

Documentation d'installation

Mobile

Environnement fortement conseillé: Linux, ou MacOS

Installation manuelle

Prérequis:

- nodejs (<https://linuxize.com/post/how-to-install-node-js-on-ubuntu-18.04/>)
- jdk d'android (<https://doc.ubuntu-fr.org/openjdk>)
- git (apt-get install git)

Etape n°1

Installer les éléments requis ci-dessus.

Placez-vous dans un répertoire quelconque et ensuite clonez le projet à l'aide de la commande suivante:

- git clone https://git.unistra.fr/acrobatt2019_grp4/acrobatt2019_grp4_mobile.git
(nécessite les permissions de lecture sur le dépôt git)

Etape n°2

- Se placer dans le répertoire cloné. Par un terminal: `cd acrobatt2019_grp4_mobile`
- Dans un terminal, faire: `sudo npm install`. Ceci va installer tous les packages requis.

Etape n°3

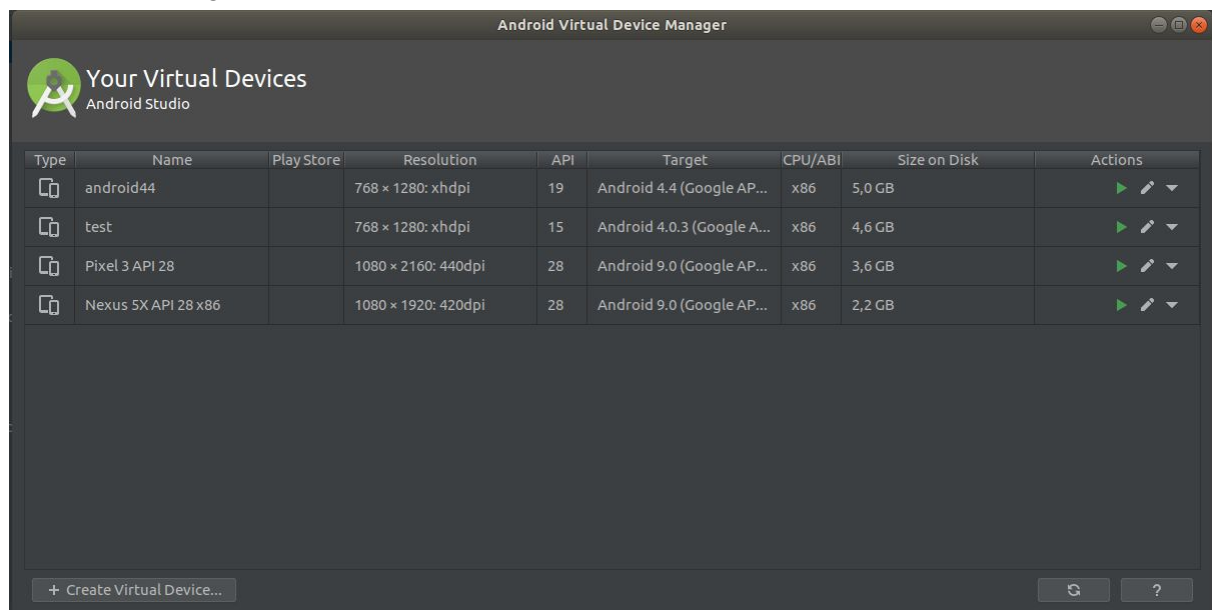
Mise en place d'un téléphone virtuel sous Android Studio pour tester l'application.

L'installation de l'application se fait plus rapidement par un appareil virtuel que par un appareil physique.

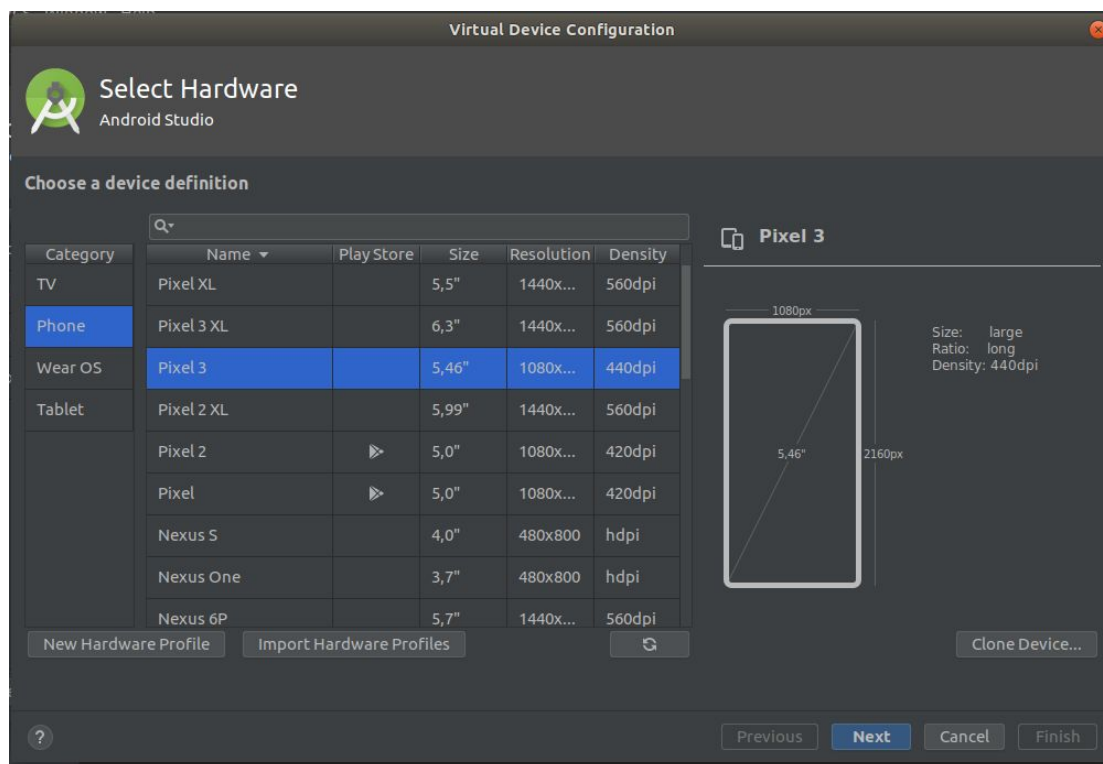
- Installez Android Studio via le store de votre OS ou alors à partir de ce lien (<https://developer.android.com/studio/install>). Lorsque vous lancez le logiciel pour la première fois, cliquez sur: Do not import settings, puis installation personnalisée, choisissez le thème que vous voulez, next, et cochez la case: Android Virtual Device, next, next, finish.
- Fermez le logiciel et ouvrez le, vous aurez cette page :



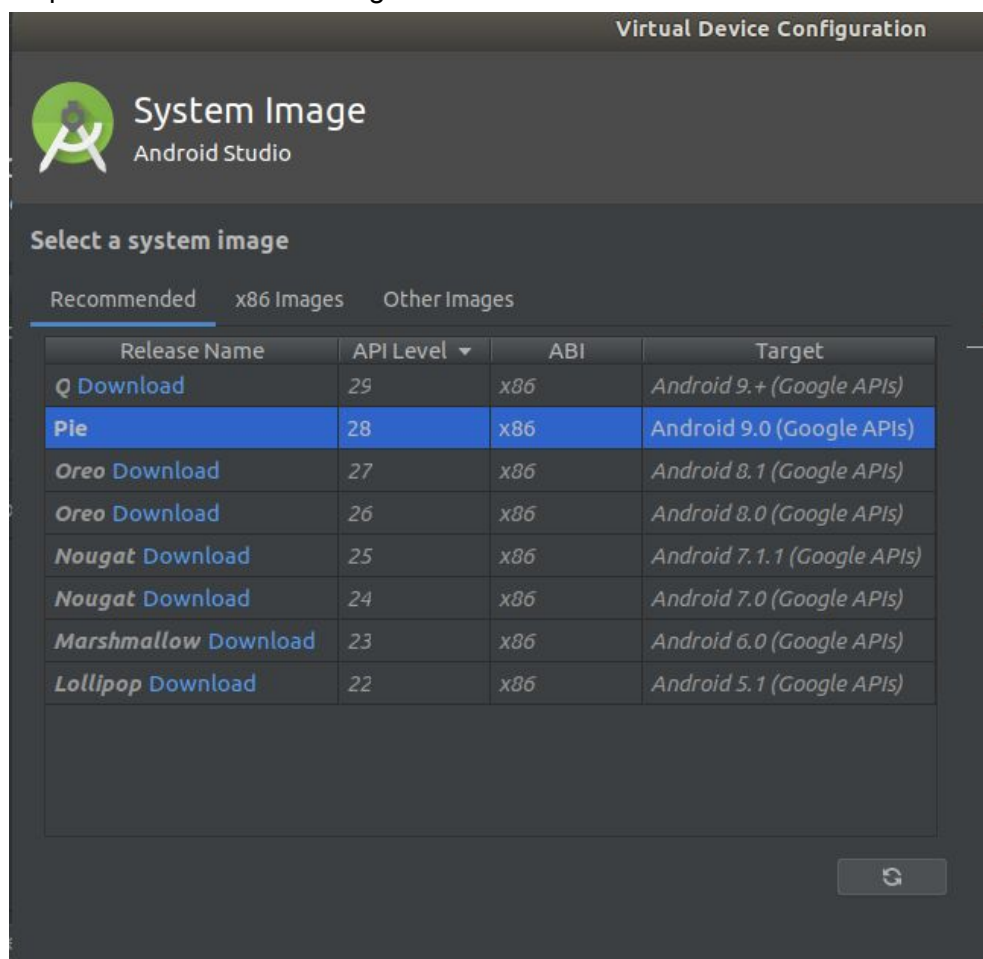
- Cliquez sur: configure, puis AVD Manager, cliquez dessus et vous atterrirez sur cette page:



Cliquez sur: Create Virtual Device... On vous conseille d'utiliser le: Pixel 2 ou 3 qui sont rapides.

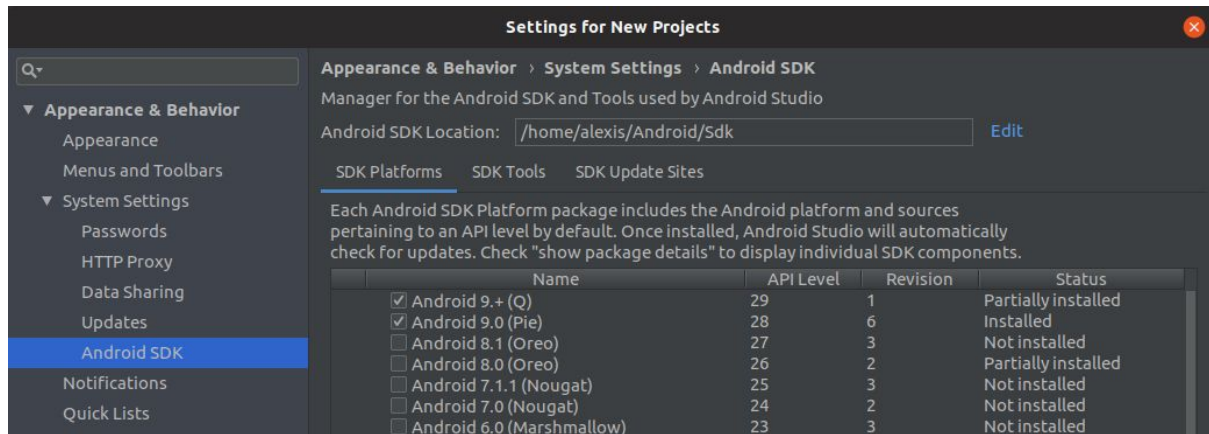


Cliquez sur: next et téléchargez: Android Pie



Puis cliquez sur: Finish.

Revenez sur: Configure, SDK Manager, puis cochez Android 9.0 (Pie) puis appliquez.



Etape n°4

Nous allons maintenant compiler le projet et le lancer:

- à la racine du projet, lancer: `sudo react-native start`

```
nath@nath:~/Modèles/acrobatt2019_grp4_mobile$ sudo react-native start
[sudo] Mot de passe de nath :

Running Metro Bundler on port 8081.

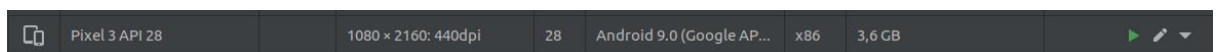
Keep Metro running while developing on any JS projects. Feel free to
close this tab and run your own Metro instance if you prefer.

https://github.com/facebook/react-native

Looking for JS files in
/home/nath/Modèles/acrobatt2019_grp4_mobile
Loading dependency graph, done.
```

Vous devez avoir cette fenêtre qui s'ouvre, il faut qu'il y ait de marquer: *Loading dependency graph, done*. Pour passer à l'étape suivante.

- Ensuite lancez le projet:
 - Installez adb: `sudo apt-get install adb`
 - Sur la machine virtuelle:
 - Lancez sur Android Studio via la flèche:



- Tapez la commande: `sudo react-native run-android`

- Sur un téléphone classique:
 - Connectez le et activez le mode développeur et activez le débogage USB(<https://www.doctor-telephone.fr/solution/activer-debogage-usb.html>)

- Récupérer l'Id de votre téléphone: exécutez: **adb devices**, il est possible que votre appareil ne soit pas encore reconnu, alors il apparaîtra sous: unauthorized, il faudra accepter la fenêtre qui va s'ouvrir sur votre téléphone. Réexécutez la commande, et votre appareil sera reconnu, puisqu'il sera indiqué: "device"

```
nath@nath:~/Modèles/acrobatt2019_grp4_mobile$ adb devices
List of devices attached
* daemon not running; starting now at tcp:5037
* daemon started successfully
R58M14F4KAZ    unauthorized

nath@nath:~/Modèles/acrobatt2019_grp4_mobile$ adb devices
List of devices attached
R58M14F4KAZ    device
```

- sudo react-native run-android --deviceId="id de votre appareil".
ex: run-android --deviceId=R58M14F4KAZ

La première erreur que vous pouvez avoir avec la commande: react-native run-android et celle ci :

```
nath@nath:~/test/acrobatt2019_grp4_mobile$ sudo react-native run-android
[sudo] Mot de passe de nath :
info JS server already running.
info Building and installing the app on the device (cd android && ./gradlew app:installDebug)...
Starting a Gradle Daemon (subsequent builds will be faster)

FAILURE: Build failed with an exception.

* What went wrong:
A problem occurred configuring project ':@react-native-community_netinfo'.
> SDK location not found. Define location with an ANDROID_SDK_ROOT environment variable or by setting the sdk.dir path in your project's local properties file at '/home/nath/test/acrobatt2019_grp4_mobile/android/local.properties'.

* Try:
Run with --stacktrace option to get the stack trace. Run with --info or --debug option to get more log output. Run with --scan to get full insights.

* Get more help at https://help.gradle.org

BUILD FAILED in 5s
error Could not install the app on the device, read the error above for details.
Make sure you have an Android emulator running or a device connected and have
set up your Android development environment:
https://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started.html
error Command failed: ./gradlew app:installDebug. Run CLI with --verbose flag for more details.
nath@nath:~/test/acrobatt2019_grp4_mobile$
```

Il faut aller dans le dossier: android, et créer un fichier nommé: local.properties et y insérer le chemin vers votre SDK, comme pour la capture ci dessous :

```
## This file must *NOT* be checked into Version Control Systems,
# as it contains information specific to your local configuration.
#
# Location of the SDK. This is only used by Gradle.
# For customization when using a Version Control System, please read the
# header note.
#Sat Jun 08 12:52:13 CEST 2019
sdk.dir=/home/nath/Android/Sdk
```

donc sous la forme: `sdk.dir=chemin_vers_votre_sdk`

puis relancer la commande: `sudo react-native run-android`.

Si vous avez d'autres erreurs, n'hésitez pas à nous poser des questions!