ICT生産サポート１２月２６日（月曜日）

* 午前中は５章を手順通りに各自で自習する感じで進めた

P１９０のエラー処理の内容、説明で使われた資料は写真添付①

これで教科書は終了となる、各自やりたい人は練習問題等やってみてくださいとのこと

* 午後からVB（ビジュアルベーシック）に移る
  1. VBを立ち上げる（少し時間かかる）
  2. VBはプロジェクト単位での使用が多い
  3. VBの初期画面からタブのファイルから新規作成（新しいプロジェクト）選択
  4. 言語選択でVBを選び、Windowsフォームアプリケーション（上から３番目）
  5. 上記を自分の個人用Z＞VBA&VB＞VBに作成する
  6. できたファイルを開けて初期画面から一番左のツールボックスからコモンコントロールからButton

ツールボックスのタブが分かりにくいので写真添付有②

* 1. Form1内にボタン作成して、プロパティをいろいろ触る
  2. ボタンをダブルクリックで対応のプログラム画面が出てくる

Public Class Form1

　　　　Private Sub Button1\_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click

　　 MessageBox.Show("ハローワールド")

　　　　End Sub

End

　　　以上のように入力してみる（実質MessageBox.Show("ハローワールド")だけ入力）

1. 上部の開始ボタン（写真添付③青）を押すとコンパイル始まりフォームが出てきてボタン押して

実行でメッセージが出る

1. 開始ボタンで保存もされているので一旦VBを閉じる
2. 次にVBA&VBフォルダ＞test>test>bin>Debug>test.exeを実行するとコンパイル済みのプログラム実　　　行される、つまり実行プログラムが上記のフォルダに入ることになる
3. 次にプロシージャを新しく作る（マウスオーバーでハローワールドを出す）

Public Class Form1

　Private Sub Button1\_MouseEnter(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.MouseEnter

MessageBox.Show("ハローワールド")

　　　 End Sub

End Class

1. プロシージャ枠内にカーソルを入れてから、Dropdownリスト（写真添付③の緑）からマウスオーバーを選択するとマウスオーバーの雛形が挿入される、再びMessageBox.Show("ハローワールド")を入力する
2. 開始ボタンでコンパイル（実行ファイル作成）＆実行＆保存、動作確認
3. 次にトグル処理？（２枚の絵を交互に表示したように見せる処理）をする、新しいフォームを作るところからやり直すので、前回のファイルは使わない
4. 新しくファイルタブから新規作成＞新しいプロジェクト＞WINフォームアプリケーション

Form1デザインからボタンを１つ作成、ピクチャーボックス２つ作成する

1. ピクチャーボックスのプロパティのImageクリックから。。。から画像選択（ローカルリソース＞インポート）＞個人用Z＞VBA＆VB＞VB＞素材からif\_face-smile\_118880選択し、もう一つはif\_face-sad\_118878を選択、両方のプロパティSizeMode（写真添付④）をAutoSizeに変更すると画像のサイズが枠に合う
2. 次に以下のプログラムを書いて開始ボタンでコンパイル（実行ファイル作成）＆実行＆保存動作確認でクリックすると笑顔から泣き顔へ変わる。説明としては、ゼット軸変換でピクチャーボックスの前後を変えるsubになる、if文で真ならPIC２を前に出すflg変数を転換する為にNot flg代入する

Static宣言をする意味は聞いてもさっぱりわかりませんでしたので、先生かほかの方に聞いてみてください

Public Class Form1

　　　　Private Sub Button1\_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click

　　　　Static flg As Boolean

　　　　If flg Then

　　　　　　PictureBox2.BringToFront()

　　　　Else

　　　　　　PictureBox1.BringToFront()

　　　　End If

　　　　flg = Not flg

　　　　End Sub

End Clas

1. 明日は簡単なゲームを作ってみるそうです　以上