# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

### Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

**ОТЧЕТ** ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №9 1. дисциплина: Операционные системы

Студент:Яссин Оулед Салем

Группа: НПИбд-02-20  
Цель работы Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах Ход работы Задание 1 1, 2.Создание и переход

01.png

01.png

3.Вызов ви и создание файла 02.png 4.Ввод 03.png 5, 6, 7. 04.png 05.png

8.Права 06.png Задание 2 1.Вызов на редактирование Capture-decran-2021-05-21-203439.png 2.Курсор в конце Hell 07.png 3.Режим вставки и замена 07.png 4.Курсор на четвертой строке и стирание LOCAL 07.png 08.png

5.Ввод local 09.png 6, 7. Последняя строка файла и вставка строки 1070d0a288792ccbc1.png 8.Удаление последней строки sup.png

9.Отмена 11c86548ef9fa5d30c.png 10.Сохранение и выход sup2.png ##Вывод В результате работы, получил навыки работы с vi. ##Контрольные вопросы 1. Командный режим позволяет управлять курсором и вводить команды редактирования. Режим вставки допускает производить ввод текста. При этом текст не будет восприниматься, как команды редактирования. Режим последней строки позволяет производить запись файла на диск и выходить из редактора vi. Кроме того, используя этот режим, можно вводить дополнительные команды редактирования. 2. Если необходимо просто выйти из vi (без сохранения выполненных изменений), то необходимо в последней строке набрать символ q (или q!). 3. Команды позиционирования: 0 (ноль) - перейти в начало строки; $ - перейти в конец строки; G - перейти в конец файла; nG - перейти на строку номер n. 4. Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания. 5. 0 (ноль) - перейти в начало строки; $ - перейти в конец строки. 6. Добавление / вставка текста а - добавить текст после курсора; А - добавить текст в конец строки; i - вставить текст перед курсором; ni - вставить текст n раз; I - вставить текст в начало строки. Вставка строки o -вставить строку под курсором; О - вставить строку над курсором. Удаление текста x - удалить один символ в буфер; dw - удалить одно слово в буфер; d$ - удалить в буфер текст от курсора до конца строки; d0 - удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; dd - удалить в буфер одну строку; 10dd - удалить в буфер 10 строк. Отмена и повтор произведенных изменений u - отменить последнее изменение; . - повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер Y - скопировать строку в буфер; nY - скопировать n строк в буфер; yw - скопировать слово в буфер; Вставка текста из буфера p - вставить текст из буфера после курсора; P - вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста cw - заменить слово; n cw - заменить n слов; c$ - заменить текст от курсора до конца строки; r - заменить слово; R - заменить текст. Поиск текста / - произвести поиск вперед по тексту указанной строки символов ; ? - произвести поиск назад по тексту указанной строки символов . 7. c$ - заменить текст от курсора до конца строки. 8. u - отменить последнее изменение. 9. Копирование и перемещение текста :n,m d - уничтожить строки с n по m, пример: : 3,8d; : i,j m k - переместить строки с i по j , начиная со строки k, пример: : 4,9m12; : i,j t k - копировать строки с i по j на строку k, пример: : 2,5 t 13» : i,j w - записать строки с i по j в файл с именем , пример: : 5,9 ; Запись в файл и выход из редактора :w - записать измененный текст в файл на диске, не выходя из Vi; :w - записать измененный текст в новый файл с именем ; :w! - записать измененный текст в файл с именем ; :wq - записать изменения в файл и выйти из Vi; :q - выйти из редактора Vi; :q! - выйти из редактора без записи; :e! - вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведенные со времени последней записи. 10. $ - перемещает курсор в конец строки. 11. Опции редактора Vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): : set all - вывести полный список опций; : set nu - вывести номера строк; : set list - вывести невидимые символы; : set ic - не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. 12. Нажатие клавиши ESC всегда переводит Vi в командный режим). Если вы нажмете клавишу ESC, находясь в командном режиме, машина напомнит вам об этом, подав звуковой сигнал. 13. Командный –>вставки– >последняя строка (командная строка)