# Table des matières

Introduction générale ................................................................................................................. 1

Chapitre 1 : Présentation du cadre de projet ........................................................................... 2

1. Introduction ............................................................................................................................. 3

2. Présentation de l’entreprise Azure Group .............................................................................. 3

3. Étude de l’existant .................................................................................................................. 4

 3.1. Description de l’existant .................................................................................................. 4

 3.2. Critique de l’existant ....................................................................................................... 4

 3.3. Solution proposée ........................................................................................................... 5

4. Choix de modèle de développement ...................................................................................... 5

5. Planning prévisionnel ............................................................................................................ 6

6. Conclusion .............................................................................................................................. 7

Chapitre 2 : Spécification des besoins .................................................................................... 8

1. Introduction ............................................................................................................................. 9

2. Spécifications des besoins fonctionnels ................................................................................. 9

 2.1. Gestion du contenu multilingue ..................................................................................... 9

 2.2. Gestion des catalogues produits ..................................................................................... 9

 2.3. Gestion des demandes clients ....................................................................................... 10

 2.4. Module de recrutement .................................................................................................. 10

 2.5. Tableau de bord administrateur ..................................................................................... 10

3. Spécifications des besoins non fonctionnels ......................................................................... 10

4. Présentation des cas d’utilisation .......................................................................................... 11

 4.1. Acteurs du système ....................................................................................................... 11

 4.2. Description des cas d’utilisation .................................................................................... 11

 4.3. Diagramme global des cas d’utilisation .......................................................................... 12

Chapitre 3 : Conception du système ..................................................................................... 13

1. Introduction ........................................................................................................................... 14

2. Modélisation dynamique ...................................................................................................... 14

 2.1. Diagrammes de navigation ........................................................................................... 14

 2.2. Diagrammes de séquences .......................................................................................... 15

3. Modélisation statique ............................................................................................................ 16

 3.1. Diagramme de classes .................................................................................................. 16

 3.2. Architecture de l’application ......................................................................................... 17

  3.2.1. Architecture logicielle ............................................................................................... 17

  3.2.2. Architecture matérielle ............................................................................................. 18

4. Conclusion ............................................................................................................................ 19

Chapitre 4 : Réalisation du système ..................................................................................... 20

1. Introduction ........................................................................................................................... 21

2. Environnement de développement ....................................................................................... 21

 2.1. Environnement matériel ................................................................................................. 21

 2.2. Environnement logiciel ................................................................................................. 22

3. Principales interfaces graphiques ......................................................................................... 27

4. Conclusion ............................................................................................................................. 34

Conclusion générale .............................................................................................................. 35

Webographie ......................................................................................................................... 36

Annexe A : Autres interfaces de l’application ........................................................................ 37

Annexe B : Schéma de l’architecture backend de l’application ............................................ 38