

# JUDGEPOWER Styleguide

In diesem Styleguide werden **erste Designanweisungen** definiert, die bei der Entwicklung des Frontends beachtet werden sollen. Es dient dazu ein einheitliches und abgestimmtes Bild der Marke zu vermitteln.

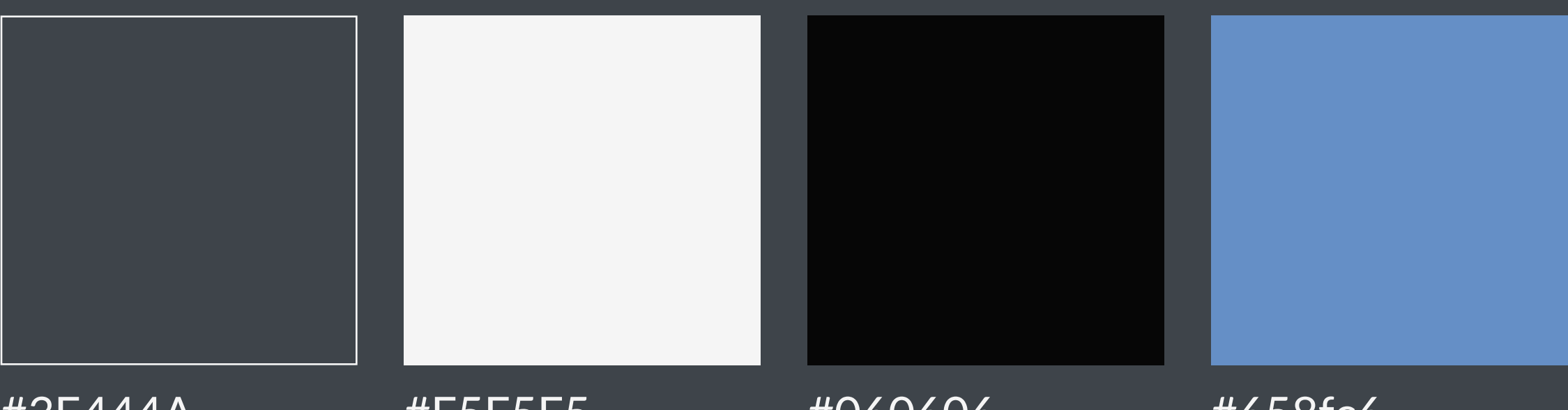
## Logo



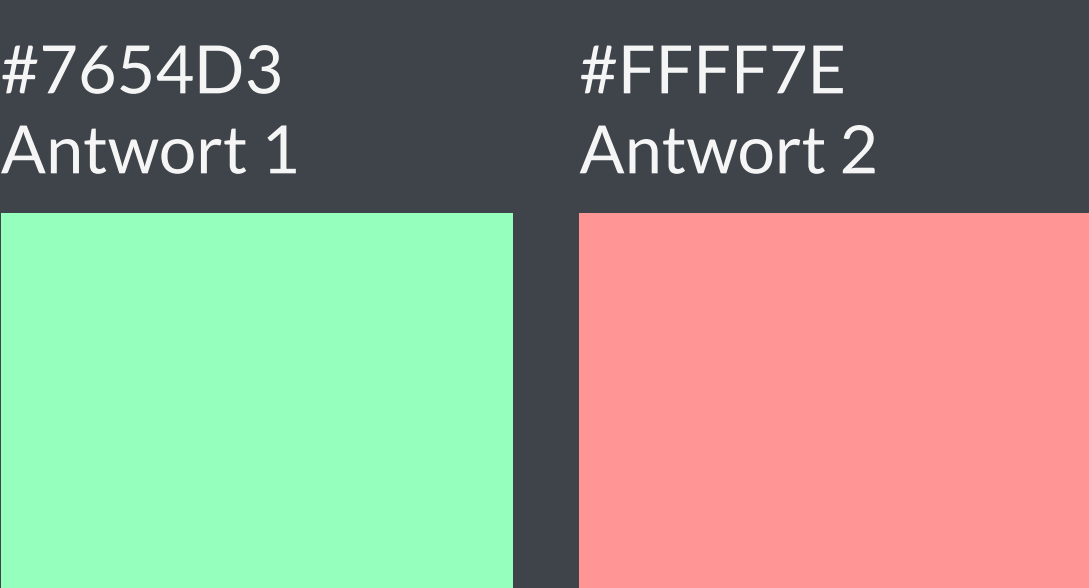
## Farben

Als Basisfarben sind Hintergrund- und Schriftfarbe (mit zusätzlicher dunkler Option) definiert. Die Highlight-Farbe ist die Hauptfarbe der Markenidentität und wird ebenfalls im Logo verwendet. Die Farben der Antwort-Optionen dienen zur eindeutigen Differenzierung einer Antwortmöglichkeit. Für positive und negative Antwort-Optionen wurden explizit ein Rot- und ein Grünton definiert. Diese beiden Farben sind entsprechend zu verwenden, wenn als Optionen jeweils nur eine positive und eine negative Ausprägung gewählt werden können (z.B. Ja/Nein, Like/Dislike, Stimme zu/Stimme nicht zu etc.). Alle Farben sind so definiert und angeordnet, dass Menschen mit einer Dyschromatopsie (Farbenfehlsichtigkeit) die Antwort-Optionen auseinanderhalten können.

## Basisfarben



## Antwort-Optionen



## Typographie

Die zur Verfügung stehenden Schriftarten sind vom gleichen Stil und lassen sich somit harmonisch miteinander kombinieren. Die Logo-Schriftart **Montserrat** sollte nur für den Logo-Schriftzug verwendet werden. Die Schriftart **Muli** ist für Überschriften oder große, prominente Texte zu verwenden (z.B. Fragen), **Lato** hingegen wird für Fließtexte verwendet (z.B. Antwort-Texte). Die entsprechenden Dimensionen sowie die Farbe des Logo-Schriftzugs sind einzuhalten.

## Fonts & Styles

Logo Montserrat Light & **ExtraBold**  
H1 Muli ExtraBold 3em  
H2 Muli ExtraBold 2em  
H3 Muli Bold 1.5em  
H4 Muli Regular 1.5em  
Text Lato regular 1em  
**Highlight Lato Black 1em**  
*Notes Lato italic 1em*

## Beispiel

# Main Headline

## Headline

Lorem ipsum dolor sit amet, **consetetur sadipscing elitr**, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos **et accusam et justo** duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

## Headline 2

*Note about whatever, i.e. a short description or instructions*

## Headline 3

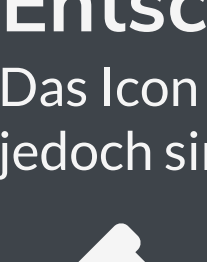
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua.

## Icons

Durch die Integration des kostenlosen Icon Toolkits **Font Awesome** stehen qualitativ hochwertige Icons zur Verfügung. Folgende Icons können unter Beachtung der beschriebenen Bedeutung verwendet werden.

## Entscheidung

Das Icon **gavel** in der Farbe **Text (hell)** bei Entscheidungssituationen zu verwenden. Konkret ist es Teil des JudgeButtons, jedoch sind auch andere Anwendungsbereiche möglich.



## Positiv/Negativ

Für die positive und negative Antwortoption werden die Icons **smile** ("Stimme zu") in der Farbe **Positiv** und **frown** ("Stimme nicht zu") in der Farbe **Negativ** verwendet.



## Like

Als Like-Symbol wird das Icon **thumbs-up-solid** in der Farbe **Positiv** verwendet.



## Template

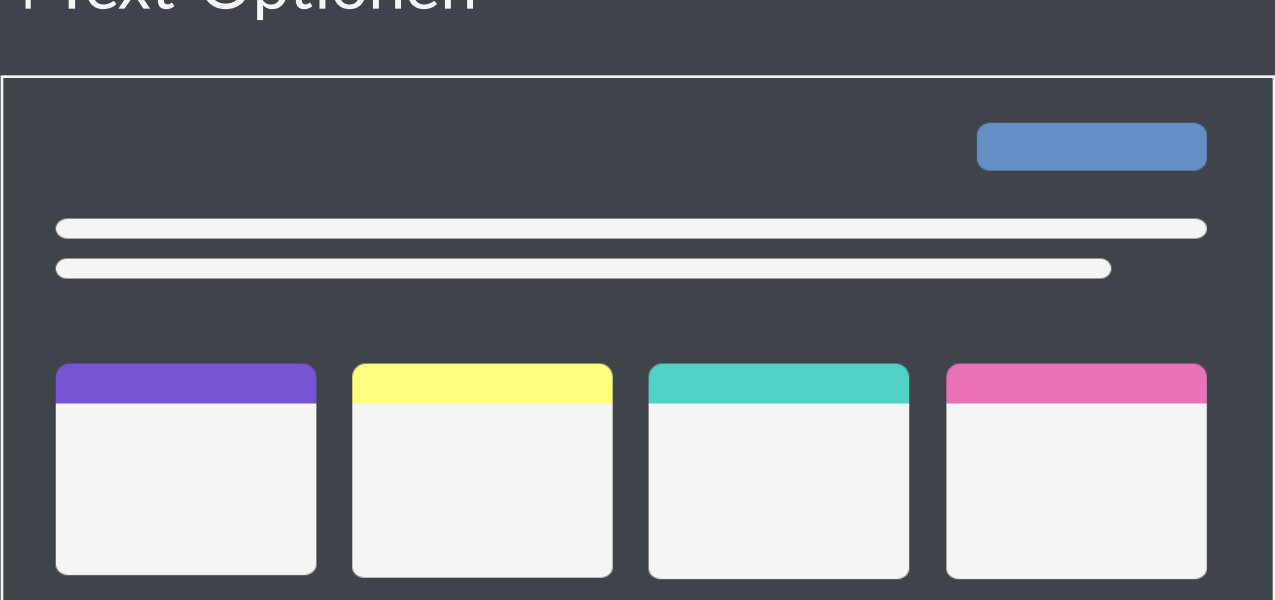
Das Template soll so gestaltet werden, dass die Antwort-Optionen identifizierbar und voneinander unterscheidbar sind. Es sind **maximal 4 Optionen** möglich, da die Eingabe über 4 Eingabemedien besteht. Aufgrund der Position der Kontaktplatten können die Optionen **horizontal nebeneinander** angeordnet werden. Es sind auch Optionen möglich, bei der zwei Kontaktplatten den gleichen Input übermitteln. In diesem Fall sollten die Optionen entsprechend erweitert werden (vgl. Ja-Nein-Auswahl & 2 Text-Antworten). Es sind auch **Skalafragen** möglich, bei denen zwei Eingabemedien als Erhöhung bzw. Verminderung des Werts und eine andere als Bestätigung des Werts dient.



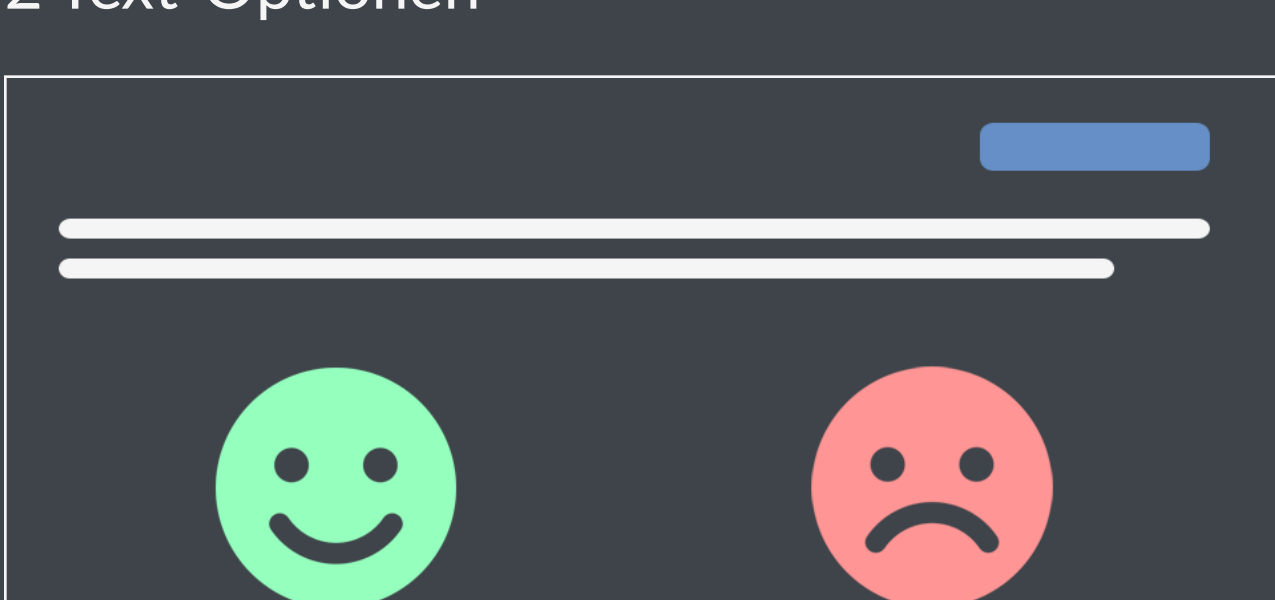
4 Text-Optionen



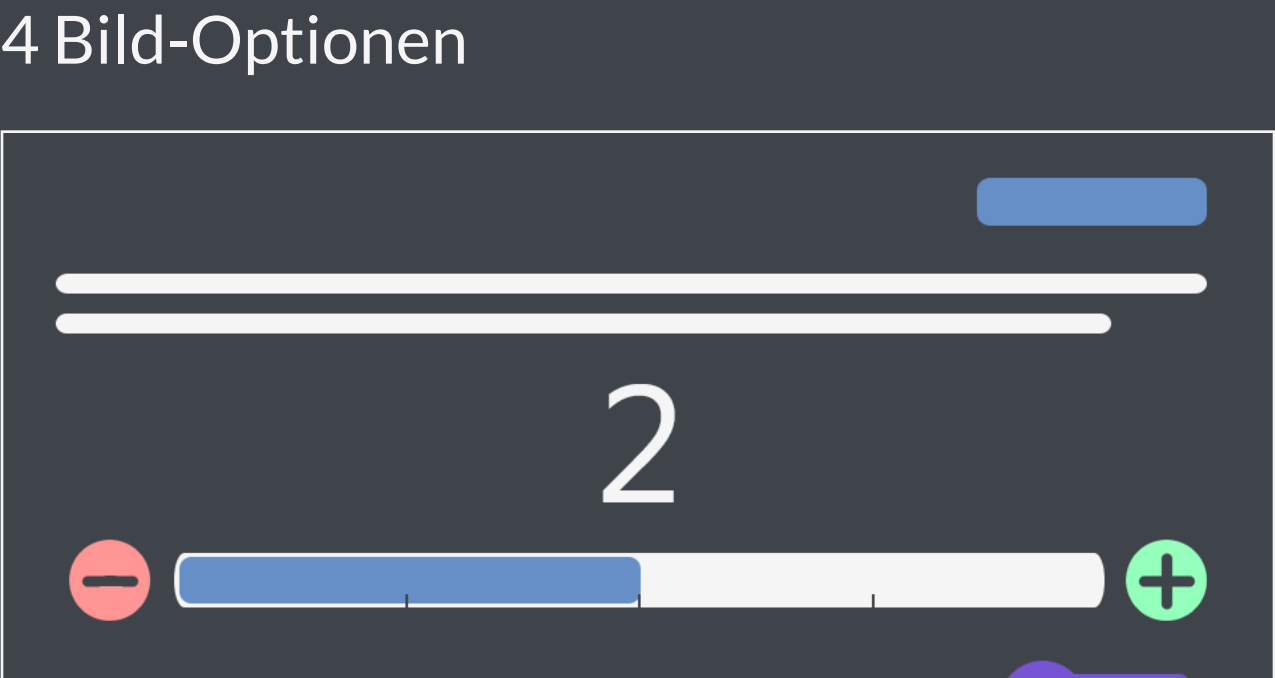
2 Text-Optionen



4 Bild-Optionen



Ja-Nein-Optionen



Zahlen-Skala



Sterne-Skala

## JudgeButton

Der **JudgeButton** wird zur Bestätigung von Entscheidungen verwendet, wenn zuvor eine Regulierung der Antwort nötig ist (z.B. bei Skalen- oder Ranking-Fragen). Er steht für eine **Entscheidung**, weshalb der Hammer als Entscheidungs-Icon Verwendung findet. Der Button besteht immer aus einem Kreis in Kombination mit einem abgerundeten Rechteck, wobei das Icon im Kreis und der Text im Rechteck platziert wird. Die Hintergrundfarbe ist die Farbe **Antwort 1**, Textfarbe ist die entsprechend verwendete Textfarbe.

