

2. Обозначил рабочий каталог как test, создав ее командой `mkdir`. После перешел в данный каталог командой `cd`. Инициализировал систему `git` командой `git init`. Создал заготовку для файла `README.md`: `echo "# lab02" >> README.md` `git add README.md` – Делаю первый коммит и выкладываю на `github`: `git commit -m "first commit"` `git remote add origin git@github.com:sciproc-intro.git` `git push -u origin master`
3. Добавил файл лицензий:
4. Для начала посмотрим список имеющихся шаблонов
5. Теперь скачиваем шаблон для C
6. Добавил новые файлы и выполнил коммит
7. Отправим на `github`
8. Инициализировал `git-flow`, установив префикс для ярлыков в `v`.
9. Проверяю, что я нахожусь на ветке `develop`.
10. Создаю релиз с версией `1.0.0`
1. Записал версию
2. Добавил в индекс
3. Залил релизную ветку в основную ветку
4. Отправил данные на `github`
5. Проверил

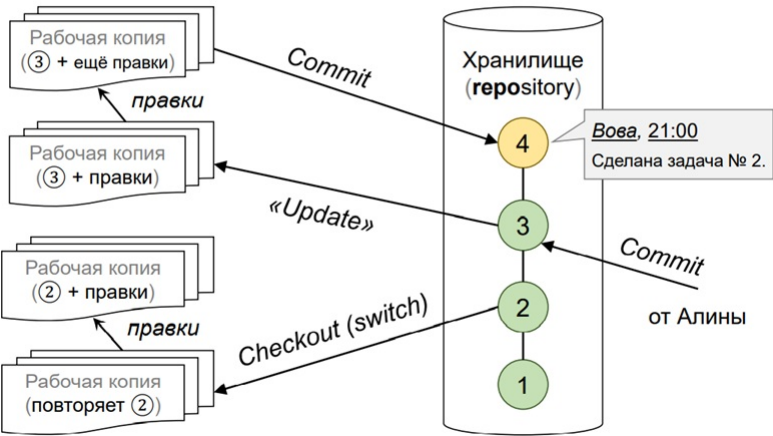
Вывод:

Изучил и понял как работать с системой контроля версий, с помощью командной строки, а именно с Git. Разобрал команды.

Контрольные вопросы:

1. Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?
Система контроля версий (Version Control System, VCS) представляет собой программное обеспечение для облегчения работы с изменяющейся информацией. VCS нужны для хранения полной истории изменений; Описания причин всех производимых изменений; Отката изменений, если что-то пошло не так; Поиска причины и ответственного за появления ошибок в программе; Совместной работы группы над одним проектом; Возможности изменять код, не мешая работе других пользователей.
 2. Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия. Хранилище (repository), или репозиторий, – место хранения файлов и их версий, служебной информации. Версия (revision), или ревизия, – состояние всего хранилища или отдельных файлов в момент времени («пункт истории»). Commit («Трудовой вклад», не переводится) – процесс создания новой версии; иногда синоним версии. Рабочая копия (working copy) – текущее состояние файлов проекта (любых версий), полученных из хранилища и, возможно, измененных.
 3. Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида. Централизованные системы контроля версий представляют собой приложения типа клиент-сервер, когда репозиторий проекта существует в единственном экземпляре и хранится на сервере. Доступ к нему осуществляется через специальное клиентское приложение. Пример: CVS- одна из первых систем второго поколения (1986г.). Обладает множеством недостатков и считается устаревшей.
Децентрализованные системы контроля версий, в отличие от централизованной модели, может существовать несколько экземпляров репозитория, которые время от времени синхронизируются между собой. Пример: Git- распределенная система управления версиями, созданная Л. Торвальдсом для управления разработкой ядра Linux.
- Отличия между централизованными и децентрализованными VCS. Централизованные: • Простота использования. • Вся история – всегда в едином общем хранилище. • Нужно подключение к сети. • Резервное копирование нужно только одному хранилищу. • Удобство разделения прав доступа к хранилищу. • Почти все изменения навсегда попадают в общее хранилище. Децентрализованные: • Двухфазный commit: 1) запись в локальную историю; 2) пересылка изменений другим. • Подключение к сети не нужно. • Локальные хранилища могут служить резервными копиями. • Локальное хранилище контролирует его владелец, • но общее – администратор. • Возможна правка локальной истории перед отправкой на сервер.
4. Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем. Участник проекта (пользователь) перед началом работы посредством определённых команд получает нужную ему версию файлов. После внесения изменений, пользователь размещает новую версию в хранилище. При этом предыдущие версии не удаляются из центрального хранилища и к ним можно вернуться в любой момент.
 5. Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS. Работа с общим хранилищем выглядит так:

Работа с общим хранилищем



6. Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git? Задачи решаемые git: Как не потерять файлы с исходным кодом? Как защититься от случайных исправлений и удалений? Как отменить изменения, если они оказались некорректными? Как одновременно поддерживать рабочую версию и разработку новой?
7. Назовите и дайте краткую характеристику командам git.
* add - добавить файл или папку в репозиторий git; * am - применить все патчи из email; * archive - создать архив файлов; * bisect - использовать бинарный поиск для поиска нужного коммита; * branch - управление ветками проекта; * bundle - перемещение объектов и ссылок в архиве; * checkout - переключение между ветками; * cherry-pick - внести изменения в уже существующие коммиты; * clean - удалить все неотслеживаемые файлы и папки проекта; * clone - создать копию удаленного репозитория в папку; * commit - сохранить изменения в репозиторий; * diff - посмотреть изменения между коммитами; * fetch - скачать удаленный репозиторий; * init - создать репозиторий; * merge - объединить две ветви; * pull - интегрировать удаленный репозиторий с локальным; * push - отправить изменения в удаленный репозиторий; * tag - управление тегами; * worktree - управление деревьями разработки.
8. Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.
9. Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)? Ветки нужны для того, чтобы программисты могли вести совместную работу над проектом и не мешать друг другу при этом. При создании проекта, Git создает базовую ветку. Она называется master веткой. Она считается центральной веткой, т.е. в ней содержится основной код приложения.
10. Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit? Игнорируемые файлы – это, как правило, специфичные для платформы файлы или автоматически созданные файлы из систем сборки. Некоторые общие примеры включают в себя: Файлы времени выполнения, такие как журнал, блокировка, кэш или временные файлы. Файлы с конфиденциальной информацией, такой как пароли или ключи API. Скомпилированный код, такой как .class или .o. Каталоги зависимостей, такие как /vendor или /node_modules. Создавать папки, такие как /public, /out или /dist. Системные файлы, такие как .DS_Store или Thumbs.db Конфигурационные файлы IDE или текстового редактора.

Вывод к 3 лабораторной работе.

Я изучив базовые сведения о Markdown, научился оформлять отчеты. Освоил синтаксис данного языка разметки. Выполнил 2 лабораторную работу на Markdown.