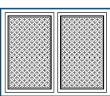


卅  
 卅廿  
 卅土义  
 卅万巾  
 卅

日、米、麥、竹  
下土、义、如、其  
五、万、万、巾、虫

弱小さくて近いいセツト



セットの強さは以下の通りです。セットには「友だち」と「バーヤー」があります。友だちは同じ色でかつ、同じ数字の二枚です。友だちは全てのバーヤーより強いです。※これは友だちには心の絆があるからです！友だち同士は強弱は合計値で決定します。バーヤーとは、友だちでないセットです。バーヤー同士の強弱は合計値で決定します。

「天啓」は同色にのみ使うことができるワイルドカードで、プレイヤーの意思に関係なく、そのセットが最大限の強さになるようなカードとみなします。

バーヤー5

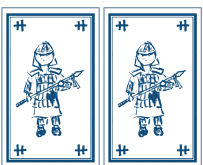
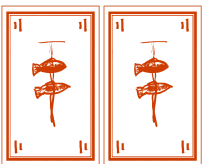
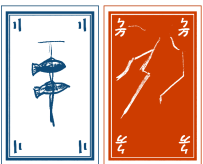
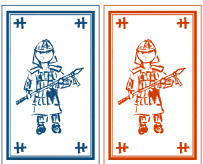
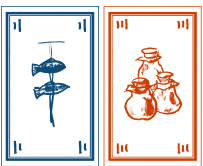
バーヤー14

非同色…友だちでない  
バーヤー22  
天啓は20扱い

2の友だち

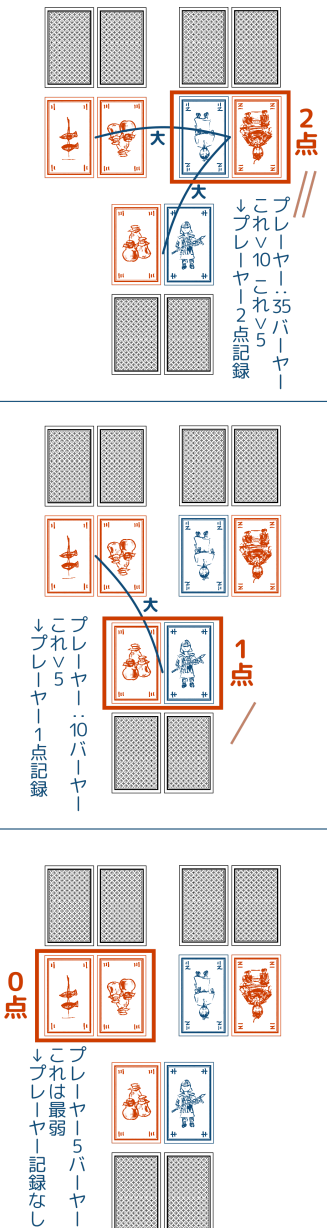
7の友だち

7の友だち  
天啓は7扱い



### 精算

全員が強いセットを公開して「強いセットの点数」を決定します。図のようにあるセットの点数はそのセットより弱い、あるいは同じセットの個数です。



数え棒を使ってこれを一時的に記録します。全プレイヤーが弱いセットを公開し、同様に点数を一時記録します。ある人の獲得額は強いセットの点と弱いセットの点を掛け算した額です。

### 手札処理

使用された全てのカードを捨て札にします。全プレイヤーは四枚追加で（山札から）獲得します。まれに手札が六枚以上になりますが、その際はカードを好きに捨てて手札が五枚になるようにします。

セット作成→精算→手札処理からなるラウンドを繰り返します。先述の金額を獲得しているプレイヤーがいればゲームが終了します。

### 賢者の晩輪

精算時、獲得額が零点のプレイヤーは賢者の晩輪トークンを一つ得ます。※これは賢者は過去を反省しそれに学ぶからです！プレイヤーはいつでも使いたいときに晩輪トークンを捨てます。晩輪一つを捨てるごとに山札一枚を引ききます。晩輪を複数捨てた場合はその数だけ山札を引ききます。

### 光る龍の卵

強いセットと弱いセットがともに「友だち」のプレイヤーは光る龍の卵を獲得します。※これは良い王というのは友だちを重ねるはずだからです！他プレイヤーが卵を持っている場合はそれは獲得します。セット作成の後プレイヤーが卵を捨てた場合、他人の心を読むことができます。このとき、プレイヤーは強弱どちらかを宣言します。そうすると他プレイヤーの全ての強いセットか弱いセットが公開されます。その後、プレイヤーは出したセットを全て戻して再びセット作成を行います。強弱セットがともに「友だち」のプレイヤーが複数いる場合は弱いセットがより強いプレイヤーが卵を得します。弱いセットも同じ場合卵は移動しません。

### 山札がないとき

全ての捨て札を集めてシャッフルし、再び山札を作ります。

### 特殊なケース

ゲームが長引きすぎて手札や晩輪を与える手段がない場合、ゲームは終了します。この時点で最もお金を集めたプレイヤーが勝利します。※これは人が行き来しなくなったり、反省が募りすぎたりすると賢者がストレスを受けるためです。これは国の崩壊の兆候ですが、富めるものは健康であるはずだからです！

このゲーム「光る龍の卵」はタクさんの木製ゲームが製作したものです。我々の許可なく複製して販売することを禁じます。賭博をする際は喧嘩をせず、多くの金額を賭けないでください。（原文ママ。日本では賭博は刑罰の対象です。）