

UNIVERSITE DE NGAOUNDERE

\*\*\*\*\*

FACULTE DES SCIENCES

\*\*\*\*\*



THE UNIVERSITY OF NGAOUNDERE

\*\*\*\*\*

FACULTY OF SCIENCE

\*\*\*\*\*

# CONCEPTION DES APPLICATIONS ET ATELIER DE PROGRAMMATION

PROJET DE PROGRAMMATION JAVA

**THEME: CONCEPTION D'UN PROGRAMME JAVA,  
GESTIONNAIRE DES ACTIVITES DANS UNE SALLE DE CLASSE**

**Enseignant : Mr TCHAKOUNTE FRANCKLIN**

Par: Etudiant **IGNABAI TCHINDEBE BRUNO**

MATRICULE: **13A070FS**

License 2 **Architecture et Réseaux**

E-mail: **tchindebebruno@gmail.com**

## **PRESENTATION DU PROJET**

Il s'agit ici de concevoir un programme java de gestion basique de toutes les activités et taches des étudiants dans une salle de classe.

Le programme devra ainsi proposer les moyens :

- D'enregistrer toutes les matières dispenser ainsi que le nom de chaque enseignant;
- D'enregistrer l'emploi du temps;
- D'enregistrer et de planifier toutes les activités tels que les travaux personnels, travaux pratiques, contrôle continus, ou éventuellement des cours programmer indépendamment de l'emploi du temps fournis.

### **Objectif du programme**

L'objectif principal de ce programme est de permettre aux étudiants dans une salle de classe, la gestion des taches et travaux a faire.

Il arrive souvent qu'un étudiant oublie s'il a un travail a faire ou pas alors ce programme lui aidera à pouvoir enregistrer ce tache ainsi que le délai a fin pour le rappeler.

Le programme doit aussi enregistrer dans sa base de donnes toutes les activités faites durant toute une année scolaire.

fin