

光る籠の印 タクさんの木製ゲーム

タクマーカン作
シェムナースオブ
絵

人 2~5人 時
21・8~29分

小 芝 印

アサミ米菴
タヌメササ
丑五万巾由

来たれ賢者よ卵を取り心を読み友を並べて戦え

当連盟は「タクさんの木製ゲーム」の許可のもとこれを翻訳し、販売しています。販売大株主セイ・米菴伸へ映画丸田中台市吾、プレーヤーは「大きい物は遠く、小さい物は近い」という言い伝えに出てくる賢者として王さまを助けます。手札を使って、「大きくて遠い」と「小さくて近い」の一いつのセットを作ります。「大きくて遠い」セツト、「小さくて近い」セツトそれぞれを戦わせていく、ゲーム終了時に最もお金を集めたプレーヤーの勝利です。

内容物

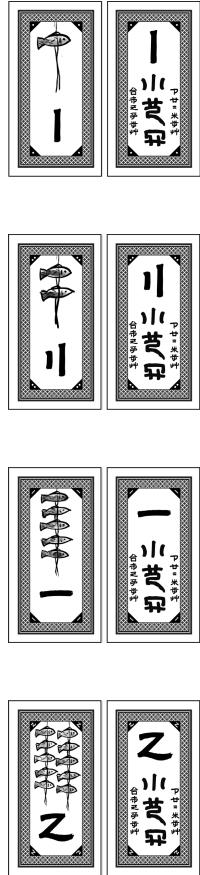
- ルールブック 一冊
- カード 三十一枚(赤青各一枚)。七ランクとワイルドカード)裏は緑の輪が連なり、表は人や物に溢れています。
- 一(魚)
- 二(酒)
- 三(酒)
- 四(兵)
- 五(民衆)
- 六(兵士)
- 七(兵士)
- 八(将軍)
- 九(将軍)
- 十(將兵)
- 十一(將兵)
- 十二(賢者)
- 十三(天啓)
- 十四(天啓)
- 十五(将軍)
- 十六(将軍)
- 十七(將兵)
- 十八(將兵)
- 十九(將兵)
- 二十(賢者)
- 二十一(賢者)
- 二十二(天啓)
- 二十三(天啓)
- 二十四(天啓)
- 二十五(天啓)
- 二十六(天啓)
- 二十七(天啓)
- 二十八(天啓)
- 二十九(天啓)
- 三十(天啓)
- 三十一(天啓)
- 終了条件サマリー 一枚(一人・三人用/四人・五人用)
- 光る龍の卵 一つ
- 賢者の腕輪 十二個
- 数え棒 三十五本
- お金五十枚(一銭スズ)十枚、二銭十五枚、五銭十五枚、十銭十枚)

一銭

一銭

五銭

十銭



ゲーム進行

ゲーム終了条件

一人以上のプレイヤーが下記の金額を獲得した際、ゲームが終了します。

- 二人 三銭
- 三人 十五銭
- 四人 二十銭
- 五人 三十銭

ゲーム開始時

全てのカードを混ぜて山札を作ります。全プレイヤーは五枚のカードを取って手札とします。

セット作成

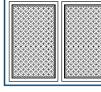
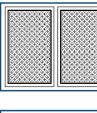
手札を使って二つのセットを作ります。一つのセットは一枚からなります。強いセットが「大きくて遠い」、弱いセットが「小さくて近い」です。同じ強さでも構いません。残ったカードは次のラウンドで使うことができます。全員が二つのセットを机に伏せて置きます。

大きいセット

弱いセット

大きいセット

弱いセット



セットの強さは以下の通りです。セットには「友だち」と「バーヤー」があります。友だちは同じ色でかつ、同じ数字の二枚です。友だちは全てのバーヤーより強いです。これは友だちは心の絆があるからです。友だち同士の強弱は合口計算で決定します。バーヤーとは、友だちでないセットです。バーヤー同士の強弱は合口計算で決定します。

「天啓」は同色でのみ使うことができるワイルドカードで、プレイヤーの意思に関係なく、そのセットが最大限の強さになるようなカードとみなします。

バーヤー 5

バーヤー 14

バーヤー 22

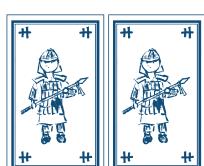
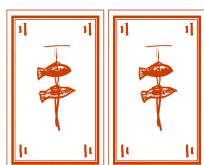
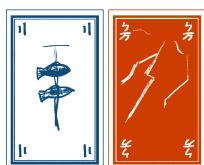
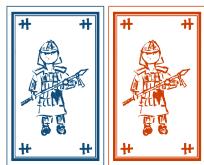
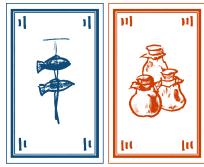
2の友だち

7の友だち

7の友だち

天啓は7扱い

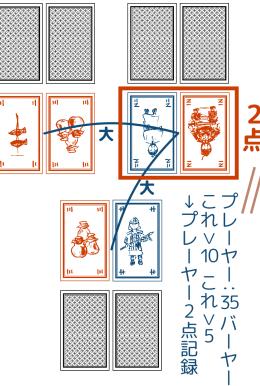
非同色・友だちでない
天啓は20扱い



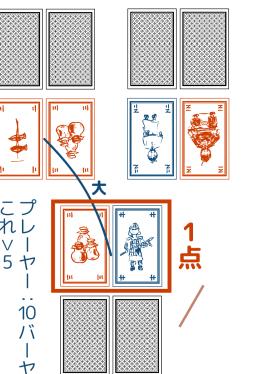
精算

全員が強いセットを公開して「強いセットの点数」を決定します。図のようにあるセットの点数はそのセットより弱い、あるいは同じセットの個数です。

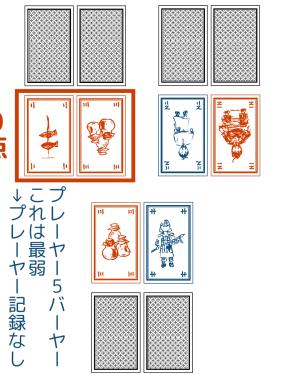
2点



1点



0点



数え棒を使ってこれを一時的に記録します。全プレイヤーが弱いセットを公開し、同様に点数を一時記録します。ある人の獲得額は強いセットの点と弱いセットの点を掛け算した額です。

手札処理

使用された全てのカードを捨て札にします。全プレイヤーは四枚追加で（山札から）獲得します。まれに手札が六枚以上になりますが、その際はカードを好きに捨てて手札が五枚になるようにします。

セット作成 → 精算 → 手札処理からなるリウンドを繰り返します。先述の金額を獲得しているプレイヤーがいればゲームが終了します。

使用された全てのカードを捨て札にします。全プレイヤーは四枚追加で（山札から）獲得します。まれに手札が六枚以上になりますが、その際はカードを好きに捨てて手札が五枚になるようにします。

複数捨てた場合はその数だけ山札を引きます。

光る龍の卵

強いセットと弱いセットがともに「友だち」のプレイヤーは光る龍の卵を獲得します。これは賢者は過去を反省しそれに学ぶからで重んじるはずだからです。他プレイヤーが卵を持つている場合はそれを獲得します。セット作成の後プレイヤーが卵を捨てた場合、他人の心を読むことができます。このとき、プレイヤーは強弱どちらかを宣言します。そうすると他のプレイヤーの全ての強いセットか弱いセットが公開されます。その後、プレイヤーは出したセットを全て戻して再びセット作成を行います。弱いセットがともに「友だち」のプレイヤーが複数いる場合は弱いセットがより強いプレイヤーが卵を獲得します。弱いセットも同じ場合卵は移動しません。

全ての捨て札を集めてシャッフルし、再び山札を作ります。

特殊なケース

ゲームが長引きすぎて手札や腕輪を与える手段がない場合、ゲームは終了します。この時点で最もお金を集めたプレイヤーが勝利します。これは人が行き来しなくなったり、反省が募りすぎたりすると賢者がストレスを受けるためです。これは国の崩壊の兆候ですが、富めるものは健康であるはずだからです。

このゲーム「光る龍の卵」はタクさんの木製ゲームが製作したものです。我々の許可なく作製して販売することを禁じます。賭博をする際は喧嘩をせず、多くの金額を賭けないでください。(原文ママ。日本では賭博は刑罰の対象です。)