
- Il y a plusieurs départements dans l'université et un enseignant travaille dans un seul département. - Chaque département a un nom unique et une adresse et a à sa tête un chef du département qui est un enseignant.

Chaque enseignant a un agenda qui est identifié par un numéro et une date de mise ne ligne.

- Les enseignants notent leurs activités personnelles dans leur agenda. Une activité est décrite par un type d'activité (soutenance, cours, rendez-vous avec un étudiant, etc.), un nom de l'activité , une date, une heure de début et une heure de fin.

L'enseignant peut avoir une alerte pour lui rappeler l'activité comme aide-mémoire.

- Les chefs de départements ou autres responsables peuvent ajouter des activités à leurs subordonnés. Il est important de connaître l'identité de la personne qui a mis à jour l'agenda de l'enseignant et sa date.
- Chaque département dispose aussi d'un agenda et identifié par un numéro unique et comporte toutes les activités du département à laquelle tous les enseignants de ce département doivent participer. Cette activité doit être ajouté directement dans l'agenda des enseignants.

### Mini projet N° 2 Atelier de réparation

Il s'agit de concevoir une base de données pour la gestion des reparitions dans un atelier sous la demande des clients.

Ainsi ou aura besoin de sauvegarder les informations sur :

- Un **client** qui amène un appareil à réparer dans l'atelier . le client est caractérisé par un nom, adresse et numéro de téléphone.
- Les **catégories** décrites par un libelle(Tv, lave linge...), d'un appareil électroménager et tarif associé à celle-ci ;

- L'**appareil** électroménager amené par un client, pris en charge par la société et appartenant à une certaine catégorie ; on devrait sauvegarder la description, la marque et l'associer à un client et à la catégorie de client

L'ensemble **des pièces détachées** (Tambour, amortisseur, interrupteur, . . .) qui peuvent être changées lors d'une réparation ; le prix hors-taxes est mémorisé ;

- **Ordre de réparation** : informations renseignées lors de la rédaction de l'ordre de réparation concernant l'appareil ; NbHeuresMO est le nombre d'heures de main d'œuvre nécessaire à cette réparation ;
- **Pièces à changer** : pièces à changer concernant l'ordre de réparations.
- Vous devez au moins créer
  - Interface pour insérer un ordre de réparation lorsque se présente un client déposant un Appareil à réparer.
  - Interface pour rechercher un client par son nom.
  - Interface pour afficher une facture correspondant la réparation d'un appareil, que l'on retrouvera grâce à son propriétaire.

### Sujet Mini projet N°3 –gestion d'une agence de recrutement

Il s'agit d'une application qui a pour mission le recrutement de candidat pour cela elle offre des services pour aider le recruteur à choisir un candidat et à déposer un offre de travail . De même elle offre aux candidats la possibilité de mettre leur cv, de postuler dans un offre de travail et de contacter le recruteur .

En effet, l'application devra pouvoir gérer les recruteurs (personne physique ou entreprise), les candidats, les compétences demandées pour les postes de travail et de gérer les offres.

Ainsi on pourra avoir des interfaces pour l'affichage des offres par compétences, des candidats, tri par date...

### Sujet Mini projet N°4 –gestion des commandes d'un restaurant

L'objectif de l'application est de faciliter et d'optimiser la gestion des commandes, la communication avec les clients, et la coordination des opérations internes du restaurant afin de maximiser la satisfaction client

- Gestion des Commandes
- Gestion des Produits
- Gestion utilisateur

#### ☐ Gestion des Commandes

Permettre au personnel du restaurant de créer, suivre et finaliser les commandes des clients.

Les commandes peuvent être passées par les clients ou en personne au restaurant.

Fonctionnalités

En tant que client je veux :

- Ajouter des articles au panier

- Annuler ou modifier ma commande

Chaque commande doit être associée à un client

### ☐ **Gestion de produits**

Permettre à l'administrateur du restaurant de gérer le menu du jour, incluant l'ajout, la modification, et la suppression d'articles, ainsi que la gestion des catégories et des prix.

En tant qu'administrateur je veux :

- Ajouter/Supprimer des articles au menu
- Mettre à jour les informations des articles.

### ☐ **Gestion des Utilisateurs**

Permettre au restaurant de gérer les différents types d'utilisateurs de l'application, avec des niveaux d'accès et des permissions spécifiques pour chaque rôle (client/admin/...)

En tant que client je veux :

- Créer un compte personnel.
- M'authentifier.

En tant qu'administrateur je veux :

- Gérer les comptes du personnel et des clients.
- M'authentifier.

En tant que serveur je veux :

- M'authentifier.
- Consulter les commandes et menu
- Ajouter des commandes