# Documentation Utilisateur

## December 2, 2019

# 1 Utilisation du site

## 1.1 Créer son compte

Pour commencer à utiliser le site, il faut tout d'abord créer un compte, depuis l'onglet inscrire en spécifiant son nom, son mail et son mot de passe. Si l'inscription s'est bien passée, un message de confirmation s'affiche à l'écran.



Figure 1: Inscription

Puis, on peut se connecter depuis l'onglet prévu à cet effet en rentrant le mail et le mot de passe fourni précédemment.



Figure 2: Connexion

### 1.2 Créer un projet

Voici la page d'accueil du site. La création d'un projet se fait par le simple click du bouton "Nouveau projet". Deux champs textes apparaissent alors, représentant le titre et la description de votre projet, qu'il faut remplir. Une fois cela fait, cliquez sur le bouton "Confirmer" pour valider la création du projet, qui sera ensuite affiché dans la liste des projets en dessous.

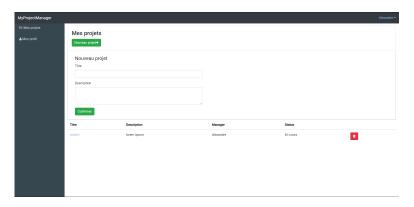


Figure 3: Création d'un projet

### 1.2.1 Ajout d'issues

Puis, vous pouvez gérer votre projet en cliquant sur son Titre dans la liste. Vous avez alors accès à une liste d'onglets permettant de gérer son projet : création d'issues, de tâches, de sprints, de tests ainsi que des releases et de la documentation. Les onglets sont relativement similaires dans leur fonctionnement, il suffit de remplir les champs nécessaires du formulaire, puis de cliquer sur le bouton

"Ajouter" en dessous de celui-ci. En ce qui concerne les issues, il est demandé de remplir une description, un ID, une priorité et une difficulté, ainsi qu'un statut (en cours, terminée...). On peut ensuite observer la liste des issues ajoutées, et les trier par difficulté ou priorité.

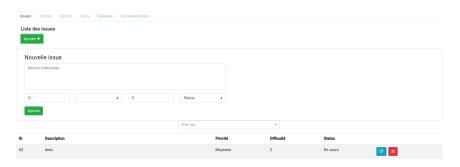


Figure 4: Ajout d'issues dans un projet

#### 1.2.2 Ajout de tâches

La création d'une tâche nécessite de spécifier à quelles issues elle est rattachée. On peut affecter un développeur à la tâche. Comme pour les issues et toutes les autres composantes d'un projet, il est possible à tout moment de supprimer/éditer une tâche.

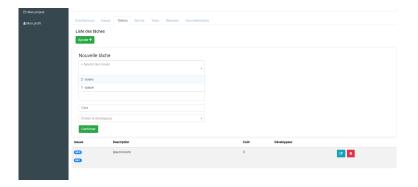


Figure 5: Ajout de tâches dans un projet

#### 1.2.3 Ajout de contributeurs

Vous avez la possibilité d'ajouter un ou des contributeurs à votre projet. Cela leur enverra un mail de confirmation, et leur permettra de contribuer au projet.

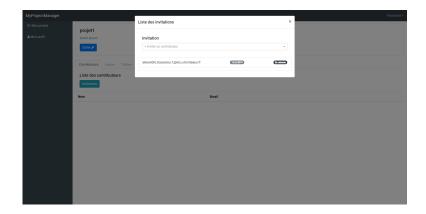


Figure 6: Ajout de contributeurs

## 1.3 Edition du profil

Pour éditer les informations de son profil, il suffit de cliquer sur "Mon profil" en haut à gauche de la page, puis de remplir les champs nécessaires. Il faut donner une adresse mail valide, et si l'on veut garder la même, il faut quand même remplir le champ avec cette adresse. De même pour les champs "Nom" et "Password". A noter que le mot de passe requiert un minimum de 8 caractères.

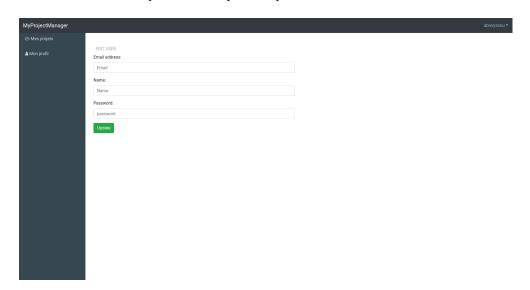


Figure 7: Editer son profil