

École Nationale d'Intelligence Artificielle et du Digital Berkane
Université Mohammed Premier

Série de TP N° 4 - Développement d'applications .NET

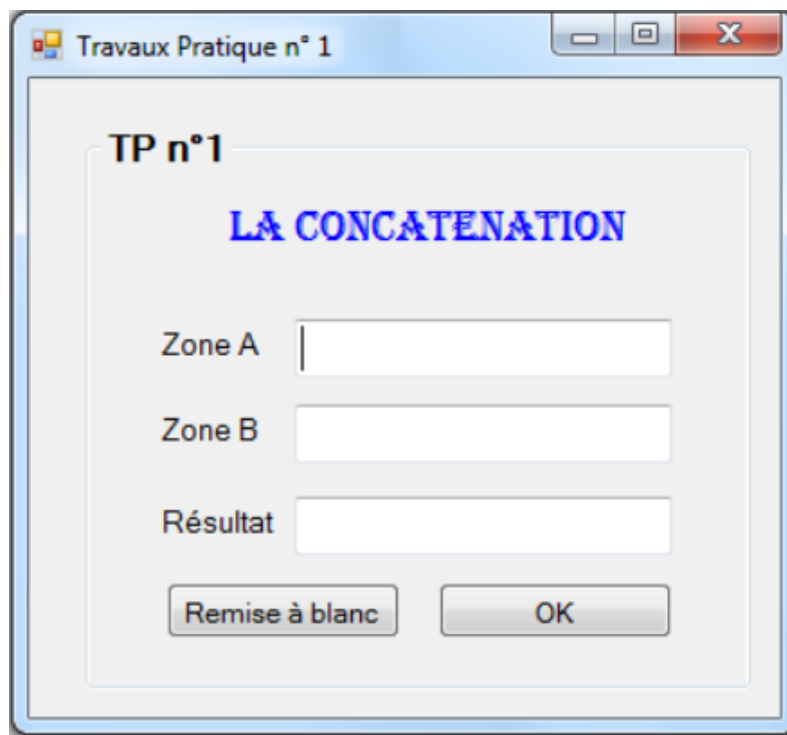
Partie abordées dans cette série de TP :

- Prise en main de WinForms
- Création de formulaires WinForms
- Utilisation des contrôles WinForms
- La gestion des événements.

Travail à faire

Exercice N° 1 :

1. Créer l'interface ci-dessous :



The screenshot shows a Windows application window with the title bar 'Travaux Pratique n° 1'. Inside the window is a form with a title 'TP n°1' and a subtitle 'LA CONCATENATION' in blue. Below the subtitle are three text boxes: 'Zone A', 'Zone B', and 'Résultat'. At the bottom of the form are two buttons: 'Remise à blanc' and 'OK'.

2. Modifier les propriétés de chaque contrôle.
3. Le programme doit calculer la somme de deux nombres, écrire le code correspondant pour chaque bouton.
4. Tester votre application.

Exercice N° 2 :

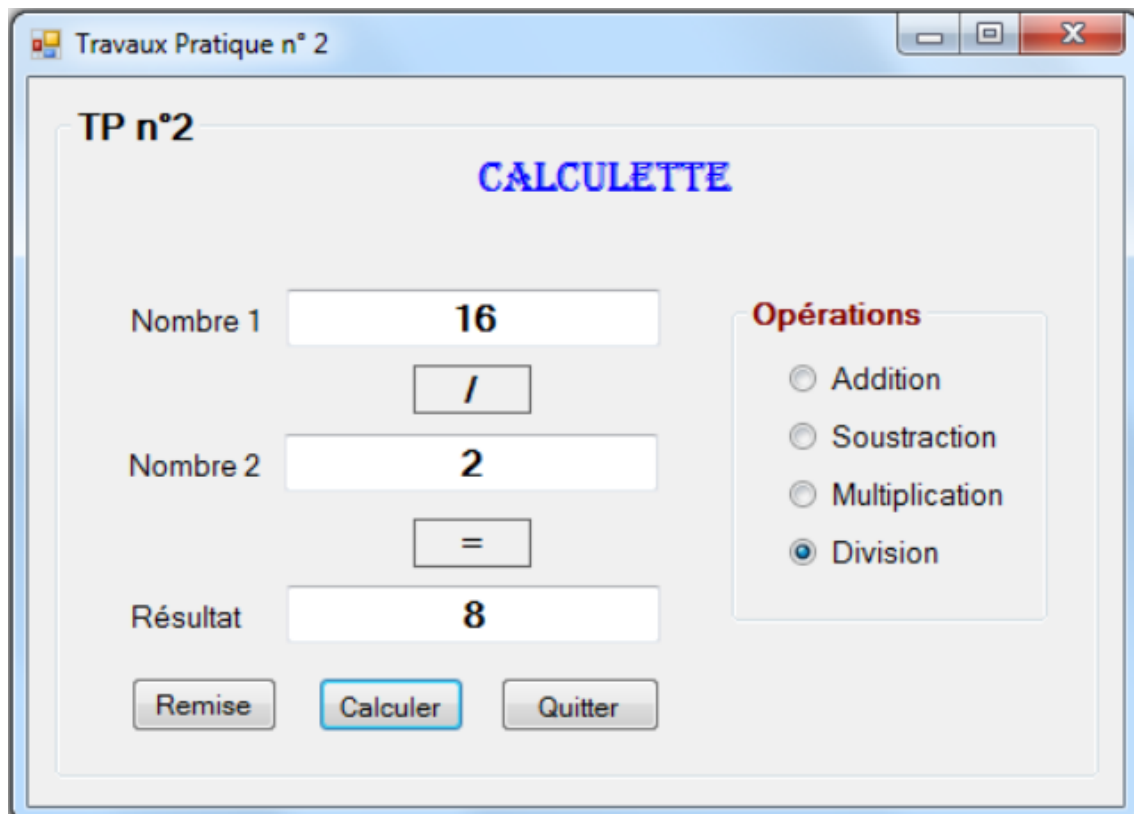
1. Créer l'interface ci-dessous :



2. Modifier les propriétés de chaque contrôle.
3. Le programme doit calculer la somme de deux nombres, écrire le code correspondant pour chaque bouton.
4. Tester votre application.

Exercice N° 3 :

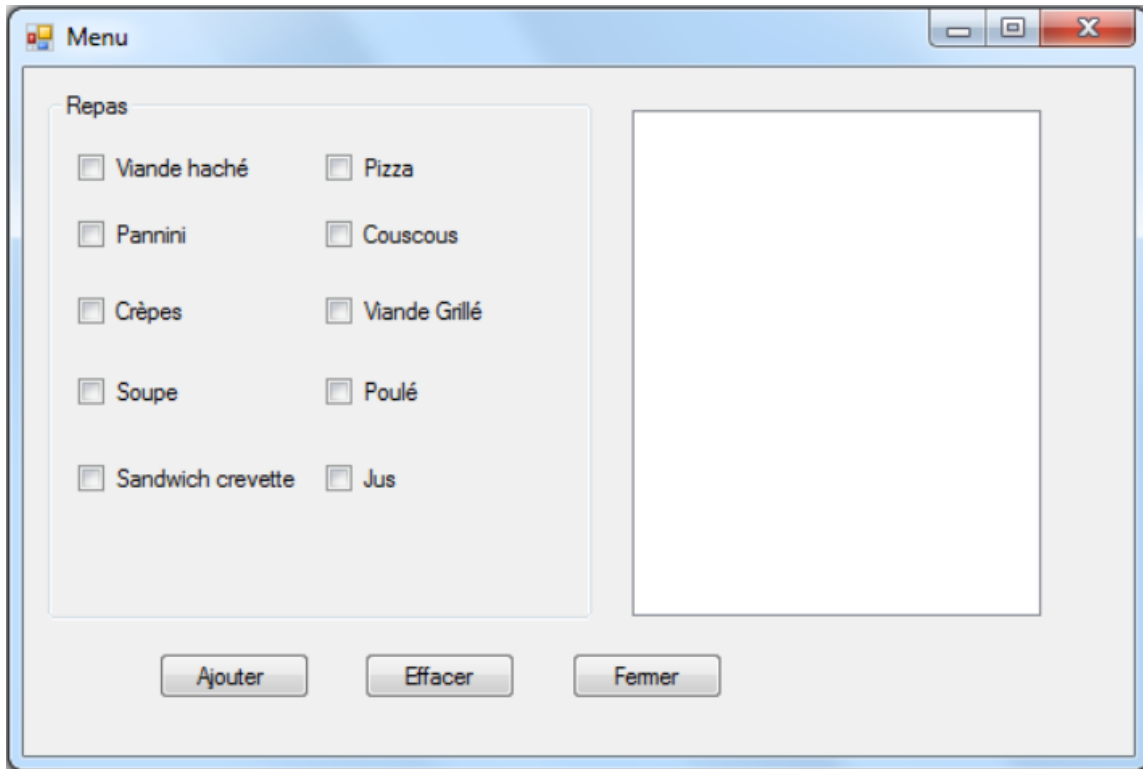
1. Créer l'interface ci-dessous :



2. Modifier les propriétés de chaque contrôle.
3. Créer les fonctions suivantes : addition, soustraction, multiplication, et division.
4. On cliquant sur le bouton calculer, on doit avoir le résultat approprié selon la case option sélectionné.
5. Programmer le bouton quitter.
6. Testez votre application.

Exercice N° 3 :

1. Créer l'interface ci-dessous :



2. Modifier les propriétés de chaque contrôle.
3. Le click sur le bouton « ajouter » permettra de remplir le contrôle Label sur le côté droit avec les options choisies.
4. Le bouton « Effacer » réinitialise tous les contrôles (Cases à cochées décochées et Label récapitulatif vide).
5. Le bouton « Fermer » met fin à l'application.
6. Testez votre application