

INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 103 - Semaine du 15 mars au 22 mars 2021

Faits saillants de la présente semaine

- Avancement du code embarqué pour commande de vol
- Peaufinement de la fonction de génération des murs sur ARGoS
- Connexion des données de ARGoS avec la carte
- Recherche sur SLAM

Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	% avancement	Remarques
QR2.6	L'interface utilisateur doit montrer les informations suivantes, mises à jour avec une fréquence minimale de 1 Hz :[...] Carte générée durant l'exploration 6.	Tarik, Paul	15 mars	40	Après la correction du bug avec ARGoS nous commencerons à faire des tests avec les vraies données.

QR4.2	Amélioration de l'algorithme de retour à la base ARGoS	Nabil	16 mars	0%	L'implémentation de cette fonctionnalité a été reportée
QR4.3	Amélioration de l'algorithme de suivre les murs ARGoS	Nabil/Mazigh	21 mars	50%	

Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
QR7.1	Base de données sur le serveur pour Cazyflie	Mazigh/Yassir	9 mars		
QR2.2	Take off et land en code embarqué	Mazigh	9 mars		
QR5	Un prototype de visualisation de la carte générée par les robots	Paul, Tarik	11 mars	15 mars	
QR2.2	Take off et land en code embarqué	Nabil	9 mars	16 mars	On a pris le temps pour implémenter d'autres fonctionnalités de contrôle des drones
QR4.1	Amélioration de l'algorithme de	Nabil	15 mars	20 mars	

	génération des murs ARGoS				
QR9	Resolution du bogue coté serveur empechant d'envoyer des donnees à partir des drones toutes les secondes	Yassir	15 mars	22 mars	
QR13	Correction du dockerfile	Yassir	18 mars	22 mars	

Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début prévue	Remarques	
QR10	Conception de l'algorithme SLAM pour genereer la carte avec ARGoS	Paul/Tarik	16 mars		
QR4.2	Amélioration de l'algorithme de retour à la base ARGoS	Nabil/Mazigh	25 mars		
QR4.3	Amélioration de l'algorithme de suivre les murs ARGoS	Nabil/Mazigh	21 mars		

QR4.4	Finalisation de l'algorithme d'exploration ARGoS	Nabil/Mazigh	25 mars		
QR2.6	Mise a jour de l'interface	Paul	26 mars	L'interface utilisateur doit montrer les informations suivantes, mises à jour avec une fréquence minimale de 1 Hz : 1. Nombre des drones 2. État des drones (standby, in-mission, crashed) 3. Vitesse courante des drones 4. Niveau de batterie des drones 5. Carte générée durant l'exploration 6.	
QR12	Implémentation algorithme d'exploration	Yassir	23 mars		

Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

- La correction du bug ARGoS est essentiel pour la suite
- Re-factor sur code pour afficher les obstacles sur la carte pour garder seulement des points d'interets