

INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

4ème Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 103 - Semaine du 08 au 15 mars 2021

Faits saillants de la présente semaine

- La plupart des bogues du CDR ont été réglés
- La carte réagit avec les données récupérées du serveur
- Avancement sur le code embarqué
- Avancement sur l'affichage des valeurs des valeurs envoyées par le drone en simulation et physique sur le client

Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsabl e	Date de début	% avancement	Remarques
QR2.6	L'interface utilisateur doit montrer les informations suivantes, mises à jour avec une fréquence minimale de 1 Hz :[...] Carte générée durant l'exploration 6.	Tarik, Paul	15 mars	20 %	Après la correction du bug avec ARGoS nous commencerons à faire des tests avec les vrais données.

QR2.2	Take off et land en code embarqué	Nabil	9 mars	90%	Il reste à faire l'intégration
QR4.1	Amélioration de l'algorithme de génération des murs ARGoS	Nabil	15 mars	10%	

Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
QR7	Base de donnée sur le serveur pour Cazyflie	Yassir Mazigh	9 mars	15 Mars	
QR3.3 fait sur CDR(7.1)	Point des pour les valeurs du multi-deck ranger	Mazigh Yassir Nabil	9 Mars	15 Mars	Bug sur docker (côté serveur) pour traiter les valeurs envoyés par le drone physique au client
QR5	Un prototype de visualisation de la carte générée par les robots	Paul, Tarik	11 mars	15 mars	
QR8.1	Régler le bogue de communication ARGoS - Client	Nabil	8 mars	15 mars	
QR9	Résolution du bogue rencontré lors du CDR avec l'envoi des données des drones du serveur au client	Yassir	9 mars	15 mars	

Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début prévue	Remarques
QR10	Conception de l'algorithme SLAM pour générée la carte avec ARGoS	Paul, Tarik	16 mars	
QR5.1	Changement du design de la map	Tarik	16 mars	Ajout de grid, ajout de la numérotation des axes, ajuster la taille et la couleur des points
QR4.1	Amélioration de l'algorithme de génération des murs ARGoS	Nabil	15 mars	
QR4.2	Amélioration de l'algorithme de retour à la base ARGoS	Nabil	16 mars	
QR4.3	Amélioration de l'algorithme de suivre les murs ARGoS	Nabil	16 mars	
QR3.1	Land lorsque la batterie est inférieure à 30%	Mazigh/ Nabil	16 Mars	
QR11	commencer l'implémentation de SBGA sur crazyflie	Mazigh / Yassir	16 Mars	

QR2.1	L'interface de contrôle est disponible comme service Web et visualisable sur plusieurs appareils (PC, tablette, téléphone...) via réseau	Paul		Mise à jour de l'interface responsive...
-------	--	------	--	--

Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

- L'avancement sur l'algorithme d'exploration sur ARGoS est essentiel durant cette semaine
- La carte affiche les points
- Les problèmes rencontrés lors du CDR ont été résolus
- Dernier sprint pour effectuer la QR