

# INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

## Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 103 - Semaine du 22 février 2021

### Faits saillants de la présente semaine

- Semaine chargée en cours pour la plupart. Ralentissement de la cadence
- Refactoring d'une grande partie du code serveur par Yassir
- Connexion d'ARGoS avec le serveur en utilisant socketio par Yassir et Nabil
- Commencé à travailler sur la détection des obstacles par Nabil
- Mazigh réalise plusieurs tests sur le firmware des drones
- Tarik et Paul travaillent sur l'interface et la carte des drones (librairie D3 utilisé par Tarik)

### Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	% avancement	Remarques
CDR5.1	Carte	Tarik	22 février	75%	Difficulté de faire fonctionner React avec D3 (utilisation de component)
CDR3.0 ( à l'exception de CDR3.0.1)	Serveur web interfacé avec la simulation ARGoS	Yassir/Nabil	22 février	35%	Difficultés à maintenir le serveur web → Révision de l'architecture + refactor

CDR3.2	Interface	Paul	15 février	80%	Difficulté avec RoutesDom. Changement de librairie GridLayout pour des Expand Collapse.
CDR4.1	Commandes Drones	Mazigh	22 Février	50%	Documentation et test de code
CDR3.1	Décollage/Atterissage Crazyflie	Mazigh	1 Mars	50%	Difficulté en lien à l'implémentation du code embarqué
CDR2.1	Détection des obstacles ARGoS	Nabil	23 Février	10%	Rien de concret sur Gitlab

### Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
CDR3.0.1	Création "loop function" et Connection au serveur avec socketio	Nabil	23 février	1 mars	Difficulté en lien à l'ajout de la librairie dans le projet ARGoS (CMakeLists.txt)

### Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début prévue	Remarques	
CDR5.1	Carte	Tarik	2 mars		

CDR3.1.2	ARGoS/Web Implémentatio n du "Take off"	Paul/Nabil	2 mars		
CDR3.1.3	ARGoS/Web Implémentatio n du "Return to base"	Paul/Nabil	2 mars		
CDR8	Correction et complétion du PDR pour CDR	Paul/Mazigh	2 mars	À préciser avec le professeur ce que nous devons corriger ou améliorer	
CDR2.1	Détection des obstacles ARGoS	Nabil/Paul	23 février (déjà commencé)		
CDR2.2	Swarm Algorithm sur ARGoS	Nabil/Paul	2 mars		
CDR3.0 ( à l'exception de CDR3.0.1)	Serveur web interfacé avec la simulation ARGoS	Yassir/Nabil	2 mars		

### Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

- Nous allons focusé sur ARGoS pour la remise du CDR
- Finir l'interface Web + prototype de la carte
- Synchronisation du serveur avec l'interface Web

