# Progetto Sviluppo delle Applicazioni Software 2020/2021

Edoardo Grosso 861728 Yassine Amri 862580

# Gestire i turni

# Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire i turni

Portata: Sistema

**Livello:** Obbiettivo utente **Attore primario:** Chef

**Parti Interessate**: Organizzatore, Cuochi e Personale di Servizio. **Pre-condizioni**: L'attore deve essere autenticato come Organizzatore

Garanzie di successo o post-condizioni: Creazione e organizzazione dei turni di cucina e i turni di

servizio

### Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Opzionalmente crea un nuovo turno cucina specificando la data, l'ora di inizio e l'ora di fine, opzionalmente la scadenza di fine disponibilità ed opzionalmente il luogo di svolgimento.	Registra il turno cucina e lo inserisce nel tabellone.
	Se desidera prosegue con il passo 2, altrimenti va al passo 4	
2	Controlla turni	Fornisce i turni cucina.
3	Opzionalmente raggruppa dei turni di cucina	Registra il raggruppamento.
	Ripete il passo 2 finché non soddisfatto	
4	Opzionalmente aggiunge la cadenza e una data di fine ripetizione di un turno.	Registra la ripetizione
	Termina il caso d'uso	

# **Eccezione 1.1a**

#	Attore	Sistema
1.1a.1	Opzionalmente crea un nuovo turno cucina specificando la data, l'ora di inizio e l'ora di fine, opzionalmente la scadenza di fine disponibilità ed opzionalmente il luogo di svolgimento	Sovrapposizione dei turni in cucina
	Termina il caso d'uso	

# **Estensione 1a**

#	Attore	Sistema
1a.1	Opzionalmente scegli il turno per modifica specificando eventualmente la data, ora di inizio, ora di fine, scadenza disponibilità e luogo di svolgimento	Registra la modifica del turno

# **Eccezione 1a.1a**

#	Attore	Sistema
1a.1a.1	Opzionalmente scegli il turno per modifica specificando eventualmente la data, ora di inizio, ora di fine, scadenza disponibilità e luogo di svolgimento	Almeno un cuoco ha già dato la propria disponibilità
	Termina il caso d'uso	

### **Eccezione 1a.1b**

#	Attore	Sistema
1a.1b.1	Opzionalmente scegli il turno per modifica specificando eventualmente la data, ora di inizio, ora di fine, scadenza disponibilità e luogo di svolgimento	La modifica crea una sovrapposizione dei turni cucina
	Termina il caso d'uso	

# Estensione 1a.2

#	Attore	Sistema
1a.2	Opzionalmente scegli turno ripetuto per modifica specificando eventualmente, ora di inizio, ora di fine, luogo di svolgimento, scadenza disponibilità e un range di data	Registra la modifica del turno

# Eccezione 1a.2a

#	Attore	Sistema
1a.2a.1	Opzionalmente scegli turno ripetuto per modifica specificando eventualmente, ora di inizio, ora di fine, luogo di svolgimento, scadenza disponibilità e un range di data	Almeno un cuoco ha già dato la propria disponibilità ad un turno nel range di data
	Termina il caso d'uso	

# **Estensione 1b**

#	Attore	Sistema
1b.1	Elimina un turno cucina	Elimina il turno cucina
	Termina il caso d'uso	

# Eccezione 1b.1a

#	Attore	Sistema
1b.1a.1	Elimina un turno cucina	Almeno un cuoco ha già dato la propria disponibilità
	Termina il caso d'uso	

# Eccezione 3.1a

#	Attore	Sistema
3.1a	Opzionalmente raggruppa dei turni di cucina	È già stato data almeno una disponibilità per almeno un turno
	Termina il caso d'uso	

# **Estensione 3a**

#	Attore	Sistema
3a.1	Elimina il raggruppamento: i turni raggruppati diventano turni non raggruppati	Elimina il raggruppamento

# **Eccezione 3a.1a**

#	Attore	Sistema
3a.1a.1	Elimina il raggruppamento: i turni raggruppati diventano turni non raggruppati	È già stata data almeno una disponibilità
	Termina il caso d'uso	

### **Estensione 3b**

#	Attore	Sistema
3b.1	Scollega il turno dal raggruppamento	Registra lo scollegamento del turno dal raggruppamento
	Ripetere finché non soddisfatto	

# **Eccezione 3b.1a**

#	Attore	Sistema
3b.1a.1	Scollega turno dal raggruppamento	È stata già data una disponibilità
	Termina il caso d'uso	

# **Estensione 3c**

#	Attore	Sistema
3c.1	Sceglie un raggruppamento al quale aggiungere il turno.	Registra raggruppamento.

### Eccezione 3c.1a

#	Attore	Sistema
3c.1a.1	Sceglie un raggruppamento al quale aggiungere il turno.	È stata già data una disponibilità
	Termina il caso d'uso	

# **Estensione 4a**

#	Attore	Sistema
4a.1	Elimina la ripetizione del turno inserendo le date di inizio e di fine da eliminare.	Elimina la ripetizione.

# **Eccezione 4a.1a**

#	Attore	Sistema
4a.1a.1	Elimina la ripetizione del turno inserendo le date di inizio e di fine da eliminare.	È stata già data una disponibilità ad almeno un turno
	Termina il caso d'uso	

# **Estensione 4b**

#	Attore	Sistema
4b.1	aggiunge la cadenza e una data di fine ripetizione del raggruppamento.	Registra la ripetizione

# Eccezione 4b.1a

#	Attore	Sistema
4b.1a.1	aggiunge la cadenza e una data di fine ripetizione del raggruppamento.	Almeno un turno del raggruppamento non è ripetuto
	Termina il caso d'uso	

# **Eccezione 4b.1b**

#	Attore	Sistema
4b.1b.1	aggiunge la cadenza e una data di fine ripetizione del raggruppamento.	La data di fine ripetizione eccede almeno una data di fine ripetizione di un turno
	Termina il caso d'uso	

# Estensione (1-4)a

#	Attore	Sistema
(1-4)a.1	Consulta Evento	Fornisce l'evento richiesto
(1-4)a.2	Crea un nuovo turno servizio, specificando il servizio, l'ora di inizio in anticipo e ora di fine aggiuntiva e eventualmente la scadenza di fine disponibilità.	Registra turno e lo inserisce nel tabellone

# Estensione (1-4)a.2a

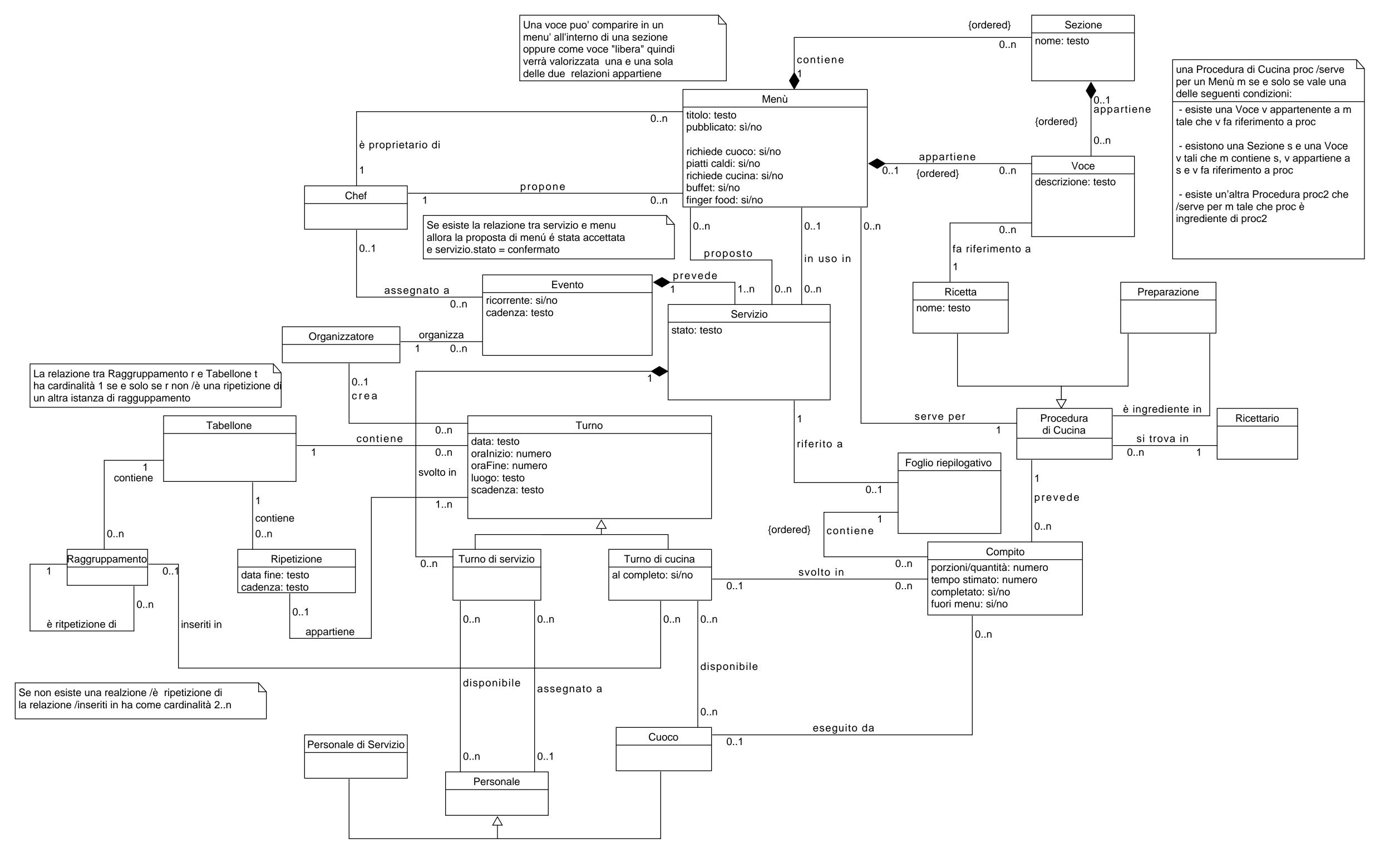
#	Attore	Sistema
(1-4)a.2a.1	Crea un nuovo turno servizio per ogni ricorrenza di un evento, specificando il servizio, l'ora di inizio in anticipo e ora di fine aggiuntiva e eventualmente la scadenza di fine disponibilità.	Registra le ripetizioni dei turni e li inserisce nel tabellone

# Estensione (1-4)b

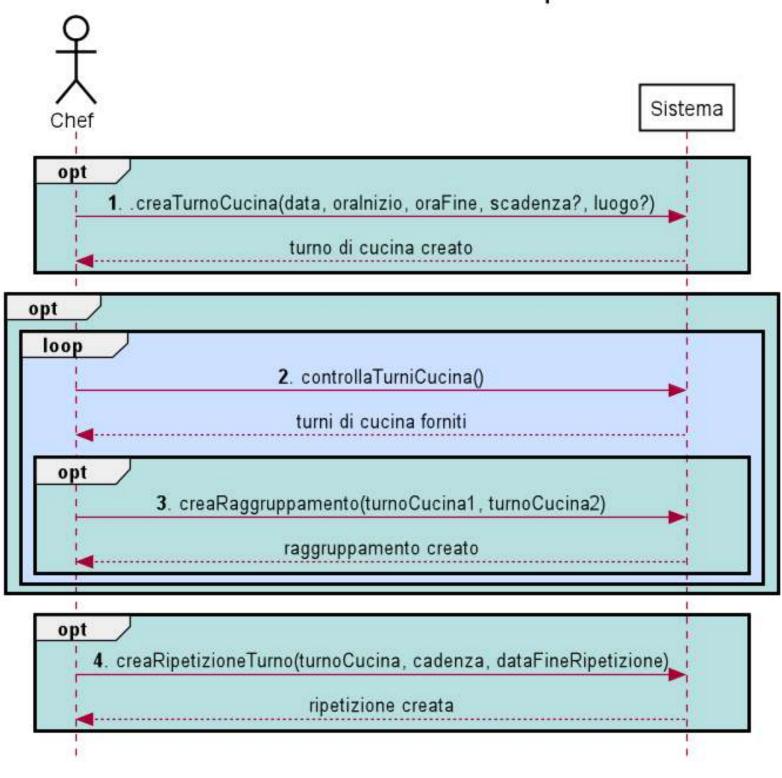
#	Attore	Sistema
(1-4).b.1	Opzionalmente modifica turni di servizio indicando opzionalmente minuti di anticipo e i minuti aggiuntivi	Modifica il turno di servizio

# Eccezione (1-4)b.1a

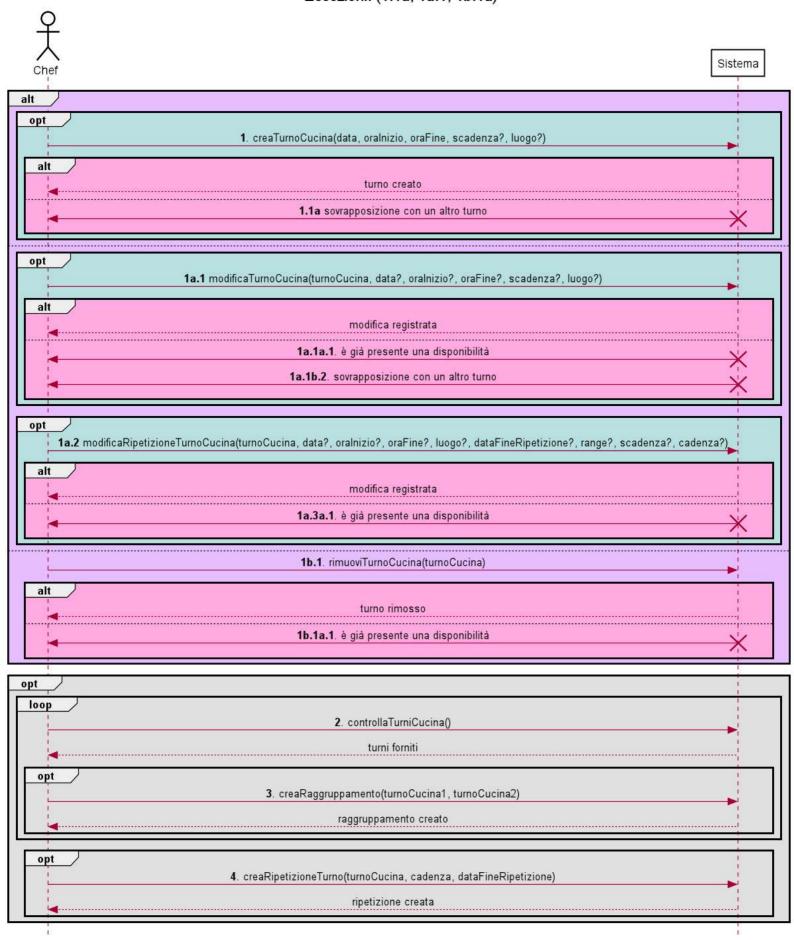
#	Attore	Sistema
(1-4)b.1a.1	Opzionalmente modifica turno di servizio indicando opzionalmente minuti di anticipo e i minuti aggiuntivi	È già stata data almeno una disponibilità
	Termina il caso d'uso	



# Gestire Turni - Scenario Principale

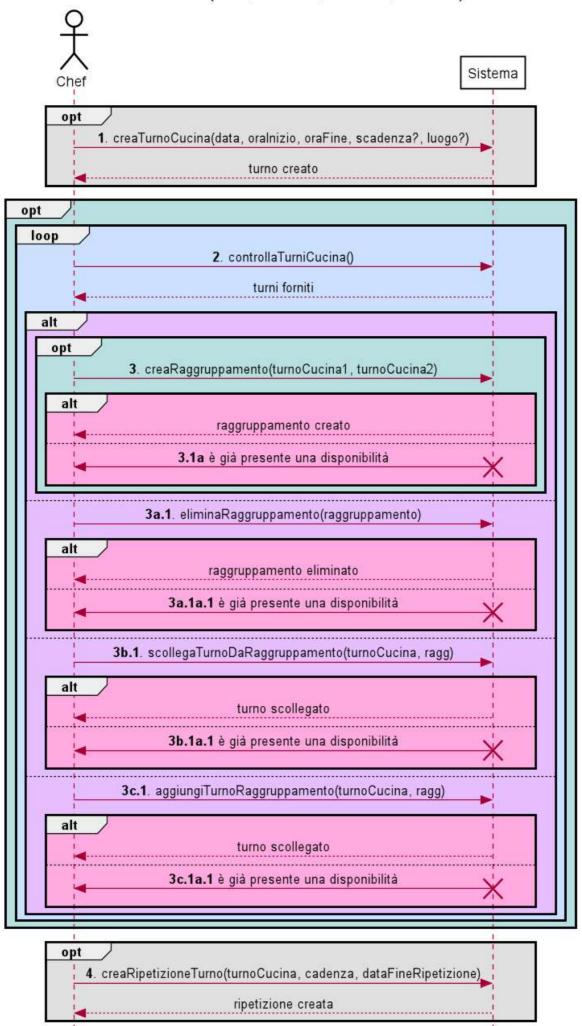


Gestire turni - Passo 1 Estensioni: (1a, 1b) Eccezioni: (1.1a, 1a.1, 1b.1a)

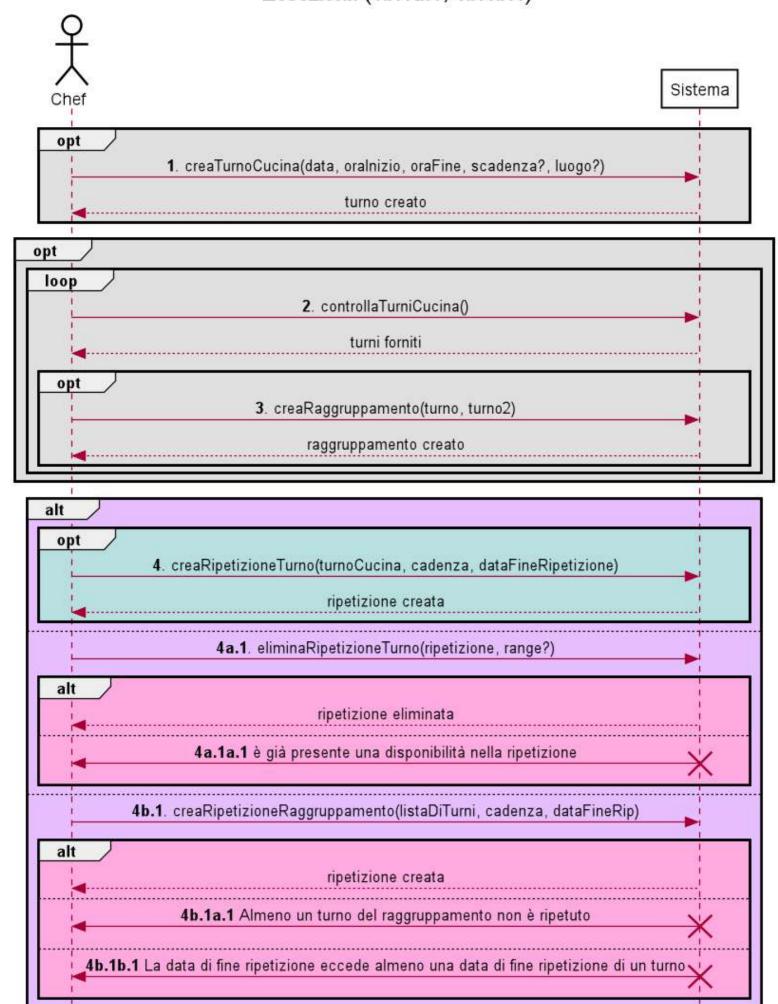


Gestire turni - Passo 2 e 3 Estensioni: (3a.1, 3b.1, 3c.1)

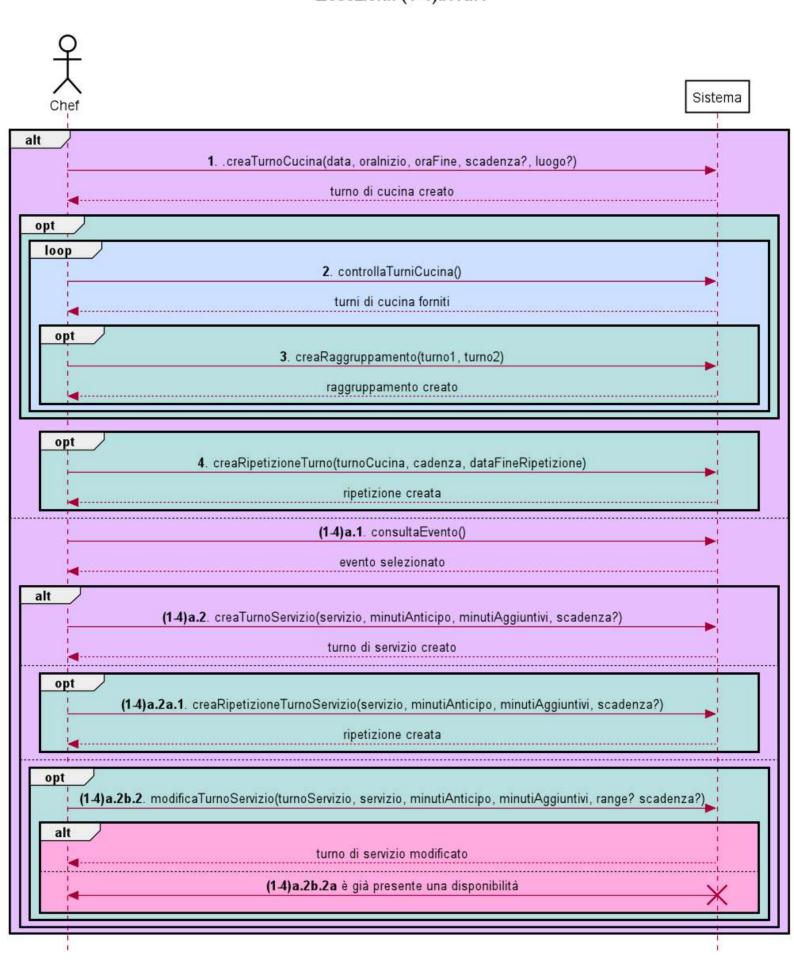
Eccezioni: (3a.1, 3a.1a.1, 3b.1a.1, 3c.1a.1)



Gestire turni - Passo 4 Estensioni: (4a, 4b) Eccezioni: (4b.1a.1, 4b.1b.1)



### Gestire Turni - Passo (1-4) Estensioni: (1-4)a.1, (1-4)a.2, (1-4)a.2a.1, (1-4)b.1, Eccezioni: (1-4)b.1a.1



# Contratti per lo UC "Gestire Turni"

**Pre-condizione generale:** l'attore è identificato con un'istanza <u>org</u> di Organizzatore, si sta visualizzando l'istanza <u>tab</u> di Tabellone

# 1. creaTurnoCucina(<u>data</u>: testo, <u>oraInzio</u>: numero, <u>oraFine</u>: numero, <u>scadenza</u>?:testo, <u>luogo</u>?: testo)

#### Pre-condizioni: --Post-condizioni:

- è stata creata un'istanza trc di Truno di Cucina
- trc.data = data
- *trc*.oraInizio = oraInizio
- *trc*.oraFine = oraFine
- [se <u>scadenza</u> è definito] *trc*.scadenza = <u>scadenza</u>
- [se <u>luogo</u> è definito] *trc*.luogo = <u>luogo</u>
- [se <u>luogo</u> non è definito] *trc.luogo* = cucina
- tab contiene trc

# 1a.1 modificaTurnoCucina(trc: Truno di Cucina, <u>data?</u>: testo, <u>oraInzio?</u>: numero, <u>oraFine?</u>: numero, <u>scadenza</u>?: testo, <u>luogo</u>?: testo)

#### **Pre-condizioni:**

• non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trc* 

#### **Post-condizioni:**

- [se <u>data</u> è definito] <u>trc</u>.data = <u>data</u>
- [se <u>oraInizio</u> è definito] <u>trc</u>.oraInizio = <u>oraInizio</u>
- [se <u>oraFine</u> è definito] <u>trc.oraFine</u> = <u>oraFine</u>
- [se <u>data</u> è definito] <u>trc.scadenza</u> = <u>scadenza</u>
- [se <u>luogo</u> è definito] <u>trc.luogo</u> = <u>luogo</u>

# 1a.2 modificaRipetizioneTurnoCucina(<u>trc</u>: Turno di Cucina, <u>data?</u>: testo, <u>range?</u>: testo, <u>oraInzio?</u>: numero, <u>oraFine?</u>: numero, <u>luogo</u>?: testo, <u>cadenza</u>?:testo, <u>dataFineRip?</u>: testo, <u>scadenza</u>?:testo)

#### **Pre-condizioni:**

- <u>trc</u> appartiene ad una Ripetizione rip
- [se <u>range</u> è definito] per ogni istanza *trcN* che **apppartiene** a *rip* con *trcN*.data, *trcN*.oraInizio e *trcN*.oraFine nel range range
  - o non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trcN*
- [se <u>range</u> non è definito] per ogni istanza *trcN* che **apppartiene** a *rip* 
  - o non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trcN*

#### **Post-condizioni:**

- [se <u>cadenza</u> o <u>dataFineRip</u> sono definiti]
  - o per ogni istanza *trcN di* Turno di Cucina in *rip* 
    - *trcN* non **appartiene** più a rip
    - *tab* non **contiene** *trcN*
    - *trcN* è stato eliminato
  - o *rip*.dataFine = dataFineRip;
  - o rip.cadenza = cadenza
  - o per ogni giorno della cadenza fino a dataFineRip
    - viene creata un'istanza trcNuovo di Turno di Cucina
    - *trcNuovo*.oraInizio =oraInizio
    - *trcNuovo*. oraFine = oraFine
    - *trcNuovo*.luogo = luogo
    - trcNuovo.scadenza = scadenza in relazione con cadenza
    - trcNuovo.data = data in relazione con cadenza
    - trcNuovo appartiene a <u>rip</u>
- per ogni <u>trcN</u> appartenente a <u>rip</u> con <u>trcN</u>.data, <u>trcN</u>.oraInizio e <u>trcN</u>.oraFine nel range range
- o [se <u>data</u> è definito] <u>trc</u>.data = <u>data</u>
- o [se oraInizio è definito] trc.oraInizio = oraInizio
- o [se <u>oraFine</u> è definito] <u>trc</u>.oraFine = <u>oraFine</u>
- o [se <u>luogo</u> è definito] <u>trc</u>.luogo = <u>luogo</u>
- o [se scadenza è definito] trc.scadenza = scandeza in relazione con cadenza

### 1b.1 rimuoviTurnoCucina(trc: Turno di Cucina)

#### **Pre-condizioni:**

• non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trc* 

#### **Post-condizioni:**

- tab non contiene trc
- l'istanza trc è stata eliminata

### 2. controllaTurniCucina()

Pre-condizioni: -Post-condizioni: -

# 3. creaRaggruppamento(<u>trc</u>: Turno di Cucina, <u>trc2</u>: Turno di Cucina)

#### **Pre-condizioni:**

- <u>trc</u> e <u>trc2</u> non sono **inseriti in** nessuna istanza di Raggruppamento
- non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in <u>trc</u> e/o in <u>trc2</u>

#### **Post-condizioni:**

- è stata creata un'istanza ragg di Raggruppamento
- *trc e trc2* sono **inseriti** in ragg
- tab contiene ragg

### 3a.1 eliminaRaggruppamento(<u>ragg:</u> Raggruppamento)

#### Pre-condizioni:

- non esiste una istanza *ragg2* di cui *ragg* è ripetizione
- per ogni istanza *trc* di Turno di Cucina che **inserito in** <u>ragg</u>
  - o non esiste nessuna istanza cuoco che è disponibile in trc

#### **Post-condizioni:**

- per ogni istanza *ragg2* che è ripetizione di *ragg* 
  - o per ogni istanza trc2 di turno di cucina di ragg2
    - è stata eliminata la relazione **inserito in** tra trc2 e ragg2
  - o l'istanza *ragg2* è stata eliminata
- per ogni istanza trc di Turno di Cucina di ragg
  - o è stata eliminata la relazione **inserito in** *trc* e <u>raga</u>
- tab non contiene ragg
- l'istanza *ragg* è stata eliminata

# 3b.1 scollegaTurnoDaRaggruppamento(<u>trc</u>: Turno di Cucina, <u>ragg</u>: Raggruppamento)

#### **Pre-condizioni:**

- non esiste una istanza *ragg2* di cui *ragg* è ripetizione
- non esiste una istanza ragg2 che è ripetizione di ragg
- esiste già l'associazione **inserito in** tra *trc* e *ragg*
- per ogni istanza *trcN* di Turno di Cucina che **apppartiene** a <u>raqq</u>
  - o non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trcN*

• non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trc* 

#### **Post-condizioni:**

• è stata eliminata l'associazione tra *trc* e ragg

# 3c.1. aggiungiTurnoRaggruppamento(<u>trc</u>: Turno di Cucina, <u>ragg:</u> Raggruppamento)

#### Pre-condizioni:

- non esiste una istanza *ragg2* di cui *ragg* è ripetizione
- non esiste una istanza ragg2 che **è ripetizione** di  $\underline{ragg}$
- esiste già l'associazione **inserito in** tra *trc* e *raga*
- per ogni istanza trcN di Turno di Cucina che apppartiene a ragg
  - o non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trcN*
- non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trc*

#### **Post-condizioni:**

• *trc* è **inserito** in *ragq* 

# 4. <u>creaRipetizioneTurno(trc</u>: Turno di Cucina, <u>cadenza</u>: testo, <u>dataFineRip</u>: testo)

#### Pre-condizioni: -

#### **Post-condizioni:**

- è stata creata un'istanza *rip* di Ripetizione
- *rip*.dataFine = dataFineRip;
- rip.cadenza = cadenza
- per ogni giorno della <u>cadenza</u> fino a <u>dataFineRip</u>
  - o viene creata un'istanza *trcNuovo* di Turno di Cucina
    - trcNuovo.oraInizio =trc.oraInizio
    - *trcNuovo*. oraFine = *trc*.oraFine
    - *trcNuovo*.luogo = <u>trc.luogo</u>
    - trcNuovo.data = trc.data in relazione con cadenza
    - trcNuovo.scadenza = trc.scadenza in relazione con cadenza

1

- tab contiene trcNuovo
- o trcNuovo appartiene a rip
- o trc **appartiene a** rip
- tab contiene rip
- 1. cadenza è riferita su base giornaliera, settimanale, mensile o annuale

# 4a.1 <u>eliminaRipetizioneTurno(rip</u>:Ripetizione, <u>range?</u>: testo)

#### **Pre-condizioni:**

- per ogni istanza *trc* di Turno di Cucina che **apppartiene** a <u>rip</u>
  - o non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trc*

#### **Post-condizioni:**

- per ogni istanza <u>trc</u> di Turno di Cucina in *rip* con *trc*.data, *trc*.oraInizio e *trc*.oraFine nel range range
  - o <u>trc</u> non appartiene più a rip
  - o <u>trc</u> è stato eliminato

# 4b.1 <u>creaRipetizioneRaggruppamento</u>( <u>listaDiTurni</u>, <u>cadenza:</u> testo, <u>dataFineRip</u>: testo)

#### **Pre-condizioni:**

- per ogni istanza trc di Turno in *listaDiTurni* 
  - o trc è un Turno di Cucina
  - o trc appartiene ad un'istanza rip di Ripetizione
  - o rip.dataFine > dataFineRip
  - o rip.cadenza = cadenza

#### **Post-condizioni:**

- è stata creata un'istanza ragg di Raggruppamento
- per ogni giorno di <u>cadenza</u> fino a <u>dataFineRip:</u>
  - o viene creata un'istanza raggNuovo di Raggruppamento
  - o per ogni trc in lista di turni
    - trc è **inserito** in *raggNuovo*
  - o raggNuovo è ripetizione di ragg
- tab contiene ragg

### (1-4)a.1 controllaEvento()

Pre-condizioni: -Post-condizioni:-

# (1-4)a.2 <u>creaTurnoServizio(ser:</u> Servizio, <u>minutiAnticipo:</u> numero, <u>minutiAggiuntivi:</u> numero, <u>scadenza?:</u> testo)

#### **Pre-condizioni:**

• Esiste una istanza ev **prevede** ser

#### **Post-condizioni:**

- è stata creata un'istanza trs di Truno di Servizio
- *trs*.data = ser.data
- *trs.*oraInizio = *ser.*oraInizio (minutiAnticipo)
- *trs*.oraFine = <u>ser</u>,<u>oraFine</u> + (minutiAggiuntivi)
- $trs.luogo = \underline{ser}.luogo$

- [se <u>scadenza</u> è definito] trs.scadenza = <u>scadenza</u>
- tab contiene trs

# (1-4)a.2a.1 <u>creaRipetizioneTurnoServizio(ser:</u> Servizio, <u>minutiAnticipo</u>: numero, <u>minutiAggiuntivi</u>: numero, <u>scadenza?:</u> testo)

#### **Pre-condizioni:**

- Esiste una istanza ev **prevede** ser
- *ev.ricorrente* = *si*

#### **Post-condizioni:**

- è stata creata una istanza *rip di* Ripetizione
- per ogni ev.cadenza in relazione con <u>ser.</u>data
  - o è stata creata un'istanza <u>trs</u> di Truno di Servizio
  - o *trs*.data = ser.data
  - o *trs.*oraInizio = <u>ser.oraInizio</u> (minutiAnticipo)
  - o *trs.*oraFine = <u>ser</u>,<u>oraFine</u> + (minutiAggiuntivi)
  - o trs.luogo = *ser*.luogo
  - o [se <u>scadenza</u> è definito] trs.scadenza = <u>scadenza</u> in relazione con cadenza
  - o trs appartiene a rip
  - o tab contiene trs
- tab contiene rip
- 1. cadenza è riferita su base giornaliera, settimanale, mensile o annuale

# (1-4)a.2b.2 modificaTurnoServizio(<u>trs</u>: Turno di Servizio <u>minutiAnticipo</u>: numero, <u>minutiAggiuntivi</u>: numero <u>range?</u>: testo, <u>scadenza?</u>: testo)

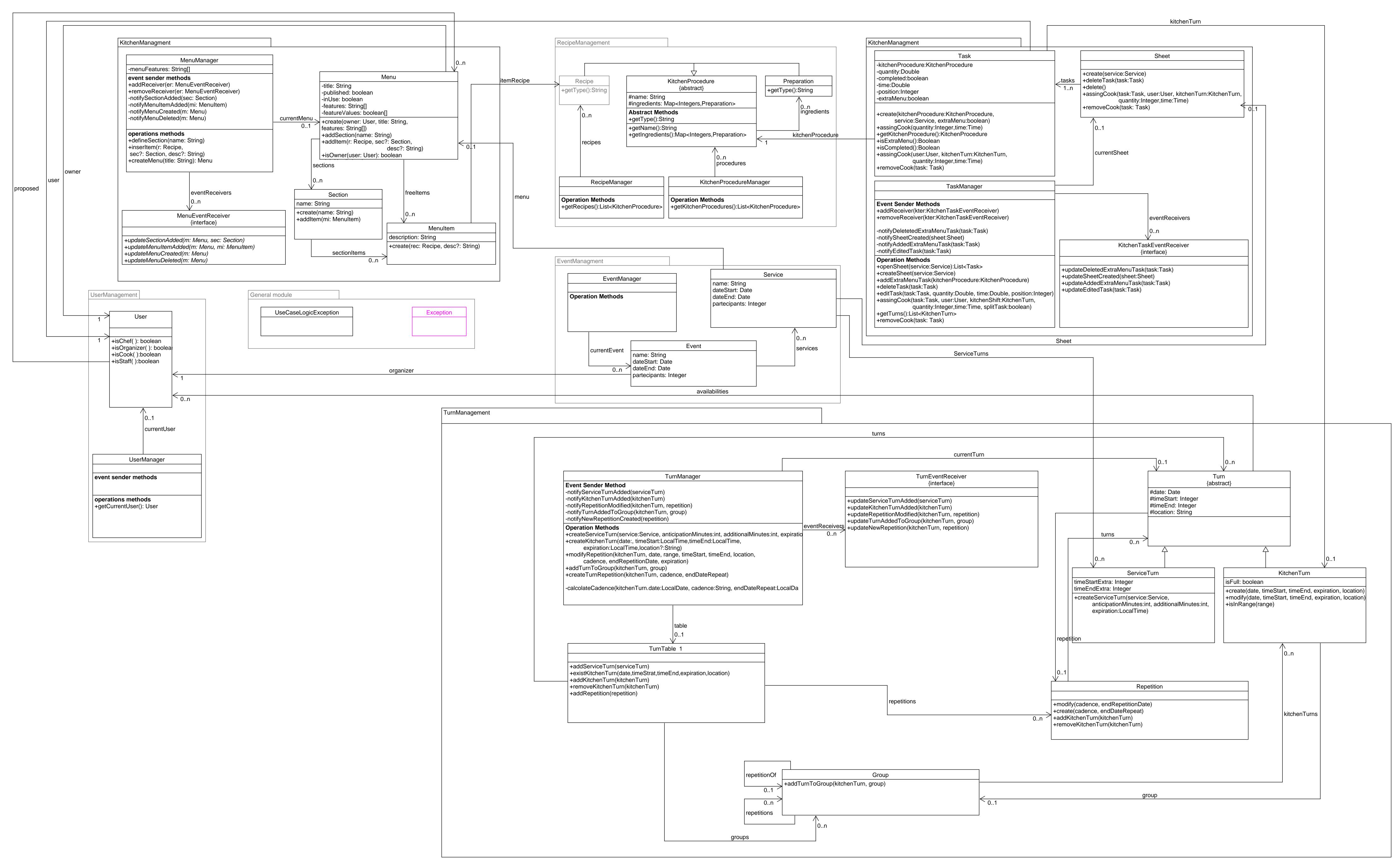
#### **Pre-condizioni:**

- <u>trs</u> è svolto in una istanza *ser* di Servizio
- per ogni istanza trs2 di Turno di Servizio che appartiene a una istanza rip di Ripetizione
  - o non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trs2*
- non esiste nessuna istanza *cuoco che è* **disponibile** in *trs*

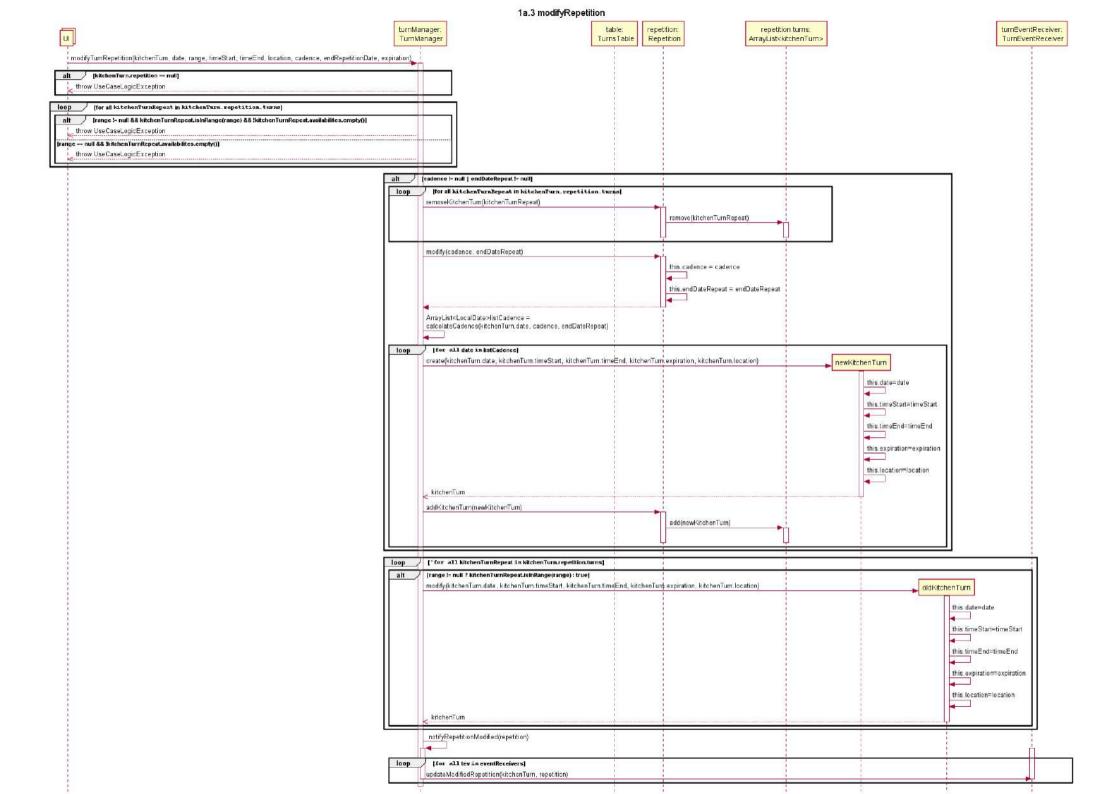
#### **Post-condizioni:**

- [se <u>range</u> è definito]per ogni istanza *trs2* di Turno di Servizio che **appartiene a** una istanza *rip di Ripetizione* con *trs2*.data, *trs2*.oraInizio e *trs2*.oraFine nel range <u>range</u>
  - o [se <u>minutiAnticipo</u> è definito] *trs2*.oraInizio = <u>ser.oraInizio</u> (minutiAnticipo)
  - [se <u>minutiAggiuntivi</u> è definito] trs2.oraFineAaggiuntiva = ser,oraFine + (minutiAggiuntivi)
  - o [se scadenza è definito] trs.scadenza = scadenza in relazione con cadenza

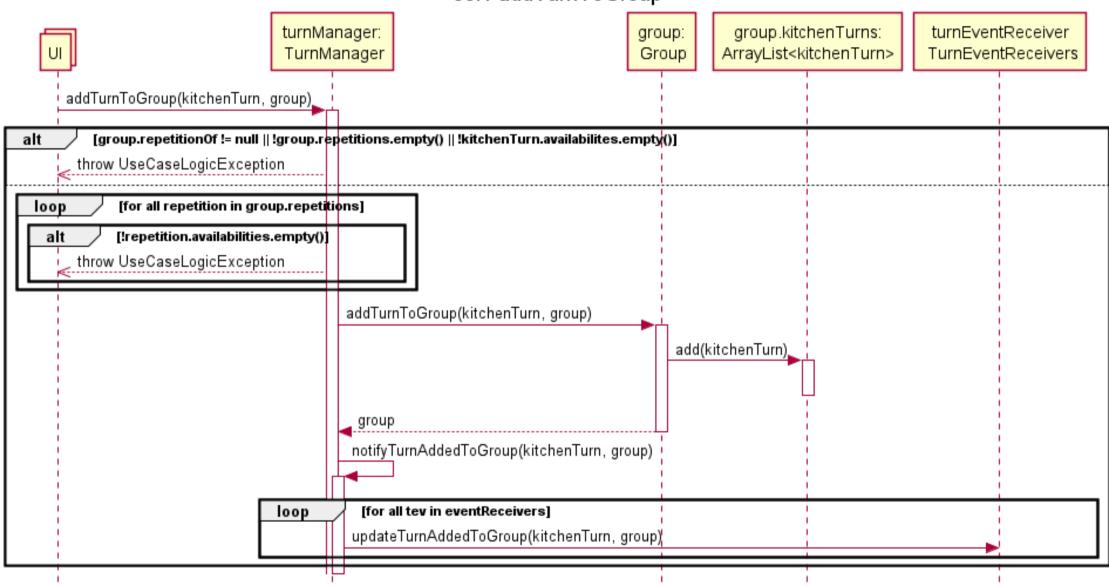
- [se <u>range</u> non è definito] per ogni istanza *trs2* di Turno di Servizio che **appartiene a** una istanza *rip di Ripetizione* 
  - o [se <u>minutiAnticipo</u> è definito] *trs2*.oraInizio = *ser*.oraInizio\_ (minutiAnticipo)
  - [se <u>minutiAggiuntivi</u> è definito] *trs2*.oraFineAaggiuntiva = *ser*,oraFine + (minutiAggiuntivi)
- [se <u>minutiAnticipo</u> è definito] <u>trs.oraInizio</u> = <u>ser.oraInizio</u> (minutiAnticipo)
- [se <u>minutiAggiuntivi</u> è definito] *trs*.oraFineAaggiuntiva = *ser*,oraFine + (minutiAggiuntivi)
- [se <u>scadenza</u> è definito] <u>trs.scadenza</u> = <u>scadenza</u>



1 createKitchenTurn userManager: turnManager: turnEventReceiver: table: TurnManager UserManager TurnsTable TurnEventReceiver createKitchenTurn(date, timeStart, timeEnd, expiration, location) getCurrentUser() user existKitchenTurn(date ,timeStart, timeEnd, expiration, location) exists [!user.is0rganizer() && exists] throw UseCaseLogicException create(date, timeStart, timeEnd, expiration, location?) kitchenTurn: KitchenTurn this.date=date this.timeStart=timeStart this.timeEnd=timeEnd this.expiration=expiration alt [location != null] this.location=location this.location="cucina\_sede" kitchenTurn addKitchenTurn(kitchenTurn) setCurrentKitchenTurn(kitchenTurn) notifyKitchenTurnAdded(kitchenTurn) [for all tev in eventReceivers] loop updateKitchenTurnAdded(kitchenTurn) kitchenTurn



### 3c.1 addTurnToGroup



4 createTurnRepetition table: turnEventReceiver: turnManager: TurnManager TurnsTable TurnEventReceiver createTurnRepetition(kitchenTurn, cadence, endDateRepeat) ArrayList<LocalDate>listCadence = calcolateCadence(kitchenTurn.date, cadence, endDateRepeat) create(cadence, endDateRepeat) repetition: Repetition this.cadence = cadence this.endDateRepeat = endDateRepeat create() repetition.turns: ArrayList<kitchenTurn> repetition loop [for all date in listCadence] create(kitchenTurn.date, kitchenTurn.timeStart, kitchenTurn.timeEnd, kitchenTurn.expiration, kitchenTurn.location) newKitchenTurn this.date=date this.timeStart=timeStart this.timeEnd=timeEnd this.expiration=expiration this.location=location kitchenTurn addKitchenTurn(newKitchenTurn) add(newKitchenTurn) addKitchenTurn(kitchenTurn) add(kitchenTurn) addRepetition(repetition) notifyNewRepetitionCreated(repetition) loop [for all tev in eventReceivers] updateNewRepetition(kitchenTurn, repetition)

